

스튜디오 씨드 과제

다이아그램 구성

1. 돈 or 카드 투입
2. 상품 선택
3. 상태 체크
 - a. 제공할 수 있는 제품을 선택하였는가?
 - b. 상품 재고가 충분한가?
 - c. 돈이 충분한가? or (카드라면) 결제가 원활히 이뤄졌나?
4. 상품 제공
5. (현금을 투입했고, 잔돈이 남아있다면) 잔돈 반환 버튼 클릭
 - a. 현금을 투입하면 다시 처음으로 이동
6. 프로세스 종료

발생가능한 상황

정상 케이스

1. 1100원을 넣고 1100원 콜라를 뽑는 정상케이스
2. 카드를 넣고 물을 뽑는 케이스
3. 2000원을 넣고 콜라를 뽑고 거스름돈을 받아야 하는 케이스
4. 1500원을 넣고 콜라와 물을 구매하려고 하는 경우
5. 돈 넣고 음료구매 돈 넣고 음료구매 반복 하는 케이스

상품 제공 실패 케이스

1. 돈이 모자름.
2. 없는 음료를 선택한 경우

3. 자판기가 사용할 수 없는 상태인 경우
4. 사용할 수 없는 카드를 넣은 케이스
5. 재고가 모자름.
6. 자판기의 거스름돈이 부족할 경우