

Created by WolfKnight

# 사용 설명서



Last updated: 28/03/2020

# 목차

소개	3
레이더 시스템 작동 방식	3
대상 영역	3
기본키바인딩	4
시스템 시작	4
레이더 메뉴	5
디스플레이작동	6
레이더디스플레이패널	6
디스플레이장치의기능	6
아이콘 정의	6
화살표 방향 정의	7
제어 컨트롤 사용법	8
제어 버튼 기능	8
WRAITH ARS 2X 구성	10
더 빠른 속도 디스플레이	10
동일한 차선 감도 조정	10
반대 차선 감도 조정	
비프음 오디오 볼륨	10
음성 발화기 볼륨	10
번호판 리더 볼륨	11
측정단위	11
고속잠금	11
고속잠금제한	11

### 소개

Wraith ARS 2X(레이더 어드밴스드 레이더 시스템)는 실제 스토커 DSR 2X 레이더 시스템에서 많은 영감을 얻은 현실적인 경찰 레이더입니다. 새로운 오퍼레이터 메뉴와 같은 DSR 2X의 다양한 기능을 포함하여 현실감과 경험을 개선하는 동시에 Wraith 레이더 시스템 컬렉션의 최신 장비를 사용합니다. 이전에 WraithRS에서는 차량 속도가 대상 창에만 표시되었으며 특정 차량(예: 대형 및 저속 차량 또는 소형 및 고속 차량)에 우선 순위가 없습니다. Wraith ARS 2X는 크고 더 빠르고 더 작은 목표물을 모두 추적하고 목표 창에 두 목표물의 속도를 표시합니다. 즉, 레이더는 안테나를 켜고 전송하는 동안 4가지 다른 속도를 추적할 수 있습니다. 버튼을 누르면 플레이어는 키 바인당이 작동하지 않도록 하는 '키 잠금'을 활성화하여 제어 충돌을 제거할 수 있습니다. 또한 이 시스템에는 전면및 후면 플레이트를 스캔하는 플레이트 판독기가 내장되어 있습니다.

## 레이더 시스템 작동 방식

레이더 디스플레이가 활성화되고 두 안테나 중 하나가 모두 전송되는 경우 시스템은 레이더의 가시선에 있는 차량으로부터 이동 속도와 방향을 획득하는 신호를 전송합니다. 그런 다음 수집된 모든 데이터는 레이더의 처리 코어로 전송되어 어느 상자에 어떤 차량 속도를 표시해야 하는지 계산하고, 운전자의 차량에 상대적으로 차량이 가고 있는 방향도 대상 창 옆에 표시됩니다. 새로운 시스템이 더 크고 작지만 더 빠른 차량을 분할함에 따라, 운영자는 레이더인터페이스에 표시되는 차량을 더 쉽게 식별할 수 있습니다.

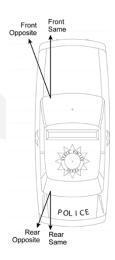
# 대상 영역

이 설명서에는 레이더 시스템이 모니터링하는 트래픽의 여러 영역에 대한 여러 가지 참조가 있으며, 이를 대상 영역이라고 합니다. Wraith ARS 2X는 두 안테나가 모두 전송하는 동안 한 번에 최대 두 개의 영역을 모니터링할 수 있습니다. 4개의 대상 구역은 다음과 같다.

- 전면 동일 (Front Same)
- 전면 반대쪽 (Front Opposite)
- 후면 동일 (Rear Same)
- 후면 반대쪽 (Rear Opposite)

레이더 시스템이 작동하는 방식 때문에 안테나에서 대각선 신호가 방출되는 대신 반대편표적 구역을 차선처럼 처리한다.

현재 버전의 레이더 시스템(1.0.0)을 기준으로 2개의 목표 구역만 모니터링할 수 있으며, 향후 업데이트 시 시스템은 운영자 재량까지 4개의 목표 구역을 모니터링할 수 있게 된다.



### 기본 키 바인딩

아래는 Wraith ARS 2X와 함께 제공되는 기본 키 바인딩 목록입니다. 키 바인딩을 다른 키로 변경하려면 일시 중지 메뉴를 열고 설정으로 이동한 다음 "키 바인딩", "FiveM"을 차례로 선택하십시오. 그러면 작업을 다른 키로 변경할 수 있습니다.

행동	7
리모컨 열기	F5
리모컨 닫기	ESC 또는 우클릭
전면 안테나 잠금	넘패드 8
후면 안테나 잠금	넘패드 5
전면 번호판 잠금	넘패드 9
후면 번호판 잠금	넘패드 6
조작 잠금	Ĺ

위에 나열된 대부분의 작업은 자체 설명적이지만 키 잠금은 그렇지 않을 수 있습니다. 플레이어가 키 잠금을 전환하기 위해 키 바인딩을 누르면 작업자가 키 잠금을 다시 전환할 때까지 레이더의 모든 키 바인딩이 작동합니다. 이 기능은 Lt에서 찾을 수 있는 키 잠금과 같습니다. 케인의 ELS.

# 시스템 시작

언뜻 보기에, Wraith ARS 2X는 꽤 위압적으로 보일지 모르지만, 사실 시스템 자체는 꽤 간단하다. 다음은 플레이어가 레이더 시스템과 안테나를 작동시키기 위해 취해야 할 단계입니다.

- 1. 1. 키를 눌러 리모컨을 엽니다(기본값: F5).
- 2. 2. "토글 디스플레이"라고 표시된 상단의 버튼을 클릭합니다.
- 3. 3. 이제 레이더 인터페이스가 표시되어야 합니다. "PWR"이라는 레이더의 버튼을 클릭하십시오.
- 4. 4. 리모컨을 연 상태에서 한쪽 또는 양쪽 안테나에 대해 "XMIT" 버튼을 클릭합니다.
- 5. 5. 이제 안테나가 전송 모드에 있으므로 한쪽 또는 양쪽 안테나에 대해 "SAME" 또는 "OPP" 버튼을 클릭합니다.

다음 단계를 수행하면 레이더 시스템이 작동하고 안테나가 차량 속도를 감지합니다.

# 레이더메뉴

Wraith ARS 2X는 레이더 시스템에 대한 다양한 설정을 구성할 수 있는 조작자 메뉴를 갖추고 있습니다. 조작자 메뉴에 액세스하려면 리모컨과 레이더 인터페이스가 표시되어야 합니다. 리모컨의 MENU 버튼을 눌러 메뉴에 액세스하십시오. 이후에 MENU 버튼을 누르면 메뉴 내에서 사용할 수 있는 다른 옵션이 차례로 표시됩니다. 현재 표시된 설정 중 하나의 값을 변경하려면 리모컨의 버튼을 화살표와 함께 사용해야 합니다.

		<b>기능</b> 메뉴 버튼을 클릭하여 전환	<b>설정</b> ↓ 및 ↑ 버튼을 클릭하여 변경
메뉴 순서	설명	속도 화면	순찰 화면 ( <u><b>밑줄</b></u> 은 기본값
1	고속 디스플레이 켜기/끄기	FRS	<u>0~</u> /0FF
2	동일 차선 감도	SL SEn	1, 2, 3, 4, 5
3	반대 차선 감도	OP SEn	1, 2, 3, 4, 5
4	비프음 볼륨	ьее Р	OFF, I, 2, 3, 4, 5
5	음성 어넌시에이 터 볼륨	NO I CE	OFF, I, 2, <u>3,</u> 4, 5
6	번호판 리더 볼륨	PLE RUd	OFF, I, 2, 3, 4, 5
7	단위 표시	∐n ₁ Ł5	USA, INE
8(활성화된 경우에 만 표시됨)	고속 제한 잠금	FRS Loc	0n/ <u>0</u> FF
9( 활성화된 경우 에만 표시됨)	잠금을 위한 빠른 속도 제한	FRS SPd	5-200, 기본: <u>60</u>

조작자 메뉴에서 작업을 마치면 리모컨의 모드 버튼을 눌러 메뉴를 종료하고 일반 레이더 작동으로 돌아갑니다.

# 디스플레이 작동

#### 레이더 디스플레이 패널



Wraith ARS 2X의 디스플레이는 보다 사실적으로 보이도록 완전히 다시 제작되었으며, 또한 플레이어에게 레이더 시스템이 현재 무엇을 하고 있는지에 대한 더 많은 정보를 제공합니다.

#### <u>디스플레이 장치의 기능</u>

전원 버튼: POWER 버튼은 장치에 전원을 공급하는 토글 스위치이며, 장치는 순찰 차량과

함께 자동으로 켜지지 않으며 수동으로 켜야 합니다.

대상 화면: 왼쪽에 있는 두 개의 주황색 창이 대상 창입니다.

맨위창은 전면 안테나에 대해 가장 강력한 속도를 표시하고 하단 창은 후면 안테나에 대해 가장 강력한 속도를 표시합니다. 대상 윈도우 중 하나에 속도가 표시되면 윈도우 오른쪽의 화살표가 운전자에게 대상 차량이 순찰 차량을 기준으로 이

동하는 방향을 알려줍니다.

빠른 화면/중간 화면: 중간에 있는 두 개의 빨간 창은 다목적 창문이다.

대상 창은 강력한 속도를 표시하며, 빠른 창은 더 빠른 대상 속도를 표시합니다. 창 왼쪽에 있는 두 개의 아이콘인 FAST와 LOCK은 중간 창의 상태를 나타내는데 사용됩니다. 속도가 대상 또는 중간 윈도우에 표시되는 동안 작업자가 프론트또는리어 잠금 키를 누르면 해당 중간 윈도우에 속도가 잠기고 LOCK 아이콘도 켜집니다. 운전자가 속도를 잠글 때마다 안테나/방향을 알려주는 두 단어 음성어넌시에이터가 뒤따릅니다. 여기에는 FRONT/AWAY, FRONT/CLOSING,

REAR/AWAY, REAR/CLOSING등이 포함됩니다.

순찰 화면: 오른쪽의 녹색 창문은 순찰차이고, 순찰차는

정지 상태가 되면 기호 "[]" 가 표시됩니다. 순찰차가 움직이면 속도가 표시

됩니다.

#### 아이콘 정의

XMIT: XMIT 아이콘에 불이 들어오면 관련 안테나가 전송 중임을 의미합니다. 꺼지면 고속 창

에 HLd가 표시되어 연결된 안테나가 보류 모드에 있고 전송 중이 아님을 나타냅니다. 동일한 아이콘이 켜지면 관련 안테나가 동일한 차선의 대상 영역에서 대상을 추적하고

SAME: 있음을 의미합니다.

OPP 아이콘이 켜지면 관련 안테나가 반대 차선의 Target Zone에서 대상을 추적하고

OPP: 있음을 의미합니다.

FAST 아이콘이 켜지면 관련 고속 표적 창에 레이더에 포착된 더 빠른 표적이 표시됩니

FAST: 다. 이것은 조작자 메뉴에서 빠른 디스플레이가 활성화된 경우에만 켜집니다. FAST 및

LOCK 아이콘이 켜지면 더 빠른 목표 속도가 잠겼음을 나타냅니다.

LOCK:

LOCK 아이콘에 불이 들어오면 관련된 빠른 대상 창에 잠긴 속도가 포함되어 있음을 의 미합니다. FAST 아이콘에도 불이 켜진 경우 잠긴 속도가 빠른 목표 속도임을 의미합니

다.

↑ 또는 ↓: 목표 속도 윈도우 중 하나 옆에 켜지는 ↑ 또는 ↓는 관련 목표 윈도우에 표시되는 목표

의 상대적인 이동 방향을 나타냅니다. 아래 표에서는 화살표가 전면 및 후면 안테나에

의미하는 바를 정의합니다.

#### 화살표 방향 정의

안테나	방향	화살표
전면	가깝다	<b>↓</b>
	멀다	1
ㅎ H	가깝다	1
후면	멀다	1



# 제어 컨트롤 사용법



#### 제어 버튼 기능

**디스플레이 전환:** 이 버튼은 레이더 장치의 디스플레이 상태를 전환하는 데 사용됩니다. 디스플

레이가 활성화되면 장치의 전원을 켜려면 "PWR"이라는 녹색 버튼을 눌러야합니다. 장치의 전원이 켜져 있을 때 토글 디스플레이 버튼을 누르면 장치의 전

원이 꺼지지 않습니다.

XMIT | HOLD: XMIT | HOLD 버튼은 관련 안테나가 작동하도록 하는 주요 방법으로, 누르면

안테나를 전송 모드(XMIT) 또는 보류 모드(HOLD)로 전환합니다. 안테나가 전송 모드로 전환되면 XMIT 아이콘이 켜집니다. 안테나가 보류 모드로 전환되면

XMIT 아이콘이 꺼지고 빠른 대상 창에 "HLd"가 표시됩니다.

↑ ↓: ↑ (위로) 및 ↓ (아래로) 버튼(XMIT | HOLD 버튼에 있음)은 운영자 메뉴에서 현

재 표시되는 옵션의 값을 변경하는 데 사용됩니다.

SAME: SAME 버튼을 누르면 연결된 안테나가 동일 모드로 전환됩니다. 즉, 안테나가

동일 차선 대상 영역에 있는 대상을 스캔합니다. 모드는 안테나가 전송 모드에

있지 않고 설정될 수 있다.

OPP: OPP 버튼을 누르면 관련 안테나가 OPP 모드로 전환됩니다. 즉, 안테나가 반대

차선 대상 영역의 대상을 스캔합니다. 모드는 안테나가 전송 모드에 있지 않고

설정될 수 있다.

메뉴: MENU 버튼을 누르면 오퍼레이터 메뉴가 열립니다. 메뉴에서 ↑ 및 ↓ 버튼을

사용하여 현재 표시된 옵션의 값을 변경하고 이후에 메뉴 버튼을 누르면 표시 되는 현재 설정이 변경됩니다. 조작자 메뉴를 종료하려면 모드 버튼 중 하나를

누릅니다.

번호판 리더: PLATE READER 버튼을 누르면 플레이트 판독기 메뉴가 열립니다. 메뉴가 열

리면 판독기의 디스플레이를 전환할 수 있을 뿐만 아니라 시스템에서 확인할 BOLO 플레이트를 설정할 수 있습니다. 플레이트 판독기는 전원이 필요하지 않

으므로 디스플레이를 전환하면 작동합니다.

도움말: HELP 버튼을 누르면 외부에 저장된 도움말 설명서로 연결되는 창이 열립니다.

이 설명서에는 모든 내용이 자세히 설명되어 있습니다. 하단의 닫기 버튼을 사

용하여 설명서를 닫을 수 있습니다.

UI 설정: UI 설정 버튼을 누르면 UI 설정 메뉴가 열립니다. 이 메뉴에서 레이더, 원격 및

플레이트 판독기의 UI 스케일을 변경할 수 있습니다. 또한 안전 영역 크기를 변경하여 화면 가장자리에 보이지 않는 테두리를 만들 수 있는 슬라이더도 있습

니다. UI를 원하는 대로 설정했으면 하단의 닫기 버튼을 누릅니다.

# WRAITH ARS 2X 구성

Wraith ARS 2X에는 작업자가 레이더 장치의 개별 옵션을 구성할 수 있는 완전히 작동하는 조작자 메뉴가 포함되어 있습니다. MENU 버튼을 눌러 액세스할 수 있으며, 옵션 목록의 첫 번째 옵션이 표시됩니다. MENU 버튼을 누를 때마다 다음 옵션과 해당 설정이 표시되므로 설정을 변경하려면 ↑ 및 ↓ 화살표를 사용합니다.

#### 메뉴 옵션

#### 디스플레이

#### 더 빠른 속도 디스플레이

MENU 버튼을 처음 누르면 메뉴가 로드되고 이 옵션이 표시됩니다. 더 빠른 대상 속도 디스플레이가 켜져 있으면 빠른 대상 창에 장치에서 계산한 더 빠른 속도가 표시됩니다. 장치를 끄면 장치에 강력한 목표 속도만 표시됩니다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.



#### 동일한 차선 감도 조정

이 옵션을 사용하면 동일한 차선 모드에 대한 감도(범위)를 변경할 수 있습니다. ↑ 및 ↓ 버튼은 1, 2, 3, 4, 5의 5가지 설정을 순환하는 데 사용됩니다. 고속도로 주행에는 낮은 값이 더 적합하고, 긴 도로의 교통 상황을 모니터링하는 데는 높은 값이 더 적합합니다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.



#### 반대 차선 감도 조정

이 옵션을 사용하면 반대 차선 모드에 대한 감도(범위)를 변경할 수 있습니다. ↑ 및 ↓ 버튼은 1, 2, 3, 4, 5의 5가지 설정을 순환하는 데 사용됩니다. 고속도로 주행에는 낮은 값이 더적합하고, 긴 도로의 교통 상황을 모니터링하는 데는 높은 값이 더 적합합니다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러Operator Menu를 종료합니다.



#### 비프음 오디오 볼륨

이 옵션을 사용하면 장치에서 발생하는 가청 신호음의 볼륨을 변경할 수 있습니다. ↑ 및 ↓ 버튼을 사용하여 끄기, 1, 2, 3, 4, 5의 6가지 설정을 반복합니다. 신호음은 Off로 설정하면 꺼지고 5로 설정하면 가장 크게 울립니다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.



#### 음성 발화기 볼륨

이 옵션을 사용하면 구두 잠금 어넌시에이터의 볼륨을 변경할 수 있으며, ↑ 및 ↓ 버튼을 사용하여 끄기, 1, 2, 3, 4, 5의 6가지 설정을 순환할 수 있습니다. 음성 어넌시에이터는 Off로 설정하면 꺼지고 5로 설정하면 가장 큰 소리가 납니다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.



#### 번호판 리더 볼륨

이 옵션을 사용하면 플레이트 판독기의 볼륨을 변경할 수 있으며, ↑ 및 ↓ 버튼을 사용하여 Off, 1, 2, 3, 4, 5의 6가지 설정을 순환할 수 있습니다. Off로 설정하면 플레이트 판독기오디오가 꺼지고 5로 설정하면 가장 큰 소리가 납니다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.

#### 측정 단위

이 옵션을 사용하면 Wraith ARS 2X가 모든 계산 및 디스플레이에 MPH 또는 KMH를 사용할 수 있으므로 측정 단위를 변경할 수 있습니다. ↑ 및 ↓ 버튼을 사용하여 다음 두 가지설정을 반복합니다. 미국(MPH) 및 INT(KMH). 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.

#### 고속 잠금

참고: 이 선택사항은 서버 소유자가 구성 파일에서 사용 가능으로 설정한 경우에만 표시됩니다. 이 옵션을 사용하면 고속 잠금 상태를 ON으로 설정한 상태에서 변경할 수 있습니다. 레이더는 속도가 다음 옵션에서 설정된 한계를 초과할 경우 자동으로 잠급니다. 그것이 꺼지면, 레이더는 정상적으로 작동할 것이다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.

#### 고속 잠금 제한

참고: 이 선택사항은 서버 소유자가 구성 파일에서 사용 가능으로 설정한 경우에만 표시됩니다. 이 옵션을 사용하면 레이더에 의해 자동으로 잠기기 전에 차량이 통과하는 데 필요한속도 제한을 변경할 수 있습니다. ↑ 및 ↓ 버튼은 설정을 순환하는 데 사용되며 5단계에서 5~200까지 다양합니다. 4개의 Target Zone 버튼 중 하나를 눌러 Operator Menu를 종료합니다.







