.board-item {

position: relative;

top: 0;

left: 0;

width: 100px;

height: 100px;

transition: all .3s;

}

.board-item:hover {

cursor: pointer;

/\* transform: translate(10px, -10px); \*/

top: -15px;

left: -15px;

}

초기값을 넣어주면 속도가 빨라진다.

after 대신에 shadow로 주고, shadow 위치를 top,left만큼 +해주면 되지 않을까요?

.board\_item {

width: 100px;

height: 100px;

transform-style: preserve-3d;

box-shadow: 10px 10px 1px 0 rgb(189, 188, 188);

translate: all 1s;

}

.board\_item:hover {

transform: translate(-10px, -10px);

box-shadow: 20px 20px 5px 0 rgb(189, 188, 188);

}

올라간만큼 after에 내려간다.

Position : fixed 를 주고 fixed기준을 정한다

새로운 grid를 만들어 바닥에 깔아둔다

+ 연산자 : 형제요소 선택