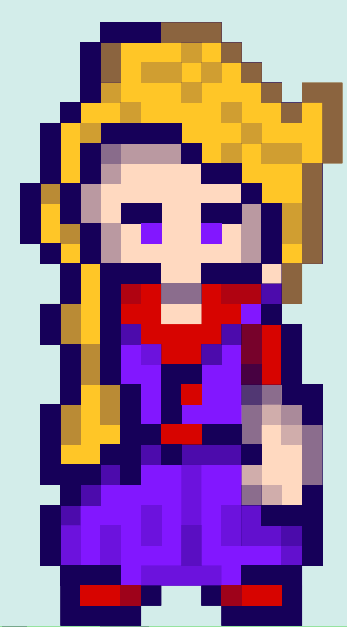
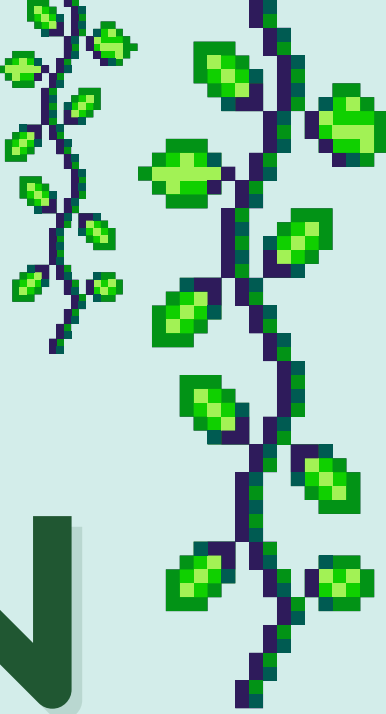
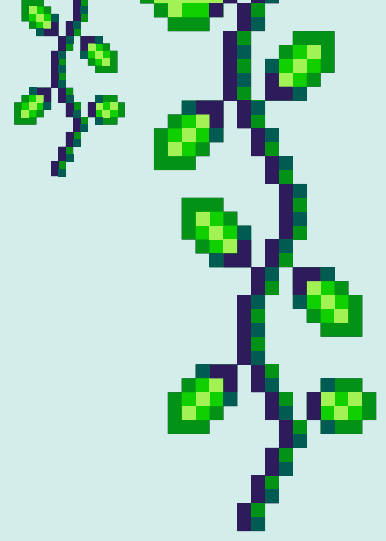




DREAM RUNNER

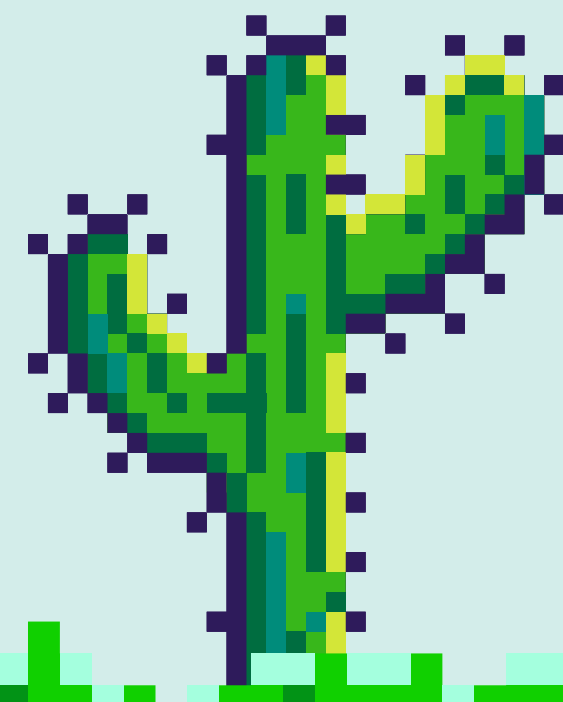
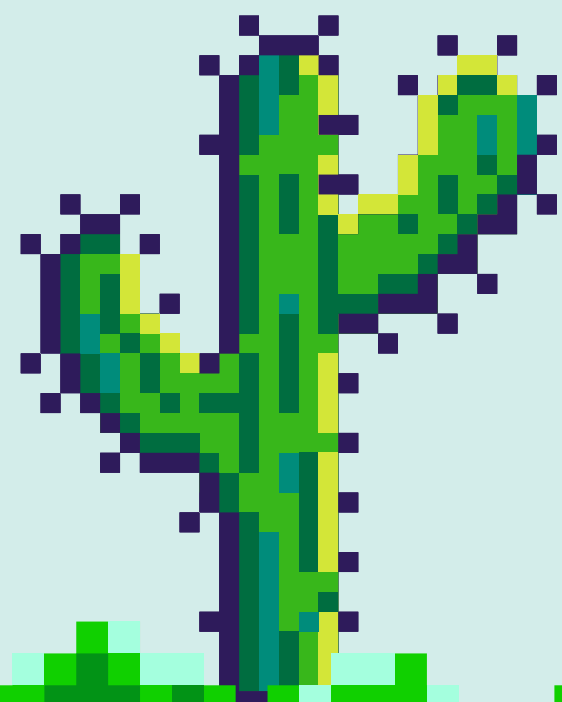
FIRST GROUP





INTRODUCTION

來自地底下的夢之國度的公主不斷地
向上奔跑,希望可以尋找到自己的失去
已久的夢。可是夢之國度的國王釋放
追蹤毒氣去追趕他。

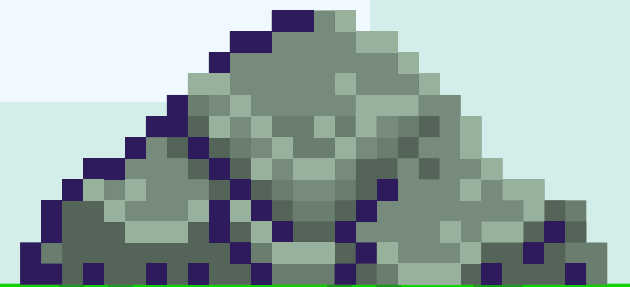
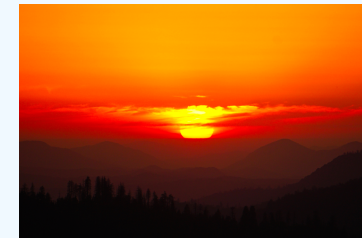


GAME INTRODUCTION



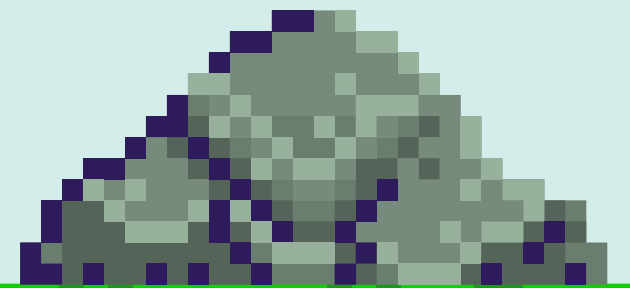
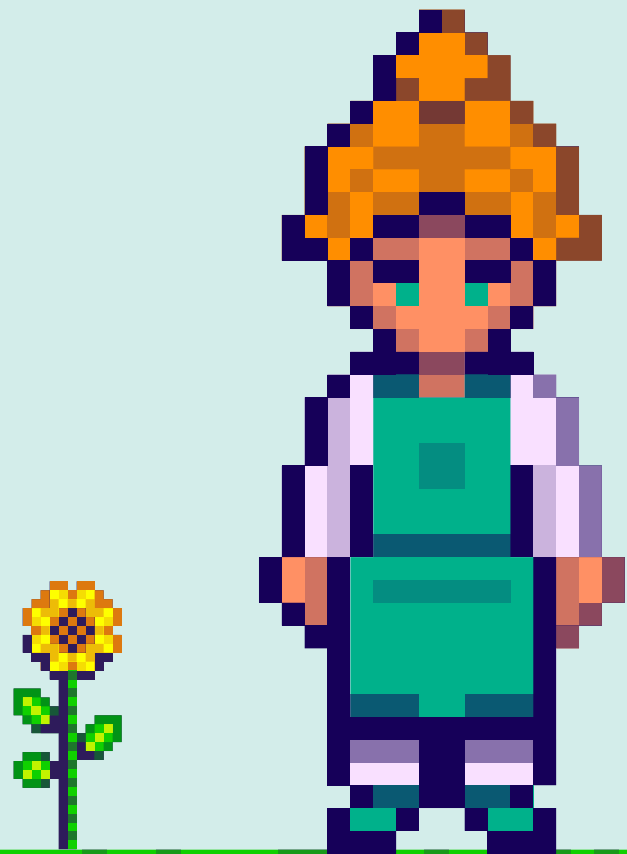
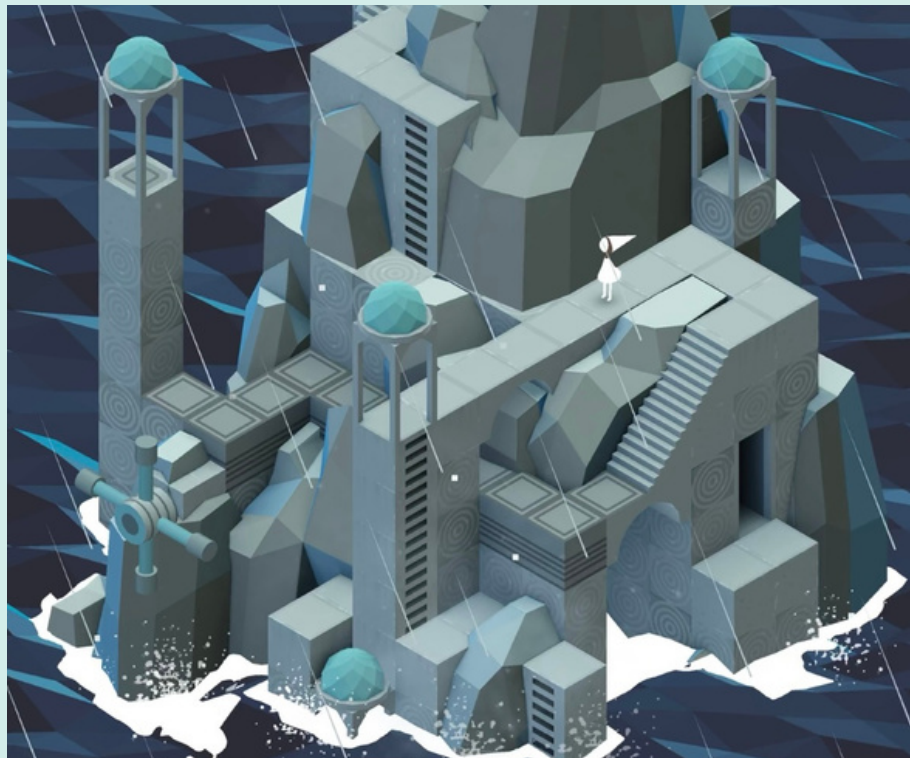
遊戲中分為三個場景，一為暗夜森林，二為迷茫通道，三為夢境之路。在場景一中，玩家會遇到幽靈與蝙蝠的攻擊，並搜集掉落在地面上的鑰匙與寶箱(在轉換場景時會開寶箱)。在場景二中，玩家會遇到蛇的攻擊，並搜集掉落在地面上的鑰匙與寶箱(在轉換場景時會開寶箱)。最後，玩家在第三場景中，會體驗到的第一次做夢，即結束遊戲。

KEY WORD：雨傘、蛇、日出



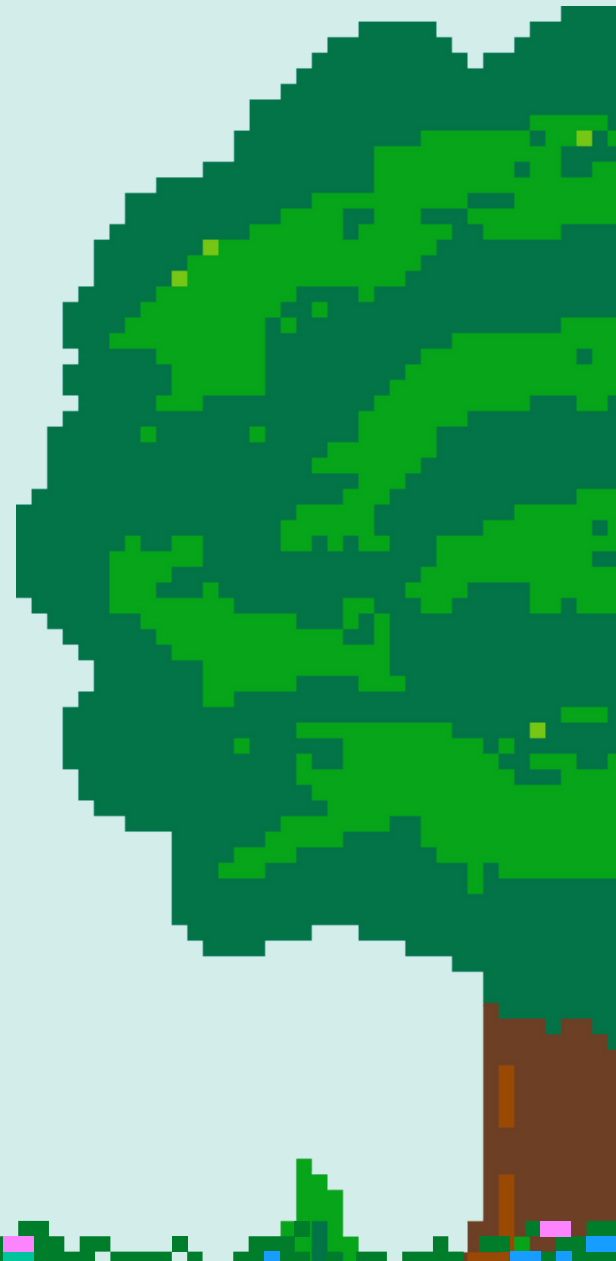
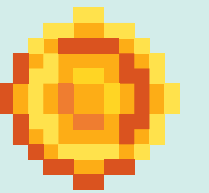
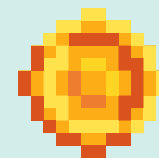
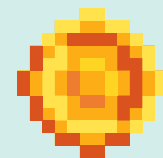
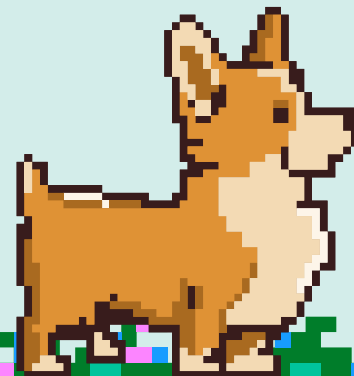
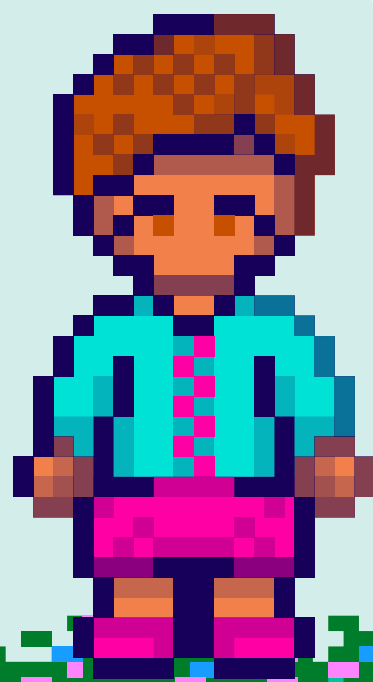
美術風格

LOW-POLY



HOW TO PLAY

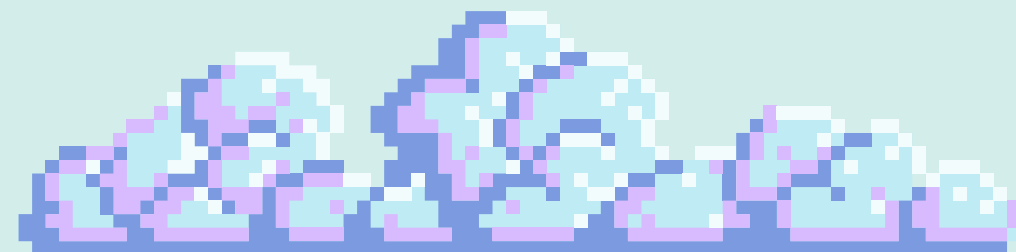
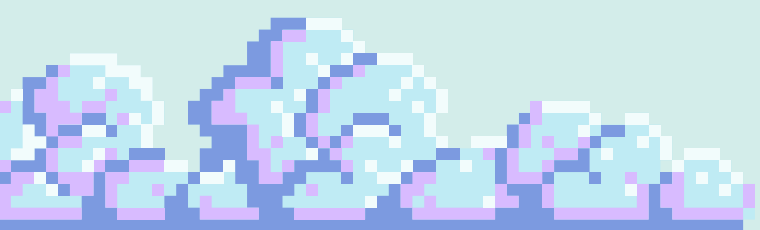
玩家透過W A S D來往下往上來移動角色,按下『U』可以抵擋攻擊,抵擋攻擊後怪物即消滅。若未抵擋,行進道路會被卡住。





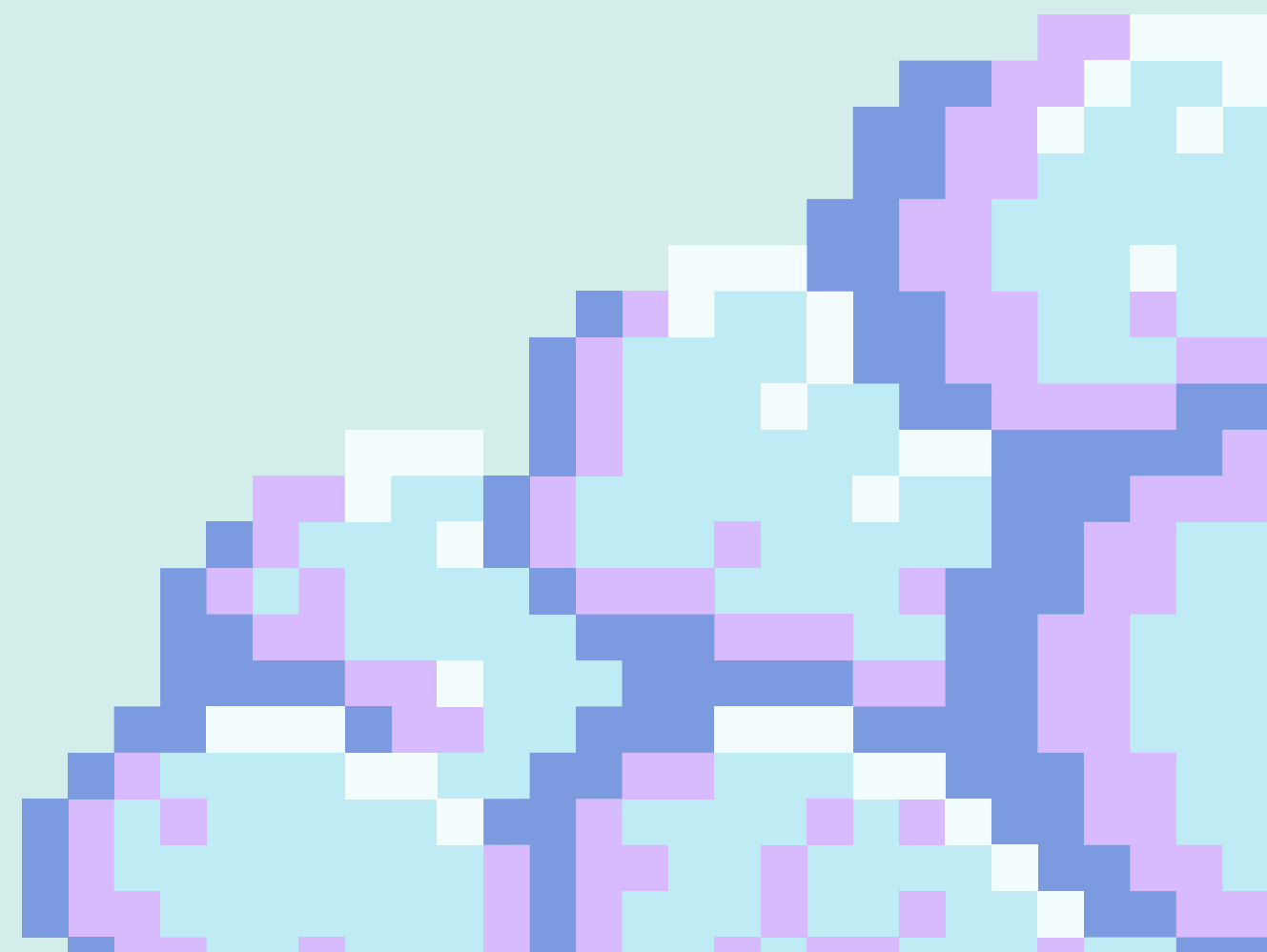
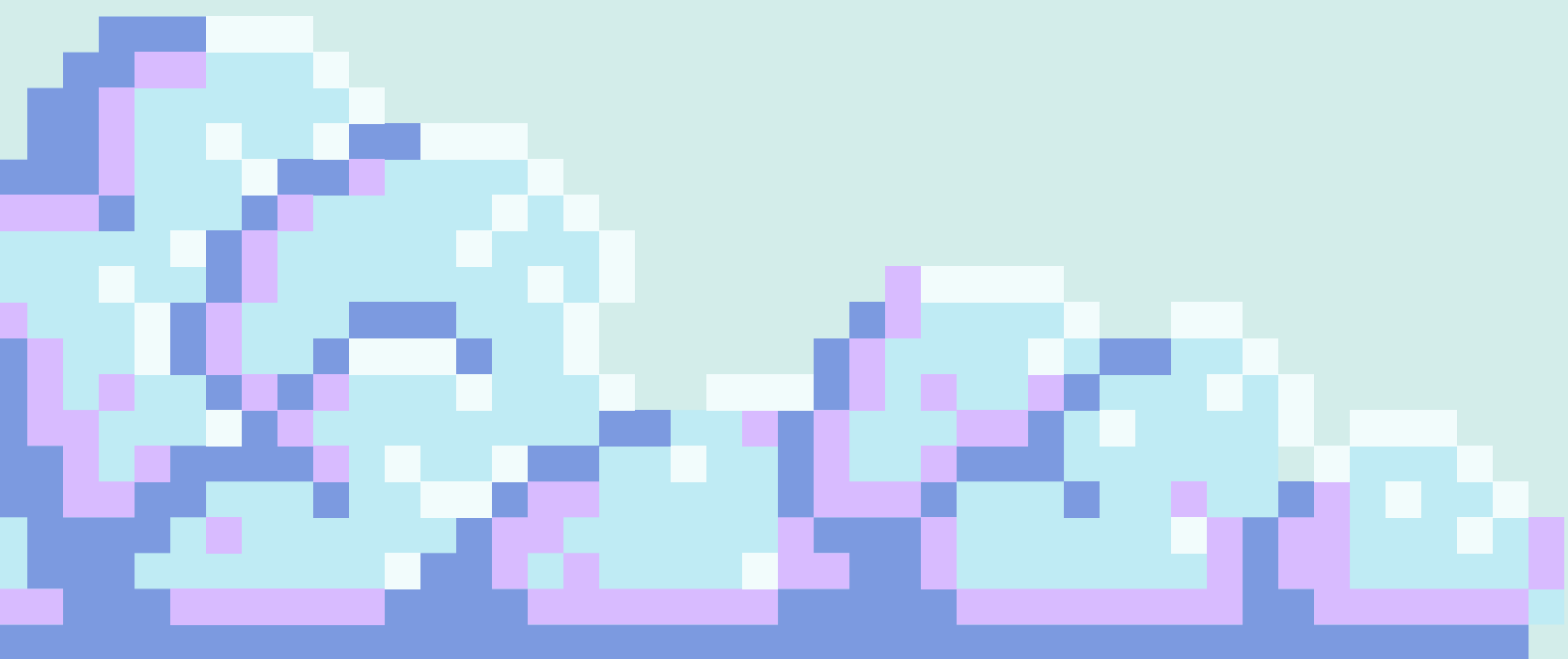
GAME RULES

玩家在遊戲中收集到三瓶夢之藥水即可以獲勝。玩家需要向上快速移動,如果被毒氣追上就死了。



LET'S PLAY


RUN



進度檢討

路線變化性

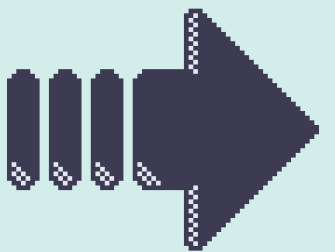




DIFFICULTIES & SOLUTIONS

DIFFICULTIES : 時間太少

SOLUTIONS : 無解

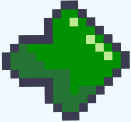


TEAMWORK



企劃

進度追追追



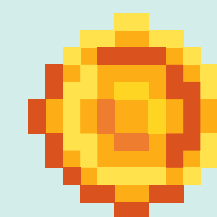
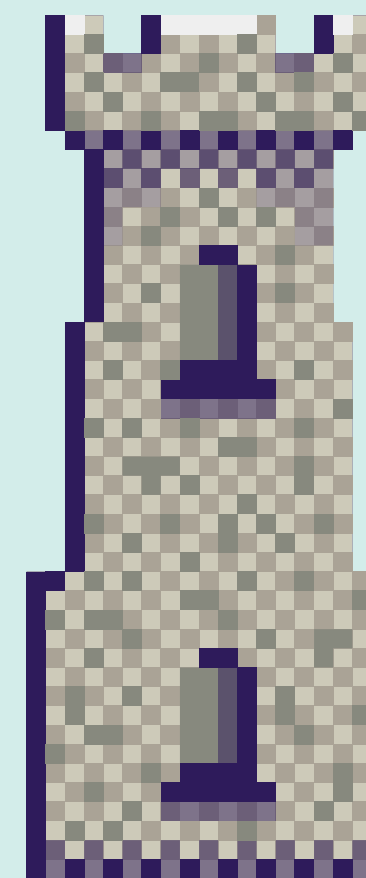
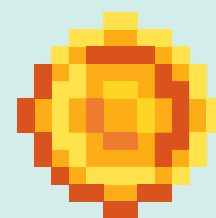
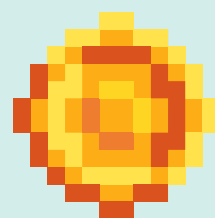
美宣

UI 建模交給他



程式

程式串接大統整



GAME OVER

