

Description du bonus choisi et de la façon dont il a été intégré.

J'ai choisi en tant que bonus, la possibilité de jouer à plus de 2 joueurs.

- (i) Soit le nombre de joueur est fixé préalablement par le programmeur.
- (ii) Soit il est fixé par les joueurs durant l'exécution du jeu.

C'est, bien entendu, le programmeur qui a le dernier mot sur la façon dont sera défini le nombre de joueur.

Le programmeur peut :

- a) Ne pas laisser le choix à l'utilisateur de choisir le nombre de joueur (i).
- b) Permettre à l'utilisateur d'ajouter des joueurs tant qu'il n'y en a pas plus d'une certaine quantité (défini par le programmeur) (ii).
- c) Permettre à l'utilisateur d'ajouter autant de joueurs qu'il le souhaite (ii).

Intégration (dans la classe *GameManager*) :

- a) Pour cela, le programmeur fixe, à leur déclaration, les constantes *minimumNbrOfPlayer* et *maximumNbrOfPlayer* à une même valeur, qui sera alors être le nombre de joueur.
- b) Pour cela, le programmeur fixe, à sa déclaration, la constante *maximumNbrOfPlayer* à un nombre supérieur à 2.
- c) Pour cela, le programmeur fixe, à sa déclaration, la constante *maximumNbrOfPlayer* à -1.

Durant l'exécution, l'utilisateur, pour ajouter un joueur, après avoir entré 'n' pour entrer dans la phase d'ajout de joueur, devra une nouvelle fois, après avoir ajouté les deux premiers joueurs obligatoires, entrer 'n' pour en ajouter un autre.