WeChat系统设计总结

## 1．初步设计阶段

开始接触数据库的运用，采用了mysql进行学习，尝试各种安装与卸载，初步培养了解决一些常见bug的能力，对于普遍出现的问题可以熟练的解决。

在表结构的设计阶段，设计的较为详细、可靠和安全，尽可能地把自己要用到的实体，还有一些关系映射都能够清晰的变现出来，为后续的工作省了不少力；虽然在后续开发中未使用一些属性，但对于整体功能的实现并无影响

在概念结构设计和逻辑结构设计的画图，思路清晰明确，极大地简化了系统，大幅减少了工程量

## 2．学习运用数据库安全性、完整性阶段

在数据库的用户、角色、完整性（约束条件、触发器、存储过程）方面，在系统中有着充分的体现，在实现管理员的功能时，削减了不少的工作

在项目的进行过程中，充分考虑了并发，在后台多处有所约束

## 3．优化阶段

主要是针对于查询的优化，在项目试验中，加入各类索引，修改查询语句，极大地加快了查询速度，在项目中所提体现的优化不明显，但在实验中效果显著

## 4．前后台开发阶段

采用eclipse软件完成前后台的开发，项目分工明确，前台页面分类明显，后台用户、管理员、测试、工具分类也明确清晰。前台很漂亮，加入了动画效果，后台也很使用，各个功能调用也有专门的配置文件，前后台交互很清晰

## 5．撰写文档阶段

在网上找了很多的模板，但是还是习惯用自己的想法，感觉很明确清晰，画图也是比较贴合自己的学习历程，对于需求分析、详细设计、可行性分析都有自己的见解，在项目中或有体现，或有大用