Première année

Cours 5: La fonction de hachage

ASCII

1er encodage historique – > **ASCII** (American Standard Code for Information Interchange): **norme américaine**, standardisée en **1963**. (*Son but est d'organiser l'univers informatique à l'échelle nationale*)

A l'époque les caractères considérés comme essentiels à une communication - > 127 caractères

- les 10 chiffres
- les 26 lettres minuscules ET majuscules
- **32 symboles** (@,<,>,espace,etc...)
- 33 symboles de mise en page (passage à la ligne, saut de page, etc...)

On code donc sur 1 octet (8 bits), le premier étant toujours 0 et sert au contrôle de parité (pour éviter les erreurs).

	2 1	4	8	16	32	64	128	
--	-----	---	---	----	----	----	-----	--

- Les caractères de numéro 0 à 31 correspondent à des commandes de contrôle de terminal informatique.
- Le caractère numéro 127 est la commande pour effacer.
- Les chiffres sont codés par les nombres de 48 à 57.
- Les lettres majuscules et les nombres de 65 à 90.
- Les minuscules par les nombres de 97 à 122.

/!\ ce code a rapidement montré ses limites – > pas d'accent, pas de caractère spécial pour les langues latines

ISO 10646 / UNICODE

1990: création de la solution ultime ISO 10646 – > Jeu Universel de Caractères (Universal Character Set) Crée pour pouvoir accueillir n'importe quel caractère existant de n'importe quelle langue du monde.

1991: surcouche Unicode - > Gère les différents sens de lecture

UTF-8

Il est **codé entièrement en ASCII** et dès qu'on a besoin d'un caractère appartenant à l'Unicode,

on utilise un caractère spécial indiquant qu'il est en Unicode.

Il est un des **formats de codage les plus courants** – > la **plupart des navigateurs supportent l'UTF-8** et le détectent automatiquement

Qu'est ce que l'encodage?

- > Action de transcrire des données vers un format ou un protocole donné.

Hachage

 - > Algorithme permettant de modifier un texte (appelé message) en valeur de longueur fixe (appelé hash).

Exemples:

- 1991: md5 est une fonction de hachage qui retourne toujours 32 caractères
- 1995: sha1 est une fonction de hachage qui retourne toujours 40 caractères

Pour contrer l'évolution des logiciels malveillants les algorithmes de hachage évoluent aussi

- -> 2008: MD5 -> MD6
- -> 2015: SHA-1 devient SHA-2 puis SHA-2

On peut utiliser une fonction de hachage lorsque l'on souhaite comparer une valeur sans pouvoir stocker sa représentation simple (ex: stocker des mots de passe dans une base de données – > Il est interdit de stocker un MDP sous sa forme brut.)

Différence entre chiffrement et hachage – > **le chiffrement** est par principe **une fonction réversible** alors que le **hachage** n'est par principe **pas réversible**.