討論紀錄

主題：射龍門 – 判斷玩家輸贏

組別：第一組

討論方式：Google meet

時間：6/6(一) 13:40 ~ 17:10

**討論過程**：

1. 判斷玩家有無得分，若預測成功，則輸出1;若預測失敗，則輸出0

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 地圖 的圖片

自動產生的描述

預測輸贏vhdl

一張含有 桌 的圖片

自動產生的描述

預測輸贏 waveform

1. 將玩家得分加總、進位

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

分數加總、進位vhdl

一張含有 桌 的圖片

自動產生的描述

分數加總、進位 waveform