

基礎程式設計與應用_G3

自動販賣機

U1343020 高巧芸 U1343021 何凱琍 U1343030 許坊琳



動機&過程

多元支付的自動販賣機是我們這些八甲新宿住宿生不可或缺的日常，半夜肚子餓就只有宿舍一樓的販賣機可以拯救我們，使用悠遊卡也很方便，不需要與時間賽跑找零錢投幣。因此本組想嘗試用python程式復刻出一台用悠遊卡消費的自動販賣機。

因為本組寫程式並不熟練只會課堂上學到的，所以本組程式編寫過程有使用 Copilot 輔助。明確給予指令使 AI 生成出程式，再請 AI 解說程式是如何導出這樣的結果，在不斷溝通後，最後由我們自己去改成更符合原先構思的樣子 (因為它有時候會忽略掉我們原先的要求)，從做中學程式編寫。本組三人先各自編寫檔案，最後挑最完整的那個人的版本當本組自動販賣機程式。

示意對 AI 下指令

改成初始餘額300元，並幫我在自動販賣機運作的那個檔案加上「交易完成請取卡」不要顯示找零



Reasoned for 12s ^

後面 Copilot 只給幾行程式並說明

- ✓ Modifying files >
- ✓ Coding and executing >

程式構思&編寫

在與老師討論過後，我們決定將悠遊卡的餘額檢驗獨立寫一個檔案，並在自動販賣機運作的程式呼叫執行，於是我們寫了兩個`.py`的檔案：

- 悠遊卡餘額檢驗： `easycard_service.py`
- 自動販賣機運作： `vending_machine.py`

我們設定悠遊卡的卡號為八個數字號碼，若八碼數字可以被3整除，就設定為「先天」餘額不足的卡號，其餘卡號都有初始餘額**100**元。自動販賣機的運作流程則是選代碼、輸入卡號、商品庫存與餘額減少、交易成功或失敗。

程式構思&編寫

- 悠遊卡餘額檢驗： `easycard_service.py`

1. 先不做任何假設，設定初始餘額為 *100* 元
2. 基礎驗證卡號須為八位數
3. 基礎驗證八位數字加總為 *3* 的倍數視為「餘額不足」
4. 將所有八位數字排列組合都視為存在，僅需格式正確即可
5. 扣款回饋分成「格式錯誤」、「餘額不足」與「扣款金額須為正整數」
6. 示範檢查 *8* 組八位數字，確認無誤即可使用

```
from typing import Tuple, Dict, Any
```

```
class EasyCardService:
```

```
    def __init__(self, initial_balance: int = 100) -> None:
        self._accounts: Dict[str, int] = {}
        self._initial_balance = int(initial_balance)
```

設定初始餘額100元

```
    def is_valid_card(self, card_number: str) -> bool:
        return isinstance(card_number, str) and card_number.isdigit() and len(card_number) == 8
```

```
    def digit_sum(self, card_number: str) -> int:
        return sum(int(d) for d in card_number)
```

設定先天餘額不足條件

```
    def is_insufficient_by_rule(self, card_number: str) -> bool:
        return self.digit_sum(card_number) % 3 == 0
```

```
# --- 卡片存在與餘額 ---
```

```
def card_exists(self, card_number: str) -> bool:
```

```
    """
```

```
    所有 8 位數字卡號皆視為存在(考慮所有排列組合)。  
    僅需格式正確即可。  
    """
```

```
    return self.is_valid_card(card_number)
```

```
def ensure_account_initialized(self, card_number: str) -> None:
```

```
    if card_number not in self._accounts:
```

```
        # 依規則決定初始餘額(3 的倍數 → 0;其餘 → initial_balance)
```

```
        self._accounts[card_number] = 0 if self.is_insufficient_by_rule(card_number) else self._initial_balance
```

設定先天餘額不足=0元

```
def get_balance(self, card_number: str) -> int:
```

```
    """回傳卡片餘額;若首次使用則依規則建立初始餘額。"""
```

```
    if not self.is_valid_card(card_number):
```

```
        return -1
```

```
    self.ensure_account_initialized(card_number)
```

```
    return self._accounts[card_number]
```

```
# --- 扣款流程 ---
def has_sufficient_balance(self, card_number: str, amount: int) -> bool:
    bal = self.get_balance(card_number)
    return bal >= 0 and bal >= amount

def charge(self, card_number: str, amount: int) -> Tuple[bool, Dict[str, Any]]:
    """
    嘗試扣款指定金額。
    規則: 若卡號數字和為 3 的倍數 → 直接回覆餘額不足; 其餘照常扣款。
    回傳 (True, {'new_balance': int}) 或 (False, {'error': str})。
    """
    if not self.is_valid_card(card_number):
        return False, {'error': '卡號格式錯誤, 需為 8 位數字'}
    if amount <= 0:
        return False, {'error': '扣款金額需為正整數'}

    # 依規則判斷: 3 的倍數 → 餘額不足
    if self.is_insufficient_by_rule(card_number):
        # 確保帳戶存在並為 0 (保持一致的 get_balance 顯示)
        self.ensure_account_initialized(card_number)
        return False, {'error': '餘額不足'}

    # 其餘卡號 → 有餘額(首次使用建立初始餘額), 再檢查金額
    self.ensure_account_initialized(card_number)
    if not self.has_sufficient_balance(card_number, amount):
        return False, {'error': '餘額不足'}

    # 扣款
    self._accounts[card_number] -= amount
    return True, {'new_balance': self._accounts[card_number]}
```

```
if __name__ == '__main__':
    svc = EasyCardService(initial_balance=100)
    samples = ['12345678', '87654321', '11112222', '22223333', '33334444', '13572468', '00000000', '99999999']
    print('示範檢查:')
    for c in samples:
        bal = svc.get_balance(c)
        rule = '3 的倍數 → 餘額不足' if svc.is_insufficient_by_rule(c) else '非 3 的倍數 → 有餘額'
        print(f'卡號 {c} | 初始餘額: {bal} | 規則:{rule}')
```

```
In [1]: %runfile 'C:/Users/kylie/Downloads/自動販賣機python/easycard_service.py' --wdir
示範檢查:
```

| | | | | | |
|----|----------|--|-----------|--|-------------------|
| 卡號 | 12345678 | | 初始餘額: 0 | | 規則: 3 的倍數 → 餘額不足 |
| 卡號 | 87654321 | | 初始餘額: 0 | | 規則: 3 的倍數 → 餘額不足 |
| 卡號 | 11112222 | | 初始餘額: 0 | | 規則: 3 的倍數 → 餘額不足 |
| 卡號 | 22223333 | | 初始餘額: 100 | | 規則: 非 3 的倍數 → 有餘額 |
| 卡號 | 33334444 | | 初始餘額: 100 | | 規則: 非 3 的倍數 → 有餘額 |
| 卡號 | 13572468 | | 初始餘額: 0 | | 規則: 3 的倍數 → 餘額不足 |
| 卡號 | 00000000 | | 初始餘額: 0 | | 規則: 3 的倍數 → 餘額不足 |
| 卡號 | 99999999 | | 初始餘額: 0 | | 規則: 3 的倍數 → 餘額不足 |

程式構思&編寫

- 自動販賣機運作： `vending_machine.py`

1. 呼叫 `easycard_service.py`
2. 列出商品清單並排版對齊，使用者輸入商品代碼或離開
3. 設定商品代碼錯誤與商品缺貨的回饋
4. 使用者輸入卡號，設定重新輸入卡號的回饋
5. 設定交易成功商品庫存減少、悠遊卡餘額減少
6. 設定交易失敗卡號輸入3次、餘額不足的回饋
7. 返回商品清單

```
from easycard_service import EasyCardService
```

呼叫悠遊卡餘額檢驗程式

```
ITEMS = {  
    'A01': {'name': '生活泡沫綠茶', 'price': 25, 'stock': 10},  
    'B02': {'name': '百事可樂鋁罐', 'price': 30, 'stock': 2},  
    'C03': {'name': '綜合蔓越莓汁', 'price': 29, 'stock': 5},  
}
```

設定初始數值

```
def print_menu():  
    print('=' * 50)  
    print('【悠遊卡自動販賣機】')  
    print('商品清單:')  
    print('-' * 50)  
    print(f"{'代碼':<6}{'商品名稱':<14}{'價格':<8}{'庫存':<8}")  
    print('-' * 50)  
    for code, info in ITEMS.items():  
        print(f"{code:<8}{info['name']:<12}{info['price']:<10}{info['stock']:<8}")  
    print('-' * 50)  
    print('輸入商品代碼購買後按 Enter, 或輸入 Q 離開。')  
    print('=' * 50)
```

列商品清單

```
def ask_item_code() -> str:  
    return input('請輸入商品代碼:').strip().upper()
```

```
def validate_item(code: str) -> bool:
    if code not in ITEMS:
        print('⚠ 商品代碼錯誤, 請重新輸入。')
        return False
    if ITEMS[code]['stock'] <= 0:
        print('⚠ 此商品目前缺貨。')
        return False
    return True

def main():
    svc = EasyCardService(initial_balance=100)

    while True:
        print_menu()
        code = ask_item_code()

        if code == 'Q':
            print('系統結束, 感謝使用!')
            break

        if not validate_item(code):
            input('按 Enter 回到清單...')
            continue
```

```
    item = ITEMS[code]
    name = item['name']
    price = item['price']
    print(f"您選擇:{name}, 價格:{price} 元")

    combined_attempts = 0
    max_attempts = 3

    while True:
        card_number = input('請輸入悠遊卡卡號(8 碼):').strip()
        error_msg = None

        if not (card_number.isdigit() and len(card_number) == 8):
            error_msg = '卡號格式錯誤, 需為 8 位數字'
            combined_attempts += 1
        else:
            ok, info = svc.charge(card_number, price)
            if ok:
                ITEMS[code]['stock'] -= 1
                remaining_bal = info.get('new_balance', None)
                print('✅ 交易成功!')
                if remaining_bal is not None:
                    print(f'悠遊卡剩餘餘額:{remaining_bal} 元')
                print('交易完成請取卡, 謝謝光臨!')
                input('按 Enter 回到清單...')
                break
            else:
                error_msg = info.get('error', '未知錯誤')
                combined_attempts += 1
```

```
remaining = max_attempts - combined_attempts
if remaining > 0:
    print(f'✖ 交易失敗:{error_msg}。可再試 {remaining} 次。')
    continue
else:
    print('✖ 交易失敗(重試達 3 次), 返回商品清單。')
    input('按 Enter 回到清單...')
    break
```

```
if __name__ == '__main__':
    main()
```

回到商品清單不停迴圈(直到使用者按Q離開)


```
In [1]: %runfile 'C:/Users/kylie/Downloads/自動販賣機python/vending_machine.py' --wdir
```

=====

【悠遊卡自動販賣機】


商品清單：

| 代碼 | 商品名稱 | 價格 | 庫存 |
|-----|--------|----|----|
| A01 | 生活泡沫綠茶 | 25 | 10 |
| B02 | 百事可樂鋁罐 | 30 | 2 |
| C03 | 綜合蔓越莓汁 | 29 | 5 |

輸入商品代碼購買後按 **Enter**，或輸入 **Q** 離開。

=====

請輸入商品代碼：**A**

 商品代碼錯誤，請重新輸入。
按 **Enter** 回到清單...

輸入代碼錯誤

=====

【悠遊卡自動販賣機】

商品清單:

| 代碼 | 商品名稱 | 價格 | 庫存 |
|-------|--------|----|----|
| ----- | | | |
| A01 | 生活泡沫綠茶 | 25 | 10 |
| B02 | 百事可樂鋁罐 | 30 | 2 |
| C03 | 綜合蔓越莓汁 | 29 | 5 |

輸入商品代碼購買後按 **Enter**, 或輸入 **Q** 離開。

=====

請輸入商品代碼: **A01**

您選擇: 生活泡沫綠茶, 價格: **25** 元

請輸入悠遊卡卡號(**8** 碼): |

輸入代碼正確

您選擇：生活泡沫綠茶，價格：25 元
請輸入悠遊卡卡號(8 碼)：12345677
✓ 交易成功！ 卡號格式正確且有餘額
悠遊卡剩餘餘額：75 元
交易完成請取卡，謝謝光臨！
按 Enter 回到清單...

您選擇：生活泡沫綠茶，價格：25 元
請輸入悠遊卡卡號(8 碼)：1hg dhgd 卡號有問題
✗ 交易失敗：卡號格式錯誤，需為 8 位數字。可再試 2 次。
請輸入悠遊卡卡號(8 碼)：12345678 卡號為3的倍數
✗ 交易失敗：餘額不足。可再試 1 次。
請輸入悠遊卡卡號(8 碼)：135
✗ 交易失敗(重試達 3 次)，返回商品清單。 交易失敗
按 Enter 回到清單...

您選擇：百事可樂鋁罐，價格：30 元

請輸入悠遊卡卡號(8 碼)：12345677

✔ 交易成功！

悠遊卡剩餘餘額：15 元

餘額不夠再買一瓶(非先天)

交易完成請取卡，謝謝光臨！

按 Enter 回到清單...

=====

【悠遊卡自動販賣機】

商品清單：

| 代碼 | 商品名稱 | 價格 | 庫存 |
|-----|--------|----|----|
| A01 | 生活泡沫綠茶 | 25 | 9 |
| B02 | 百事可樂鋁罐 | 30 | 0 |
| C03 | 綜合蔓越莓汁 | 29 | 5 |

庫存不足

輸入商品代碼購買後按 Enter，或輸入 Q 離開。

=====

請輸入商品代碼：B02

⚠ 此商品目前缺貨。

缺貨回饋

按 Enter 回到清單...

=====

【悠遊卡自動販賣機】

商品清單：

| 代碼 | 商品名稱 | 價格 | 庫存 |
|-----|--------|----|----|
| A01 | 生活泡沫綠茶 | 25 | 9 |
| B02 | 百事可樂鋁罐 | 30 | 0 |
| C03 | 綜合蔓越莓汁 | 29 | 5 |

=====

輸入商品代碼購買後按 **Enter**，或輸入 **Q** 離開。

=====

請輸入商品代碼：**C03**

您選擇：綜合蔓越莓汁，價格：**29** 元

請輸入悠遊卡卡號(8 碼)：**12345677**

非先天餘額不足回饋

✖ 交易失敗：餘額不足。可再試 **2** 次。

【悠遊卡自動販賣機】

商品清單：

| 代碼 | 商品名稱 | 價格 | 庫存 |
|-----|--------|----|----|
| A01 | 生活泡沫綠茶 | 25 | 9 |
| B02 | 百事可樂鋁罐 | 30 | 0 |
| C03 | 綜合蔓越莓汁 | 29 | 5 |

輸入商品代碼購買後按 **Enter**，或輸入 **Q** 離開。

請輸入商品代碼：**q**
系統結束，感謝使用！

使用者離開則結束程式迴圈

In [3]:

再次打開全部回到初始值

【悠遊卡自動販賣機】

商品清單：

| 代碼 | 商品名稱 | 價格 | 庫存 |
|-----|--------|----|----|
| A01 | 生活泡沫綠茶 | 25 | 9 |
| B02 | 百事可樂鋁罐 | 30 | 1 |
| C03 | 綜合蔓越莓汁 | 29 | 5 |

輸入商品代碼購買後按 **Enter**，或輸入 **Q** 離開。

請輸入商品代碼：**B02**

您選擇：百事可樂鋁罐，價格：**30** 元

請輸入悠遊卡卡號(8 碼)：**12345677**

 交易成功！

悠遊卡剩餘餘額：**15** 元

交易完成請取卡，謝謝光臨！

按 **Enter** 回到清單...

心得

第一次用 *python* 做出有實際功能且可以不停使用的程式，非常有成就感覺得很好玩。雖然透過 *AI* 輔助編寫，而且花很多時間理解，甚至現在其實有些程式細節還看不太懂，但這次經驗也增長了程式編寫與 *AI* 應用的數位素養，收穫良多。

基礎程式設計與應用_G3

自動販賣機

U1343020 高巧芸 U1343021 何凱琍 U1343030 許坊琳