简历篇

- 请自我介绍
- 请介绍项目

基础篇

基本功

- 面向对象的特征
- final, finally, finalize 的区别
- int 和 Integer 有什么区别
- 重载和重写的区别
- 抽象类和接口有什么区别
- 说说反射的用途及实现
- 说说自定义注解的场景及实现
- HTTP 请求的 GET 与 POST 方式的区别
- session 与 cookie 区别
- session 分布式处理
- JDBC 流程
- MVC 设计思想
- equals 与 == 的区别

集合

- List 和 Set 区别
- List 和 Map 区别
- Arraylist 与 LinkedList 区别
- ArrayList 与 Vector 区别
- HashMap 和 Hashtable 的区别
- HashSet 和 HashMap 区别
- HashMap 和 ConcurrentHashMap 的区别
- HashMap 的工作原理及代码实现
- ConcurrentHashMap 的工作原理及代码实现

线程

- 说说 CountDownLatch 与 CyclicBarrier 区别
- ThreadLocal 原理分析

- 创建线程的方式及实现
- sleep()、join（）、yield（）有什么区别
- 说说 CountDownLatch 原理
- 说说 CyclicBarrier 原理
- 说说 Semaphore 原理
- 说说 Exchanger 原理
- 讲讲线程池的实现原理
- 线程池的几种方式与使用场景
- 线程的生命周期

锁机制

- 说说线程安全问题
- volatile 实现原理
- synchronize 实现原理
- synchronized 与 lock 的区别
- CAS 乐观锁
- ABA 问题
- 乐观锁的业务场景及实现方式

核心篇

数据存储

- MySQL 索引使用的注意事项
- 说说反模式设计
- 说说分库与分表设计
- 分库与分表带来的分布式困境与应对之策
- 说说 SQL 优化之道
- MySQL 遇到的死锁问题
- 存储引擎的 InnoDB 与 MyISAM
- 数据库索引的原理
- 为什么要用 B-tree
- 聚集索引与非聚集索引的区别
- limit 20000 加载很慢怎么解决
- 选择合适的分布式主键方案
- 选择合适的数据存储方案
- ObjectId 规则
- 聊聊 MongoDB 使用场景
- 倒排索引
- 聊聊 ElasticSearch 使用场景

缓存使用

- Redis 有哪些类型
- Redis 内部结构
- Redis 内存淘汰机制
- 聊聊 Redis 使用场景
- Redis 持久化机制
- Redis 集群方案与实现
- Redis 为什么是单线程的
- 缓存崩溃
- 缓存降级
- 使用缓存的合理性问题

消息队列

- 消息队列的使用场景
- 消息的重发补偿解决思路
- 消息的幂等性解决思路（已解答，待补充）
- 消息的堆积解决思路
- 自己如何实现消息队列
- 如何保证消息的有序性

框架篇

Spring

- BeanFactory 和 ApplicationContext 有什么区别
- Spring Bean 的生命周期
- Spring IOC 如何实现
- 说说 Spring AOP
- Spring AOP 实现原理
- 动态代理（cglib 与 JDK）
- Spring 事务实现方式
- Spring 事务底层原理
- 如何自定义注解实现功能
- Spring MVC 运行流程
- Spring MVC 启动流程
- Spring 的单例实现原理
- Spring 框架中用到了哪些设计模式
- Spring 其他产品（Srping Boot、Spring Cloud、Spring Secuirity、Spring Data、Spring AMQP 等）

Netty

- 为什么选择 Netty
- 说说业务中，Netty 的使用场景
- 原生的 NIO 在 JDK 1.7 版本存在 epoll bug
- 什么是TCP 粘包/拆包
- TCP粘包/拆包的解决办法
- Netty 线程模型
- 说说 Netty 的零拷贝
- Netty 内部执行流程
- Netty 重连实现

微服务篇

微服务

- 前后端分离是如何做的
- 如何解决跨域
- 微服务哪些框架
- 你怎么理解 RPC 框架
- 说说 RPC 的实现原理
- 说说 Dubbo 的实现原理
- 你怎么理解 RESTful
- 说说如何设计一个良好的 API
- 如何理解 RESTful API 的幂等性
- 如何保证接口的幂等性
- 说说 CAP 定理、 BASE 理论
- 怎么考虑数据一致性问题
- 说说最终一致性的实现方案
- 你怎么看待微服务
- 微服务与 SOA 的区别
- 如何拆分服务
- 微服务如何进行数据库管理
- 如何应对微服务的链式调用异常
- 对于快速追踪与定位问题
- 微服务的安全

分布式

- 谈谈业务中使用分布式的场景
- Session 分布式方案
- 分布式锁的场景
- 分布是锁的实现方案
- 分布式事务

- 集群与负载均衡的算法与实现
- 说说分库与分表设计
- 分库与分表带来的分布式困境与应对之策

安全问题

- 安全要素与 STRIDE 威胁
- 防范常见的 Web 攻击
- 服务端通信安全攻防
- HTTPS 原理剖析
- HTTPS 降级攻击
- 授权与认证
- 基于角色的访问控制
- 基于数据的访问控制

性能优化

- 性能指标有哪些
- 如何发现性能瓶颈
- 性能调优的常见手段
- 说说你在项目中如何进行性能调优

工程篇

需求分析

- 你如何对需求原型进行理解和拆分
- 说说你对功能性需求的理解
- 说说你对非功能性需求的理解
- 你针对产品提出哪些交互和改进意见
- 你如何理解用户痛点

设计能力

- 说说你在项目中使用过的 UML 图
- 你如何考虑组件化
- 你如何考虑服务化
- 你如何进行领域建模
- 你如何划分领域边界
- 说说你项目中的领域建模
- 说说概要设计

设计模式

- 你项目中有使用哪些设计模式
- 说说常用开源框架中设计模式使用分析
- 说说你对设计原则的理解
- 23种设计模式的设计理念
- 设计模式之间的异同，例如策略模式与状态模式的区别
- 设计模式之间的结合，例如策略模式+简单工厂模式的实践
- 设计模式的性能，例如单例模式哪种性能更好。

业务工程

- 你系统中的前后端分离是如何做的
- 说说你的开发流程
- 你和团队是如何沟通的
- 你如何进行代码评审
- 说说你对技术与业务的理解
- 说说你在项目中经常遇到的 Exception
- 说说你在项目中遇到感觉最难Bug，怎么解决的
- 说说你在项目中遇到印象最深困难，怎么解决的
- 你觉得你们项目还有哪些不足的地方
- 你是否遇到过 CPU 100%，如何排查与解决
- 你是否遇到过 内存 OOM，如何排查与解决
- 说说你对敏捷开发的实践
- 说说你对开发运维的实践
- 介绍下工作中的一个对自己最有价值的项目，以及在这个过程中的角色

软实力

- 说说你的亮点
- 说说你最近在看什么书
- 说说你觉得最有意义的技术书籍
- 说说个人发展方向方面的思考
- 说说你认为的服务端开发工程师应该具备哪些能力
- 说说你认为的架构师是什么样的，架构师主要做什么
- 说说你所理解的技术专家

HR

- 你为什么离开之前的公司
- 你为什么要进我们公司
- 说说职业规划

- 你如何看待加班问题
- 谈一谈你的一次失败经历
- 你觉得你最大的优点是什么
- 你觉得你最大的缺点是什么
- 你在工作之余做什么事情
- 你为什么认为你适合这个职位
- 你觉得自己那方面能力最急需提高
- 你来我们公司最希望得到什么
- 你希望从这份工作中获得什么
- 你对现在应聘的职位有什么了解
- 您还有什么想问的
- 你怎么看待自己的职涯
- 谈谈你的家庭情况
- 你有什么业余爱好
- 你计划在公司工作多久

面试题截图

CAS

atomInteger原理

JVM 堆栈方法区，堆分代，垃圾回收方法

syncronize 对方法加锁对静态方法加锁 有啥特点

violate多线程，java内存模型怎么实现它

分布式锁，zk实现?

mysql 两种引擎的区别

sql语法 分页排序取前十联表查询

mysql 分库分表

讲下dubbo框架

阻塞队列

concurrenthashmap的实现，get put size 方法

redis缓存怎么做，怎么确保不脏数据

rabbitmq和其他几种MQ的区别，例如rocketmq.

netty的nio原理

grpc原理

算法:10000个数排序取前十，一万个数排序取中位数，一万个数排序取某页，算法复杂度越低越好

编程:队列反转实现，递归或者非递归两种写法