

# EventHub

- Projet Django
- Contexte : Application de gestion d'événements

# Contexte & Objectifs

- Contexte : besoin d'une application de gestion d'événements
- Objectif : créer une plateforme où les utilisateurs peuvent :
  - Créer et gérer des événements
  - S'inscrire et laisser un avis
  - Visualiser un tableau de bord

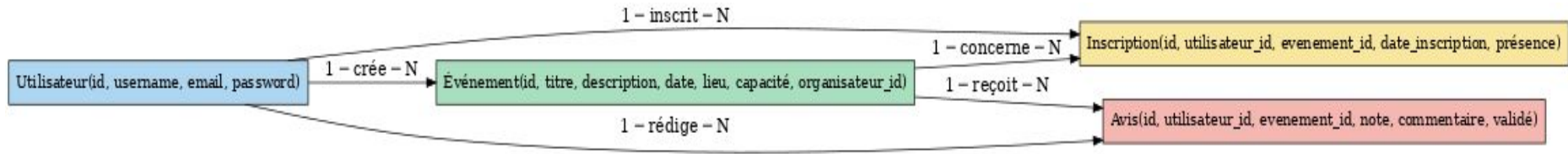
# Fonctionnalités principales (1/2)

- Authentification (inscription, connexion, déconnexion)
- Création / modification / suppression d'événements avec image
- Gestion des inscriptions (limite de capacité)

# Fonctionnalités principales (2/2)

- Avis avec note + image (validés par admin)
- Recommandations personnalisées
- Tableau de bord organisateur (inscrits + notes moyennes)
- Tableau de bord admin (statistiques globales)

# Modèle de données



# Architecture Django

- 1 app principale : core
- Organisation :
  - `models.py` → gestion des données
  - `views.py` → logique métier
  - `templates/` → affichage avec Bootstrap
  - `urls.py` → routage
- Base de données : SQLite

# Interface utilisateur

- Page d'accueil
- Liste des événements
- Détail d'un événement avec bouton inscription

# Démonstration live

- Déroulé :
- 1. Connexion avec compte utilisateur
- 2. Création d'un événement avec image
- 3. Inscription + blocage si capacité atteinte
- 4. Ajout d'un avis
- 5. Vue tableau de bord admin



# Limites & Améliorations

- Limites :
  - Pas encore de paiement en ligne
  - Pas de notifications email
- Améliorations :
  - Application mobile
  - Recommandations basées sur IA

# Conclusion

- Projet réalisé en 5 jours
- Application fonctionnelle : gestion complète des événements