



ATTRIBUTE

Stärke	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Geschicklichkeit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Empathie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ZUSTÄNDE



Kritische Verletzungen:



FERTIGKEITEN

STUFE

- Kraft (STÄRKE)
- Ausdauer (STÄRKE)
- Nahkampf (STÄRKE)
- Handwerk (STÄRKE)
- Heimlichkeit (GESCHICKL.)
- Fingerfertigkeit (GESCHICKL.)
- Bewegen (GESCHICKL.)
- Fernkampf (GESCHICKL.)
- Auskundschaften (VERSTAND)
- Wissen (VERSTAND)
- Überleben (VERSTAND)
- Menschenkenntnis (VERSTAND)
- Manipulation (EMPATHIE)
- Darbietung (EMPATHIE)
- Heilen (EMPATHIE)
- Tierkunde (EMPATHIE)

NAME

Stolz:

Dunkles Geheimnis:

Alter:

Reputation:

ERSCHEINUNG

Gesicht:

Körper:

Kleidung:

TALENTE

STUFE

HELM

SCHUTZ



SCHILD

BONUS

RÜSTUNG

SCHUTZ

WAFFEN

BONUS

SCHADEN

REICHWEITE

ANMERKUNG

ERFAHRUNG

WILLENSKRAFT



BEZIEHUNGEN

SC 1:

SC 2:

SC 3:

SC 4:

AUSRÜSTUNG

AUSRÜSTUNGS-
BONUS

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

Traglast

REITTIER

Name

ST

GE



1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.

15.

16.

17.

18.

19.

20.

VERBRAUCHSGÜTER

Nahrung



Wasser



Pfeile



Fackeln



ANMERKUNGEN

MÜNZEN

SILBER

KUPFER

GOLD

