

## Gestión de proyectos

En este proyecto vamos a desarrollar una aplicación web para la gestión de proyectos. Los **proyectos** están compuestos por una o varias *tareas*, tienen un *código* de identificación único, un *nombre*, una *descripción* y los datos de la *persona* que lo coordina.

Por su parte, las **tareas** tienen un *código* único, una *descripción* de la tarea, la *fecha de inicio* de la tarea, la *fecha de entrega* y los *usuarios* asignados a esa tarea (pueden ser uno o varios).

De los **usuarios** se debe almacenar el *nombre de usuario*, su *nombre de pila*, sus *apellidos* y su *cargo* en la empresa. Los usuarios podrán ser de tres tipos: coordinador, personal o administrador.

Los coordinadores pueden *crear proyectos* y *editar las tareas* de los proyectos creados por ellos. El personal solo puede *visualizar* la información de las tareas que tienen asignadas. Mientras que los administradores, pueden *crear, modificar y eliminar* usuarios, tareas y proyectos.

Estructura sugerida:

```
/gestionProyectos
|
|-- /modelo
|   |-- conf.php
|   |-- bbdd.conf
|-- /inc
|   |-- funciones.php
|-- /css
|   |-- estilos.css
|-- /plantillas
|   |-- encabezado.php
|   |-- pie.php
|-- /login
|   |-- login.php
|   |-- registro.php
|   |-- logout.php
|-- index.php
|-- editarTarea.php
|-- eliminarTarea.php
|-- crearTarea.php
|-- detalleTarea.php
|-- editarProyecto.php
|-- eliminarProyecto.php
|-- crearProyecto.php
|-- detalleProyecto.php
|-- crearUsuario.php
|-- eliminarUsuario.php
|-- crearUsuario.php
|-- detalleUsuario.php
```

## Rúbrica para la corrección del proyecto:

- Esquema de la base de datos y relaciones de las tablas.
- Ver proyectos/tareas del usuario de acuerdo a su cargo.
- Cifrado de las contraseñas guardadas en la base de datos.
- Comprobación del login/registro de usuario.
- Comprobar acceso a zonas restringidas sin los permisos necesarios.
- Añadir/editar/eliminar proyectos/tareas/usuarios en función del cargo de usuario.
- Validación de datos de entrada.
- Uso de consultas preparadas.
- Claridad y limpieza del código.
- Estructura y organización del código.
- Valoración de los conocimientos de programación.
- Extras: subida de ficheros al servidor, dashboard para la gestión del administrador, funciones de javascript.