

## **Tietokantasovellus, harjoitustyö**

# Sisällysluettelo

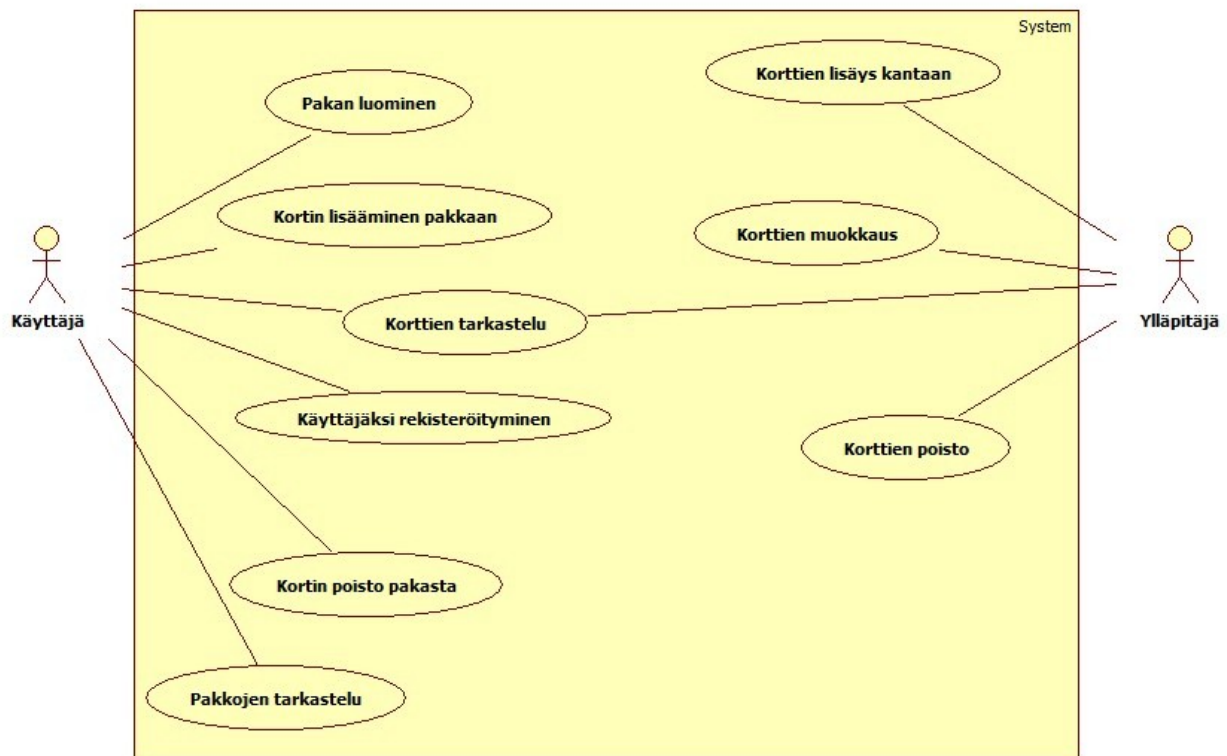
Tietokantasovellus, harjoitustyö.....	1
1. Johdanto.....	1
2. Yleiskuva järjestelmästä.....	1
Käyttötapauskaavio.....	1
Käyttäjäryhmät.....	2
Käyttötapauskuvaukset.....	2
3. Järjestelmän tietosisältö.....	3
Tietokohde: Kortti.....	3
Tietokohde: Pakka.....	3
Tietokohde: Sankari.....	3
Tietokohde: Käyttäjä.....	3

# 1. Johdanto

Tämä ohjelmisto on tarkoitettu avuksi Hearthstone-korttipelin pelaajille harjoitustyönä tietokannoista. Ohjelma sisältää kortteja, joista pelaaja omistaa osan. Kortit voivat kuulua useaan pakkaan ja pakat kuuluvat jollekin käyttäjälle. Ohjelman on tarkoitus helpottaa pakkojen hallintaa sekä tarjota listausta käyttäjän omistamista korteista. Sovellus toteutetaan Ruby -kielellä (tarkemmin Ruby on Rails), joten käyttäjä tarvitsee vain toimivan selaimen ohjelmiston käyttämiseen. Palvelimeksi on valittu Heroku ([www.heroku.com](http://www.heroku.com)), joka sopii hyvin Ruby on Rails -sovellusten pyörittämiseen. Herokussa käytetään PostgreSQL-tietokantaa, joten tämä on ohjelmistolle luonnollinen valinta. Jos tietokantaa haluaa muuttaa, tulee etsiä uusi palvelin.

## 2. Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio



## **Käyttäjäryhmät**

### **Käyttäjä**

Sivustolle rekisteröitynyt käyttäjä.

### **Ylläpitäjä**

Sivustoa ylläpitävä henkilö.

## **Käyttötapauskuvaukset**

### **Käyttäjän käyttötapaukset**

Korttien tarkastelu:

Kuka tahansa voi tarkastella korttien tietoja, mm. kortin tyyppi, kuvateksti tai nimi.

Pakan luominen:

Käyttäjä voi rekisteröidyttyään luoda omia pakkoja ja nimetä ne itse.

Kortin lisääminen pakkaan:

Käyttäjä voi lisätä luomaansa pakkaan kortteja. Pakan tulee sisältää 30 korttia.

Muita käyttötappauksia: kortin poisto pakasta, pakkojen tarkastelu, käyttäjäksi rekisteröityminen

### **Ylläpitäjän käyttötapaukset**

Korttien lisäys kantaan, korttien muokkaus, korttien poisto

### 3. Järjestelmän tietosisältö

Tietokohde: Kortti

<b>Attribuutti</b>	<b>Arvojoukko</b>	<b>Kuvailu</b>
Nimi	Merkkijono	Kortin nimi
Mana	Kokonaisluku	Kortin käyttämiseen vaadittava mana.
Attack	Kokonaisluku	Kortin hyökkäysvoima
Health	Kokonaisluku	Kortin elinvoima
Text	Merkkijono	Kortin kuvailuteksti

Tietokohde: Pakka

<b>Attribuutti</b>	<b>Arvojoukko</b>	<b>Kuvailu</b>
Nimi	Merkkijono	Pakan nimi

Tietokohde: Sankari

<b>Attribuutti</b>	<b>Arvojoukko</b>	<b>Kuvailu</b>
Heroclass	Merkkijono	Sankarin tyyppi
Nimi	Merkkijono	Sankarin nimi
Power	Merkkijono	Sankarin erikoisvoima

Tietokohde: Käyttäjä

<b>Attribuutti</b>	<b>Arvojoukko</b>	<b>Kuvailu</b>
Username	Merkkijono	Käyttäjänimi
Password	Merkkijono	Käyttäjän salasana

## 6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit

## Käyttöliittymäkaavio

