

周忠良

技能

Unity , C# , C++ , Lua , Shell , Shader , Jenkins
系统架构 , 进度管理 , UI 架构 , 内存管理 , 性能优化 , 工作流优化 , 渲染等

求职意向

暂无

工作经验

客户端主程序 | 北京巴别时代| 2016-2-至今

项目经验：

高级软件工程师 | 北京蓝港互动| 2015-10-2016-1

项目经验：乱弹三国志

高级软件工程师 | 北京顽石互动| 2013-7-2015-9

项目经验：二战风云 2

软件工程师 | 北京翰纳维科技 | 2010-4-2013-6

项目经验：偏 Java 及 VR 方向，可忽略



kyochow@outlook.com



17810308732

我的博客：<https://kyochow.github.io>

教育背景

本科 | 2010-07 | 哈尔滨工业大学华德院

志愿者经历或领导能力

应届生小组周会组长

Unity3d 客户端主程序

