微算機期末專題文件

F74066454 林蕎婷 E64056211 詹康彬 F64066224 曹熙鈞

a. 系統功能及原理說明

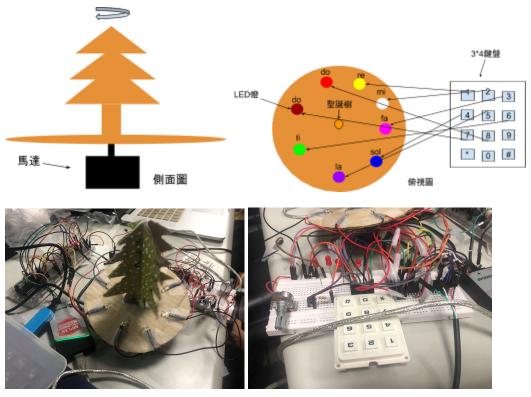
設計一個九宮格的鍵盤,每個按鍵各代表一個音階從低音do到高音do,第9個按鍵為撥放歌曲小星星。每個按鍵也分別代表聖誕樹上不同的燈泡,彈奏歌曲時燈泡則會隨樂曲做不同的變化。聖誕樹底下為一個360度的伺服馬達,會繞著順時鐘轉圈,並另外設有一個記圈器0~9紀錄轉了多少圈,當記圈器轉到9時下圈則會自動從0開始數。

音樂盒的發聲原理是使用蜂鳴器並配合PWM模擬不同的頻率來改變音高 ;聖誕樹燈泡則是使用不同顏色的LED燈泡,並由鍵盤輸入觸發;聖誕樹則是 與馬達做連結並使馬達緩慢旋轉來達到旋轉的效果,每當旋轉一圈程式會自動 記錄並讓記圈器顯示旋轉圈數。

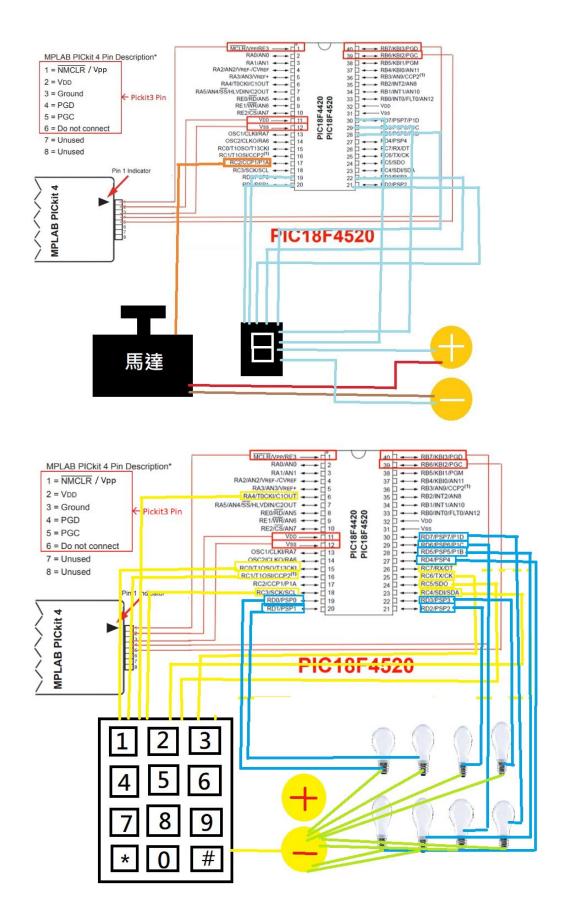
b. 系統使用環境及對象

適合還在牙牙學語的嬰幼兒,透過簡易的數字1-8來初步認識基本音階,並藉由控制絢爛的Led燈和歌曲的設定來抓住使用者的目光。

c. 系統完整架構圖、流程圖、電路圖、設計



我們用兩台電腦個別控制鍵盤、LED、蜂鳴器還有馬達、計數器。



3*4鍵盤有8個PIN角各代表每一個ROW和COLUMN, 其中第8個PIN角只要接地就好, 重要的是最一開始連接的角位要全部設為輸入, 之後才能做正常的控制, 我

們控制3*4鍵盤的主要是TRISC控制LED燈的是TRISD,每一個鍵都可以獨立控制一個LED燈和一個音,再來我們主要是用ccp模組的PWM模式控制蜂鳴器,一樣是利用duty cycle來控制音高,再來我們歌曲是直接把音符存到程式裡,然後是用按鍵9控制。

聖誕樹的轉動是由一格可360度旋轉的馬達所控制,此控制是在另一個PIC18上,以 CCP1的PWM模式所控制,另有一個七段顯示器,用來計算轉的次數,從0到9,到9之後再從0開始數,計算它從duty cycle=1000hz到2000hz剛好會是轉一圈的週期,到 2000之後再設定回1000,每歸回1000時num就加一,到9時就歸零,七段顯示器是用 TRISD來控制,有10個pin角,其中8個接在RD上,另外2個一個接地一個接電源。

d. 系統開發工具、材料及技術

開發工具: MPLAB

材料:3*4鍵盤、LED燈*8、蜂鳴器、馬達、七段顯示器。

技術:鍵盤、LED燈與七段顯示器使用Digital I/O;蜂鳴器與馬達使用PWM。

e. 周邊接口或 Library 及 API 使用說明

僅使用3*4鍵盤來提供給使用者。

f. 實際組員之分工項目

林蕎婷:馬達、蜂鳴器、七段顯示器、材料購買組裝

詹康彬:鍵盤、LED燈泡、材料組裝、影片上傳

曹熙鈞:協助寫程式、Debug、材料組裝

g. 遇到的困難及如何解決

組員間遇到最大的困難應該是其中一位組員的電腦無法執行MPLAB,一開始有 試著先使用盲打的方式,到現場再用別的電腦測試,但發現這樣太不方便,因此最後 我們都約出來才寫,並用另外兩位組員的電腦開發。

在實作蜂鳴器時,因為蜂鳴器一通電就會發出聲音無法停止,因此我們利用 PWM控制電壓來控制蜂鳴器的音量,並配合delay來達到類似鍵盤樂器的效果。

而在控制3*4鍵盤時,一開始我們是依照先前LAB控制單顆按鈕的模式下去實做程式碼,但測試時輸出一直有錯誤,會一直有像是floating的現象,按鍵也有的聽話有的不聽話,最後我們檢查到將原先全部設定為Input的TRISC register全部改設成Output,鍵盤輸入竟然就全部正常了,這部分我們還是覺得有點無法理解。

另外就是聖誕樹LED燈,原先是計畫將燈泡掛在聖誕樹上,並讓聖誕樹順時針逆時針旋轉,順便解決燈泡電線纏繞的問題,但後來發現LED燈泡的電線比想像中的短,即使只讓聖誕樹旋轉一圈,電線也非常容易打結,因此最後決定將燈泡固定在底盤上,並讓聖誕樹朝同個方向旋轉,如此一來也較有音樂盒的感覺。

這次其實本來想再實作更多功能的,像是轉到一定圈數迴轉還有,還有聖誕樹配合著音樂旋轉,但礙於材料和技術上的限制,結果並不是非常理想,還請助教、老師給分數時高抬貴手QQ。

h. 單元項目舉例:

馬達、蜂鳴器使用PWM模組,並且馬達跟蜂鳴器都有使用到Timer2,都有使用interrupt功能。

i. 源碼function說明:

LED、3*4鍵盤、蜂鳴器:

init():設定輸出輸入以及初始化PWM模組的timer2和CCPXCON還有石英震盪

put(int num): 以num參數控制PWM的period

music(int k): 設定各個音階的duty cycle再利用put來做出對應的PWM。

star():儲存小星星之音符。

light():設定鍵盤控制對應的LED燈還有音階,其中LED燈以delay來控制。

馬達、七段顯示器:

motor():用來控制馬達的轉動

displaynum(int num):輸入一個數字num,就可以裡面這個函數來顯示該數字,他會告訴顯示器該如何顯示。

j. 影片連結:

器。

https://youtu.be/cMv55UutHrc