

補足資料 Firebase/Auth

サンプル最後にあります!!



Auth/Login

Google認証を使う

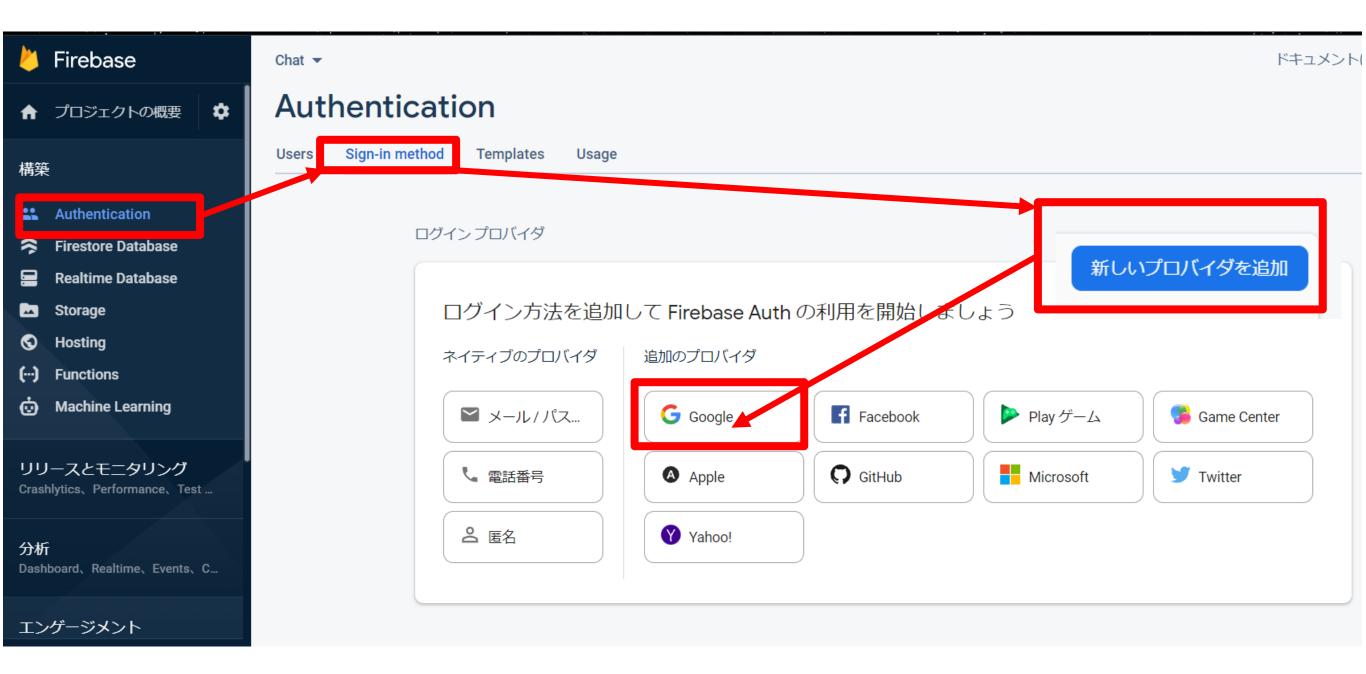


Firebase設定

新しくプロジェクト作ってください!



「Authentication」→「ログイン方法」→「新しいプロバイダを追加」 →「Google」の順番に選択

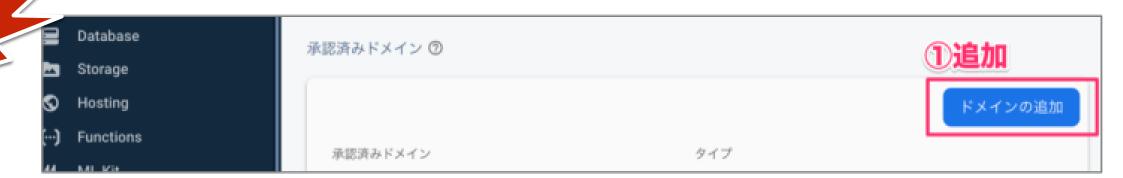




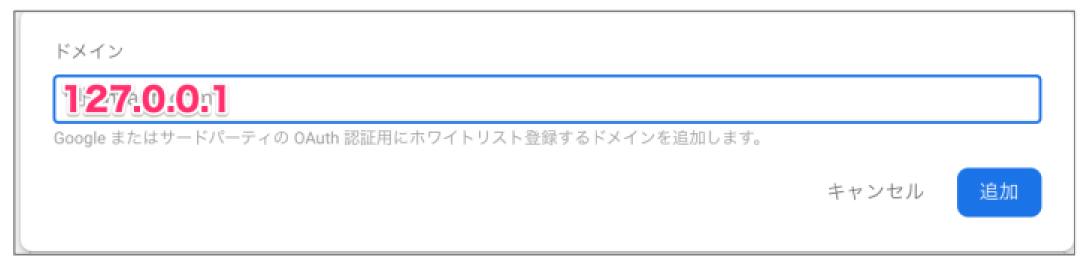
【承認済みドメインを追加: VisualStudioCode を使用した例】

拡張機能: GoLive (プレビュー機能)を使用

127.0.0.1 "を追加(http 通信でおこなう必要があり、ドメイン登録必須)



ドメイン「127.0.0.1」を追加



追加後に確認



※ Web サーバーにアップロードして確認する必要がある。(VScode の場合:GoLive)

ルールを更新

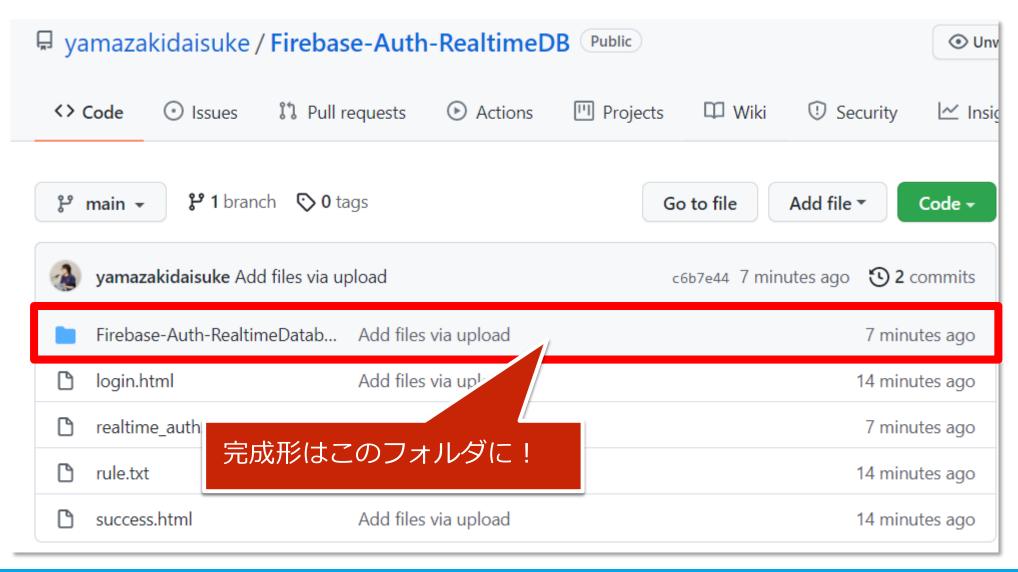


補足:ルールの解説 難しければ飛ばしてください!

```
〉ルールの解説
"users(データ階層名)": {
  "$uid(登録されてるID)": {
     .write : "登録しているID===現在認証してるユーザID"
     .read: "登録しているID===現在認証してるユーザID"
    ※.write (書き込みできる人) trueにすると全員OK
    ※ .read (読み込みできる人) trueにすると全員OK
                        falseにすると全員NG
```

1. サンプルコード

https://github.com/yamazakidaisuke/Firebase-Auth-RealtimeDB





2. サンプルコード

https://github.com/yamazakidaisuke/Firebase-Auth-RealtimeDB

```
<!--** 以下Firebase **-->
                      <script type="module">
                         // Import the functions you need from the SDKs you need
                         import { initializeApp } from "https://www.gstatic.com/firebasejs/9.0.2/firebase-app.js";
                 31
                         // TODO: Add SDKs for Firebase products that you want to use
                 32
                 33
                         // https://firebase.google.com/docs/web/setup#available-libraries
                         // Your web app's Firebase configuration
                 36
                         const firebaseConfig = {
                           37
                           authDomain: "***************,
                           projectId: "*****",
                           storageBucket: "*****",
                           messagingSenderId: "*****",
                 41
                           appId: "*****:********
                 42
                              itialize Firebase
                              app = initializeApp(firebaseConfig);
自分のKEYにしてください。
```

