

Package assignments

Calculs

Ecrire le programme qui demande à l'utilisateur d'entrer 2 nombres entiers et qui affiche leur somme, leur différence et leur produit.

CercleCirconferenceAire

Écrire le programme qui affiche la circonférence et l'aire d'un cercle. La valeur du rayon est entrée au clavier (Circonférence = $2 * \pi * R$ et aire = $\pi * r^2$).

Conseil: utilisez la constante PI dans la classe java.lang.Math : Math.PI

Moyenne3Nombres

Écrire le programme qui calcule et affiche la moyenne de trois nombres entiers entrés au clavier.

Permutation3Variables

Écrire le programme qui permet de permuter les valeurs de trois variables (a,b,c): a reçoit la valeur de b, b reçoit la valeur de c et c reçoit la valeur de a. Afficher les valeurs finales.

ExpBooleennes

Ecrire le programme qui lit 1 nombre entier au clavier et qui teste et affiche la valeur des expressions booléennes suivantes :

1. le nombre est compris entre 5 et 10
2. le nombre est compris entre 5 et 99 et différent de 10
3. le nombre n'est pas compris entre 6 et 85
4. le nombre est compris entre 1 et 18 ou entre 65 et 90
5. le nombre est une année bissextile. Une année bissextile est
 - soit divisible par 4 mais pas par 100
 - soit divisible par 400

Ex: années bissextiles: 1972, 1600, 2000; années qui ne sont pas bissextiles: 1971, 1900.