

Truppenarten:

Einfacher Soldat

- ab Anfang der Geschichte - allround
(vielleicht auch später?)

Scout / Spion

- ab Anfang der Geschichte
(vielleicht auch später?)
 - hohe Aufdeckung
 - niedriger Zugriff als Spion
 - hohe Rendite als Scout
(umschaltbar?)
 - Als Spion fähig Lager zu infiltrieren

Mechaniker

- in aller Provinz
 - Rendite (7) (M.H. King)
 - hoher Schaden an Mechanikern einherstellen
 - dann mit Werkzeug (werkst.) einherstellen reparieren

Luftschiffe verschiedener Größen

7
2

Panzerarten Panzer

7
2

Züge?

Wollt, als 2. Logistik bestandteil: z.B. um effizient Ressourcen von Minen zu Fabriken zu bringen?)

Die Idee wäre, dass man nach einem gescheiterten Überfall
sich in die Bergdörfer zurückzieht, dabei dann eine „Ich hab's dir ja gesagt“
kritik einführt und deshalb von nun an auf die Berater ^{hören} ~~hören~~ will.
~~Man führt dann~~

- Erste Ideen waren:

- gescheiterten Überfall auf einen ^{Zug der Strecke} ~~der Zug~~ zum Imperium

- Danach ^{man} ~~der~~ ~~man~~ sich mit einer kleinen Truppe zu dem südlichen
Basenprov. durchschlagen, um dort mehr Soldaten zu
verwunden (ult. schon erste Unmut?)
(ch. d. Benoit?)

- Immer wieder so lange Schlacht & Überfallmissionen, aber auch
~~mit~~ wichtige Aufbau- und evolutionenmissionen.

Main-Story-Course:

Protagonist:

- Jung
- Ambitioniert
- Revolutionführer

- Anfangs mittelwässiger Strategie, verbessert sich aber immer mehr, Berater hilft ihm dabei

- Entwicklungsende:
er wird zu dem, was er verurteilt
wollt

-  unzugängliches Waldgebiet
-  Industrie & Ingenieure
-  Bergbau & Ressourcen
-  ?
-  ?
-  Hauptstadt
-  Bauern & Wohnen

Setting:

- Skampunkthemen
- ↳ gesamte Industrie in dem Thema

Große Weltsehnsucht:



unzugängliches Gelände

Die beiden großen Reiche sind ziemlich

Isoliert. Der Kolonialstaat wird unterdrückt und ausgebeutet.

Dabei wird er Marionettenhaft regiert; Es gibt zwar einen Herrscher, der wird aber kontrolliert & hat praktisch keine Macht.

Im Laufe der Geschichte muss man die verschiedenen Provinzen erobern und phasiert dabei immer mehr frei (Truppenarten, Ressourcen, Tech etc.)