

Truppenarten:

Einfacher Soldat

- ab Anfang der Geschichte - allround
(vielleicht auch später?)

~~sehr~~

Scout / Spion

- ab Anfang der Geschichte - hohe Aufdeckung
(vielleicht auch später?)
- niedriger Angriff als Spion
- hohe Reichweite als Scout
(umstaltbar?)
- Als Spion fähig Lager zu infiltrieren

Mechaniker

- in jeder Provinz
- Reichweite (?) (U.M. Krieg)
- hoher Schaden an mechanischen Einheiten
- kann mit Werkzeugen (^{mechan.}) einheiten reparieren

Drohnen verschiedener Größen

?

Panzerattacke Panzer

?

Züge?

Wollt. als ~~zg~~ Logistik bestandteil; z.B. um effizienter Ressourcen von ihnen zur Fabrik zu bringen?)

Die Idee wäre, dass man nach einem gescheiterten Überfall
sich in die Bergdörfer zurückzieht, dabei dann eine „Ich hab's dir ja gesagt“
Karte einfährt und deshalb von nun an auf die Berge ~~hören~~ hören will.
~~man geht dann~~

- Erste Ideen waren:
 - gescheiteter Überfall auf einen ^{Zug der Strecke} ~~der Zugstelle~~ zum Impression
 - Danach ^{mit} ~~durch~~ kann sich mit ein kleinem Truppe zu den südlichen
Bergenprovinz durchsetzen, um dort mehr Soldaten zu
verwenden (ult. schon erste Umarbeit?)
(der d. Benöth.)
 - Immer wieder so lange Schlacht & Überfallmissionen aber auch
~~ist~~ wichtige Aufbau und Erholungsmissionen.

Main-Story-Course:

Protagonist:

- Jung
- Ambitioniert
- Revolutionär
- Anfangs unzureichende Strategie, verbessert sich aber immer mehr, Berater hilft ihm dabei
- Erstichtungsende: er wird zu dem, was er verhindern will

- unregelmäßiges Waldgebiet
- Industrie & Infrastruktur
- Bergbau & Ressourcen
- ?
- Hauptstadt
- Bauern & Natur

Setting:

- Kampfsphäre
- → Gesamte Industrie in dem Themen

Große Weltkarte:



Die beiden großen Reiche sind ziemlich

isoliert. Der Kolonialstaat wird aufgebaut und ausgebaut.

Dabei wird er Marionettstaat regiert; Es gibt zwar einen Herrscher, der wird aber kontrolliert & hat praktisch keine Macht.

Im Laufe der Geschichte muss man die verschiedenen Provinzen erobern und profitiert dabei immer mehr frei (Truppenstärke, Ressourcen, Tech etc.)