

2DGP

숲속의 작은 마녀

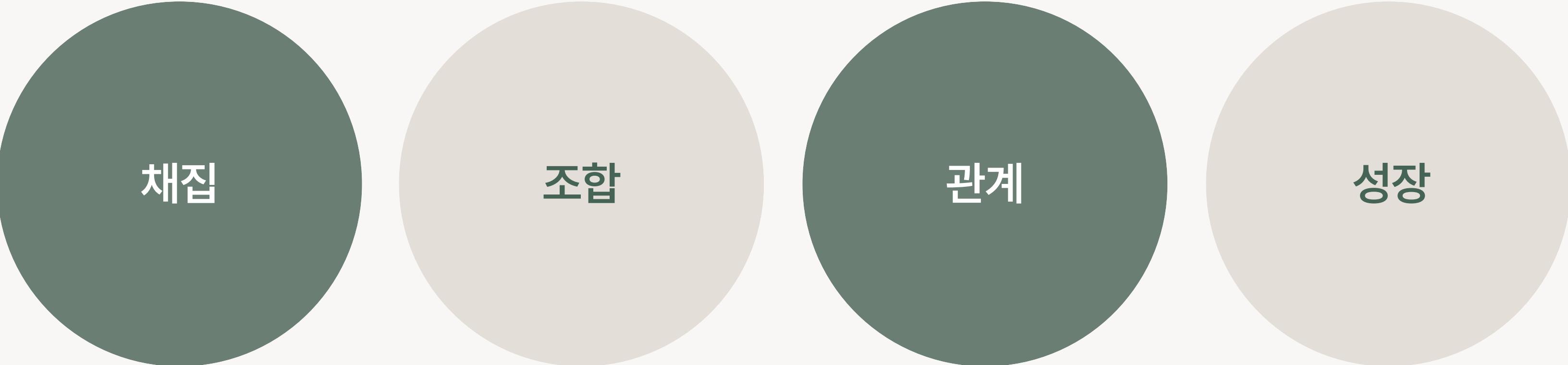
2024184030 | 정유진

BUSINESS PROPOSAL

게임 컨셉

마법과 자연이 공존하는 평화로운 숲속 마을, 마녀와 주민들이 함께 살아가는 작은 세계

채집과 연금술을 통해 마을과 함께 성장하는 힐링형 RPG



채집

조합

관계

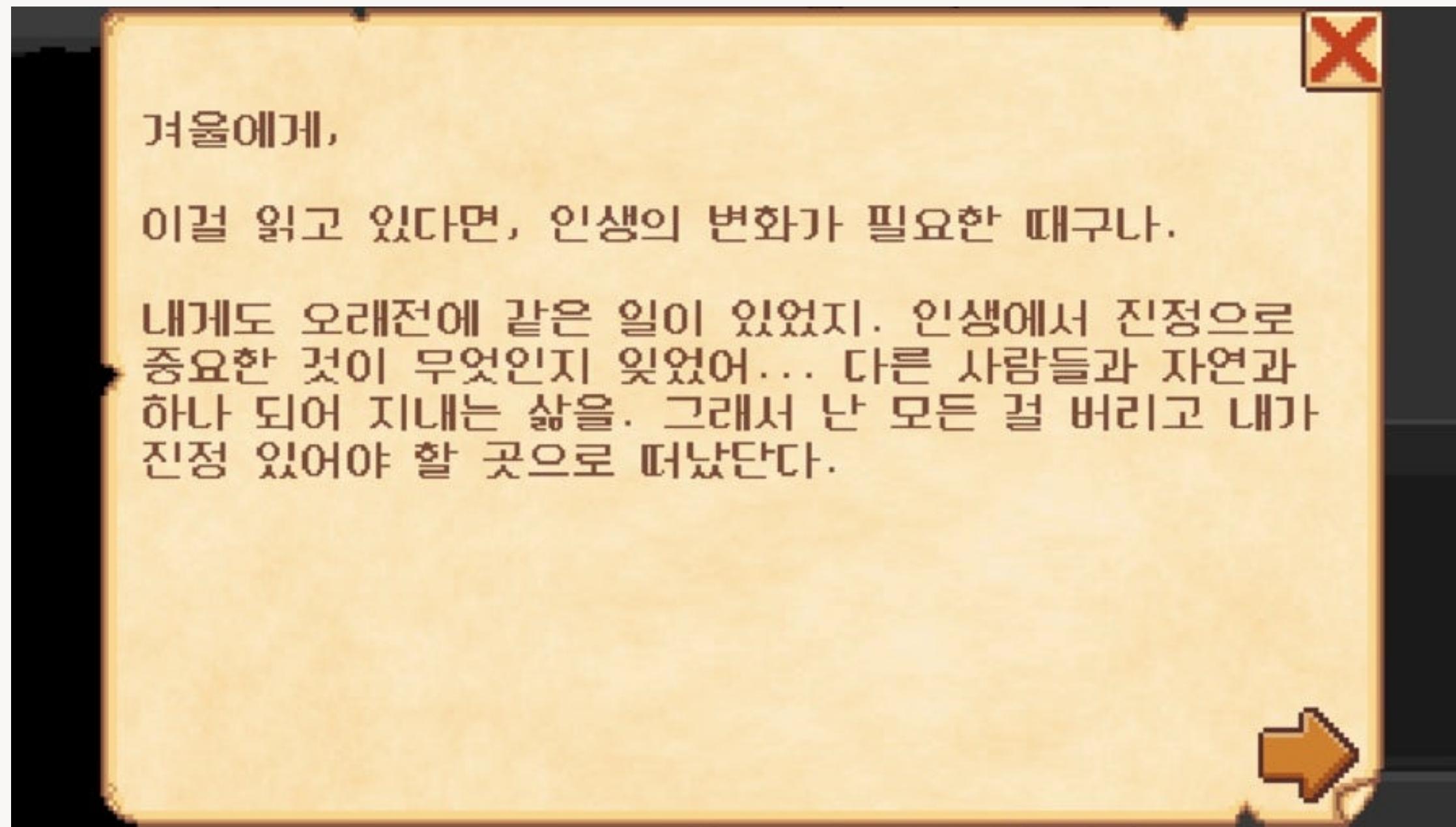
성장

Chapter 2.

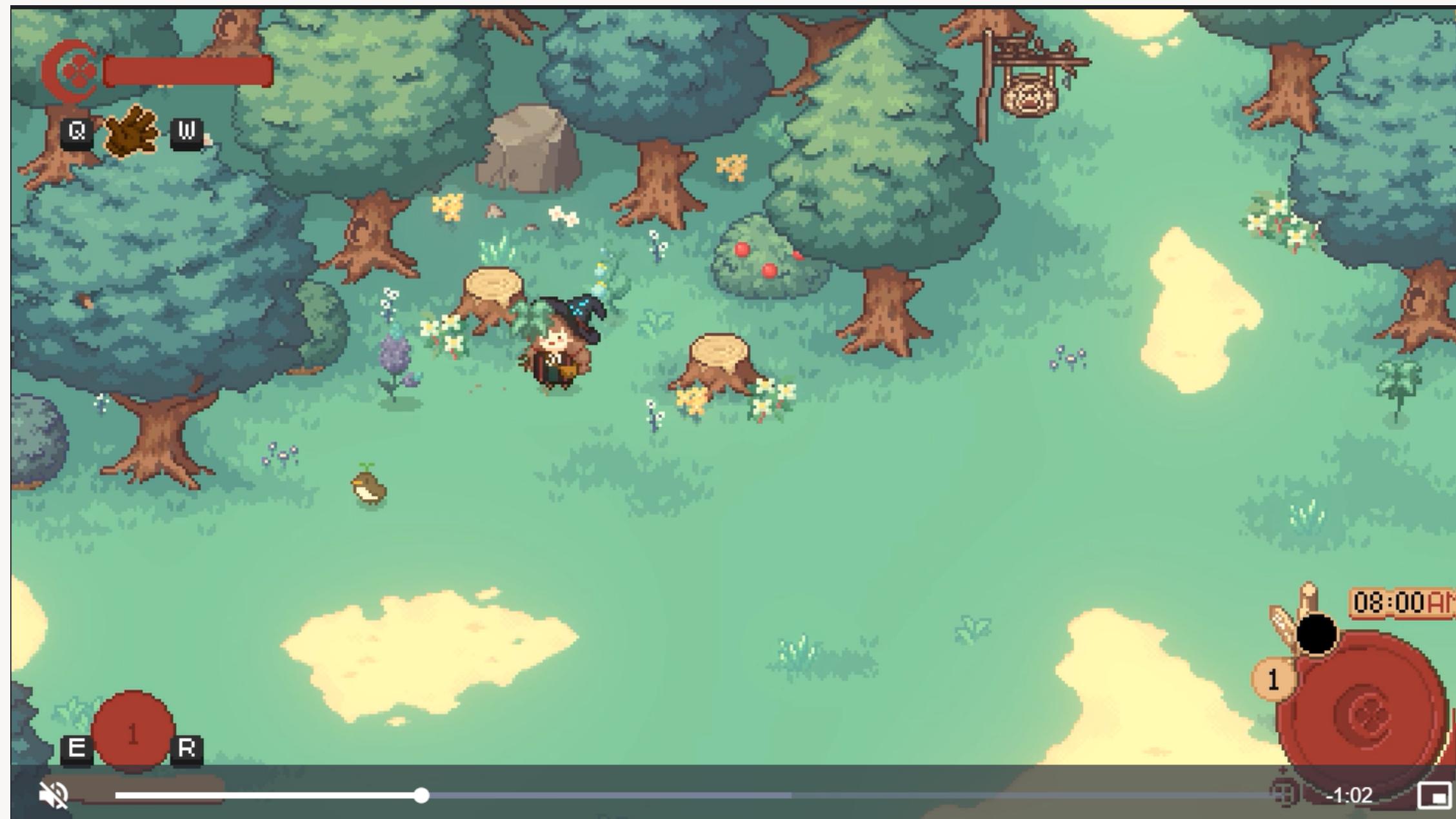
예상 게임 진행 흐름 시작화면



예상 게임 진행 흐름 인트로



예상 게임 진행 흐름 재료 파밍



예상 게임 진행 흐름

재료과 레시피 확인



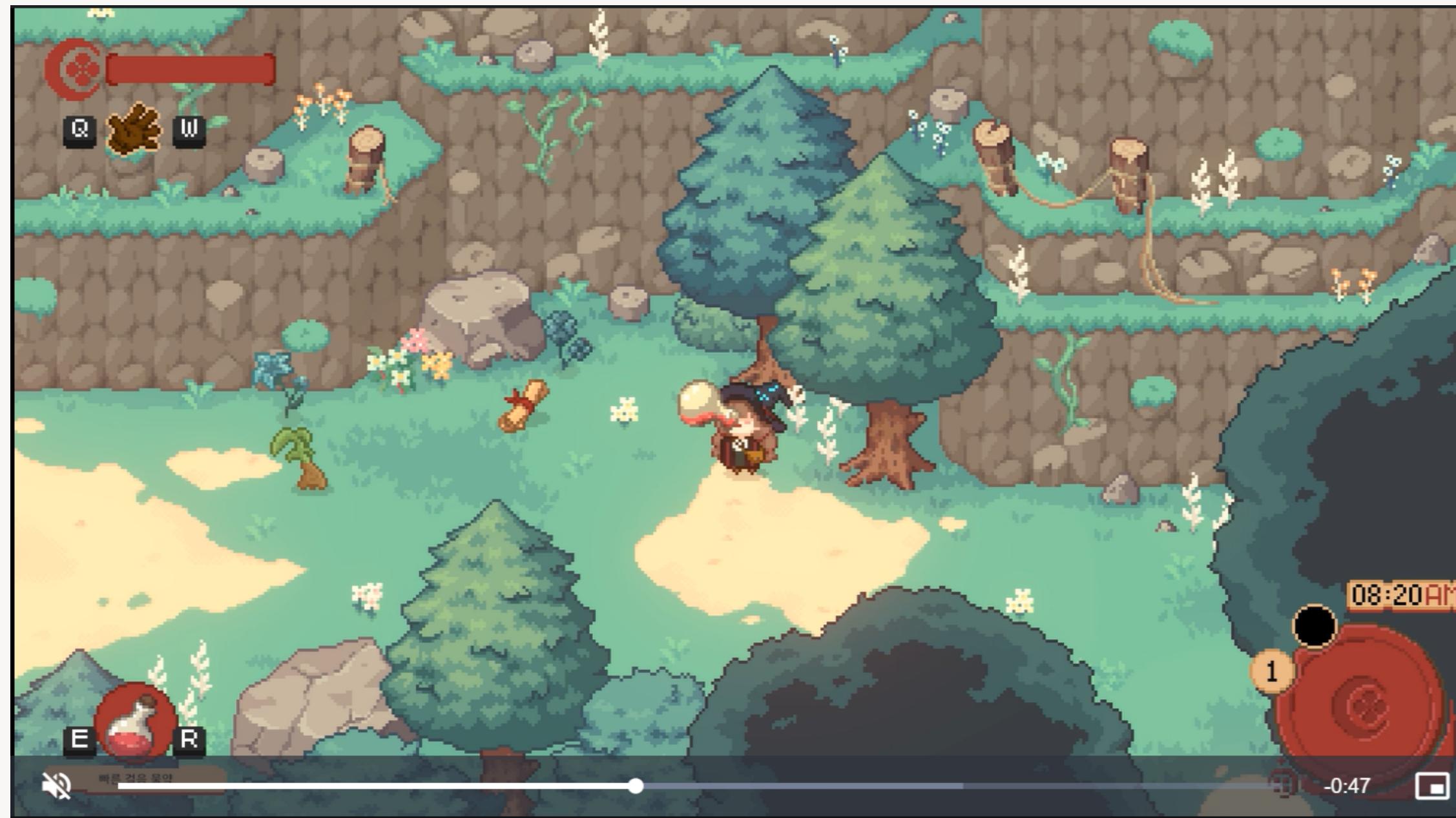
예상 게임 진행 흐름

아이템 제작

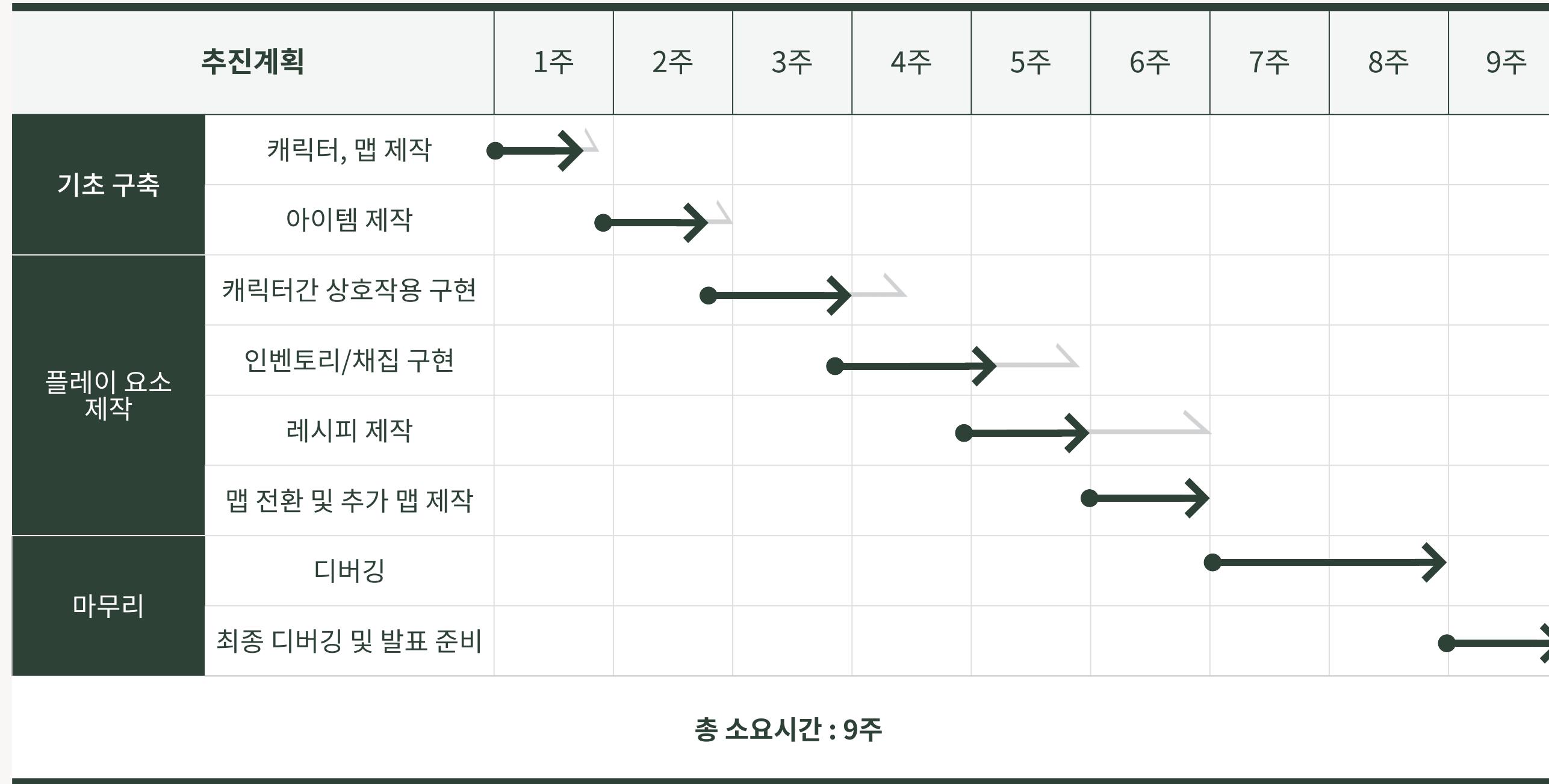


예상 게임 진행 흐름

아이템 사용



개발 계획



감사합니다.

