

컴퓨터 그래픽스 최종 프로젝트 제안서

2024184028 정소원(01반), 2024184030 정유진(03반)

개발할 프로젝트 내용

- 내용: 3차원 형태로 자동차를 운전한다. 도로를 배경으로 하고 방향키로 조종한다. 인도에 닿거나 인도를 침범하면 게임이 종료된다.
- 프로젝트 규모: 2개의 맵으로 구성한다. 1개의 캐릭터(자동차)를 사용한다. 자동차는 육면체로 표현한다. 인도를 히트박스로 정한다. 도로를 아스팔트로 표현하고 인도는 흙길로 표현한다. 황색 점멸등을 통해 애니메이션을 구현한다.
- 비슷한 게임: 3D운전교실, 카트라이더





프로젝트의 특징

- 중점으로 둘 부분: 자동차의 이동에 따른 카메라 추적, 도로와 인도의 텍스처, 전역 조명에 따른 자동차의 빛(하이라이트)에 중점을 둘 것이다.

팀원의 역할 분배

- 자동차 담당 : 회전, 이동, 카메라
- 배경(도로, 인도) 담당 : 조명, 텍스처, 히트박스

일정

1주차(11/10~11/16)	화면 출력(자동차 및 배경)
2주차(11/17~11/23)	자동차-회전 및 이동/ 배경-텍스처, 히트박스
3주차(11/24~11/30)	자동차-카메라/ 배경-조명
4주차(12/1~12/10)	자료 정리 및 발표 준비