# Práctica 7b:

# Modulación de potencia de una lámpara incandecente usando el RP2040 y la Raspberry Pi

Fundamentos de Sistemas Embebidos

Autor: José Mauricio Matamoros de Maria y Campos

# 1. Objetivo

El alumno aprenderá a modular la potencia de una carga resistiva de alta potencia opto-acoplada a un micro-controlador por medio de un detector de cruce por cero y un TRIAC.

## 2. Introducción

La presente práctica resume los pasos a seguir para modular la cantidad de corriente que pasa por un foco incandescente con un microcontrolador. En particular, se interesa en el uso de un circuito de detección de cruce por cero para conmutar un triac acoplado a un microcontrolador RP2040 utilizando MicroPython. Los datos registrados serán posteriormente enviados vía I<sup>2</sup>C a una Raspberry Pi para controlar la intencidad del foco.

## 2.1. El puente rectificador

Un puente rectificador o rectificador de onda completa es un arreglo de 4 diodos que permiten el paso de la corriente en un sólo sentido, invirtiendo así la parte negativa de una señal de AC respecto a su voltaje de referencia. Los puentes rectificadores son un componente fundamental en los transformadores de corriente de AC a DC.

El circuito funciona de la siguiente manera. En la primera parte del ciclo, cuando el voltaje comienza a aumentar, la corriente fluye de la parte norte del puente (arriba) a través de  $D_1$  hacia la carga, y luego de regreso por  $D_2$  hacia el neutro (véase Figura 1). En esta primera etapa,  $D_3$  y  $D_4$  actuan como barreras evitando que la corriente fluya directamente de la fase al neutro (corto circuito). Tras pasar por la carga, el voltaje en en el ánodo de  $D_4$  ha caído y es menor que en el cátodo, por lo que no habrá flujo de corriente en esta dirección, pero aún es positivo respecto al neutro ( $V_N = 0$ ), por lo que la corriente tendrpa que pasar por  $D_1$ . De forma análoga, el voltaje en el cátodo de  $D_3$  es menor que en el ánodo, por lo que tampoco habrá flujo en esta dirección.

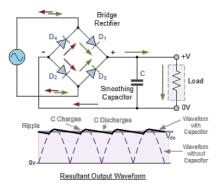


Figura 1: Rectificador de onda completa  $^{\!1}$ 

En la segunda parte del ciclo, el voltaje de fase disminuye respecto al neutro, por lo que la corriente fluye de la parte sur del puente (abajo) a través de  $D_3$  hacia la carga, y luego de regreso por  $D_4$  hacia la fase (véase Figura 1). En esta segunda etapa,  $D_1$  y  $D_2$  actuan como barreras evitando que la corriente fluya directamente del neutro a la fase (corto circuito). Tras pasar por la carga, el voltaje en en el ánodo de  $D_2$  ha caído y es menor que en el cátodo, por lo que no habrá flujo de corriente en esta dirección, pero aún es positivo respecto a la fase ( $V_N = 0$ ), por lo que la corriente tendrpa que pasar por  $D_4$ . De forma análoga, el voltaje en el cátodo de  $D_1$  es menor que en el ánodo, por lo que tampoco habrá flujo en esta dirección.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Fuente de imagen: https://lasopaeden528.weebly.com/bridge-rectifier-calculator.html

#### 2.2. Optoacopladores

Un optoacoplador o optoaislador es un circuito integrado que permite aislar mecánicamente dos circuitos, por lo que se usa comunmente para separar la lógica de control de los circuitos de potencia. El principio básico de un optoacoplador, como su nombre lo indica, es utilizar transductores ópticos para la transmisión de señales eléctricas. Así, en un lado del optoacoplador se tendrá siempre un diodo LED y en el otro extremo un fotoreceptor, que puede ser un foto SRC, un foto dárlington, un foto TRIAC o un fototransistor, siendo este último el más común.

En un optoacoplador, el diodo LED emite una cantidad de luz directamente proporcional a la corriente que circula por éste y, al incidir ésta en el fotoreceptor, el estímulo luminoso activa el paso de corriente a través de éste. Por ejemplo, en el caso de un fototransistor, al incidir la luz en la juntura de la base ésta se ioniza, generando un puente de iones que permite el flujo entre los extremos del transistor. Además, la mayoría de los optoacopladores tienen un pin conectado directamente a la base que sirve para ajustar la sensibilidad de la misma mediante la inyección de un voltaje pequeño.

Los fototransistores foto-dárlingtons se utilizan principalmente en circuitos DC, mientras que los foto SCR y los foto TRIACs permiten controlar los circuitos de AC. Existen muchos otros tipos de combinaciones de fuente-sensor tales como LED-fotodiodo, LED-LÁSER, pares de lámpara-fotorresistencia, optoacopladores reflectantes y ranurados.

Por ejemplo, el integrado 4N25 puede usarse para monitorear el voltaje de la línea de tensión doméstica con un integrado. Según su hoja de especificaciones [1], la entrada del 4N25 acepta hasta  $60 \, \mathrm{mA}$ , permite un flujo por el colector de hasta  $50 \, \mathrm{mA}$ , y aisla hasta  $5000 \, \mathrm{V_{RMS}}$ . Si se toma como entrada un voltaje de línea rectificado de  $127 \, \mathrm{V_{RMS}}$  y se limita la corriente a la corriente de prueba de  $50 \, \mathrm{mA}$  indicada en la hoja de especificaciones [1], el  $4 \, \mathrm{N25}$  tendrá que acoplarse con una resistencia de al menos  $2 \, \mathrm{K7}\Omega$  aproximada mediante la fórmula:

$$R = \frac{V}{I} = \frac{127V_{\text{RMS}}}{0.050A} = 2540\Omega$$

Sin embargo, como  $P = I^2R$  una resistencia de 2k7 $\Omega$  disiparía  $(47mA)^2 \times 2.7k\Omega = 5.96$ Watt, que es un tremendo desperdicio de energía disipada como calor.

En este caso conviene reducir mucho más la corriente que circula por el 4N25. Supóngase que el propósito del 4N25 fuera el de activar una interrupción en un microcontrolador. Normalmente las entradas digitales de los microcontroladores requieren de unos cuantos microamperios para activarse, por lo que pueden elegirse  $10\mu A$  como un valor conservador seguro. Por otro lado, la hoja de especificaciones nos indica que la corriente que circula por el transistor será el 50 % de la corriente que pase por el fotodiodo [1]; por lo que la resistencia elegida tendrá que limitar la corriente a por lo menos  $20\mu A$ , en este caso:

$$R = \frac{V}{I} = \frac{127V_{\text{RMS}}}{20 \times 10^{-6} A} = 6350000\Omega \approx 5\text{M}6\Omega$$

Otro enfoque es considerar las resistencias comerciales más económicas en el mercado, es decir las de  $^{1}$ /4Watt. Como  $P=\frac{V^{2}}{R}=0.25$ Watt y V=127V entonces  $R_{\rm Max}=\frac{(127V)^{2}}{0.25$ Watt  $=\frac{16129V^{2}}{0.25}$  =  $64516\Omega\approx68$ K $\Omega$  cualquier resistencia de 68K $\Omega$  o mayor será suficientemente grande para optoacoplar un microcontrolador a una línea de tensión de 127VAC con un 4N25 sin disipar mucho calor, proporcionando un flujo por el fototransistor de 0.9mA; más que suficiente para drenar un pin digital acoplado a VCC con una resistencia de pull-up de 10K $\Omega$ .

#### 2.3. Detector de cruce por cero

Un circuito detector de cruce por cero es un circuito electrónico diseñado para detectar cuando una señal senoidal pasa por cero. Estos circuitos se usan comunmente en electrónica de potencia tanto para detectar la frecuencia de la línea y hacer cálculo de fases. Además, al reducirse la diferencia de potencial a cero entre la fase y el neutro, la corriente instantánea también es cero, haciendo de éste el momento ideal para cortar la alimentación sin dañar las cargas.

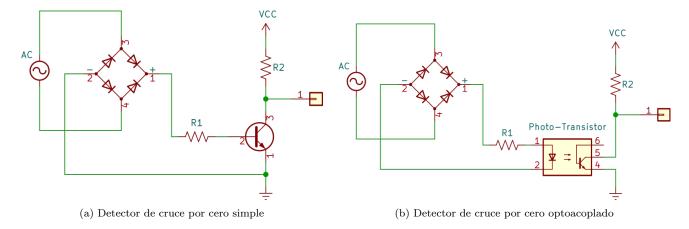


Figura 2: Detectores de cruce por cero

La forma más sencilla de alambrar un circuito detector de cruce por cero es mediante un puente rectificador, dos resistencias y un transistor tipo NPN en modo interruptor (véase Figura 2a). El puente rectificador se encarga de invertir la parte negativa de la señal de AC, evitando así corrientes inversas que el transistor es incapaz de manejar. Cuando hay voltaje en la línea, éste habilita la base cerrando el circuito del transistor y conectando el pin de sensado a tierra (la resistencia de base evita el corto circuito y ajusta el umbral de sensibilidad). Tan pronto como la diferencia de potencial entre la línea y el neutro cae a cero (o suficientemente bajo como la resistencia de base permita) el circuito se abre y en el pin de sensado se registra VCC.

Para calcular  $R_1$  es necesario tomar en cuenta las características eléctricas del transistor y los voltajes de pico de la línea. Se sabe que  $V_{\text{pico}} = V_{\text{RMS}}\sqrt{2}$ , por lo que usando la ley de ohm se tiene:

$$R_1 = \frac{V_{\rm RMS}\sqrt{2}}{i_{\rm transistor}} \approx \frac{1.4142V_{\rm RMS}}{i_{\rm transistor}} \tag{1}$$

Sin embargo, el voltaje de la línea rara vez viene rectificado y un transitorio de corriente derivado de una descarga inductiva (arranque de refrigerador o microondas) puede incluso duplicar el voltaje de la línea, quemando no sólo el transistor sino el microprocesador. Es por esto que es muy aconsejable utilizar un optoacoplador en lugar de un simple transistor, tal como muestra la figura Figura 2b. Los principios de operación son los mismos.

#### 2.4. TRIACs

Un TRIAC o triodo interruptor para corriente alterna ( $Triode\ AC\ Switch$ ) es un integrado de estado sólido compuesto por dos tristores conectados en paralelo inverso (véase Figura 3b) que permite conmutar la corriente que pasa por un circuito de AC a alta frecuencia de manera similar a como operan los transistores bipolares y FETs en DC. Es decir, un TRIAC es un interruptor de estado sólido que puede operar a gran velocidad que, a diferencia de los relés, no existe la posibilidad de que un arco eléctrico funda los metales y el dispositivo se quede en encendido permanente, sino que al quemarse un TRIAC siempre abre el circuito. Por otro lado, basta una corriente muy pequeña entre el gate (G) y cualquiera de las terminales ( $MT_1$  y  $MT_2$ ) para encender al TRIAC, lo que lo convierte en el aliado ideal para controlar dispositivos de alta potencia con un microcontrolador.

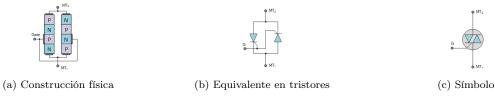


Figura 3: El Triac<sup>2</sup>

 $<sup>^2</sup>$ Fuente de imagen: https://www.electronics-tutorials.ws/power/triac.html

Como siempre, al utilizar un TRIAC es deseable aislar la parte de corriente directa del circuito de la parte de corriente alterna, es decir, el TRIAC deberá estar aislado pero acoplado al circuito DC. Esto normalmente se realiza mediante el uso de optoacopladores tipo MOC, tal como se ilustra en la Figura 4.

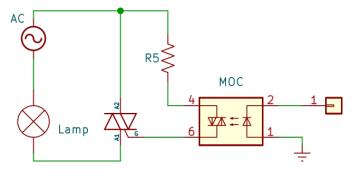


Figura 4: Triac optoacoplado

Una peculiaridad de los TRIAC es que el tiempo de encendido no es proporcional al tiempo que se inyecta una corriente por el gate, sino que una vez recibido el pulso de arranque el TRIAC permanecerá habilitado hasta el siguiente cruce por cero de la onda senoidal de corriente alterna. Es decir que, diferencia de los transistores de juntura bipolar (BJT) o de efecto de campo (FET), un TRIAC no puede usarse para modular corriente directa con un PWM. Por este motivo es necesario utilizar el **complemento** del ángulo de fase al modular la potencia de un dispositivo usando un TRIAC.

Por ejemplo, supóngase que se desea obtener el 50% de potencia<sup>3</sup> de una resistencia, considerando que una resistencia tiene una respuesta lineal (el voltaje y la corriente están en fase) y que la senoidal de la línea de AC es una simétrica.

$$\begin{aligned} \mathcal{Y}_{P} &= \mathcal{Y}_{P} \cdot \sin \left( 2\pi \cdot f \cdot t \right) \\ 1 &= \sin \left( 2\pi \cdot f \cdot t \right) \\ \arcsin \left( 1 \right) &= \operatorname{arcsin} \left( \sin \left( 2\pi \cdot f \cdot t \right) \right) \\ \frac{\pi}{2} &= 2\pi \cdot f \cdot t \\ t &= \frac{\frac{\pi}{2}}{2\pi \cdot f} \\ t &= \frac{1}{4f} \end{aligned}$$

Si la frecuencia de línea fuera de 50Hz, el tiempo de disparo  $t_{50\,\%}$  después del cruce por cero sería:

$$t_{50\%} = \frac{1}{4 \times 50 \text{Hz}}$$
$$= \frac{1}{200\frac{1}{s}}$$
$$= 0.005s$$
$$= 5ms$$

De acuerdo con lo anterior, el triac deberá encenderse en t=5ms y así permanecerá encendido hasta que el voltaje de la línea pase por cero y se invierta, es decir, la mitad del ciclo. Ni siquiera es necesario mantener la señal de encendido del TRIAC durante este tiempo. Para encender el triac basta con un breve pulso normalmente despreciable (ej.  $10\mu s$ ).

<sup>3</sup>Como P=VI y V=RI entonces  $P=\frac{V^2}{R}$  donde V es el voltaje promedio o RMS suministrado. Aquí es necesario hacer una distinción entre el voltaje RMS nominal de línea  $V_L$  y el voltaje RMS de la onda recortada por del TRIAC  $V_\alpha$ , pues la potencia

#### 2.5. Modulación de potencia de carga resistiva en AC

A diferencia de un circuito de DC, la modulación de la potencia de una carga en un circuito de AC de una fase incolucra cuatro parámetros: i) el voltaje en la carga, ii) la corriente que circula por la carga, iii) la impedancia de la carga y iv) el ángulo de fase. O, matemáticamente hablando:

$$p(t) = vi (4)$$

$$= V_m \sin(\omega t + \theta_v) I_m \sin(\omega t + \theta_i) \tag{5}$$

donde:

- $\omega$  la velocidad angular tal que  $\omega = 2\pi f$
- $V_m$  el voltaje máximo
- $\bullet$   $I_m$  la corriente máxima
- ullet  $\theta_v$  el ángulo de fase del voltaje
- $\bullet$   $\theta_i$  el ángulo de fase de la corriente

De estos cuatro parámetros, en un circuito puramente resistivo la impedancia R es constante, la corriente  $i(\omega t + \theta_i)$  es proporcional al voltaje a la entrada de la carga y a la resistencia de la misma, y el voltaje  $v(\omega t + \theta_v)$  oscila en el rango  $[-V_m, V_m]$ , con  $V_m$  el voltaje de pico. No obstante, se puede modificar voltaje promedio en la carga al variar el ángulo de fase y así controlar la potencia. Esta técnica es de hecho el principio fundamental de los circuitos convertidores de AC-AC a base de TRIAC como el que se muestra en la Figura 5.

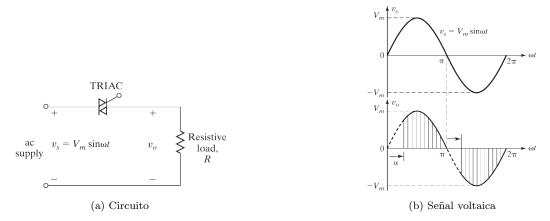


Figura 5: Convertidor AC-AC de una fase. 4

Nótese que los ángulos de defasamiento de voltaje  $\theta_v$  y corriente  $\theta_i$  han desaparecido. Esto se debe a que en un circuito de AC de una sola fase  $\theta_v = 0$  por ser la única fase y por ende la referencia. Además, en un circuito puramente resistivo las señales de voltaje y corriente están acopladas, por lo que  $\theta_i = \theta_v$  tal como se muestra en la Figura 6.

suministrada se corresponderá con este último de la forma:

$$V_{\alpha} = V_{L} \sqrt{\frac{1}{\pi} \left(\pi - \alpha + \frac{\sin(2\alpha)}{2}\right)}$$
; donde  $\alpha = \omega t$  y  $\omega = 2\pi f$  (2)

Cuando lo que interesa es un percentil de la potencia suministrada se tiene que  $P_{\text{MAX}} = P_L = P_{\alpha=0}$ , por lo que se puede utilizar el cociente  $\frac{P_{\alpha}}{P_L} = \frac{V_{\alpha}^2 \not R}{V_c^2 \not R}$  que, despejando en la Ecuación (2) produce:

$$P\% = \left(1 - \frac{\alpha}{\pi} + \frac{\sin(2\alpha)}{2\pi}\right) \times 100\tag{3}$$

Que, a una frecuencia de 50Hz y con  $t=5ms~(\alpha=0.5\pi)$  reporta un 50 % de potencia.

Es importante remarcar que la Ecuación (3) es válida sólo si la impedancia de la carga es invariante en el tiempo  $(\frac{dR}{dt} = 0)$ . Si este no fuere el caso (como por ejemplo con una lámpara incandescente) la potencia no variará de forma cuadrática proporcional con el voltaje. <sup>4</sup>Fuente de la imagen: Rashid [2, pp. 33].

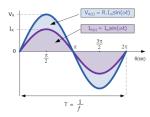


Figura 6: Voltaje y corriente en un circuito resistivo monofase.<sup>5</sup>

En la mayoría de los casos lo que interesa no es el cálculo de la potencia neta, sino controlar el factor de potencia, el decir, el porcentaje de la potencia máxima que la carga está entregando. Al estar sincronizadas la corriente y el voltaje por ser un circuito resistivo y no existir más que una fase, el cálculo de la potencia se simplifica y se convierte en el cociente del voltaje promedio aplicado a la carga respecto al voltaje RMS de la línea. Es decir

$$P_f = \frac{V_o}{V_{RMS}} \tag{6}$$

y dado que  $V_{RMS}$  es fijo, lo que interesa calcular es el voltaje aplicado a la carga  $V_o$  que se calcula como [2, 579–583]:

$$V_o^2 = \frac{2}{2\pi} \int_{\alpha}^{\pi} 2V_{RMS}^2 \sin^2(\omega t) d(\omega t)$$
 (7)

$$=\frac{4V_{RMS}^{2}}{4\pi}\int_{\alpha}^{\pi}\left(1-\cos\left(2\omega t\right)\right)d\left(\omega t\right)\tag{8}$$

$$=\frac{V_{RMS}^2}{\pi}\left(\pi - \alpha + \frac{\sin\left(2\alpha\right)}{2}\right) \tag{9}$$

Por lo tanto

$$V_o = \left[\frac{V_{RMS}^2}{\pi} \left(\pi - \alpha + \frac{\sin(2\alpha)}{2}\right)\right]^{\frac{1}{2}} \tag{10}$$

$$=V_{RMS}\sqrt{\frac{1}{\pi}\left(\pi-\alpha+\frac{\sin\left(2\alpha\right)}{2}\right)}\tag{11}$$

Ahora, supóngase que se desea modular la potencia de un foco incandescente de 60W conectado a una línea estándar de  $V_{RMS}=120V$ ,  $60{\rm Hz}$ . Como  $P=\frac{V^2}{R}$  se puede calcular tanto la resistencia del foco como la corriente a fin de elegir el TRIAC adecuado:

$$R = \frac{V^2}{P}$$

$$= \frac{(120V)^2}{60W}$$

$$= \frac{14400V^2}{60W}$$

$$= 240\Omega$$

y como  $I = \frac{V}{R}$ 

$$\begin{split} I_{RMS} &= \frac{120V}{240\Omega} = 0.5A \\ I_m &= \sqrt{2} \times I_{RMS} = \sqrt{2} \times 0.5A \\ &= 0.7A \end{split}$$

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>El valor medio o efectivo de cualquier función  $f(\omega t)$  con periodo de  $2\pi rad$  está determinado por  $F=\sqrt{\frac{1}{2\pi}\int_0^{2\pi}f^2\left(\omega t\right)d\omega t}$ 

Ahora bien, si se usa un ángulo de disparo en el TRIAC de  $\alpha = \frac{\pi}{2}$  la potencia de el foco con base en las Ecuaciones (6) y (11) será:

$$P_{f} = \frac{V_{o}}{V_{RMS}}$$

$$= \frac{V_{RMS} \left[\frac{1}{\pi} \left(\pi - \alpha + \frac{\sin(2\alpha)}{2}\right)\right]^{\frac{1}{2}}}{V_{RMS}}$$

$$= \left[\frac{1}{\pi} \left(\pi - \frac{\pi}{2} + \frac{\sin(2\alpha)}{2}\right)\right]^{\frac{1}{2}}$$

$$= \left[\frac{1}{\pi} \left(\pi - \frac{\pi}{2} + \frac{\sin(\pi)}{2}\right)\right]^{\frac{1}{2}}$$

$$= \left[\frac{1}{\pi} \left(\pi - \alpha + \frac{\sin(2\alpha)}{2}\right)\right]^{\frac{1}{2}}$$

$$= \left[\frac{1}{\pi} \left(\pi - \alpha + \frac{\sin(2\alpha)}{2}\right)$$

De este desarrollo se concluye, además, que el factor de potencia no depende de los valores de voltaje, sino sólo del ángulo de disparo del TRIAC  $\alpha$ .

Como  $\alpha = \omega t$ , para conocer el tiempo de disparo  $\tau$  basta con sustituir  $t = \tau$  y despejar. Así:

$$\tau = \frac{\alpha}{\omega}$$

$$= \frac{\alpha}{2\pi f}$$

$$= \frac{\frac{\pi}{2}}{2\pi f} \Big|_{f=60\text{Hz}}$$

$$= \frac{1}{4 \times 60\text{Hz}} = \frac{1}{240\text{Hz}}$$

$$= 0.00416\overline{6}\text{s}$$

$$\approx 4.2\text{ms}$$

Un problema importante a considerar es que la ecuación  $P_f = \left[\frac{1}{\pi}\left(\pi - \alpha + \frac{\sin(2\alpha)}{2}\right)\right]^{\frac{1}{2}}$  no es biyectiva (tiene una componente periódica senoidal) y por lo tanto no es posible calcular su inversa de forma analítica. En otras palabras, no es posible obtener una expresión algebraica para calcular  $\alpha(P_f)$ , y por tampoco es posible inferir  $\tau(P_f)$ .

Existen varias soluciones alterna a este problema. Por ejemplo, pueden utilizarse varios métodos de aproximación numérica para cada uno de los segmentos de la curva y utilizar el más adecuado para en cada uno de los rangos de interés. Otros métodos que requieren un número mucho menor de cálculos hacen uso de una tabla de valores discretos (por ejemplo incrementos de 1% en el factor de potencia) e interpolan linealmente entre estos, dejando el error como una perturbación a corregir por el controlador (véase Tabla 1).

Tabla 1: Relación entre factor de potencia y tiempo de disparo de TRIAC Tabla para interpolación con incrementos de  $5\,\%$  y alimentación de AC a  $60\mathrm{Hz}$ 

Factor de potencia [%]	Tiempo de disparo [ms]	Factor de potencia [%]	Tiempo de disparo [ms]	Factor de potencia [%]	Tiempo de disparo [ms]
100	0.000	65	4.464	30	6.232
95	2.060	60	4.734	25	6.487
90	2.696	55	4.993	20	6.750
85	3.157	50	5.245	15	7.030
80	3.538	45	5.493	10	7.334
75	3.874	40	5.738	5	7.688
70	4.179	35	5.984	0	8.203

#### 2.6. Bus $I^2C$

I<sup>2</sup>C es un protocolo serial inventado por Phillips y diseñado para conectar dispositivos de baja velocidad mediante interfaces de dos hilos (Figura 7). El protocolo permite un número virtualmente ilimitado de dispositivos interconectados donde más de uno puede ser un dispositivo maestro. El bus I2C es popular debido a su facilidad de uso y fácil configuración. Sólo es necesario definir la velocidad máxima del bus, que está conformado por dos cables con resistencias pull-up [3].

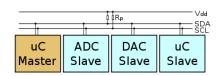


Figura 7: Bus I<sup>2</sup>C

I<sup>2</sup>C utiliza solamente dos cables: SCL (reloj) y SDA (datos). La transferencia de datos es serial y transmite paquetes de 8 bits con velocidades de hasta

5MHz. Además, es requisito que cada dispositivo esclavo tenga una dirección de 7 bits que (el bit más significativo se utiliza para indicar si el paquete es una lectura o una escritura) debe ser única en el bus. Los dispositivos maestros no necesitan dirección ya que estos generan la señal de reloj y coordinan a los dispositivos esclavos [3].

#### 3. Material

Se asume que el alumno cuenta con un una Raspberry Pi con sistema operativo Raspbian e interprete de Python instalado. Se aconseja encarecidamente el uso de *git* como programa de control de versiones.

- 1 microcontrolador RP2040 (ej. Raspnerry Pi Pico) con MicroPython precargado.
- 1 TRIAC BT138 o BT139
- 4 diodos 1N4007 o puente rectificador equivalente
- 1 optoacoplador MOC 3021
- $\blacksquare$  1 optoacoplador 4N25
- 1 foco incandescente (NO AHORRADOR NI LED)
- 1 resistencia de 68kΩ, ¼Watt
- 1 resistencia de 10kΩ, ¼Watt
- 2 resistencia de 4k7Ω, ¼Watt
- 1 resistencia de  $1k\Omega$ , 1Watt
- 2 resistencia de 470Ω, ¼Watt
- 2 resistencia de 330Ω, ¼Watt
- 1 LED de 5mm
- 1 LED ultrabrillante de 5mm
- 1 protoboard o circuito impreso equivalente
- 1 fuente de alimentación regulada a 5V y al menos 2 amperios de salida
- Cables y conectores varios

#### 4. Instrucciones

- 1. Alambre el circuito mostrado en las Figuras 8 y 9.
- 2. Realice los programas de la Subsección 4.3
- 3. Analice los programas de la subsección 4.3 y realice los experimentos propuestos en la sección 5.

#### 4.1. Paso 1: Alambrado

El proceso de alambrado de esta práctica considera dos circuitos. El primer circuito (véase Figura 8) opera con corrente alterna e integra un detector de cruce por cero y un convertidor AC-AC con base en un TRIAC. Ambos subcircuitos cuentan con optoacopladores que servirán como interfaz para una conexión segura al circuito de DC.

El segundo circuito (véase Figura 9) está encargado de detectar el cruce por cero y enviar la señal de activación al TRIAC en el momento oportuno de acuerdo con la potencia requerida por el usuario (el brillo del foco) mediante una interfaz gráfica.

#### ADVERTENCIA

Asegúrese de que todos los cables para el circuito AC están perfectamente aislados. Las puntas expuestas son un riesgo de electrocución y quemarán su arduino y su Pi con un sólo roce.

#### Utilice cinta aislante.

Para este fin, se alambra la señal del subcircuito detector de cruce por cero a un pin digital del RP2040 controlado por la PIO que iniciará una cuenta regresiva y enviará la señal de activación al TRIAC una vez transcurrido el tiempo de activación, obteniéndose así la potencia deseada. Asimismo, el RP2040 recibirá de la Raspberry Pi via  $I^2C$  la potencia solicitada por el usuario mediante una interfaz web.

Cabe mencionar que, al ser un circuito completamente digital, a la GPIO de la Raspberry Pi podría configurársele un pin en modo interrupción para recibir la señal del detector de cruce por cero y otro para el envío de la señal de activación del TRIAC. Sin embargo, el paquete RPi. GPIO para el control de la GPIO con Python no soporta el uso de interrupciones de timer en hardware, por lo que no es posible garantizar que la señal de activación del TRIAC será enviada sin retrasos, y mucho menos que el ciclo de trabajo será periódico y preciso. Es por este motivo que se utiliza un RP2040 como auxiliar.

#### 4.1.1. Circuito de potencia en AC

Alambre primero el circuito de corriente alterna de la Figura 8 tras verificar los valores de las resistencias de los optoacopladores. Considere que si la resistencia de gatillo es muy grande (ej.  $10M\Omega$ ), el optoacoplador no recibirá suficente corriente y no encenderá lo suficiente como para disparar el fotosensor. Por otro lado, si la resistencia es demasiado pequeña el optoacoplador se quemará irremediablemente.

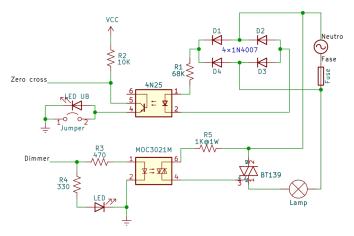


Figura 8: Circuito de potencia en AC

Tabla 2: Conexiones  $\mathrm{I}^2\mathrm{C}$ entre Raspberry Pi y un RP2040

Pin Raspberry		Cone	Conexión			)
3	(GPIO2)	Raspberry Pi SDA	$\rightarrow$	RP2040 SDA	$\mathrm{GP0}/\mathrm{GP20}$	1/26
5	(GPIO3)	Raspberry Pi SCL	$\rightarrow$	RP2040 SCL	$\mathrm{GP1}/\mathrm{GP21}$	2/27
6	(GND)	Raspberry Pi GND	$\rightarrow$	RP2040 GND	Gnd	3/28

Tras alambrar el circuito, es una buena idea probar el detector de cruce por cero con un osciloscopio, o al menos con un led ultrabrillante (LED UB), que deberá encender tenuemente. De igual manera, conviene probar el encendido del foco invectando 5V al MOC que acopla al TRIAC.

#### **Importante**

Asegúrese de verificar con un multímetro que el circuito de AC está debidamente aislado y que no se tienen valores mayores a 5V en el segmento de DC. De otro modo podría quemar su RP2040 y su Raspberry Pi.

Continúe el alambrado del circuito.

#### 4.1.2. Circuito de control en DC

Alambre el circuito de corriente directa de la Figura 9 tras verificar la tensión de las señales optoacopladas conectando el bus I<sup>2</sup>C entre la Raspberry Pi y el RP2040 como ilustran la Tabla 2 y la Figura 9. Hay tutoriales que sugieren utilizar un convertidor de niveles de voltaje cuando se conecta una Raspberry Pi a un RP2040 mediante I<sup>2</sup>C. Esto **NO** es necesario si la Raspberry Pi está configurada como dispositivo maestro o master y el RP2040 como dispositivo esclavo o slave.

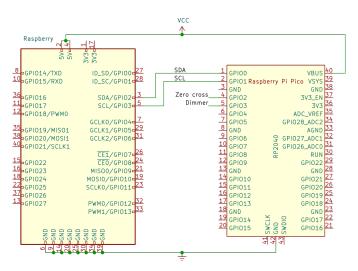


Figura 9: Circuito de control en DC

Esto es posible debido a que el RP2040 no tiene resistencias de acoplamiento a positivo o pull-up integradas, mientras que los pines  $I^2C$  de la Raspberry Pi están conectados internamente a la línea de 3.3V mediante resistencias de  $1.8\mathrm{k}\Omega$ . Por este motivo, tendrán que quitarse las resistencias de pull-up a cualquier otro dispositivo esclavo que se conecte al bus  $I^2C$  de la Raspberry Pi.<sup>7</sup>

Un estudiante avispado habrá podido observar que en la Tabla 2 aparecen dos posibles pines para su uso como SDA, SCL y GND en el RP2040. De acuerdo con la hoja de especificaciones del fabricante, es posible utilizar

 $<sup>^7</sup>$ Para más información sobre el papel de las resistencias de acoplamiento a positivo o pull-up en un bus  $I^2$ C se puede consultar http://dsscircuits.com/articles/effects-of-varying-i2c-pull-up-resistors

cualquier pin entre el GP0 y el GP27 con excepción del GP22 para comunicaciones  $I^2C$ , quedando repartidos los pines entre los periféricos  $I^2C0$  e  $I^2C1$  de forma alternada. Es decir,  $2^{2n}$  y  $2^{2n} + 1$  para el  $I^2C0$  y  $2^{2n+1}$  y  $2^{2n+1} + 1$  para el  $I^2C1$ .

A continuación pruebe el alambrado del circuito de DC con el programa de prueba del Apéndice A. El programa es muy simple, pues sólo configura interrupciones e imprime el conteo de estas. Para activarlo inyecte repetidamente 5V con una resistenca de  $1k\Omega$  al pin de detección de cruce por cero. Deberá observar en la pantalla la frecuencia de activación del pin en Hz.

Al terminar el alambrado debería tener completo el citcuito de la Figura 10

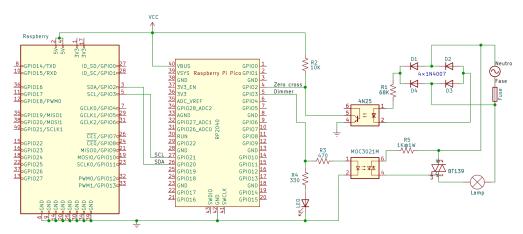


Figura 10: Diagrama de circuito alambrado completo

Una vez alambrado, pruebe su circuito con el programa de prueba del Apéndice D. Dicho programa utiliza la máquina de estados de la PIO (*Programmable Input Output*) del RP2040. Este periférico permite programar los pines del RP2040 para descargar al procesador de las engorrosas tareas de transmisión y recepción de datos y que éste pueda enfocarse en realizar cómputo.

El uso de una PIO es necesario por un motivo fundamental: al ser un lenguaje interpretado y orientado a objetos, Python hace un uso extensivo del heap y de la pila cada vez que se llama a una función, reservando memoria de manera dinámica para todos los tipos, incluyendo enteros y flotantes. La reserva de memoria dinámica es una operación de tipo O(n) respecto al tamaño de los objetos a reservar en la función, por lo que una simple llamada puede requerir de cientos o incluso miles de ciclos de reloj. Además, como Python hace uso de la pila, lo que está prohibido al atender interrupciones, el intérprete encola las interrupciones para su ejecución concurrente a posteriori en lugar de atenderlas inmediatamente. Por otro lado, el uso de un PWM no es posible debido principalmente a la imposibilidad de sincronizar al periférico con el periodo de la onda de AC debido a la incertidumbre de esta última (los 50/60Hz no son necesariamente estables). En contraste, el código de la PIO se traduce a un lenguaje tipo ensamblador que, una vez ensamblado, se inyecta al periférico para su ejecución autónoma.

Cada PIO cuenta con un PC o contador de programa, un registro de corrimiento de entrada o *ISR (input Shift Register)*, un registro de corrimiento de salida u *OSR (Output Shift Register)*, dos registros auxiliares X e Y, y una lógica de control; donde cada registro es de 32 bits. Los registros de corrimiento son accessibles mediante colas síncronas de entrada y salida de 4 niveles, no así los registros auxiliares.

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Toda declaración es una llamada implícita al constructor del objeto por lo que se hace uso de la pila con cada instrucción de Python. Además, cuando existe una relación de herencia, Python debe llamar al constructor de cada clase padre para instanciar al nuevo objeto, aumentando el número de *push* a la pila.

El autómata a cargar tiene siete estados como sigue:

#### $q_0$ . Inicialización y carga del retraso

Se apaga el TRIAC (pin en cero) y se espera a que haya datos en el OSR.

Los datos del OSR (número de ciclos de espera) se copian al registro X.

#### rp2040-test-acdc.py:24-26

```
set(pin, 0)
pull() # Loads OSR with data
mov(x, osr) # puts OSR contents in X
```

 $q_1$ . Bucle. Espera por el cruce en cero Se espera por un flanco de bajada en el pin de cruce por cero, indicando que el voltaje ha caído y la senoidal está en transición.

```
rp2040-test-acdc.py:29-33

label('waitzx')
wait(0, pin, 0)
```

#### $q_2$ . Actualización del tiempo de espera

Se actualiza el valor de retardo copiando los datos de la cola de transmisión al registro OSR, si los hubiere (si no, OSR queda como está).

Posteriormente los datos se transfieren a los registros auxiliares X e Y.

#### rp2040-test-acdc.py:36-38

1	pull(noblock)	# Loads OSR with data
2	mov(x, osr)	# puts OSR contents in X
3	mov(y, x)	# puts X contents in Y

#### $q_3$ . Espera de transición

Se espera por un flanco de subida en el pin de cruce por cero, lo que indica que la transición ha terminado y el voltaje vuelve a subir. Posteriormente se realiza una espera de 4 ciclos de reloj  $(800\mu s)$  a fin de que haya suficiente voltaje para poder habilitar el TRIAC.

```
rp2040-test-acdc.py:41-42

wait(1, pin, 0)
nop() [4]
```

#### $q_4$ . Espera activa (variación de potencia)

Se decrementa el registro Y hasta que llegue a cero.

```
rp2040-test-acdc.py:48-49

label('delay')
jmp(y_dec, 'delay')
```

#### $q_5$ . Envío del pulso de encendido al TRIAC

Se envía un pulso de al menos  $2\mu s$  al TRIAC para encenderlo.

Como cada instrucción dura  $200\mu s$  (cien veces más) una instrucción es más que suficiente.

```
rp2040-test-acdc.py:52-53

set(pins, 1)
set(pins, 0)
```

#### $q_6$ . Salto al estado **q1**

Se cierra el bucle regresando a la espera de cruce por cero.

```
rp2040-test-acdc.py:56-56

jmp('waitzx')
```

La máquina de estados se configura para operar a 5kHz ( $200\mu$ s por instrucción), lo que da aproximadamente 21 pasos por periodo, una variación de potencia aproximada del 5 % por cada paso asumiendo una progresión lineal.

## 4.2. Paso 2: Configuración de comunicaciones I<sup>2</sup>C

La comunicación está dividida en dos etapas: la configuración del dispositivo maestro (la Raspberry Pi) y la configuración del dispositivo esclavo (el RP2040). Se comenzará con la configuración del dispositivo maestro.

#### Configuración del dispositivo maestro

Primero ha de configurarse la Raspberry Pi para funcionar como dispositivo maestro o master en el bus I<sup>2</sup>C. Para esto, inicie la utilidad de configuración de la Raspberry Pi con el comando

```
# raspi-config
```

y seleccione la opción 5: Opciones de Interfaz (Interfacing Options) y active la opción P5 para habilitar el I<sup>2</sup>C.

A continuación, verifique que el puerto I<sup>2</sup>C no se encuentre en la lista negra. Edite el archivo /etc/modprobe.d/raspi-blacklist.conf y revise que la línea blacklist spi-bcm2708 esté comentada con #.

```
Código ejemplo 1: /etc/modprobe.d/raspi-blacklist.conf

# blacklist spi and i2c by default (many users don't need them)

# blacklist i2c-bcm2708
```

Como paso siguiente, se habilita la carga del driver I<sup>2</sup>C. Esto se logra agregando la línea i2c-dev al final del archivo /etc/modules si esta no se encuentra ya allí.

Por último, se instalan los paquetes que permiten la comunicación mediante el bus  $I^2C$  y se habilita al usuario predeterminado pi (o cualquier otro que se esté usando) para acceder al recurso.

```
# apt-get install i2c-tools python-smbus
# adduser pi i2c
```

Reinicie la Raspberry Pi y pruebe la configuración ejecutando i2cdetect -y 1 para buscar dispositivos conectados al bus I<sup>2</sup>C. Debería ver una salida como la siguiente:

#### Configuración del dispositivo esclavo

A continuación, es necesario configurar el RP2040 para funcionar como dispositivo esclavo o slave en el bus I<sup>2</sup>C. Debido a que los desarrolladores de MicroPython consideran que el RP2040 es un dispositivo demasiado poderoso para actuar esclavo, el firmware sólo considera la configuración del periférico como maestro. Así, será necesario configurar a nivel registro el periférico utilizando las primitivas de acceso directo a memoria machine.mem32 de

MircoPython y realizar todas las transacciones a nivel registro y sin posibilidad de gestionar de forma eficiente las interrrupciones.

Por fortuna para los estudiantes, en este manual se incluye la librería i2cslave.py que realiza justamente eso. Para usarla, basta con cargar el archivo y crear un objeto de tipo I2CSlave y especificar el número de periférico a utilizar ( $I^2C0$  o  $I^2C1$ ) y los pines que se utilizarán como SDA y SCL, tal como se muestra en el Código de Ejemplo 2.

```
Código ejemplo 2: rp2040-test-i2c.py:23 — Dirección asignada al dispositivo esclavo

i2c = I2CSlave(address=0x0A)
```

Al no existir soporte para interrupciones (las comunicaciones I<sup>2</sup>C son demasiado rápidas para Python), será necesario realizar las operaciones de lectura y escritura mediante los métodos:

- rxBufferCount () que devuelve el número de bytes almacenados en el buffer de recepción,
- read () que realiza una lectura síncrona de los datos en el buffer, y
- write(data) que realiza una transmisión sincrona de los datos proporcionados como un tipo bytes o bytearray.

#### 4.3. Paso 3: Control en lazo abierto de la potencia de una carga resistiva

Antes de proceder, verifique conexiones con un multímetro en busca de corto circuitos. En particular verifique que los circuitos de AC y DC funcionan de manera independiente y que existe una impedancia infinita entre pines optoacoplados.

Con la Raspberry Pi configurada, basta con generar los dos programas para transferir la potencia de salida deseada de la Raspberry Pi al RP2040 que se encargará cortar el flujo de corriente en el instante correcto para obtener la potencia deseada.

Primero, es necesario configurar al RP2040 como dispositivo esclavo e inicializar el bus I<sup>2</sup>C, tal como se muestra en el Código de Ejemplo 3. Las comunicaciones via I<sup>2</sup>C son síncronas, lo que simplifica enormemente el diseño del programa.

```
Código ejemplo 3: rp2040-test-i2c.py:23 — Dirección asignada al dispositivo esclavo

i2c = I2CSlave(address=0x0A)
```

Tanto el envío como la recepción de datos se realizan byte por byte, por lo que es necesario convertir la potencia (float) en un arreglo de bytes que pueda ser transmitido. Para esta opreación se utilizará la librería ustruct que empaquetará y desempaquetará flotantes (float) en listas de 4 bytes que pueden ser enviados o recibidos via  $I^2C$  de manera análoga a como se muestra en los Códigos de Ejemplo 5 y 6

Del lado de la Raspberry Pi, primero ha inicializarse el bus  $I^2C$  y posteriormente se realizarán las lecturas en un poleo o bucle infinito, cada una de las cuales se irá almacenando en un archivo bitácora. La inicialización del bus requiere de una simple línea (véase Código de Ejemplo 4).

```
Código ejemplo 4: raspberry-code-i2c.py:18 — Configuración del bus I<sup>2</sup>C

i2c = smbus2.SMBus(1)
```

La conversión de un arreglo de bytes a punto flotante en Python no es inmediata. Para esta opreación se utilizará la librería struct que empaquetará y desempaquetará flotantes (float) en listas de 4 bytes que pueden ser enviados o recibidos del RP2040 via  $I^2C$  tal como se muestra en los Códigos de Ejemplo 5 y 6

Código ejemplo 5: raspberry-code-i2c.py:36-43 — Escritura de flotantes en el bus I<sup>2</sup>C

```
def writePower(pwr):
    try:
    data = struct.pack('<f', pwr) # Packs number as float
    # Creates a message object to write 4 bytes from SLAVE_ADDR
    msg = smbus2.i2c_msg.write(SLAVE_ADDR, data)
    i2c.i2c_rdwr(msg) # Performs write
    except:
    pass</pre>
```

#### Código ejemplo 6: raspberry-code-i2c.py:20-34 — Lectura de flotantes del bus I<sup>2</sup>C

```
1 def readPower():
    trv:
2
      # Creates a message object to read 4 bytes from SLAVE_ADDR
      msg = smbus2.i2c_msg.read(SLAVE_ADDR, 4)
      i2c.i2c_rdwr(msg) # Performs write
      data = list(msg)
                          # Converts stream to list
      # list to array of bytes (required to decode)
      ba = bytearray()
      for c in data:
        ba.append(int(c))
      pwr = struct.unpack('<f', ba)</pre>
      # print('Received power: {} = {}'.format(data, pwr))
12
      return pwr
13
    except:
14
      return -1
```

El resto del programa es trivial, pues consiste sólo en solicitar al usuario un valor de potencia y enviarlo al RP2040.

Por conveniencia, los códigos completos de los programas de ejemplo se encuentran en los Apéndices A a D.

# 5. Experimentos

- 1. [6pt] Alambre el circuito completo y combine el código de los Apéndices A a E para poder controlar la intensidad del brillo del foco incandecente con la Raspberry Pi usando los valores tecleados en la consola (porentaje de 0–100 % de la potencia total).
- 2. [4pt] Modifique el código anterior para que la consola presente la potencia real modulada por el RP2040 (equivalente en potencia del tiempo de encendido en milisegundos).
- 3. [+3pt] Modifique el código del punto 2 para que el arduino pueda modular la potencia del foco incandecente entre 0 % y 100 % con una resolución máxima de 1 %. Imprima la potencia reportada por el arduino con un dígito decimal. Justifique el código modificado con los cálculos pertinentes que prueben que los valores reportados son correctos dentro de la resolución solicitada.
- 4. [+2pt] Con base en lo aprendido, modifique el código del punto 3 para que la Raspberry Pi sirva una página web donde se pueda modificar con un control gráfico la potencia de encendido del foco.

# 6. Referencias

### Referencias

- [1] 4N25 Optocoupler, Phototransistor Output, with Base Connection. Vishay Semiconductors, 8 2010. Revised: January, 2010.
- [2] Muhammad H Rashid. Power electronic, devices, circuits, and applications. *Handbook, Second Edition, Burlington*, 2006.
- [3] I2C Info: A Two-wire Serial Protocol. I2c info i2c bus, interface and protocol, 2020. https://i2c.info/, Last accessed on 2020-03-01.
- [4] MOC3021 Random-Phase Optoisolator TRIAC Driver Output. Fairchild Semiconductors, 8 2010. Revised: January, 2010.
- [5] RP2040 Datasheet: A microcontroller by Raspberry Pi. Raspberry Pi Ltd, March 2023. build-version: ae3b121-clean.
- [6] Charles Bell. Introducing the raspberry pi pico. In Beginning MicroPython with the Raspberry Pi Pico: Build Electronics and IoT Projects, pages 1–42. Springer, 2022.

# A. Programa Ejemplo: rp2040-test-zx.py

#### src/rp2040-test-zx.py

```
1 from machine import Pin, Timer
2 from utime import sleep_us
4 zxcount = 0
5 flag = False
6 zxpin = 0
7 timer = None
10 def setup():
    global zxpin, timer
11
     zxpin = Pin(zxpin, Pin.IN)
    zxpin.irq(trigger=Pin.IRQ_FALLING, handler=zxhandle)
     timer = Timer(period=1000, mode=Timer.PERIODIC, callback=timerHandle)
14
15 #end def
16
17
18 def main():
    setup()
      print('Running')
20
while True:
       mainloop()
23 #end def
26 def mainloop():
global flag, zxcount
     if not flag:
28
29
         # Slack until next interrupt
         sleep_us(10)
30
         return
   flag = not flag
32
    print('Count: ', zxcount)
33
34
      zxcount = 0
35 #end def
37
38 def zxhandle(pin):
39 global zxcount
     zxcount+= 1
40
41 #end def
42
44 def timerHandle(tmr):
45 global flag
     flag = True
47 #end def
49 if __name__ == '__main__':
   main()
```

# B. Programa Ejemplo: rp2040-test-i2c.py

#### src/rp2040-test-i2c.py

```
1 import machine
2 import ustruct
3 from utime import sleep_ms, sleep_us
4 from i2cslave import I2CSlave
6 # Prints all floats arriving thorugh i2c (slave)
7 # and replies doubling that number
8 def main():
     i2c = I2CSlave(address=0x0A)
      print('Slave ready')
10
11
    while True:
        # Waits until there are exactly 4 bytes (1 float) in buffer
13
          while i2c.rxBufferCount() < 4:</pre>
14
             sleep_us(10)
         data = i2c.read()
16
        pwr = ustruct.unpack("<f", data)</pre>
          data = ustruct.pack('<f', pwr * 2)</pre>
18
          i2c.write(data)
         print(f'Master said: {pwr}')
20
21 # end def
23 if __name__ == '__main__':
24 main()
```

# C. Programa Ejemplo: raspberry-code-i2c.py

#### src/raspberry-code-i2c.py

```
1 import smbus2
2 import struct
3 import time
5 # Arduino's I2C device address
6 SLAVE ADDR = 0x0A # I2C Address of RP2040
8 # Initialize the I2C bus;
9 # RPI version 1 requires smbus.SMBus(0)
10 i2c = smbus2.SMBus(1)
11
12 def readPower():
   try:
13
      # Creates a message object to read 4 bytes from SLAVE_ADDR
14
      msg = smbus2.i2c_msg.read(SLAVE_ADDR, 4)
     i2c.i2c_rdwr(msg) # Performs write
data = list(msg) # Converts stream to list
16
      # list to array of bytes (required to decode)
18
      ba = bytearray()
20
      for c in data:
21
       ba.append(int(c))
     pwr = struct.unpack('<f', ba)</pre>
22
23
      # print('Received power: {} = {}'.format(data, pwr))
      return pwr
    except:
25
      return -1
26
27
28 def writePower(pwr):
      data = struct.pack('<f', pwr) # Packs number as float
30
       # Creates a message object to write 4 bytes from SLAVE_ADDR
      msg = smbus2.i2c_msg.write(SLAVE_ADDR, data)
32
      i2c.i2c_rdwr(msg) # Performs write
33
34
    except:
      pass
35
37 def main():
   while True:
38
39
      try:
       power = input("Power? ")
40
        power = float (power)
        if power >= 0 and power <= 100:</pre>
42
          writePower(power)
43
          print("\tPower set to {}".format(readPower()))
44
45
        else:
          print("\tInvalid!")
46
      except:
47
        print("\tInvalid!")
49
50 if __name__ == '__main__':
   main()
```

# D. Programa Ejemplo: rp2040-test-acdc.py

#### src/rp2040-test-zx.py

```
1 from machine import Pin, Timer
2 from utime import sleep_us
4 \text{ zxcount} = 0
5 flag = False
6 zxpin = 0
7 timer = None
10 def setup():
    global zxpin, timer
11
     zxpin = Pin(zxpin, Pin.IN)
    zxpin.irq(trigger=Pin.IRQ_FALLING, handler=zxhandle)
13
     timer = Timer(period=1000, mode=Timer.PERIODIC, callback=timerHandle)
14
15 #end def
16
17
18 def main():
    setup()
      print('Running')
20
while True:
       mainloop()
23 #end def
26 def mainloop():
global flag, zxcount
     if not flag:
28
29
          # Slack until next interrupt
         sleep_us(10)
30
         return
   flag = not flag
32
    print('Count: ', zxcount)
33
34
      zxcount = 0
35 #end def
37
38 def zxhandle(pin):
39 global zxcount
     zxcount+= 1
40
41 #end def
42
44 def timerHandle(tmr):
45 global flag
     flag = True
47 #end def
49 if __name__ == '__main__':
   main()
```

# E. Librería: i2cslave.py

#### src/i2cslave.py

```
1 import machine
  2 from utime import sleep_ms, sleep_us
  4 # Constants from the RP2040 Datasheet
  5 __IO_BANKO_BASE = 0x40014000 # GPIO registers base addresses
  6 ___I2CO_BASE
                                               = 0X40044000 \# I^2C0 registers base addresses
                                         = 0x40048000 # I<sup>2</sup>C1 registers base addresses
= 0x0000
  7 ___I2C1_BASE
  8 ___ATOM_RW
                                               = 0x1000
  9 ___ATOM_XOR
= 0x2000

11 _ATOM_CLR = 0x3000

12 _IC_CON = 0x00 # I^2C Control Register

13 _IC_TAR = 0x04 # I^2C Target Address Register

14 _IC_SAR = 0x08 # I^2C Slave Address Register

15 _IC_DATA_CMD = 0x10 # I^2C Rx/Tx Data Buffer and Command Register

16 _IC_SS_SCL_HCNT = 0x14 # Standard Speed I^2C Clock SCL High Count Register

17 _IC_SS_SCL_LCNT = 0x18 # Standard Speed I^2C Clock SCL Low Count Register

18 _IC_FS_SCL_HCNT = 0x1c # Fast Mode or Fast Mode Plus I^2C Clock SCL High Count Register
                                                = 0x1c # Fast Mode or Fast Mode Plus I2C Clock SCL High Count
          Register
 19 ___IC_FS_SCL_LCNT
                                               = 0x20 # Fast Mode or Fast Mode Plus I2C Clock SCL Low Count
           Register
20 __IC_INTR_STAT = 0x2c # i c interrupt Mask Register
21 __IC_INTR_MASK = 0x30 # I<sup>2</sup>C Interrupt Mask Register
22 __IC_RAW_INTR_STAT = 0x34 # I<sup>2</sup>C Raw Interrupt Status Register
23 __IC_RX_TL = 0x3c # I<sup>2</sup>C Receive FIFO Threshold Register
24 __C_TY TY = 0x3c # I<sup>2</sup>C Transmit FIFO Threshold Register
25 __TY TY = 0x3c # I<sup>2</sup>C Transmit FIFO Threshold Register
24 __IC_TX_TL = 0x3c # I<sup>2</sup>C Transmit FIFO Threshold Register
25 __IC_CLR_INTR = 0x40 # Clear Combined and Individual Interrupt Register
26 __IC_CLR_RX_UNDER = 0x44 # Clear RX_UNDER Interrupt Register
27 __IC_CLR_RX_OVER = 0x48 # Clear RX_OVER Interrupt Register
28 __IC_CLR_TX_OVER = 0x4c # Clear TX_OVER Interrupt Register
29 __IC_CLR_RD_REQ = 0x50 # Clear RD_REQ Interrupt Register
30 __IC_CLR_TX_ABRT = 0x54 # Clear RX_DONE Interrupt Register
31 __IC_CLR_RX_DONE = 0x58 # Clear RX_DONE Interrupt Register
32 __IC_CLR_RX_DONE = 0x58 # Clear RX_DONE Interrupt Register
                                                = 0x3c # I<sup>2</sup>C Transmit FIFO Threshold Register
31 __IC_CLK_RA_DONE
32 __IC_CLR_ACTIVITY = 0x5c # Clear ACTIVITY Interrupt Register
33 __IC_CLR_STOP_DET = 0x60 # Clear STOP_DET Interrupt Register
34 __IC_CLR_START_DET = 0x64 # Clear START_DET Interrupt Register
35 __IC_CLR_GEN_CALL = 0x68 # Clear GEN_CALL Interrupt Register
36 __TO_DNABIF = 0x6c # I^2C_ENABLE Register
37 ___IC_STATUS
                                              = 0x70 \# I^2C STATUS Register
 38 __IC_TXFLR
                                              = 0x74 \# I^2C Transmit FIFO Level Register
                                                = 0x78 \# I^2C Receive FIFO Level Register
 39 ___IC_RXFLR
 40 ___IC_SDA_HOLD
40 __IC_SDA_HOLD = 0 \times 7c # I^2C SDA Hold Time Length Register = 0 \times 80 # I^2C Transmit Abort Source Register
 42 ___IC_SLV_DATA_NACK_ONLY = 0x84 # Generate Slave Data NACK Register
                                     = 0x88 # DMA Control Register
 43 ___IC_DMA_CR
 44 ___IC_DMA_TDLR
                                                = 0x8c # DMA Transmit Data Level Register
                                                = 0x90 # DMA Transmit Data Level Register
 45 ___IC_DMA_RDLR
45 _IC_DMA_RDLR = 0 \times 90 # DMA Transmit Data Level
46 _IC_SDA_SETUP = 0 \times 94 # I^2C SDA Setup Register
 47 __IC_ACK_GENERAL_CALL = 0x98 # I<sup>2</sup>C ACK General Call Register
 48 __IC_ENABLE_STATUS = 0 \times 9c # I^2C Enable Status Register
 49 ___IC_FS_SPKLEN
                                                = 0xa0 \# I^2C SS, FS or FM+ spike suppression limit
 50 ___IC_CLR_RESTART_DET
                                                = 0xa8 # Clear RESTART_DET Interrupt Register
51 __IC_COMP_PARAM_1 = 0xf4 # Component Parameter Register 1

52 __IC_COMP_VERSION = 0xf8 # I^2C Component Version Register

53 IC COMP_TYPE = 0xfc # I^2C Component Type Register
                                               = 0xf4  # Component Parameter Register 1
                                                = 0xfc # I<sup>2</sup>C Component Type Register
53 ___IC_COMP_TYPE
54
55 class I2CSlave():
57 \# This class allows to use the RP2040 as an I^2C slave device.
 58 # Since there is no support for this in MicroPython, we do this
 59 # at register-level with machine.memXX[ADDR] = Value
60 # " "
61
```

```
def __init__(self, id=0, address=0x27, sda=None, scl=None):
63
64
       if id > 1: raise ValueError('Unsupported')
       elif id == 0:
65
         if sda is None: sda = 0 #sda = machine.Pin(0)
66
         if scl is None: scl = 1 #scl = machine.Pin(1)
         if sda not in [0, 4, 8, 12, 16, 20]:
68
           raise ValueError('Invalid pin number for sda')
         if scl not in [1, 5, 9, 13, 17, 21]:
70
          raise ValueError('Invalid pin number for scl')
71
       else: # id == 1:
72
         if sda is None: sda = 2 #sda = machine.Pin(2)
73
74
         if scl is None: scl = 3 #scl = machine.Pin(3)
         if sda not in [2, 6, 10, 14, 18, 26]:
75
           raise ValueError('Invalid pin number for sda')
76
         if scl not in [3, 7, 11, 15, 19, 27]:
77
           raise ValueError('Invalid pin number for scl')
78
79
       if address < 0 or address > 0x7f:
80
         raise ValueError('Address out of range (7bit addresses only)')
81
82
       self._sda = sda
83
       self._scl = scl
84
       self. addr = address
85
       self._base = __I2C0_BASE if id == 0 else __I2C1_BASE
87
       # Setup pins
88
89
       self.__setupPin(sda)
       self.___setupPin(scl)
90
91
       # From pp 453
92
       # 1. Disable the DW_apb_i2c by writing a '0' to IC_ENABLE.ENABLE (bit 0).
93
       self.__regClr(__IC_ENABLE, 0x0001)
94
       # 2. Write to the IC_SAR register (bits 9:0) to set the slave address.
95
96
       self.__regClr(__IC_SAR, 0x01ff)
       self.__regSet(__IC_SAR, address)
97
       # 3. Set Configuration (pp 466, bits 7-0)
99
       # Clear bits 6, 3 and 0 (Disable slave, 10 bits, Master mode)
100
101
       self.__regClr(__IC_CON, 0x0049)
102
       # 4. Re-enable I^2C (bit 0)
104
       self.__regSet(__IC_ENABLE, 0x0001)
105
106
       self.__initialized = True
107
     # end def
108
109
110
     def __setupPin(self, pin):
      # Page 243, Table 282: Each GPIO pin uses 8 bytes: 4 status, 4 control
       \# To setup we clear and set the 32-bit Control register. Offset = 4
112
       gpioaddr = __IO_BANKO_BASE + 8 * pin + 4
113
       \verb|machine.mem32| gpioaddr | \__ATOM\_CLR ] = 0x1f \# FUNCSEL mask|
114
       machine.mem32[ gpioaddr | \_ATOM_SET ] = 0x03 # Attach pin to I2C
115
     # end def
116
117
     def __regClr(self, reg, mask):
118
     machine.mem32[self._base | __ATOM_CLR | reg] = mask
119
     # end def
120
121
     def __regSet(self, reg, mask):
      machine.mem32[self._base | __ATOM_SET | reg] = mask
124
125
     def __regRead(self, reg, andmask=0xffffffff):
126
127
       return machine.mem32[self._base | __ATOM_RW | reg] & andmask
128
     def __regWrite(self, reg, value):
129
      machine.mem32[self._base | __ATOM_RW | reg] = value
130
```

```
# end def
131
132
     def __regXor(self, reg, mask):
133
      machine.mem32[self._base | __ATOM_XOR | reg] = mask
134
135
     # end def
136
     @property
137
     def id(self):
138
      return 0 if self._base == __I2C0_BASE else 1
139
     # end def
140
141
142
     @property
     def sda(self):
143
      return self._sda
144
     # end def
145
146
147
     @property
     def scl(self):
148
149
      return self._scl
     # end def
150
152
     @property
153
    def address(self):
154
      return self._addr
     # end def
155
156
157
     def deInit(self):
158
159
       self.__initialized = False
       #'''Turn off the I2C bus.'''
160
       # 1. Disable the DW_apb_i2c by writing a '0' to IC_ENABLE.ENABLE (bit 0).
161
       self.__regClr(__IC_ENABLE, 0x0001)
162
       # 2. Clear the IC_SAR register
163
       self.__regClr(__IC_SAR, 0x01ff)
164
       # 3. Clear Configuration (pp 466, bits 7-0)
165
       self.__regClr(__IC_CON, 0x0049)
       # Set bits 6 and 0 (Disable slave, Master mode)
167
       self.__regSet(__IC_CON, 0x0021)
168
       # 4. Re-enable I^2C (bit 0)
169
       self.__regSet(__IC_ENABLE, 0x0001)
170
171
       self._sda = None
       self._scl = None
172
       self._addr = None
173
174
      self._base = None
     # end def
175
176
    def idle(self):
177
178
      return not self.__regRead(__IC_STATUS, 0x01)
     # end def
179
180
181
     def rxBufferCount(self):
      return self.__regRead(__IC_RXFLR, 0x1f)
182
     # end def
183
184
     def rxBufferEmpty(self):
185
      return not self.__regRead(__IC_STATUS, 0x08)
186
     # end def
187
188
    def rxBufferFull(self):
189
      return self.__regRead(__IC_STATUS, 0x10)
190
     # end def
191
192
193
    def txBufferCount(self):
     return self.__regRead(__IC_TXFLR, 0x10)
194
195
     # end def
196
197
    def txBufferEmpty(self):
198
     return not self.__regRead(__IC_STATUS, 0x04)
```

```
# end def
199
200
     def txBufferFull(self):
201
202
      return not self.__regRead(__IC_STATUS, 0x02)
203
     # end def
204
     def read(self):
205
       #'''Blocks until the Master sends some data,
206
       # then retrieves the data from the buffer'''
207
       if not self.__initialized: raise IOError('Uninitialized')
208
       # Wait until data arrives to the buffer
209
210
       while not self.__regRead(__IC_STATUS, 0x08) and self.__regRead(__IC_RXFLR, 0x1f) < 1:</pre>
211
         sleep_us(10)
       # Get number of bytes in buffer, allocate memory and retrieve
212
       bytecount = self.__regRead(__IC_RXFLR, 0x1f)
213
       ba = bytearray(bytecount)
214
215
       for i in range(bytecount):
        ba[i] = self.__regRead(__IC_DATA_CMD, 0xff)
216
217
       return ba
     # end def
218
219
     def readByte(self):
220
       #'''Blocks until the Master sends some data,
221
       # then retrieves the data from the buffer'''
       if not self.__initialized: raise IOError('Uninitialized')
223
       # Wait until data arrives to the buffer
224
225
       while not self.__regRead(__IC_STATUS, 0x08):
         sleep us(10)
226
       # Return first byte in the buffer
227
       return self.__regRead(__IC_DATA_CMD, 0xff)
228
229
230
     def write(self, ba):
231
232
       #'''Blocks until the Master requests data, then writes the data
           in the buffer. Lags until all the data has been written.
233
           We can't just put the data in the txBuffer and return (async)
234
           bc upon the RD_REQ arrival a TX_ABRT is generated and the
           txBuffer is automatically flushed (see 4.3.10.1.2, pp. 454)'''
236
       if not self.__initialized: raise IOError('Uninitialized')
237
       if not isinstance(ba, (bytes, bytearray)): raise ValueError('An array of bytes is
238
       required')
       for b in ba:
239
         self.writeByte(b)
240
241
     # end def
242
243
     def writeByte(self, b):
       \#'' Blocks until the Master requests byte, then writes the byte
244
       # in the buffer.
           We can't just put the data in the txBuffer and return (async)
246
247
           bc upon the RD_REQ arrival a TX_ABRT is generated and the
           txBuffer is automatically flushed (see 4.3.10.1.2, pp. 454)'''
248
       if not self.__initialized: raise IOError('Uninitialized')
249
       # 1. Wait for the RD_REQ signal (bit 5)
       while not self.__regRead(__IC_RAW_INTR_STAT, 0x20):
251
         sleep_us(10)
252
       \# 2. Clear the ABORT register that would abort a transmission
253
       self.__regClr(__IC_CLR_TX_ABRT, 0x01)
254
       # 3. Clear the read request by reading this register
255
       self.__regRead(__IC_CLR_RD_REQ)
256
       # 4. Wait until there is space in the Tx Buffer
257
258
       while not self.__regRead(__IC_STATUS, 0x02):
         sleep_us(10)
259
       self.__regWrite(__IC_DATA_CMD, b & 0xff)
260
     # end def
261
     def waitForData(self, timeout=-1):
263
264
      # '''Blocks until data is received in the rxBuffer
       # Returns true if data arrived before the timeout, false otherwise.
265
```

```
266
      if not self.__initialized: raise IOError('Uninitialized')
267
      while self.rxBufferEmpty() and (timeout > 0):
268
        timeout-= 1
269
        sleep_ms(1)
      return not self.rxBufferEmpty()
271
272
     # end def
273
    def waitForRdReq(self, timeout=-1):
274
     # '''Awaits for a read request for up to timeout ms.
275
      # Returns true if the read requests arrived, false otherwise.
# '''
276
277
      if not self.__initialized: raise IOError('Uninitialized')
278
      while (self.__regRead(__IC_RAW_INTR_STAT, 0x20) != 0) and (timeout > 0):
279
        timeout-= 1
280
        sleep_ms(1)
281
      return self.__regRead(__IC_RAW_INTR_STAT, 0x20)
283 # end def
284 # end class
```