

# ICT講義一覧

## ～2年以上～

### ・座学メイン

-IT概論 佐藤洋行

販売促進/顧客管理/物流/製造等バリーチェーン・マーケティングにおけるビジネスに共通して必要なIT知識の理解。

-ITパスポート 小西

ビジネスICTに関する専門知識について学び、ITパスポート合格を目指す。

-IT活用法II 出原、彩藤

リポジトリ管理システムを利用したクラウド上でのチーム協業の演習を基盤として情報技術を用いた新しいビジネス(ゲームなどのサービス全般)の発想と提案ができるようになること。

-経営シミュレーションゲーム 出原

ゲーム上の仮想市場で、企業経営を経験する。ゲームをベースに経営の基本および企業経営の計数的理解を深める。

-経営情報論I 小林英夫、小西他

経営情報学科の共通リテラシーの内容として、論理的思考とプログラミングの基本的事項、および企業・社会が何を目的として情報システムを活用するのか、どんな情報システムを活用しているのか、経営情報システムはどのように発展してきたのか、また今後どのように発展してゆくのかを理解する。

-経営情報論II 出原、増田

IoT、Webシステム、ビッグデータ、人工知能、シミュレーションなどの技術の発達の実例を通してこれらの技術と応用について学ぶ。

-情報法 佐藤

情報社会で生き抜くために必須の法律知識を学ぶ。

-情報倫理 齊藤S

情報通信技術と人々の倫理観についての関わり、必要性を理解する。

-データサイエンスI-A 久保田

ビッグデータを扱うための基礎力、統計的思考力を養う。

#### -データサイエンスI-B 佐藤洋行

データ分析プロセスについていくつかのフレームワークを学び、データの要約と可視化、データの比較と関係性の分析、因果関係の検証の実際的手法についての知識習得と実践。

#### -データサイエンスII 今泉

統計学に関してその基礎概念の理論的な理解、社会現象を確率モデル・統計モデルとして扱うために必須な統計的方法を利活用できることを目的。

## ・実践メイン

## ープログラミング関連ー

## ～HTML/CSS/Java/JavaScript～

#### -WebデザインI

ウェブサイトの構築、登録、更新技術の取得。

HTML/CSSを用いてWebページを作成、編集するためのスキルの習得、また、Webページのソースファイルの意味や機能の理解、把握。サーバーへのファイルのアップロード、アップデート方法の取得。ウェブデザインに関する概念や知識の習得。

#### -WebデザインII

WebデザインIからより発展したより高度な技術の習得、HTML/CSSに加えてクライアントサイドで動くJavaScriptを使ったWebプログラミングの技法をWebページに組み込むための基礎知識、製作技術を学ぶ。

#### -プログラミング入門II 中村

Java言語によるプログラミング。基礎的なプログラミングの構造理解とその演習の繰り返し、情報処理技術者試験などの資格試験の勉強にも有効なため、将来SEなど職業的なプログラミング技術を身に付けたい人にとっては受けてほしい科目。

## ～Python～

#### -プログラミング入門III 今泉

Pythonについて学ぶ。

## ～Unity～

-クリエイティブデザインIII 出原

Unityを利用したアプリケーション開発を行う。ヴァーチャルリアリティアプリケーションのチーム開発の演習を通して、各種のアルゴリズムの実装とユーザ視点のものづくりを行うことを目的とする。

-プログラミング入門I 彩藤

Unityで採用されているC#言語を中心にプログラミング言語とそのアルゴリズムを学び、実践する。Unityでゲーム作成あり。

## ーその他ー

-クリエイティブデザインI(動画) 彩藤ひろみ

動画編集についての基礎知識の習得、ならびにデジタル図形の描き方、使い方、色の仕組み、著作権への配慮、著作権フリーの映像や音楽の探し方、使い方の理解。魅力的なシナリオ構築の方法を身につける。

-クリエイティブデザインII(3Dデザイン) 彩藤ひろみ

3DCGの製作体験をしながら、これからの社会にどう応用していけるか学ぶ

-データベースI 後藤

リレーショナルデータベース管理システム(RDBMS)について、Microsoft Accessを使用した演習を通してリレーショナルデータベースの構築やデータ管理についてのビジネスICTおよび社会人基礎力を習得する。

-データベースII 斎藤S

データベース管理システム(DBMS)の操作を通してデータベース管理の概念や仕組みを理解する。

## ～3年以上～

### ・座学メイン

-コンピュータネットワーク活用 中村

インターネットの仕組みを理解し活用する。

-情報工学論 中村

情報技術の概略の理解、情報化に伴う社会変化、産業構造の変化など大きな流れを汲み取る。

-情報と職業 斎藤S

情報に関係する職業人の役割と責任についての理解、情報技術が産業社会や人々の生活に対して及ぼした影響の理解、情報技術の専門家に求められる倫理観や職業観の養成。

-情報ネットワーク 増田

情報ネットワークの概念と役割、基礎技術、インターネットの概念について学ぶ。

## ・実践メイン

### ～HTML/CSS/Java/JavaScript～

-Webサービス開発 出原

JavaScriptとWebAPI

開発の分野を志す学生にとって大きな武器となる科目。

-Webプログラミング 出原

Webプログラミング環境構築、HTML/CSS/PHP、データベースシステムとの連携を習得。

### ～その他～

-データサイエンスIII 今泉

ソフトを用いてデータ分析の基礎の習得、データに関してどのような目的のために収集して活用するのか、基礎力の習得。

-データサイエンスIV 久保田

様々な問題解決のために必要なデータ解析の基礎的な内容を習得、自ら問題を考え解決できる能力を養う。

実際のデータを用い、Rにより解析を行う。

-データ分析実践 佐藤洋行

オープンソースソフトウェアを利用したデータ分析の体験、ビジネスでのデータ活用について必要な知識と技術を身につける。

-ビッグデータ活用法 西村

ビッグデータの理論とビッグデータを生かしたビジネスへの実践学習