@ I T



@IT > クラウド > Windows Server Insider > 第11回 MACアドレスを解決するARPプロトコル:基礎...

マイページ

基礎から学ぶWindowsネットワーク

第11回 MACアドレスを解決するARPプロトコル

(2/4 ページ)

2003年05月09日 00時00分 公開

[デジタルアドバンテージ, 著]

前のページへ 1 2 3 4 次のページへ

TCP/IPにおける「ARP(Address Resolution Protocol。アープ)」プロトコルとは、IPアドレスから物理層のネットワーク・アドレス(MACアドレス)を求めるために利用されるプロトコルのことである(TCP/IP以外でもARPという名称や同様の機能を持つプロトコルは広く使われている)。

TCP/IPでは、IPアドレスで通信相手を特定し、そのIPアドレスに向けてIPパケットを送信する。もし通信相手が同一ネットワーク上に存在するなら、そのあて先のコンピュータに向けて直接IPパケットを送信するし、そうでない場合はルータ(ゲートウェイ)に向けてIPパケットを送信し、その後のパケットの配送を依頼する。このとき、相手のコンピュータやルータに対してIPパケットを送信するためには、イーサネットなどの下位のネットワーク媒体を使うが、そこではIPアドレスではなく、MACアドレスを使って通信相手を特定している。そのため、例えばイーサネットを使ってパケットを送信するためには、IPアドレスだけでなく、あて先コンピュータのMACアドレスを知る必要がある。これが分からなければ、送信用のイーサネットのフレームを準備できないからだ。そこで必要になるのが、IPアドレスとMACアドレスの対応表であり、これを作成するのがARPプロトコルの役割である。TCP/IPにおける通信では、通信に先立って、ほとんどの場合に必ずこのARPプロトコル・パケットの送受信が行われ、お互いのコンピュータ同士がMACアドレス情報のやりとりを行うことになっている(シリアル回線のように直接相互に接続されているような場合は、通信相手は常に特定されているので、ARPは使われない)。

TCP/IPはイーサネットやxDSL、光ファイバ、シリアル回線、無線LANなどさまざまなネットワーク媒体上で動作することはすでに述べたとおりである。物理媒体が異なれば、パケットの送受信方法も異なるし、あて先アドレスや送信元アドレスの指定方法なども異なる。ARPプロトコルではこれらの違いを考慮し、どのような物理媒体でも利用できるように作られている。具体的には、長さの異なるMACアドレスに対応できるように、MACアドレスを格納するフィールドは可変長になっている。

利用する物理媒体に応じてARPパケットの詳細や動作は少しずつ異なるが、例えばイーサネット上のARPの規格はRFC826「An Ethernet Address Resolution Protocol」で規定されている。

ARPプロトコル・パケットの構造

ARPプロトコルの動作を説明する前に、具体的なARPのパケットの構造を示しておく。パケットの構造は以下のように非常に単純であり、このパケットを送信元とあて先コンピュータの間で1回やりとりすることにより、お互いの持つIPアドレスとMACアドレス情報を交換している。

実際のMACアドレスは物理的なネットワーク媒体によって異なるが、ここではイーサネットの場合を示しておく。イーサネットでは、お互いのコンピュータ(イーサネットでは「ノード」と呼ぶ)を6bytesのMACアドレスで識別している。そのため、以下のARPパケットでは、6bytes(48bit)分のMACアドレスが格納できるようになっている。



ホワイトペーパー



ロードバランサー経由のサービス 間接続、IPアドレス管理の手間を どうする?



検知してからどうするか!? 標的型サイバー攻撃における内部対策の提案



ネットワーク製品の導入に関する 読者調査リポート(2014年12月)



もう「Wi-Fi 7」時代? 無線LAN の気になる進化



スポンサーからのお知らせ

- PR -

中堅中小企業の"ネットワーク課題"はこれで 解決!

重要なのは発展性 なぜ今、"ストレージ"に 注目が集まっているのか

Special

- PR -



複数ベンダーの「継ぎはぎSAS E」で生じる課題、どうすれば解 決できるのか?



「ネットワークが分からない」状態からでも丸ごとサポート New!



自分が作ったアプリがスマホで動くさまを見ると、学生の目が輝くんです New!



NTTデータと日本IBMがタッグ! AIは仕事をどう変える?



「守る」だけでは不十分 今どき のストレージには何が必要?



社内ルールだけでは限界 有名無 実化した「ローカル保存禁止」に どう対応?



オンプレのITインフラを「サブスク」で利用できるサービスは何がスゴイのか?

- PR -

ARPパケットの構造

ARPはIPアドレスからMACアドレスを求めるためのプロトコルであり、パケットの内部には送信元とあて先のIPアドレスとMACアドレスを格納するためのフィールドが用意されている。MACアドレスとIPアドレスの格納部分は可変長であり、その長さ(bytes長)はHLENとPLENにそれぞれ書き込まれている。イーサネットの場合はHLENは6である。PLENはIPV4では常に4となっている(IPアドレスは32bit、つまり4bytesだから)。

各フィールドの意味について説明しておこう。



Special

"企業が重視するポイント"に合わせたバックアップソリューションとは

■ハードウェア種別(0x0001)

これはネットワークの物理的な媒体の種類を表す、16bit幅の数値である。イーサネットではその値は「0x0001」であり、ほかにもフレーム・リレーは0x000f、HDLCは0x0011などいくつか決まっているが(定義はRFC1700「Assingned Numbers」などに記載)、あまり深い意味は持たない。

■プロトコル (0x0800)

これはARPプロトコルで取り扱う上位のプロトコルの種類を表す。0x0800はTCP/IPプロトコルを表す(これはイーサネット・フレーム中にある、TCP/IPプロトコルを表すタイプと同じである)。

■HLEN (0x06)

「HLEN(hardware address length)」はMACアドレスの長さを表す。イーサネットの場合はこの値は「6」となっており、MACアドレスは6bytes(48bit)であることを示している。

■PLEN (0x04)

「PLEN (protocol address length) 」は上位のプロトコルで利用されるアドレス情報の長さを表す。Version 4のTCP/IPプロトコルではIPアドレスは4byte(32bit)であるので、このフィールドの値は「4」となっている。

■動作(ARP/RARP)

ここにはARPの動作の種類を表すためのコードが入っている。ARPプロトコルを使う場合は、最初にARP要求を送信し、該当するコンピュータがARP応答を返すというふうに動作する。要求とその応答を区別するために2つのコードが割り当てられているが、さらにARPだけでなく、後述するRARPというプロトコルでもこの構造のパケットを使うため、可能な動作としては以下の4つがある(ARPは必須だが、RARPは実装されていないことも多い)。



「ほとんど誰も見ていない」社内 ポータル、どう変えるべき? New!



データは「守りながら活用する時代」に

@IT Special ^

Windows Server Insider 記事ランキング

本日

月間

Excel (エクセル) で日付から自動的に曜日 を入力する

【Excel】重複データを色付けして瞬時にダブりをチェックする

【Excel】パスワードロックを強制的に解除 する方法

TCP/IP通信の状態を調べる「netstat」コマンドを使いこなす【Windows OS】

Windows OSのdirコマンドでファイル名の 一覧を取得する

システム要件を満たさないPCをWindows 11 2023 Update(23H2)にアップデート する方法

【Windows 10/11】えっ、UTF-8じゃなくてShift-JISで? お手軽文字コード変換方法まとめ

PDFファイルにキーボードから直接文字入 力する方法【本家Acrobat Reader編】

Excelの落とし穴「先頭のゼロ(0)」問題の対処法

【Windows 10/11】PCが数分で勝手にスリープするのを防ぐ

ランキングをもっと見る

あなたにおすすめの記事

- PR -



オンプレのITインフラを「サブスク」で利用できるサービスは何がスゴイのか?



中堅中小企業の"ネットワーク課 題"はこれで解決! **New!**



社内ルールだけでは限界 有名無 実化した「ローカル保存禁止」に どう対応?

@IT Special ^

ミドルの転職・AMBIの人気コンテンツ - PR -



若手7割がスタートアップ転職に 意欲 | AMBI(アンビ)



あなたの職務適性が15分でわかる | AMBI(アンビ)



官公庁関連の厳選求人、多数掲載 中!「ミドルの転職」

コード	動作
1	ARP要求。最初にARP要求を送信する側が利用する
2	ARP要求への応答。ARP要求に該当するコンピュータが応答する場合に利用する
3	RARP要求。RARP要求を送信する側が利用する
4	RARP要求への応答。RARP要求をサービスするサーバ(RARPサーバ)が応答する場合に利用する

ARP/RARPパケットにおける動作コード

■送信元MACアドレス(6bytes)

ARP要求もしくはARP要求への応答を送信する側のコンピュータが、自分自身のMACアドレスを格納する。イーサネットの場合、MACアドレスは6bytesなので、このフィールドに自分自身のMACアドレスを埋め込んでパケットを送信する。

■送信元IPアドレス(4bytes)

ARP要求もしくはARP要求への応答を送信する側のコンピュータが、自分自身のIPアドレスを格納する。IPv4の場合はIPアドレスは4bytesなので、このフィールドに自分自身のIPアドレスを埋め込んでパケットを送信する。送信元のMACアドレスとIPアドレスは、必ず自明なので、このフィールドには必ず何らかの値がセットされていることになる。これに対して、以下の2つのフィールドは、ARPの要求送信時には不明なので、0のままとなっている。

■あて先MACアドレス(6bytes)

ARPの応答パケットにおいて、ARPパケットを返送する先(つまりもともとのARP要求を最初に送信した側)のコンピュータのMACアドレスがセットされるフィールド。

■あて先IPアドレス(4bytes)

ARPの応答パケットにおいて、ARPパケットを返送する先(つまりもともとのARP要求を最初に送信した側)のコンピュータのIPアドレスがセットされる。

ARPパケットの構造は、以上のように利用するネットワーク媒体(MACアドレスの長さ)によって長さが変わる可能性がある。だがイーサネット(およびその互換技術)が広く普及した現在では、ほとんどの場合は上記のような構造のARPパケットを見る機会が多いだろう。

ARPプロトコルの動作



Copyright© Digital Advantage Corp. All Rights Reserved.



基礎から学ぶWindowsネットワーク 連載一覧

全 23 回

新しい連載記事が 10 件あります
第13回 データグラム通信を実現するUDPプロトコル
第12回 TCP/IPプロトコルを支えるICMPメッセージ **第11回 MACアドレスを解決するARPプロトコル**第10回 IPパケットの構造とIPフラグメンテーション
第9回 IPルーティング

@IT eBook



解決!Python CSVファイル編



誰か、要件追加を止めてくれ! ――「旭川医大の惨劇」徹底解 説



目指せ、共有フォルダ管理の達 人! Windowsファイル共有 を"極める"ためのPowerShellコ マンドレット基本集



IT人材ゼロでDX!? お悩み中小企業のためのDX推進が分かる無料の電子書籍とは

一覧ページへ

- PR -

注目のテーマ



「サプライチェーン攻撃」対策







システム開発ノウハウ 【発注ナビ】



受注ゼロから一転、開発会社が 2000万円の案件を獲得できた理由



【システムベンダー向け】本気の発注者とたった1日でつながる



「脱リファラル営業」がエンジニア の実力を高める



Special - PR -



社内ルールだけでは限界 有名無実化した「ローカル保存禁止」 にどう対応?



「守る」だけでは不十分 今どきのストレージには何が必要?



データは「守りながら 活用する時代」に



自分が作ったアプリが スマホで動くさまを見 ると、学生の目が輝く んです **New!**



オンプレのITインフラ を「サブスク」で利用 できるサービスは何が スゴイのか?



「ほとんど誰も見ていない」社内ポータル、 どう変えるべき? New!



NTTデータと日本IBM がタッグ! AIは仕事 をどう変える?



中堅中小企業の"ネット ワーク課題"はこれで解 決! **New!**

@IT Special ^

この記事に関連する製品/サービスを比較(キーマンズネット)

L4負荷分散とL7負荷分散どちらを重視?『ADC/ロードバランサ』製品一覧まずネットワークの性質を十分に見極めよう!『ネットワーク管理』製品比較既存のネットワーク構成とマッチする?『WAN高速化』製品の選び方信頼性や可用性に対する取り組みは?『ネットワークスイッチ』製品比較構築したいネットワーク要件で大きく変わる『ルーター』の選び方

印刷	通知	見る	Share	20	

@ITについて お問い合わせ

広告について

サイトマップ

採用広告について 利用規約

著作権・リンク・免責事項

RSSについて @ITのRSS一覧 アイティメディアIDについて

アイティメディアIDとは

メールマガジン登録

@ITのメールマガジンは、 もちろん、すべて無料です。ぜひメールマガジンをご購読ください。

申し込みページへ

ITmediaはアイティメディア株式会社の登録商標です。

メディア一覧 | 公式SNS | 広告案内 | お問い合わせ | プライバシーポリシー | RSS | 運営会社 | 採用情報 | 推奨環境