2023/12/26 20:42

メディア

| | @ | 1 | Т |
|--|---|---|---|
|--|---|---|---|

| ローコード/ノーコ | コードセントラル | ラウドネイティブセントラル | 連載一覧 | @IT Special | セミナー | ホワイトペーパー |
|---|--------------|---------------|------|-------------|------------|----------|
| クラウド AI IoT | アジャイル/DevOps | セキュリティ キャリア& | スキルW | indows 機械 | 学習 eBoo | ok ▼ その他 |
| ・New! AI for エンジニアリング ・サプライチェーン攻撃 ・脆弱性管理 ・OSS管理 ・Windows 11/365 ・GitHub ・その他の特集 | | | | | ub ・その他の特集 | |

@IT > クラウド > Windows Server Insider > 第2回 Windowsネットワークのレイヤ・モデルとファ...

マイページ

基礎から学ぶWindowsネットワーク

第2回 Windowsネットワークのレイヤ・モデルとファイル共有

(2/3ページ)

2002年06月12日 00時00分 公開

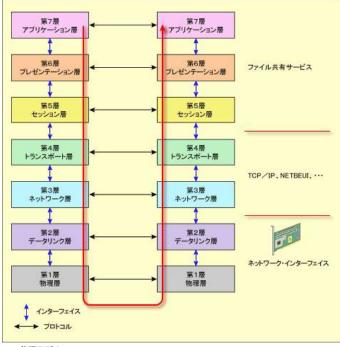
[デジタルアドバンテージ, 著]

印刷 通知 見る Share 5

前のページへ 1 2 3 次のページへ

このようなネットワークの相互運用性や柔軟性を可能にしているのは、ネットワークが機能単位に階層的に構成されており、必要に応じて機能単位を取り替えられるようになっているためだ。これについては、Windowsが標準サポートするNetBEUIやTCP/IP、IPX/SPXプロトコルを例にとって前回簡単に説明した。

ネットワーク階層の基本モデルとして、ISOとCCITT(国際電信電話諮問委員会)によって決定されたOSI参照モデル(OSI reference model。「OSI階層モデル」と呼ばれることもある)がある。このOSI参照モデルでは、通信プロトコルを機能ごとに7つの階層に分類し、各階層で実現する機能を定義している。図にすると次のようになる。



OSI参照モデル

OSI参照モデルでは、ネットワークを機能別に7つの階層に分け、各階層で実現する機能を定義している。Windowsなど実際のネットワーク・システムでは、このモデルを元に、ネットワーク機能が実装される。ただしこれは汎用的な基本モデルであって、実際のネットワーク・システムでは、いくつかのレイヤがまとめられて実装されるのが一般的。

図の最下位にある物理層(第1層)は、通信のための物理的な電気信号を規定するレイヤであり、最上位にあるアプリケーション層(第7層)はファイル転送やメッセージ送信などを行うネットワーク・アプリケーションのレイヤである。そしてこの間に5個のレイヤ(第2層~第6層)が位置付けられている。Windows環境などでユーザーがネットワークを使う場合、ユーザーはあくまで上位のアプリケーションを使っているだけだが、実際の通信は、図のようなレイヤを順次下に下っていき、最終的な物理層を通してネットワークの先にあるコンピュータと通信することになる。

OSI参照モデルでは、これら各レイヤで提供されるべき機能が規定されている。図のとおり厳密には7つの階層に分けられるのだが、おおまかには3つのグループに分類して考

検索

ホワイトペーパー



クラウド化やマイクロサービス化 で複雑化、サービス間の接続情報 をどう管理する



もう「Wi-Fi 7」時代? 無線LAN の気になる進化



検知してからどうするか!? 標的型サイバー攻撃における内部対策の提案



ネットワーク製品の導入に関する 読者調査リポート(2014年12月)

スポンサーからのお知らせ

- PR -

重要なのは発展性 なぜ今、"ストレージ"に 注目が集まっているのか

「ネットワークが分からない」状態からでも 丸ごとサポート

Special

- PR -



複数ベンダーの「継ぎはぎSAS E」で生じる課題、どうすれば解 決できるのか?



「守る」だけでは不十分 今どきのストレージには何が必要?

ローコードツールの現在地。AI、機械学習とのシナジーで新たな価値を生み出す New!

えてよい。この3つのグループについては図の右側に示した。

最初の第1層と第2層は、ネットワーク・インターフェイスに対応するレイヤで、例えばイーサネットやケーブル・モデム、ADSLモデム、無線LANなどはこのレイヤに属する。このレイヤは、例えばイーサネットなど、同一通信媒体上にある2つのノード間で信号をやり取りし、パケットを交換するための機能を提供する。

第3層と第4層では、第1~第2層のパケット通信の機能を使って、ネットワーク上にある任意の2つのノード間(同一通信媒体でなくてもよい)や、そのノード上で動作しているアプリケーション間でのデータ通信を可能にする。



Special

- PR -

「守る」だけでは不十分 今どきのストレージには何が必要?

そして5層~7層では、下位層を使ってやり取りするデータの内容(ファイルやメッセージの転送など)を規定する。Windowsのファイル共有サービスは、このレイヤで規定されることになる。

プロトコルとインターフェイス

2つのコンピュータが通信によって情報をやり取りするためには、両者で交換するデータの内容や、通信手順などをあらかじめ取り決めておかなければならない。これが「プロトコル(protocol)」であることは前回に述べた。前出の図において、各階層はそれぞれに規定された機能を提供すると述べたが、このとき提供される機能は「サービス(service)」と呼ばれる。そして上位層は、下位層が提供するこのサービスを利用して、自身のサービスを実装する。このとき、サービスを呼び出したり、サービスからの応答を得たりするための規約は「インターフェイス(interface)」と呼ばれる。

前出の図は、左右にある2つのコンピュータが通信する様子を示したものだ。OSI参照 モデルを使ったネットワークを考える上で重要なことは、2つのコンピュータが通信する 場合、プロトコルによって通信手順が規定されるのは、あくまで双方の同一レイヤだと いう点である。つまりプロトコルとは、図の左右方向(黒い矢印)を取り決めるもので あり、インターフェイスとは縦方向(青い矢印)を取り決めるものだ。

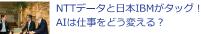
例えば、図の左側の第7層から右側の第7層への通信手順は、あくまでこのレイヤ間でのみ守られていればよく、それ以下の層の実装がどのようなものであろうと構わない。具体的に、左側の第7層は、第6層が提供するインターフェイスを使ってサービスを呼び出す。すると第6層は第5層のインターフェイスを使ってサービスを呼び出す……、というふうに順次下層レイヤを呼び出し、第1層を経てコンピュータの外部へとパケットが送出される。次に右側のコンピュータでは、データを第1層で受け取り、第2層、第3層と上がって第7層に到達する。このとき、左右の第7層同士は共通のプロトコル(=通信手順)で通信しなければならないのだが、それ以外の層は、まったく異なる実装で実現されていても、インターフェイスさえ守られれていれば何ら問題がない。先に述べたような、イーサネットや無線LAN、ADSLなど、まったく異なる物理媒体を使いながら、特に意識することなく共有ファイルなどを使えるのは、このようにネットワーク・システムの内部がモジュール化され、階層化されており、異なるサービスを組み合わせ可能になっているためだ。

OSI参照モデルの詳細を解説するのは本稿の目的ではないが、各レイヤの機能について 簡単にまとめておこう。

階層 名称 機能

OSI参照モデルの概要







データは「守りながら活用する時代」に



中堅中小企業の"ネットワーク課 題"はこれで解決! **New!**



「ほとんど誰も見ていない」社内 ポータル、どう変えるべき? New!



オンプレのハードウェアも「サブ スク」の時代へ コストや契約は どう変わる?



社内ルールだけでは限界 有名無 実化した「ローカル保存禁止」に どう対応?

@IT Special △

Windows Server Insider 記事ランキング

本日

月間

Excel(エクセル)で日付から自動的に曜日を入力する

【Excel】重複データを色付けして瞬時にダブりをチェックする

【Excel】パスワードロックを強制的に解除 する方法

TCP/IP通信の状態を調べる「netstat」コマンドを使いこなす【Windows OS】

Windows OSのdirコマンドでファイル名の 一覧を取得する

システム要件を満たさないPCをWindows 11 2023 Update (23H2) にアップデート する方法

【Windows 10/11】えっ、UTF-8じゃなくてShift-JISで? お手軽文字コード変換方法まとめ

PDFファイルにキーボードから直接文字入 力する方法【本家Acrobat Reader編】

【Windows 10/11】PCが数分で勝手にスリープするのを防ぐ

Excelの落とし穴「先頭のゼロ(0)」問題の対処法

ランキングをもっと見る

あなたにおすすめの記事

- PR -



「ネットワークが分からない」状態からでも丸ごとサポート New!



オンプレのハードウェアも「サブ スク」の時代へ コストや契約は どう変わる?

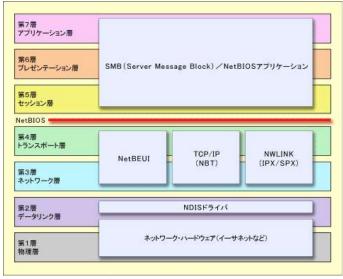
| 階層 | 名称 | 機能 | | | |
|---------|----------------|--|--|--|--|
| 第7 層 | アプリケー ション層 | アブリケーション間でのデータのやり取りを規定する | | | |
| 第6 層 | プレゼンテ ーション層 | アプリケーション層で扱うデータの構造を規定する | | | |
| 第5 層 | セッション 層 | プロセス間での同期や、接続形式(全二重/半二重)などを考慮しながら、通信するノード間で の接続や解除、一時停止、再開などのセッションの手順を規定する | | | |
| 第4 層 | トランスポ ート層 | メッセージを確実に転送するための転送確認、エラー訂正などを行う | | | |
| 第3 層 | ネットワー ク層 | ネットワーク・アドレスを使って発信元や受信先が分かるようなパケットを形成してデータリンク層に送る。これにより、ネットワーク上の2つのコンピュータ間での通信方法が規定される | | | |
| 第2 層 | データリン ク層 | 同一のネットワーク媒体(イーサネットなど)に接続されたコンピュータ間での通信方法を規定 する。物理層から受け取ったデータが正しいものかどうかを判断し、正しい場合だけ上位のネッ トワーク層に渡す | | | |
| 第1 層 | 物理層 | ネットワーク媒体上を流れる信号のやり取りについて規定する | | | |

OSI参照モデルの概要

これらOSI参照モデルの詳細については、別稿「詳説TCP/IP 第3回 OSI参照モデル」が参考になる。

Windowsネットワークのプロトコル・レイヤ

Windowsネットワークのプロトコル・レイヤをいま述べたOSI参照モデルに当てはめると次のようになる。ただしこの図は、分かりやすさを第一に考えて、初期のWindowsネットワークをベースとし、かつ細部を省いて大幅に単純化してある。現在利用されているWindows 2000やWindows XPのネットワーク構成はもっと複雑である。これら、Windowsネットワークの詳細なプロトコル解説については、この連載の後半で行う予定である。



Windowsネットワークのプロトコル・レイヤ

Windowsネットワークのプロトコル・レイヤをOSI階層モデルに当てはめると、おおむねこのようになる。ただしこの図では、説明を簡略化するために、細部を省いて大幅に単純化している。

■ネットワーク・ハードウェア

下位レイヤから順に見ていこう。最下位の物理層とデータリンク層には、ネットワーク・ハードウェアが位置付けられる。具体的には、イーサネット・カードや、ケーブル・モデム、ADSLモデムなどのネットワーク・デバイスである。物理層では、やり取りされる信号の電気的な特性(レベルやタイミングなど)が規定されている。そしてデータリンク層では、1つのネットワーク・セグメントに接続された2つのコンピュータ間でパケット(イーサネットでは「フレーム」という)を送受信するという機能を担当する。実際に送受信されるパケットの構造や符号化方法、各コンピュータに対するアドレスの付け方などもここで規定されている。



社内ルールだけでは限界 有名無 実化した「ローカル保存禁止」に どう対応?

@IT Special ^

ミドルの転職・AMBIの人気コンテンツ - PR -



若手7割がスタートアップ転職に 意欲 | AMBI (アンビ)



あなたの職務適性が15分でわかる | AMBI(アンビ)



官公庁関連の厳選求人、多数掲載 中!「ミドルの転職!

@IT eBook



解決! Python CSVファイル編



誰か、要件追加を止めてくれ! ----「旭川医大の惨劇」徹底解 説



目指せ、共有フォルダ管理の達 人! Windowsファイル共有 を"極める"ためのPowerShellコ マンドレット基本集



IT人材ゼロでDX!? お悩み中小企業のためのDX推進が分かる無料の電子書籍とは

一覧ページへ

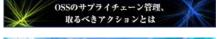
- PR -

注目のテーマ











システム開発ノウハウ 【発注ナビ】





Pythonによるシステム開発でおす すめの開発会社16社



脱SESに成功し受託開発へ。エンジニアのやる気アップによる好循環

■NDISドライバ

ネットワーク・ハードウェアの上位にあって、データリンク層としてこれらのネット ワーク・ハードウェアを制御するのがNDISドライバである。NDISはNetwork Driver Interface Specificationの略で、「エヌディス」と発音する。NDISは、ネットワーク・ カードの機能を利用するためのデバイス・ドライバ・インターフェイスである。ネット ワークを使ってパケットを送受信したり、カードを制御したりする方法は、実際のネッ トワーク・カードや物理媒体ごとに異なっているが、NDISはこれらの機能を仮想化し て、上位のプロトコル・スタック(TCP/IPやNetBEUIなどのプロトコルを実装している 機能モジュールのこと。プロトコルが階層的に実装されているので「プロトコル・スタ ック」という) から汎用的に利用できるようにした、ネットワーク・デバイス・ドライ バのためのインターフェイス仕様である。3COM社とMicrosoft社によって決められた。 また、NDISは上位のプロトコル・スタックと、下位のネットワーク・カードとの仲介を 行うという機能も担っている。NDISインターフェイスを利用することにより、1つのネ ットワーク・カードに対して複数の上位プロトコル・スタックを共存させることができ るし(複数のプロトコル・スタック間で1つのネットワーク・カードを共有する)、その 逆に、1つのプロトコル・スタックが複数のネットワーク・カードを利用することもでき る。

■ネットワーク層/トランスポート層プロトコル

このNDISのインターフェイスを使用して、ネットワーク層/トランスポート層プロトコルを実装したものが図の「NetBEUI」「TCP/IP」「NWLINK」である(これらは簡易に「トランスポート・ドライバ」などと呼ばれることもある)。前回述べたように、Windows環境では、同じネットワーク・デバイスとNDISドライバを使いながら、複数の異なるネットワーク層/トランスポート層ドライバを同時に使うことが可能である。

■ NetBIOSインターフェイス

そしてこれらのトランスポート層ドライバにアクセスするために、NetBIOSインターフェイスを利用することができる。NetBIOSはプロトコルではなく、あくまでインターフェイスなので、単なる直線で図示している。

だが「インターフェイス」とはいっても、上位から渡された要求を、単に下位の NetBEUIやTCP/IPプロトコルへそのまま渡しているわけではない。NetBIOSではいくつ かのトランスポート層サービスを提供しており、そのサービスを実現するために、下位 プロトコルとしてNetBEUIやTCP/IPを利用しているということである。

NetBIOSで実現されているトランスポート層サービスは非常にシンプルである。相手の名前を指定して(NetBIOSでは通信相手はIPアドレスやMACアドレスではなく、すべて「名前」で指定する)、データグラム指向の通信を行うか、セッション指向の通信を行うことができる。この2種類の通信方法は通信における最も基本的な通信形態である。

データグラム指向の通信とは、データのかたまり(データグラム)を、特定の相手に対して(もしくはブロードキャストで)送信するだけという、いわば送りっぱなしの通信方法である。送信したデータが正しく相手に届いたかどうかは確認できないので、「信頼性」に欠けるが(ここでいう信頼性とは、通信相手に確実にデータが届くということを意味している)、あらかじめセッションを確立したり、受信確認をしたりという手間が不要であり、プロトコル的には「軽い」という特徴がある。TCP/IPプロトコルでいえば、UDPを使った通信に相当する。

セッション指向の通信とは、あらかじめ2つのコンピュータ(アプリケーション)間で、通信のための専用の通信路(通信チャネル)を開設し、そこを通じてデータを送受信する方法である。データが相手に送られたかどうかをプロトコルのレベルできちんと確認し、届いていなければ再送処理が自動的に行われる。上位アプリケーションでは、「信頼性」のある通信を期待することができる。ただしその分通信のオーバーヘッドは大きくなる。TCP/IPプロトコルでいえば、TCPを使った通信に相当する。

■SMBサービス

Windowsネットワーク階層の最上位にあり、共有フォルダや共有プリンタなどのネットワーク・サービスを実現するプロトコルがSMB(Server Message Block)である。



SMBは、NetBIOSインターフェイスを通して下位のトランスポート層プロトコルを呼び 出し、ネットワーク・サービスを実現する。

SMBサービスで提供されている機能としては、相手のコンピュータ上で公開されてい るリソースへ接続して、そこにあるファイルを読み書きしたり、2台のコンピュータ間で 名前付きパイプ(通信路)を開設して、データを送受信したりする、などがある。

<u>共有ファイルのアクセスを追跡してみる</u>



Copyright© Digital Advantage Corp. All Rights Reserved.



基礎から学ぶWindowsネットワーク 連載一覧

全 23 回

新しい連載記事が 18 件あります

NetBIOSサービスを利用した通信の実際 第5回

第4回 NetBIOSを理解する(その2)

第3回 Windows LANの核心、NetBIOSを理解する(その1)

Windowsネットワークのレイヤ・モデルとファイル共有 第2回

第1回 ユーザーから見たWindowsネットワークとその舞台裏

Special



自分が作ったアプリが スマホで動くさまを見 ると、学生の目が輝く んです New!



社内ルールだけでは限 界 有名無実化した 「ローカル保存禁止」 にどう対応?



NTTデータと日本IBM がタッグ! AIは仕事 をどう変える?



- PR -

「守る」だけでは不十 分 今どきのストレー ジには何が必要?



オンプレのITインフラ を「サブスク」で利用 できるサービスは何が スゴイのか?



ない」社内ポータル、 どう変えるべき? New!



「ほとんど誰も見てい データは「守りながら 活用する時代」に



中堅中小企業の"ネット ワーク課題"はこれで解 決! New!

@IT Special ∧

この記事に関連する製品/サービスを比較(キーマンズネット)

構築したいネットワーク要件で大きく変わる『ルーター』の選び方 まずネットワークの性質を十分に見極めよう!『ネットワーク管理』製品比較 既存のネットワーク構成とマッチする?『WAN高速化』製品の選び方

2023/12/26 20:42 第2回 Windowsネットワークのレイヤ・モデルとファイル共有:基礎から学ぶWindowsネットワーク(2/3 ページ) - @IT

信頼性や可用性に対する取り組みは?『ネットワークスイッチ』製品比較

L4負荷分散とL7負荷分散どちらを重視?『ADC/ロードバランサ』製品一覧

印刷通知見るShare5

@ITについて

RSSについて @ITのRSS一覧 **アイティメディアIDについて** アイティメディアIDとは メールマガジン登録

お問い合わせ

広告について 採用広告について

利用規約

著作権・リンク・免責事項

サイトマップ

@ITのメールマガジンは、もちろん、すべて無料です。ぜひメールマガジンをご購読ください。

申し込みページへ

ITmediaはアイティメディア株式会社の登録商標です。

メディア一覧 | 公式SNS | 広告案内 | お問い合わせ | プライバシーポリシー | RSS | 運営会社 | 採用情報 | 推奨環境