

## 進捗報告

]

### 1 今週やったこと

- LSTM の実験
- ViT を使ってテンパイ予測モデルの実験

### 2 LSTM の実験

今回は捨て牌を一枚ずつ LSTM に入力する実験をした。結果を表 1 に示す。

表 1: 一枚入力実験の結果

	1 枚ずつ	24 枚
パラメータ数	7321	26491
学習時間 (全体)	5956	9460
学習時間 (1epoch)	81	93
精度	0.6853	7126
0 の F1 値	0.5263	0.5551
1 の F1 値	0.3931	0.4695
2 の F1 値	0.8119	8272

### 3 ViT を使ってテンパイ予測モデルの実験

まずモデルを図 1 に示す。

今回の実験の入力データを表 2 に示す。

学習率 0.002 の adagrad を用いて学習し、結果は精度 89.4 しかなかった

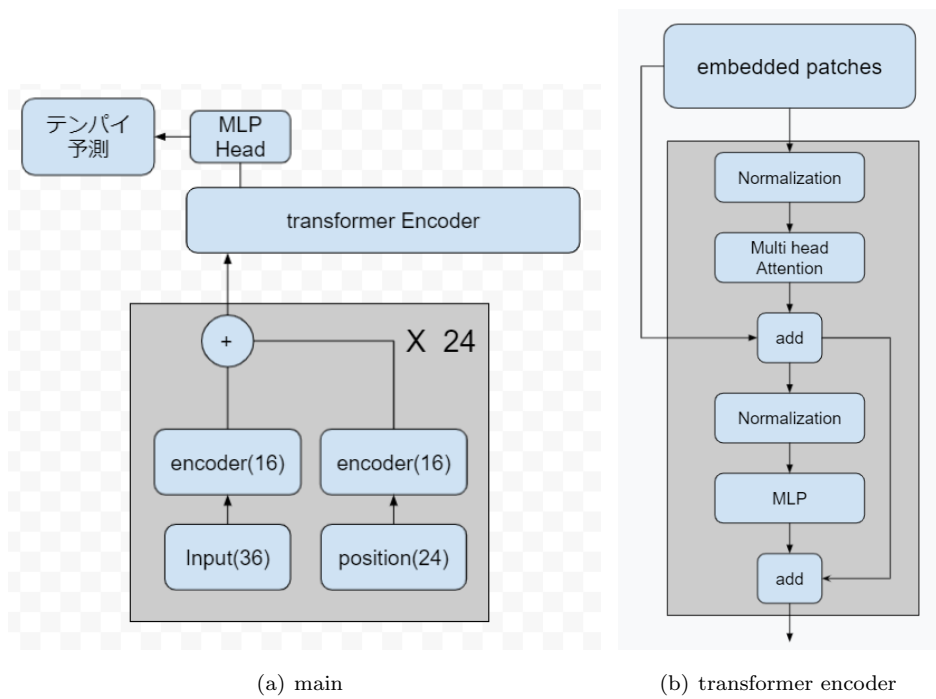


図 1: Nadam の実験結果

表 2: 入力データ

情報	次元数	説明
自風	1	
場風	1	
色	4	m p s 字
数	9	
ドラ	1	
ドラ隣	1	
ドラ同色	1	
赤	1	
手出しか自摸切りか鳴き	3	
鳴きの種類	5	
鳴き牌の色	4	
ドラ	1	鳴き牌はドラなのか
19	1	鳴き牌は 19 牌なのか
自風	1	鳴き牌...
場風	1	鳴き牌...
三元	1	鳴き牌...
まとめ	36	