
進捗報告

1 今週やったこと

- 論文を書いた
- 麻雀牌を識別するモデルを作った

2 麻雀牌を識別するモデル

ネットのデータセットに自分が作った雀魂のデータセットを加えて、識別モデル作った。現実世界と雀魂両方を対応できる。

3 アプリの問題点

- 誤識別はある。この問題はとりあえず放置する。
- 鳴き牌は取られたから、捨て牌のところに表示できない。今のやり方は一回で場面上全部の情報を取って分析するので、色々情報は失ってしまう。局面の最初から、捨て牌一枚一枚取るやり方なら、鳴き牌の問題や鳴きで飛ばされた巡の問題は解決できるが、途中からの分析はできない。
- 手出し自摸切りの問題。今はいい解決方法はないが、手動で入力する形でやっている。