

Elaborar una lista que solicite 10 números (cualquiera 1-100) y los acomode de menor a mayor y la suma total de todos.

```
package lista;

import java.util.*;

public class lista10Numeros {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int[] numeros = new int[10];
        long sumaTotal = 0;

        System.out.println("Por favor, ingrese 10 numeros (entre 1 y 100):");

        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print("Numero " + (i + 1) + ": ");
            if (scanner.hasNextInt()) {
                numeros[i] = scanner.nextInt();
                sumaTotal += numeros[i];
            } else {
                System.out.println("Entrada no valida. Intente de nuevo.");
                scanner.next();
                i--;
            }
        }

        Arrays.sort(numeros);

        System.out.println("\n--- Resultados ---");
        System.out.print("Lista de numeros ordenados de menor a mayor: ");

        for (int i = 0; i < numeros.length; i++) {
            System.out.print(numeros[i]);
            if (i < numeros.length - 1) {
                System.out.print(", ");
            }
        }
        System.out.println("\nSuma total de todos los numeros: " + sumaTotal);

        scanner.close();
    }
}
```

```
run:  
Por favor, ingrese 10 numeros (entre 1 y 100):  
Numero 1: 12  
Numero 2: 45  
Numero 3: 3  
Numero 4: 8  
Numero 5: 19  
Numero 6: 20  
Numero 7: 90  
Numero 8: 45  
Numero 9: 56  
Numero 10: 22  
  
--- Resultados ---  
Lista de numeros ordenados de menor a mayor: 3, 8, 12, 19, 20, 22, 45, 45, 56, 90  
Suma total de todos los nomeros: 320
```

Elaborar una lista de 7 calificaciones solicitadas al usuario y calcular el promedio de las mismas.

```
3 package Propuestas;
4 import java.util.*;
5 public class Jan_Raul {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner ent = new Scanner(System.in);
8         ArrayList<Double> calificaciones = new ArrayList<>();
9         for(int i=0; i<7; i++){
10             System.out.println("Ingrese la calificación " + i +": ");
11             calificaciones.add(ent.nextDouble());
12         }
13         double suma= 0;
14         for(double cal : calificaciones){
15             suma+=cal;
16         }
17         double prom= suma/calificaciones.size();
18         System.out.println("Calificaciones: " + calificaciones);
19         System.out.println("El promedio es: " + prom);
20     }
21 }
```

>

Output - Listas (run) X

```
run:
Ingrese la calificación 0:
8.5
Ingrese la calificación 1:
9
Ingrese la calificación 2:
6.6
Ingrese la calificación 3:
7
Ingrese la calificación 4:
7.4
Ingrese la calificación 5:
10
Ingrese la calificación 6:
9.2
Calificaciones: [8.5, 9.0, 6.6, 7.0, 7.4, 10.0, 9.2]
El promedio es: 8.242857142857144
```

Programa que solicite 8 edades, separarlas en una lista de menores de edad y otra de mayores, y al final mostrar ambas listas.

```

1 package listas;
2 import java.util.*;
3
4 public class Propuesta {
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner ent = new Scanner(System.in);
7
8         ArrayList<Integer> menores = new ArrayList<>();
9         ArrayList<Integer> mayores = new ArrayList<>();
10        for (int i = 0; i < 8; i++) {
11            System.out.print("Edad " +(i+1)+ ": ");
12            int edad = ent.nextInt();
13
14            if (edad < 18) {
15                menores.add(edad);
16            } else {
17                mayores.add(edad);
18            }
19        }
20        System.out.println("\nLista de menores de edad: " + menores);
21        System.out.println("Lista de mayores de edad: " + mayores);
22    }
23 }

```

Output - Arrayssss (run) ×

run:

Edad 1: 17
 Edad 2: 18
 Edad 3: 19
 Edad 4: 14
 Edad 5: 25
 Edad 6: 24
 Edad 7: 8
 Edad 8: 21

Lista de menores de edad: [17, 14, 8]
 Lista de mayores de edad: [18, 19, 25, 24, 21]

Crea un programa que pida al usuario 6 nombres de ciudades que desea visitar, los guarde en una lista y al finalizar muestre todas las ciudades registradas.

```

1  //Crea un programa que pida al usuario 6 nombres de ciudades que desea visitar, los guarde en una lista y
2  //al finalizar muestre todas las ciudades registradas.
3  package listas;
4  import java.util.*;
5
6  public class lista6{
7      public static void main(String[] args) {
8          Scanner ent = new Scanner(System.in);
9
10         ArrayList<String> ciudades = new ArrayList<>();
11
12         for(int i = 0; i < 6; i++) {
13             System.out.print("Ingrese la ciudad " + (i + 1) + ": ");
14             String ciudad = ent.nextLine();
15             ciudades.add(ciudad);
16         }
17
18         System.out.println("Ciudades que ingresaste:");
19         System.out.println(ciudades);
20
21
22         System.out.println("Lista de ciudades:");
23         for(String c : ciudades) {
24             System.out.println(c);
25         }
26     }
27 }

```

Output - listas (run) ×

```

▶ Ciudades que ingresaste:
[Escuinapa, Mazatlan , Mochis, NAvolato, Culiacan, Rosario]
▶ Lista de ciudades:
Escuinapa
Mazatlan
Mochis
NAvolato
Culiacan
Rosario
BUILD SUCCESSFUL (total time: 56 seconds)

```

crea un programa en el que se le pide al usuario ingresar el nombre de 5 ciudades y que los guarde en una lista. Después deberá mostrar en pantalla todas las ciudades. Luego el programa deberá eliminar la ciudad que se encuentra en la posición 3 y mostrar el resultado en pantalla.

```

6  package Arreglos;
7  import java.util.*;
8  /*
9   * @author luis
10  */
11 public class propuesta_listas {
12
13     /**
14      * @param args the command line arguments
15     */
16     public static void main(String[] args) {
17         // TODO code application logic here
18         Scanner ent = new Scanner(System.in);
19         ArrayList<String> ciudades = new ArrayList<>();
20
21         for (int i = 0; i < 5; i++){
22             System.out.print("Ingrese el nombre de la ciudad: ");
23             String ciudad = ent.nextLine();
24             ciudades.add(ciudad);
25         }
26         System.out.println("\nCiudades ingresadas: "+ciudades);
27         ciudades.remove(2);
28         System.out.println("Ciudades despues de eliminar la posicion 3: "+ciudades);
29     }
30 }

```

Output - proyecto1 (run) ×

```

▶ run:
Ingrera el nombre de la ciudad: Tokio
Ingrera el nombre de la ciudad: Paris
Ingrera el nombre de la ciudad: Londres
Ingrera el nombre de la ciudad: Barcelona
Ingrera el nombre de la ciudad: Madrid

Ciudades ingresadas: [Tokio, Paris, Londres, Barcelona, Madrid]
Ciudades despues de eliminar la posicion 3: [Tokio, Paris, Barcelona, Madrid]
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 32 seconds)

```

Crear un programa que pida al usuario 7 palabras y las guarde en una lista. Al finalizar, deberá mostrar cuántas palabras tienen más de 5 letras y cuáles tienen 5 letras o menos.

```

15  public class EGM {
16      public static void main(String[] args) {
17          Scanner scanner = new Scanner(System.in);
18          ArrayList<String> palabras = new ArrayList<>();
19
20          System.out.println("Ingresa 7 palabras:");
21          for (int i = 0; i < 7; i++) {
22              System.out.print("Palabra " +(i+1)+ ": ");
23              String palabra = scanner.nextLine();
24              palabras.add(palabra);
25          }
26          int masCinco = 0;
27          int menCinco = 0;
28
29          for (String p : palabras) {
30              if (p.length() > 5) {
31                  masCinco++;
32              } else {
33                  menCinco++;
34              }
35          }
36          System.out.println("\nPalabras ingresadas: " + palabras);
37          System.out.println("Palabras con mas de 5 letras: " + masCinco);
38          System.out.println("Palabras con 5 letras o menos: " + menCinco);
39      }
40  }
41

```

Output - Listas (run) ×

```

run:
Ingresa 7 palabras:
Palabra 1: Agua
Palabra 2: Sol
Palabra 3: Tierra
Palabra 4: Luna
Palabra 5: Estrella
Palabra 6: Corazon
Palabra 7: Roto

Palabras ingresadas: [Agua , Sol, Tierra, Luna, Estrella, Corazon, Roto]
Palabras con mas de 5 letras: 3
Palabras con 5 letras o menos: 4
BUILD SUCCESSFUL (total time: 39 seconds)

```

Crear un programa que guarda una cantidad n de tareas y muestra la lista una vez registradas las tareas

```
public class lista_6 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        ArrayList<String> tareas = new ArrayList<>();

        System.out.print("Cuantas tareas deseas registrar?: ");
        int cantidad = sc.nextInt();
        sc.nextLine();

        for (int i = 0; i < cantidad; i++) {
            System.out.print("Ingresa la tarea " + (i + 1) + ": ");
            String tarea = sc.nextLine();
            tareas.add(tarea);
        }
        System.out.println("Lista de tareas registradas:");
        for (String t : tareas) {
            System.out.println("- " + t);
        }
    }
}

run:
Cuantas tareas deseas registrar?: 3
Ingresa la tarea 1: dormir
Ingresa la tarea 2: comer
Ingresa la tarea 3: escribir
Lista de tareas registradas:
- dormir
- comer
- escribir
BUILD SUCCESSFUL (total time: 12 seconds)
```

crear un programa donde el usuario ingrese cuatro nombres de colores y estos se guarden en una lista, luego se mostrará la lista completa y se pedirá al usuario cambiar el primer y último color por otros nuevos mostrando al final la lista ya modificada

```
package com.mycompany.arreglos;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class PropuestaLista {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner ent = new Scanner(System.in);
        ArrayList<String> colores = new ArrayList<>();

        for (int i = 0; i < 4; i++) {
            System.out.print("Ingresa un color: ");
            colores.add(ent.nextLine());
        }

        System.out.println("Lista original: " + colores);

        System.out.print("Nuevo color para el primero: ");
        colores.set(0, ent.nextLine());

        System.out.print("Nuevo color para el último: ");
        colores.set(colores.size() - 1, ent.nextLine());

        System.out.println("Lista final: " + colores);
    }
}
```

```
EXEC.S.V.I.0.EXEC (default C:\) > arreglos
```

```
Ingresa un color: rojo
Ingresa un color: azul
Ingresa un color: verde
Ingresa un color: amarillo
Lista original: [rojo, azul, verde, amarillo]
Nuevo color para el primero: gris
Nuevo color para el último: cyan
Lista final: [gris, azul, verde, cyan]
```

Hacer una lista con 6 números, mostrarla de arriba hacia abajo y también de abajo hacia arriba. Descendente y ascendente.

The screenshot shows the Apache NetBeans IDE interface. The left pane displays a project structure with several source packages: Arreglo_2, Arreglos, clases_arreglos, and listas. Under the listas package, there are files: ejemplo_1.java, ejemplo_2.java, ejemplo_3.java, ejemplo_4.java, ejemplo_5.java, ejemplo_6.java, and ejemplo_7.java. The right pane shows the code editor for ejemplo_7.java. The code creates an ArrayList of integers, adds elements from 9 down to 4, prints the original list, prints the reversed list, and then prints the list again. The output window at the bottom shows the run results, including the printed lists and a successful build message.

```
listas - Apache NetBeans IDE 25
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
default config 194.5/289 MB Search (Ctrl+F)
Projects Services
Source History ...
Source Packages
Arreglo_2
Arreglos
clases_arreglos
listas
Source Packages
listas
ejemplo_1.java
ejemplo_2.java
ejemplo_3.java
ejemplo_4.java
ejemplo_5.java
ejemplo_6.java
ejemplo_7.java
Test Packages
Libraries
Test Libraries
Programa_for
Programas_basicos
Programas_dowhile
Programas_if
Programas_while
Tareas
Output - listas (run)
RUN
---RESULTADO---
Lista de arriba hacia abajo:
[9, 8, 7, 6, 5, 4]
Lista de abajo hacia arriba
[4, 5, 6, 7, 8, 9]
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
22:31 INS Windows (CRLF)
```

Crear una lista con 8 videojuegos preferidos y muéstralala. Luego reemplaza los que están en las posiciones impares por 4 juegos diferentes que quieras jugar para mostrar la lista actualizada al final.

```
package listas;

import java.util.*;

public class Lista6 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner ent = new Scanner(System.in);
        ArrayList<String> juegos = new ArrayList<>();

        System.out.println("Ingresa 8 juegos favoritos:");
        for(int i = 0; i < 8; i++) {
            System.out.println("Ingresa juego "+(i+1));
            juegos.add(ent.nextLine());
        }

        System.out.println("Lista de juegos");
        for(int i = 0; i < juegos.size(); i++) {
            System.out.println((i+1) + ". " + juegos.get(i));
        }

        System.out.println("Ingresa 4 juegos nuevos:");
        for(int i = 0; i < 4; i++) {
            System.out.println("Ingresa juego nuevo "+(i+1));
            juegos.set(i*2, ent.nextLine());
        }

        System.out.println("Lista actualizada:");
        for(int i = 0; i < juegos.size(); i++) {
            System.out.println((i+1) + ". " + juegos.get(i));
        }
    }
}
```

```
run:  
Ingresa 8 juegos favoritos:  
Ingresa juego 1  
Red Dead Redemption II  
Ingresa juego 2  
Dark souls  
Ingresa juego 3  
Hollow knight: Silksong  
Ingresa juego 4  
Persona 4  
Ingresa juego 5  
Omori  
Ingresa juego 6  
Pizza Tower  
Ingresa juego 7  
Peak  
Ingresa juego 8  
Dispatch  
Lista de juegos  
1. Red Dead Redemption II  
2. Dark souls  
3. Hollow knight: Silksong  
4. Persona 4  
5. Omori  
6. Pizza Tower  
7. Peak  
8. Dispatch  
Ingresa 4 juegos nuevos:  
Ingresa juego nuevo 1  
Dragon Ball Xenoverse 2  
Ingresa juego nuevo 2  
Cyberpunk 2077  
Ingresa juego nuevo 3  
Stardew valley  
Ingresa juego nuevo 4  
Project Zomboid  
Lista actualizada:  
1. Dragon Ball Xenoverse 2  
2. Dark souls  
3. Cyberpunk 2077  
4. Persona 4  
5. Stardew valley  
6. Pizza Tower  
7. Project Zomboid  
8. Dispatch  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 minutes 16 seconds)
```

Pide 10 números y guárdalos en una lista. Luego: Muestra cuántos son positivos, cuántos son negativos

```

package listas;
import java.util.*;
public class propuesta {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        ArrayList<Integer> numeros = new ArrayList<>();
        System.out.println("Ingresa 10 números:");
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.print("Número " + (i + 1) + ": ");
            int num = sc.nextInt();
            numeros.add(num);
        }
        int positivos = 0;
        int negativos = 0;

        for (int n : numeros) {
            if (n > 0) {
                positivos++;
            } else if (n < 0) {
                negativos++;
            }
        }
        System.out.println("\n--- Resultados ---");
        System.out.println("Positivos: " + positivos);
        System.out.println("Negativos: " + negativos);
    }
}

```

Output - ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN. (run) ×

```

run:
Ingresa 10 números:
Número 1: 5
Número 2: -8
Número 3: 8
Número 4: -8
Número 5: 4
Número 6: -10
Número 7: 6
Número 8: 96
Número 9: 45
Número 10: -57

--- Resultados ---
Positivos: 6
Negativos: 4

```

Crear un programa que guarde los títulos de 10 libros y que permita al usuario buscar el nombre de uno y lo imprima junto con que número es en la lista

```
package listas;
import java.util.*;
public class propuesta {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner ent = new Scanner (System.in);
        Object tit;
        ArrayList<Object> titulos = new ArrayList<>();
        for(int i=0; i<10; i++){
            System.out.println("Ingresa el titulo "+(i+1)+": ");
            tit = ent.nextLine();
            titulos.add(tit);
        }
        System.out.println("¿Qué libro desea buscar?");
        tit = ent.nextLine();

        int j;
        Object respuesta="";
        for(j=0; j<titulos.size(); j++){
            if(tit.equals(titulos.get(j))){
                respuesta = tit;
                break;
            }
        }
        if(!respuesta.equals(tit)){
            System.out.println("No se encontro "+tit+" en la lista");
        }else{
            System.out.println(tit+" es el libro número "+(j+1)+" de la lista");
        }
    }
}
```

```
run:  
Ingresa el titulo 1:  
libro1  
Ingresa el titulo 2:  
libro2  
Ingresa el titulo 3:  
libro3  
Ingresa el titulo 4:  
libro4  
Ingresa el titulo 5:  
libro5  
Ingresa el titulo 6:  
libro6  
Ingresa el titulo 7:  
libro7  
Ingresa el titulo 8:  
libto8  
Ingresa el titulo 9:  
libro9  
Ingresa el titulo 10:  
libro10  
◆Qu◆ libro desea buscar?  
libro4  
libro4 es el libro n◆mero 4 de la lista
```

Crear un programa que permita registrar diferentes tipos de frutas y la cantidad de frutas de cada tipo.

Primero, el usuario debe indicar cuántas frutas diferentes desea registrar.

Luego, por cada tipo, el usuario deberá ingresar el nombre de la fruta y la cantidad disponible.

El sistema debe almacenar los nombres en una lista y, al finalizar, mostrar:

La lista de frutas registradas

La cantidad individual de cada fruta

La cantidad total de frutas disponibles entre todas las registradas

```

1   package Listas_propuestas;
2   import java.util.*;
3
4   public class programa_05 {
5       public static void main(String[] args) {
6           Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7           ArrayList<String> frutas = new ArrayList<>();
8           ArrayList<Integer> cantidades = new ArrayList<>();
9
10          System.out.print("¿Cuántas frutas diferentes desea registrar? ");
11          int numFrutas = scanner.nextInt();
12          scanner.nextLine();
13
14          for (int i = 0; i < numFrutas; i++) {
15              System.out.println("\nFruta #" + (i + 1));
16              System.out.print("Nombre de la fruta: ");
17              String nombre = scanner.nextLine();
18
19              System.out.print("Cantidad disponible: ");
20              int cantidad = scanner.nextInt();
21              scanner.nextLine();
22
23              frutas.add(nombre);
24              cantidades.add(cantidad);
25          }
26          // Mostrar frutas y cantidades registradas
27          System.out.println("\n Frutas Registradas");
28          int total = 0;
29          for (int i = 0; i < frutas.size(); i++) {
30              System.out.println(frutas.get(i) + ": " + cantidades.get(i) + " unidades");
31              total += cantidades.get(i);
32          }
33          System.out.println("\nTotal de frutas disponibles: " + total);
34      }
35  }

```

run:

◆Cu◆ntas frutas diferentes desea registrar? 3

Fruta #1
Nombre de la fruta: manzana
Cantidad disponible: 25

Fruta #2
Nombre de la fruta: pera
Cantidad disponible: 25

Fruta #3
Nombre de la fruta: mango
Cantidad disponible: 50

Frutas Registradas
manzana: 25 unidades
pera: 25 unidades
mango: 50 unidades

Total de frutas disponibles: 100

Crear un programa que pida al usuario 4 comidas que le gustan y 4 comidas que no le gustan. Debe guardar ambas listas y al final mostrar las dos listas por separado.

```
package clases;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class propuesta_HyW {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        ArrayList<String> comidasGustan = new ArrayList<>();
        ArrayList<String> comidasNoGustan = new ArrayList<>();

        // Comidas que si le gustan
        for (int i = 0; i < 4; i++) {
            System.out.print("Ingresa una comida que te guste (" + (i + 1) + "): ");
            String comida = sc.nextLine();
            comidasGustan.add(comida);
        }

        // Comidas que no le gustan
        for (int i = 0; i < 4; i++) {
            System.out.print("Ingresa una comida que NO te guste (" + (i + 1) + "): ");
            String comida = sc.nextLine();
            comidasNoGustan.add(comida);
        }

        System.out.println("\n--- RESULTADOS ---");
        System.out.println("Comidas que te gustan: " + comidasGustan);
        System.out.println("Comidas que NO te gustan: " + comidasNoGustan);

    }
}
```

Output - Run (propuesta_HyW) ×

--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ clases ---
Ingresa una comida que te guste (1): sopa
Ingresa una comida que te guste (2): tacos
Ingresa una comida que te guste (3): quesadillas
Ingresa una comida que te guste (4): omelette
Ingresa una comida que NO te guste (1): mole
Ingresa una comida que NO te guste (2): pozole
Ingresa una comida que NO te guste (3): menudo
Ingresa una comida que NO te guste (4): caldo

--- RESULTADOS ---
Comidas que te gustan: [sopa, tacos, quesadillas, omelette]
Comidas que NO te gustan: [mole, pozole, menudo, caldo]

BUILD SUCCESS

Total time: 01:43 min
Finished at: 2025-11-26T09:19:12-07:00
