第14回

最終課題演習(2)

制作完成・デプロイ

アプリを完成させ、公開しよう!

出席認証コード: 4495

📋 本日の目標

- 1. 機能完成: 前回から続けて、アプリの機能を完成させる
- 2. **デプロイ**: GitHubアップロード → Streamlit Community Cloudでの公開
- 3. 動作確認: 公開されたアプリの動作テスト・バグ修正

◎ 今日の授業の流れ

タイムスケジュール

時間	内容
00:00-00:05	前回の進捗確認・本日の目標説明
00:05-01:10	制作の続行・機能完成
01:10-01:20	GitHubアップロード・デプロイ
01:20-01:25	動作確認・バグ修正
01:25-01:30	次回準備・まとめ

本日の成果物

• 完成したアプリ: 全機能が動作するアプリ

• 公開URL: 誰でもアクセスできるWebアプリ

• **アプリの説明シート**: アプリの説明シートに記入してください:

💋 GitHubアップロード手順

1. リポジトリの準備

- 1. **GitHub.com**で新しいリポジトリを作成
 - リポジトリ名: web-programming-2025-final-project (中間の区別できれば何でも大丈夫です)
 - Public設定
 - 「Add a README file」にチェック

2. 必要ファイルの準備(※必ずしもこの構成でなくてもいいです)

```
your-project/
― app.py # メインアプリファイル
― requirements.txt # 依存ライブラリ
― data/ # データファイル(必要に応じて)
― your_data.csv
― README.md # プロジェクト説明
```

3. requirements.txtの作成

streamlit pandas plotly google-generativeai

Streamlit Community Cloudでのデプロイ

1. デプロイ手順

- 1. **Streamlit Community Cloud**(https://share.streamlit.io/)にアクセス
- 2. GitHubアカウントでログイン
- 3. 「New app」をクリック
- 4. リポジトリ・ブランチ・メインファイルを選択
- 5. 「Deploy!」をクリック

2. 設定項目

- Repository: 作成したGitHubリポジトリ
- **Branch**: main (通常はデフォルト)
- Main file path: app.py(メインファイル名)
- App URL: 自動生成される公開URL URLはわかりやすいものに変えてください

3. Secretsの設定(Gemini API使用の場合)

1. デプロイ後の設定画面で「Secrets」を選択

→よくある問題と解決方法

問題1: モジュールが見つからない

ModuleNotFoundError: No module named 'plotly'

解決方法: requirements.txt に必要なライブラリを追加

問題2: APIキーが読み込めない

KeyError: 'GEMINI_API_KEY'

解決方法: Streamlit Community CloudのSecretsを正しく設定

問題3: データファイルが見つからない

FileNotFoundError: No such file or directory: 'data.csv'

解決方法: データファイルをリポジトリに含める、またはパスを確認

┗サポート・質問

授業中のサポート

- 技術的な問題: デプロイやエラーの解決
- 機能改善: UI/UXの向上アドバイス
- 最終調整: 完成度を高めるための助言

質問・相談方法

- 授業中の質問: 制作中の直接質問
- manabaの掲示板: スレッドを立てて質問
- スレッドでの情報共有: 他の学生との情報交換

次回の準備

- 発表準備: 3分間の発表内容を考える
- **デモ練習**: アプリの操作を練習する
- 発表資料: 必要に応じて補助資料を準備

🎉 お疲れ様でした!

本日の達成事項

- **Z** アプリ完成: 全機能が動作するアプリが完成
- **Web公開**: 誰でもアクセスできるURLが生成
- **図 実践経験**: 実際の開発・デプロイ経験を積んだ

次回に向けて

- 発表準備: 3分間で魅力的にアプリを紹介
- **デモ練習**: スムーズな操作ができるよう練習
- 工夫点整理: 技術的な工夫や苦労した点を整理

素晴らしい作品の完成を楽しみにしています!

次回は皆さんの作品発表会です。お疲れ様でした!



☑ 授業アンケートのお願い

授業評価アンケートの実施

- 実施場所: UNIPAの授業評価画面
- 所要時間:約10分で完了
- **回答期限**: 授業終了後、速やかに回答をお願いします

アンケートの目的

- **授業改善**: 皆さんの意見を今後の授業に反映
- 学習効果: 授業内容や進行方法の改善点を把握
- **サポート向上**: より良い学習環境の提供

回答方法

- 1. UNIPAにログイン
- 2. **授業評価**のメニューを選択
- 3. WebプログラミングIの評価を選択
- 4. 各項目について率直な意見を記入

第14回:最終課題演習(2)-制作完成・デプロイ **特に評価いただきたい点**