고급 C프로그래밍 High Level C Programming

#### **CHAPTER 2**

## 포인터와 함수의 이해 실습

문제 1) 길이가 10인 배열에 10개의 정수를 입력 받은 뒤 홀수와 짝수를 구분 할 수 있는 함수를 두개 만들어서 호출 한 뒤 출력해보자.

```
10개의 정수 입력
2
3
4
5
6
7
7
8
9
10
홀수 출력 : 1, 홑수 출력 : 3, 홀수 출력 : 5, 홑수 출력 : 7, 홀수 출력 : 9,
짝수 출력 : 2, 짝수 졸력 : 4, 짝수 졸력 : 6, 짝수 졸력 : 8, 짝수 졸력 : 10,
```

문제 2) 10진수의 정수를 입력 받은 뒤 2진수로 변환해서 출력해보자.

정수 하나 입력 : 20 입력받은 정수 20의 2진수 : 10100

문제 3) 길이가 10인 배열에 10개의 정수를 입력 받으면서 입력받은 정수가 홀수면 배열의 앞에서부터 채워나가고 짝수면 배열의 맨 뒤에서부터 채워나가는 프로그램을 만들어 보자. ex) 1144443322 -> 1133224444, ex) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 -> 1,3,5,7,9,10,8,6,4,2

```
10개의 정수를 입력하세요.
2
3
4
5
6
7
8
9
10
출력 : { 1, 3, 5, 7, 9, 10, 8, 6, 4, 2 }
```

문제 4)

회문이란 앞으로 읽으나 뒤로 읽으나 같은 단어를 말한다. 단어를 입력 받아서 회문인지 아닌지 판별해보자.

ex) BOB -> 회문, level -> 회문 단, 대소문자까지 일치해야 회문으로 인정한다.

```
단어를 입력하세요. : level
희문입니다.
```

문제 5) 배열에 정수를 입력받은 뒤 오름차순과 내림차순으로 정렬해보자. 단, 두개의 함수를 사용하여라.

```
정렬 방법을 선택하세요.
1.ASC 2.DESC: 1
10개의 정수를 입력하세요.
4
5
3
6
2
1
8
9
7
10
ASC SORT: { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 }
```

```
정렬 방법을 선택하세요.
1.ASC 2.DESC : 2
10개의 정수를 입력하세요.
4
5
2
3
1
7
8
6
9
10
DESC SORT : { 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 }
```

#### 문제 6)

2개의 정수의 합과 차를 동시에 반환하는 함수를 작성하고 테스트하라.

포인터 매개 변수를 사용한다.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
a. b를 입력하시오15 20
두 정수의 합: 35
두 정수의 차: 5
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

문제 7) 정수 배열 A[]를 다른 정수 배열 B[]에 복사하는 함수를 작성하고 테스트하라.

```
© C:₩WINDOWS₩system32₩cmd.exe

A배열의 값
5 19 27 21 34

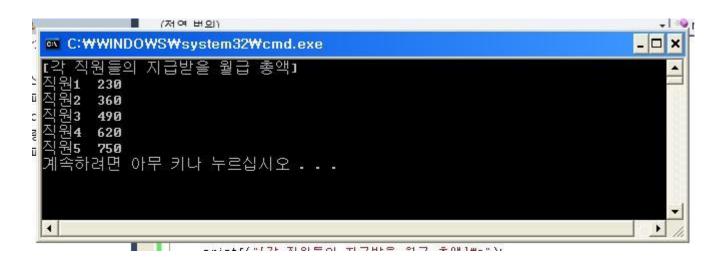
B배열의 값
5 19 27 21 34계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

#### 문제 8)

직원들의 기본급이 배열 A[]에 저장되어 있다. 배열B[]에는 직원들의 보너스가 저장되어 있다.

기본급과 보너스를 합하여 이번 달에 지급할 월급의 총액을 계산하고자 한다. A[]와 B[]를 더하여 배열 C[]에 저장하는 함수를 작성하고

테스트하라. 즉 모든 i에 대하여 C[i]=A[i]+B[i]가 된다.



#### 문제 9)

직원들의 월급이 배열 A[]에 저장되어 있다고 가정하자. 이번달에 회사에서 지급할 월급의 총액을 계산하고자 한다. 정수형 배열 원소들의 합을 구하여 반환하는 함수를 작성하고 테스트하라.



문제 10)

크기가 3인 double형 배열의 모든 원소의 주소를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

단, 주소 구하기 연산자를 사용하지 마시오.

\*배열 이름을 포인터인 것처럼 이용하면 주소 구하기 연산자 없이도 배열 원소의 주소를 구할 수 있다.

\*double 배열의 각 원소의 주소가 8바이트씩 차이 나는지 확인한다.

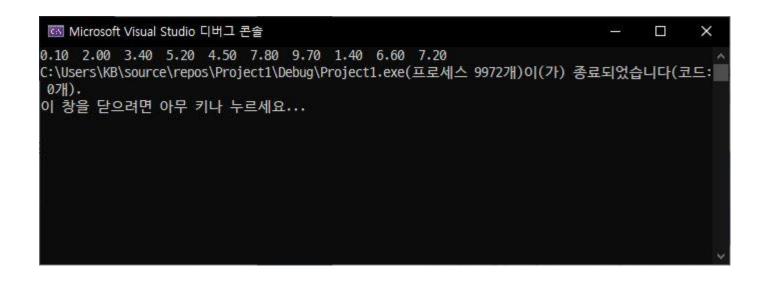
```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔 - □ X

arr[0]의 주소: 009BFA50
arr[1]의 주소: 009BFA60

C:\Users\KB\source\repos\Project1\Debug\Project1.exe(프로세스 2820개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

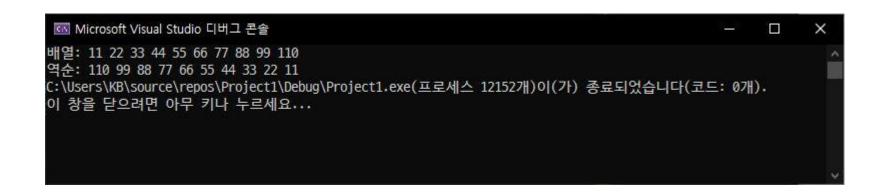
문제 11)

배열 원소를 가리키는 포인터와 포인터 연산을 이용해서 실수형 배열의 모든 원소를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 실수형 배열은 크기가 10이고 값은 마음대로 지정해서 사용해도 된다.



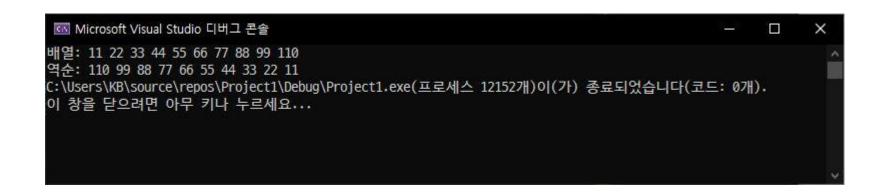
문제 12)

배열 원소를 가리키는 포인터가 배열의 첫 번째 원소를 가리킬 때 포인터 연산을 이용해서 정수형 배열의 모든 원소를 순서대로 출력한다. 그 다음, 포인터가 배열의 마지막 원소를 가리키게 하고, 배열의 원소를 역순으로 출력하는 프로그램을 작성하시오. 정수형 배열은 크기가 10이고 마음대로 초기화해서 사용해도 된다.



문제 12)

배열 원소를 가리키는 포인터가 배열의 첫 번째 원소를 가리킬 때 포인터 연산을 이용해서 정수형 배열의 모든 원소를 순서대로 출력한다. 그 다음, 포인터가 배열의 마지막 원소를 가리키게 하고, 배열의 원소를 역순으로 출력하는 프로그램을 작성하시오. 정수형 배열은 크기가 10이고 마음대로 초기화해서 사용해도 된다.



문제 13)

배열 원소를 가리키는 포인터를 이용해서 실수형 배열의 평균을 구하는 프로그램을 작성하시오.

실수형 배열은 크기가 10이고 마음대로 초기화해서 사용해도 된다.

