

격전의 탑



START

2024184003

게임공학과

김영록

개발 진행 상황

주차	주차 별 일정	진행률
1주 차	리소스 수집 itch.io 를 통해 캐릭터 무료에셋 획득, 마땅한 맵 리소스는 찾지 못함	
	애니메이션, 인풋 시스템 구현 모션별 애니메이션 객체 구현, 인풋과 동작 맵핑 완료	80% 100%
3주 차	콜라이더 시스템 구현 (더미 맵, 플레이어)	
	맵에서 플레이어 이동, one-way블록 구현	100%
4주 차	히트박스 시스템 구현	
	공격, 방어, 패링 구현	70%

개발 진행 상황

주차	주차 별 일정
5주 차	전투 시스템 구현 (스킬, 플레이어 종류), 용암 시스템 구현
6주 차	전투 할 수 있는 맵 구현 (최소 2개 목표)
7주 차	게임 인터페이스 구현 (시작화면, 캐릭터 선택화면, 게임 화면)
8주 차	사운드, 이펙트 시스템 구현
9주 차	최종 점검 및 마무리

Git Commits 통계 페이지 스크린 샷

