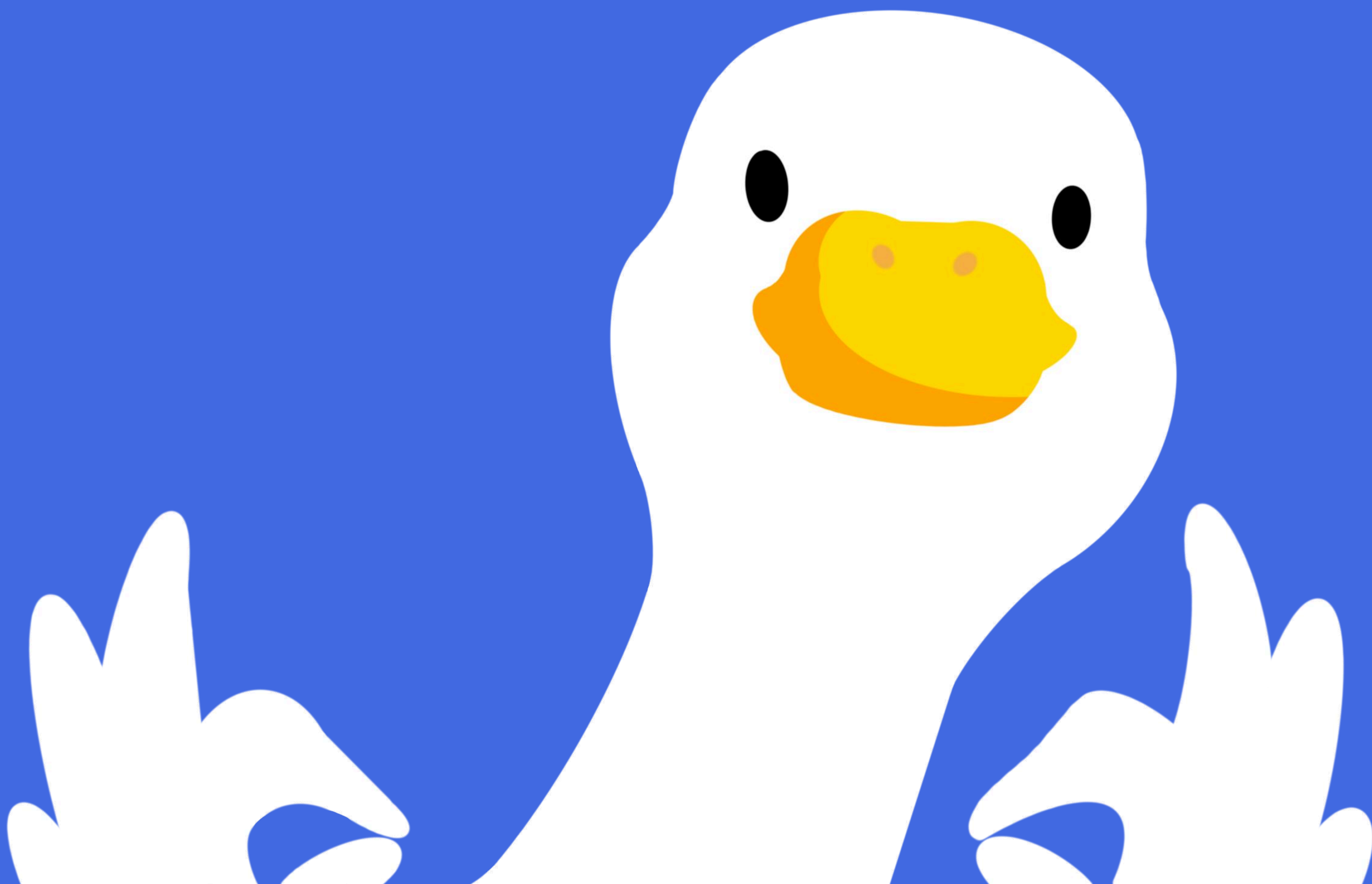


마리마리 리옹리옹 퀴즈대결



방을 만들어줘랑

방 이름을 입력하세요

0/7

최대 7자 입력이 가능합니다

퀴즈 인원 수를 입력하세요

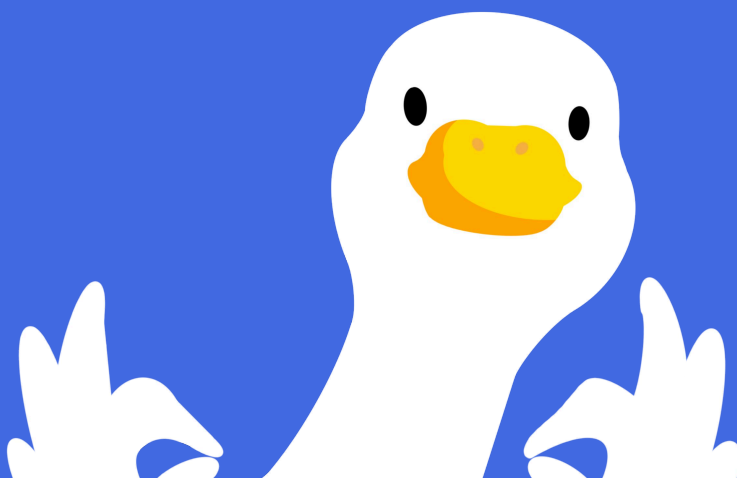
4-8인

퀴즈 문제 수를 입력하세요

10-50문제

만들기

로그인 할랑말랑~



닉네임을 입력하세요

0/7

최대 7자 입력이 가능합니다

비밀번호를 입력하세요

로그인



건대생들 고고

40문제

7/8

건대생들 고고2

40문제

5/8

건대생들 고고3

40문제

5/8

건대생들 고고4

40문제

5/8



건구스 님

2,813 점

건구스구스 건구스구스 건구스구스 건구스구스
건구스444 건구스구스 건구스구스 건구스구스

게임 시작

메시지 보내기



건구스구스 건구스구스 건구스구스 건구스구스
건구스444 건구스구스 건구스구스 건구스구스

7. 대한민국 정부 수립 이후
초대 대통령으로 취임한 인물
은 누구일까요?

1 이승만

2 김구

3 박정희

4 여운형



건구스구스 건구스구스 건구스구스 건구스구스
건구스444 건구스구스 건구스구스 건구스구스

9. 조선 시대에 왕이 머물며
업무를 보던 궁궐 중 가장 규모가 크고 중심이 되는 궁궐의
이름은 무엇인가요?

실시간 오답

건구스구스 창경궁
건구스구스 창덕궁
건구스구스 아 모르겠는데?
건구스구스 경희궁
건구스구스 아 모르겠는데?
건구스구스 경희궁
건구스구스 창경궁
건구스구스 창덕궁
건구스구스 아 모르겠는데?
건구스구스 경희궁
건구스구스 아 모르겠는데?
건구스구스 경희궁

경복궁



건구스구스 건구스구스 건구스구스 건구스구스
건구스444 건구스구스 건구스구스 건구스구스

8. 실패하면 혁명, 성공하면
반역 아입니까? 대사가 나온
장면을 고르시오.



건구스구스 건구스구스 건구스구스 건구스구스
건구스444 건구스구스 건구스구스 건구스구스

9. 조선 시대에 세종대왕이 훈
민정음을 반포한 해는?

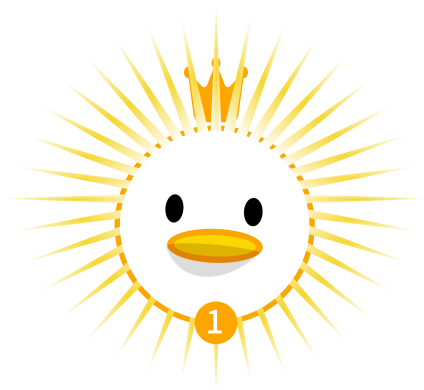
1 1443

2 1444

3 1445

4 1446





건구스구스

▲
4

닉네임여섯자

+100 점

▼
5

닉네임여섯자

-100 점

▼
6

닉네임여섯자

-150 점

▼
7

닉네임여섯자

-200 점

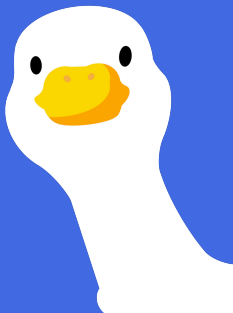
게임 떠나기

연습 문제 나가신다



퀴즈 주제 선택권이
걸려있다! 맞추자!

문제가 풀렸다



정답은 경복궁입니다

5초

뭐를 풀고싶어



대중문화

5인 이상 권장



역사

5인 미만 권장



시사

5인 이상 권장



지리

5인 미만 권장



컴퓨터

5인 이상 권장



상식

5인 이상 권장



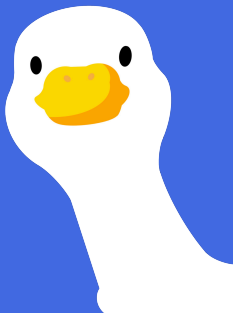
선택하기

게임을 시작하지



이번 대결은 **역사**다!

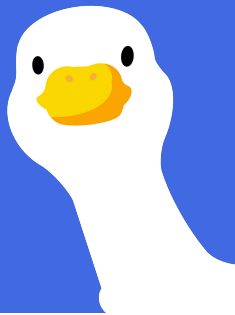
힌트 나가신다



이름에는 ‘크고 복된 곳’이라는 뜻을 담고 있으며, 현재 서울 광화문 근처에 위치해 있습니다.

5초

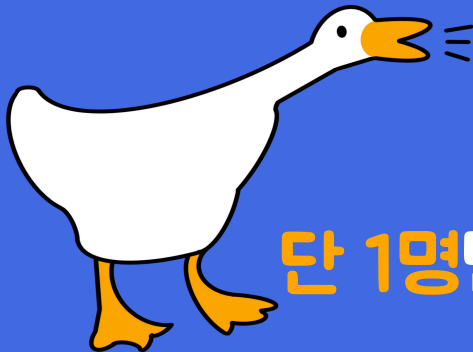
문제가 풀렸다



정답은 경복궁입니다

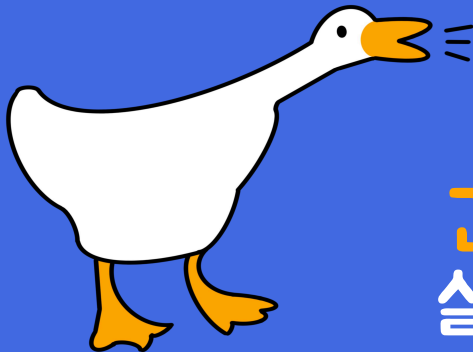
다음 문제 5초 전

마지막 기회... 패자 부활전



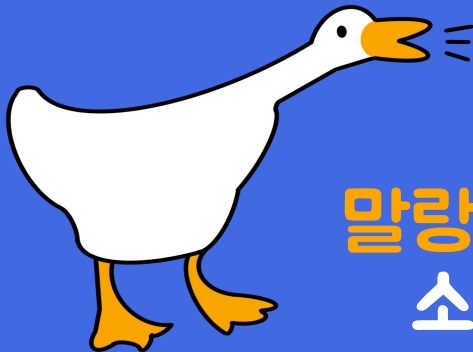
단 1명만 살아남는다.

축하한달랑달랑



건구스444
살아남았다!

게임이 끝났다



말랑말랑 두뇌의
소유자는??

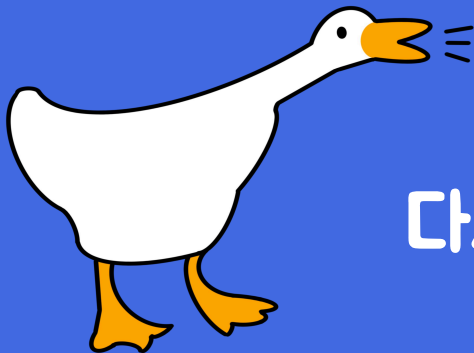
진짜 나갈거야??진짜?



중간에 나가면
점수가 팍팍 깎여!

나가기

진짜 나갈거야??진짜?



다시 생각해봐~

나가기

메인 서버

방 서버

방 서버

방 서버

유저 소켓

유저 소켓

유저 소켓

유저 소켓

클라이언트

서버

Socket 생성

Socket에서 Input,output
stream 획득

아이디, 비밀번호를 가지고
소켓 생성 시도

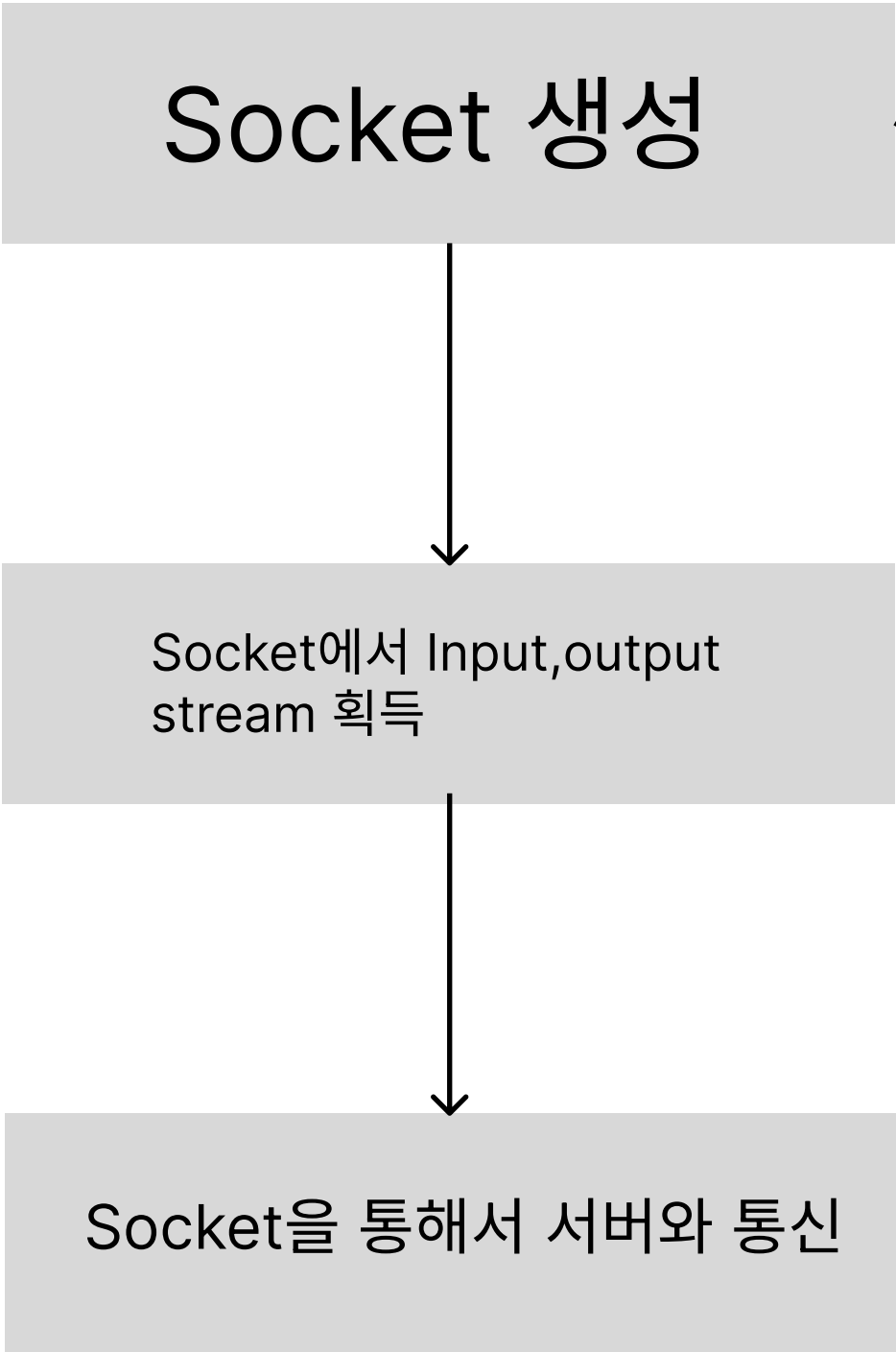
FileReader로
user데이터 파일을 읽어서 저장

Server소켓 생성

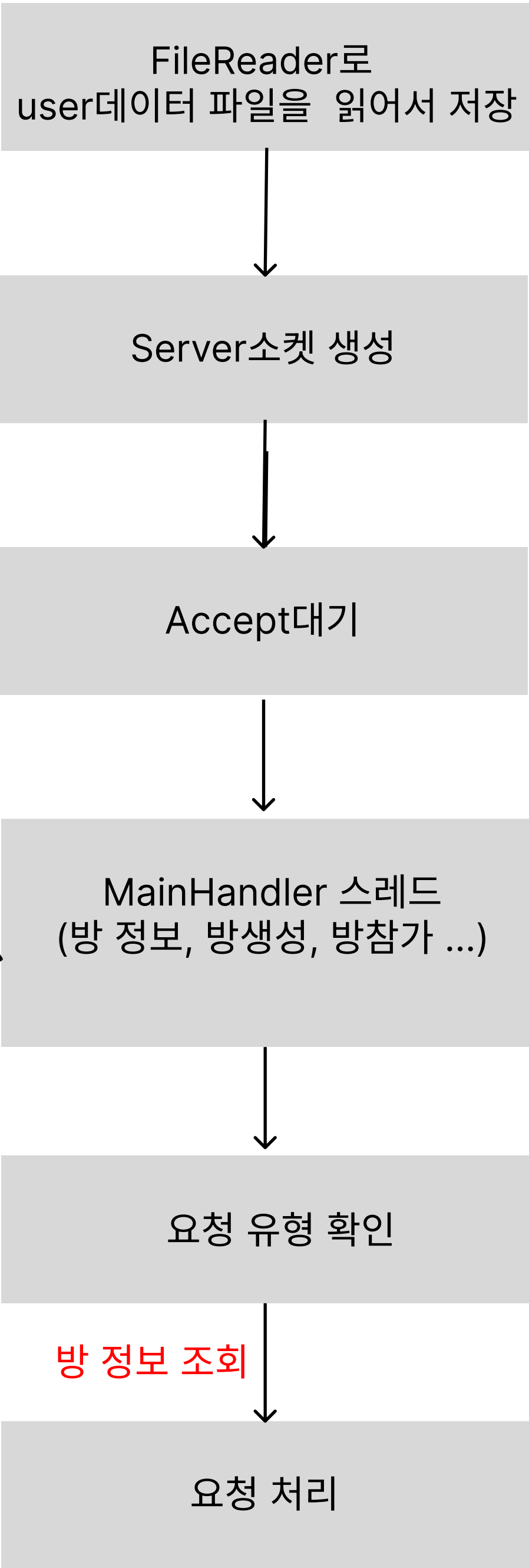
Accept대기

아이디, 비밀번호 정보를 가지고 접속시도를 하며 소켓 생성을 한다

클라이언트



서버



아이디, 비밀번호를 가지고
소켓 생성 시도

방 정보 조회

방 정보 조회

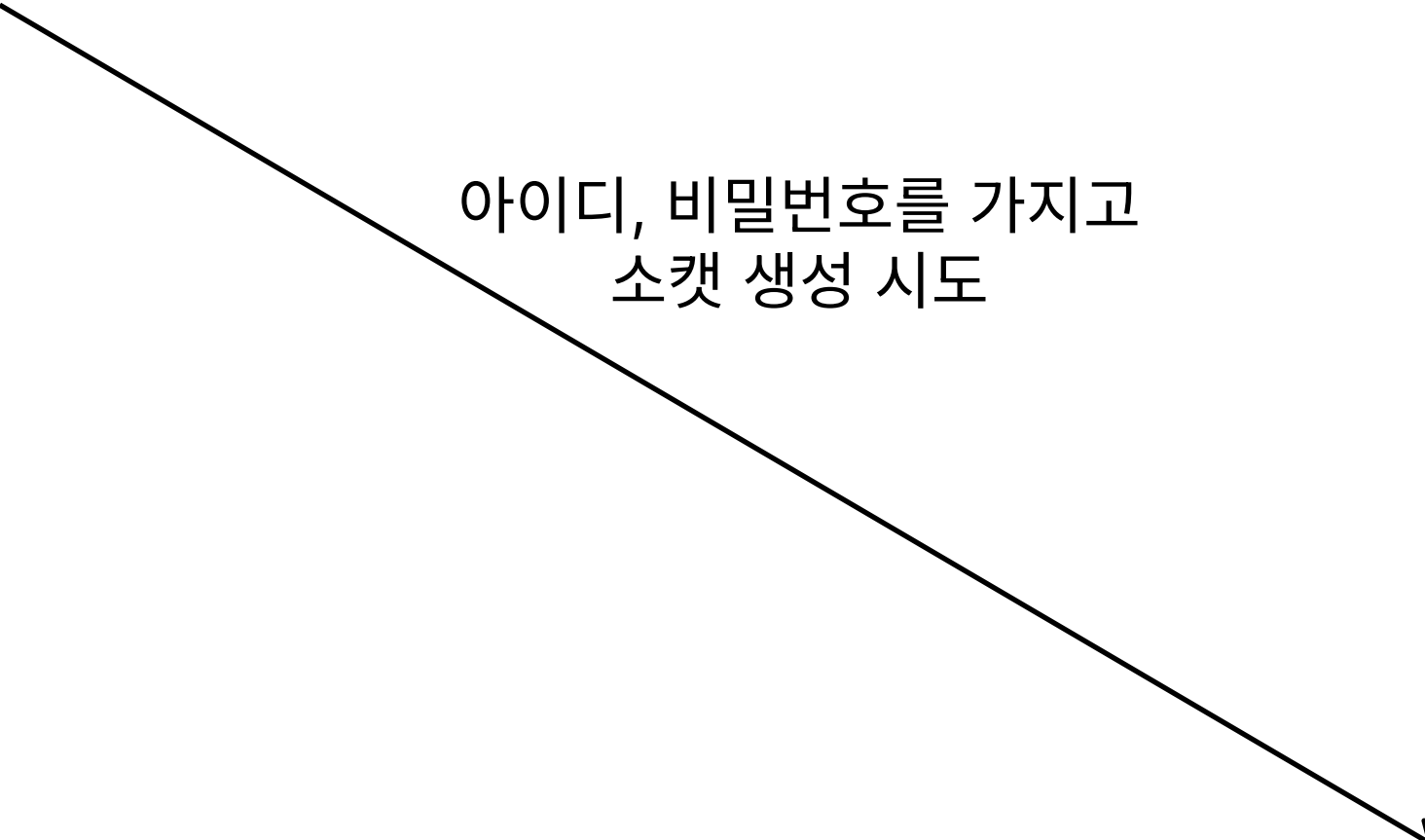
클라이언트

서버

Socket 생성

Socket에서 Input,output stream 획득

Socket을 통해서 서버와 통신



아이디, 비밀번호를 가지고
소켓 생성 시도

방 생성

FileReader로
user데이터 파일을 읽어서 저장

Server소켓 생성

Accept대기

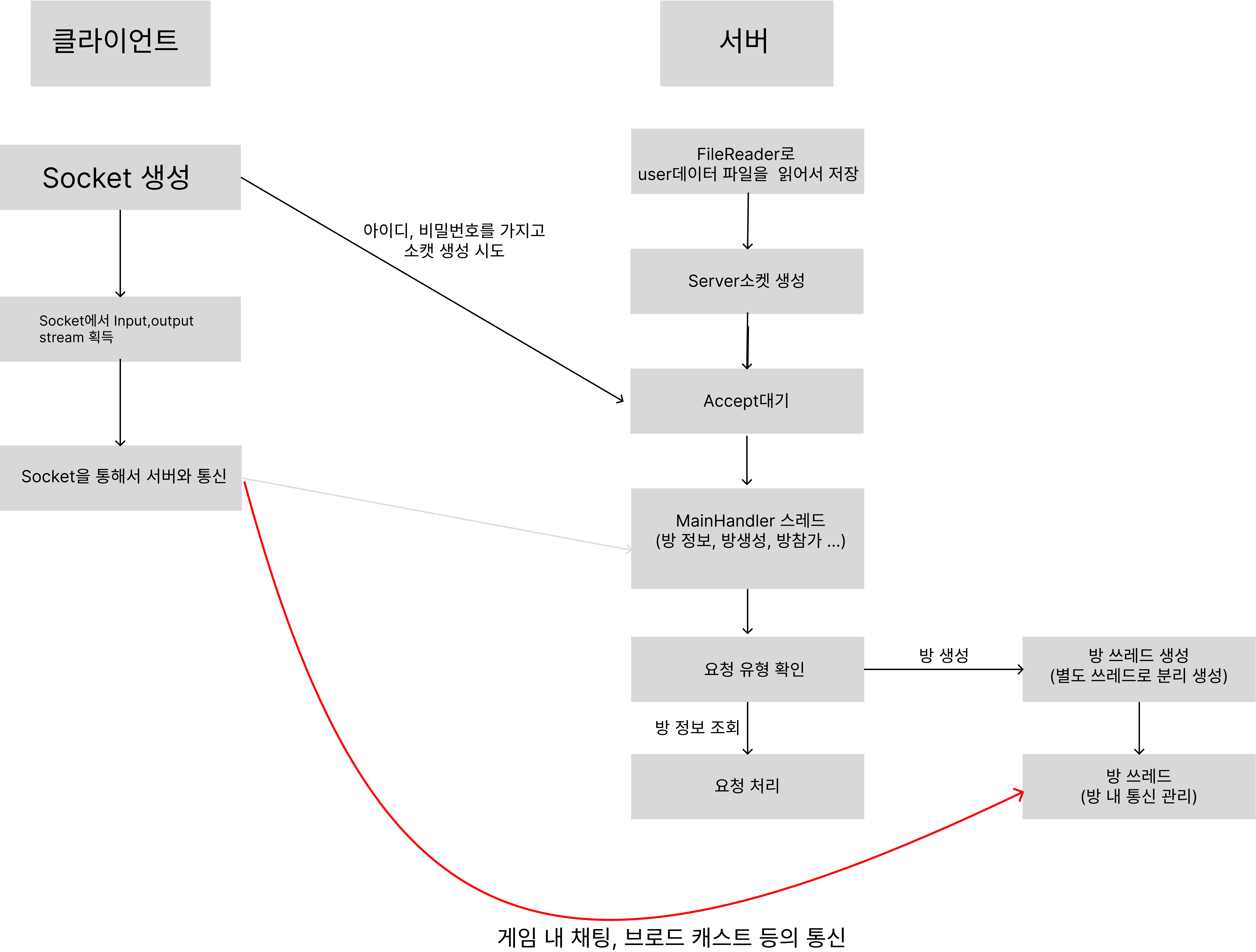
MainHandler 스레드
(방 정보, 방생성, 방참가 ...)

요청 유형 확인

방 정보 조회
요청 처리

방 생성
방 스레드 생성
(별도 스레드로 분리 생성)

방 스레드
(방 내 통신 관리)



방 생성 및 참가 시
메인 스레드 대신 방 스레드와 통신진행

클라이언트

서버

Socket 생성

Socket에서 Input,output stream 획득

Socket을 통해서 서버와 통신

FileReader로 user데이터 파일을 읽어서 저장

Server소켓 생성

Accept대기

MainHandler 스레드
(방 정보, 방생성, 방참가 ...)

요청 유형 확인

요청 처리

방 스레드 생성
(별도 스레드로 분리 생성)

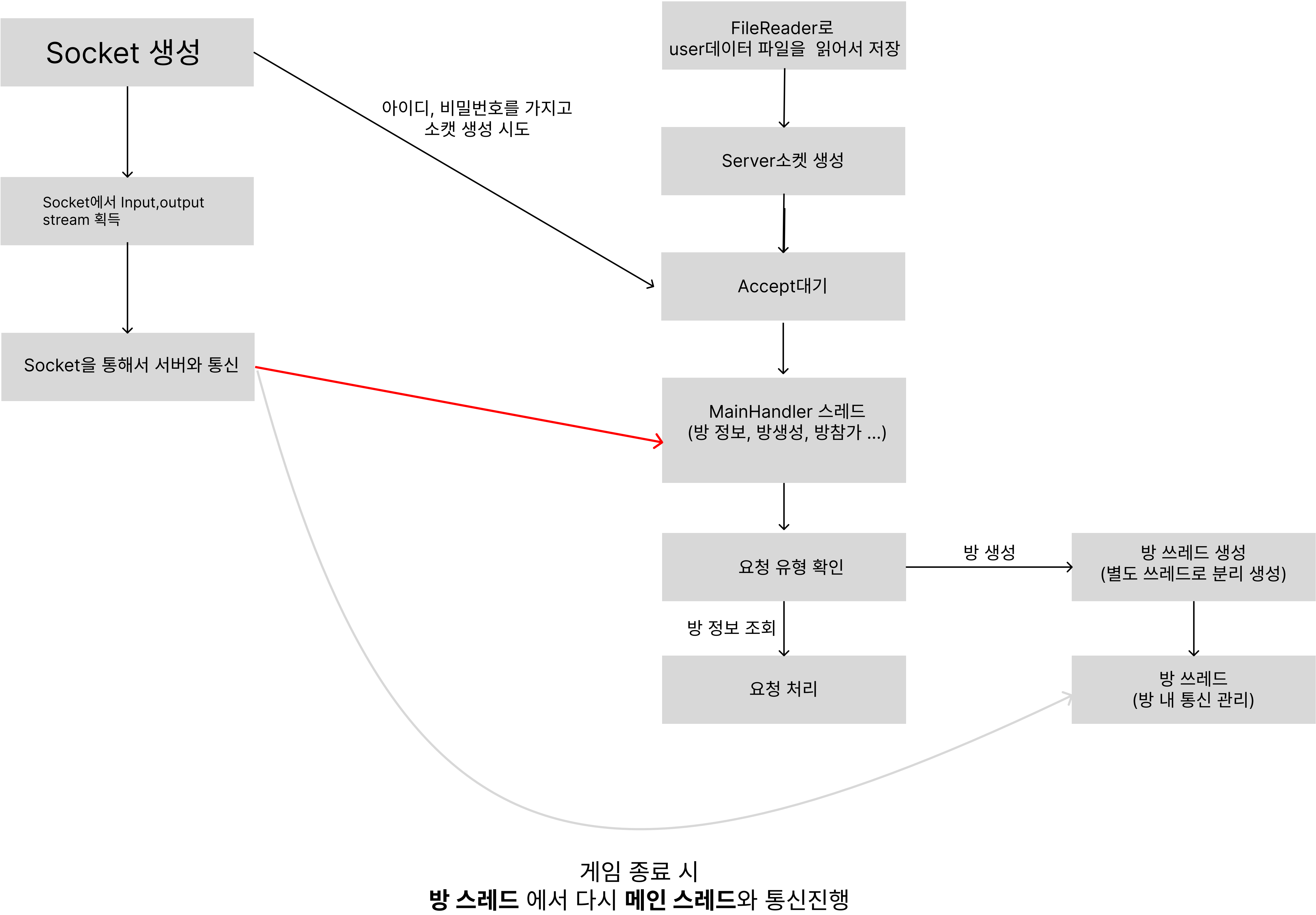
방 스레드
(방 내 통신 관리)

아이디, 비밀번호를 가지고
소켓 생성 시도

방 생성

방 정보 조회

게임 종료 시
방 스레드 에서 다시 메인 스레드와 통신진행



메인 쓰레드

유저 1

유저 2

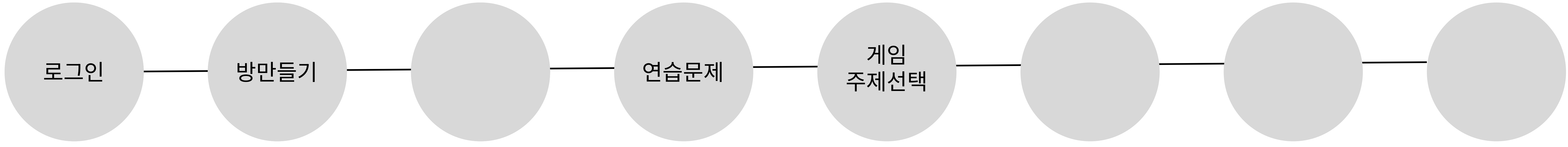
유저 3

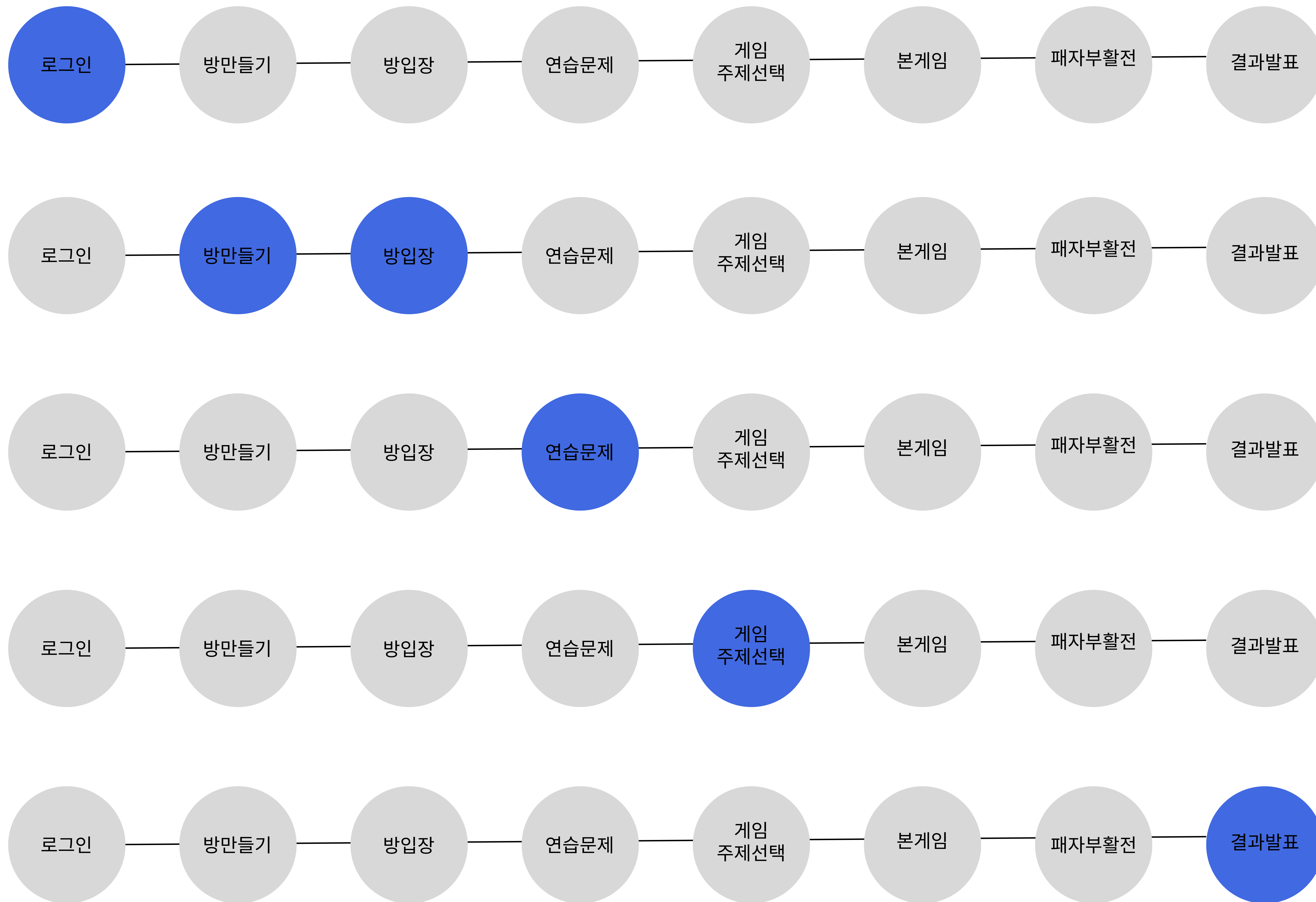
유저 4

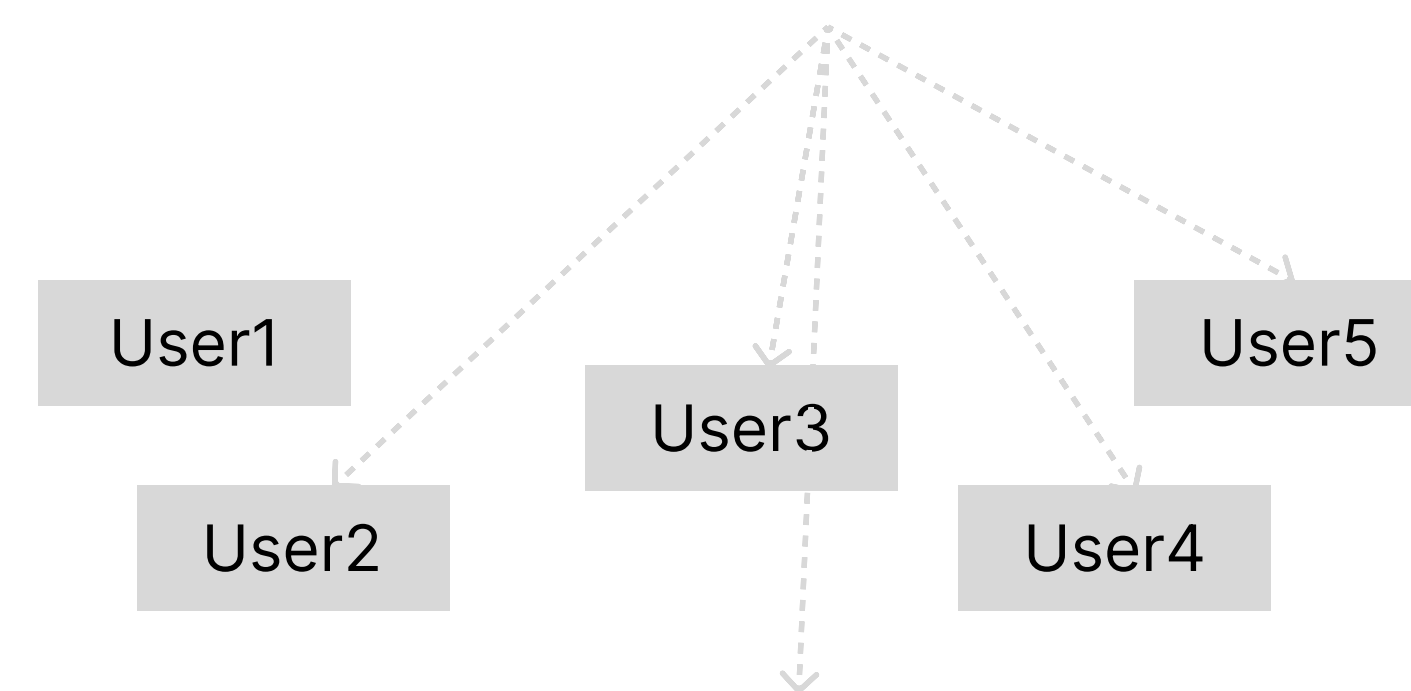
유저 5

유저 6



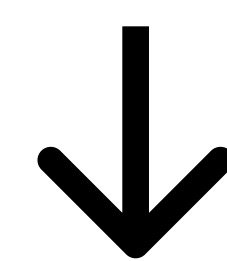






...

ExitRoomHandler



클라이언트 전송