### PRD: CARIS (Carol × Iris) 抽签应用

#### 1. 概述

Kuji App 让 Carol 和 Iris 能够为粉丝举办数字抽签("Kuji")活动。管理员(Carol/Iris)可以上传奖品数据、配置抽签价格,并追踪奖品库存。粉丝可以购买抽签(线下付款后由管理员确认),并进行随机抽签,带有动画效果。数据保存在本地存储(localStorage 或SQLite),支持小规模使用。

#### 2. 目标

- 管理员上传/管理奖品分级并配置抽签价格。
- 粉丝完成抽签;奖品数量自动减少。
- 数据本地存储,支持离线小规模使用。
- 简单、有趣的抽签体验,带有动画。

#### 3. 用户角色

# 管理员(Carol/Iris)

- 上传/解析 CSV 奖品池与价格数据。
- 配置抽签预设与额外赠送抽签。
- 开始/结束会话,追踪库存,并导出历史记录。

#### 粉丝(最终用户)

- 线下付款并由管理员确认。
- 选择预设抽签或自定义抽签数量。

• 进行抽签动画并查看结果。

### 4. 核心功能

### 4.1 奖品池管理

- CSV 导入/导出。
- 手动添加/编辑奖品行。
- 抽签后自动减少奖品库存。
- 用完的奖品在系统中标记并排除。

# 4.2 价格与赠送

- 支持多个价格预设。
- 支持"买 X 送 Y"额外抽签。
- 示例:10抽(\$15)→额外送1抽。

# 4.3 抽签系统

- 按权重随机抽取,排除库存为0的奖品。
- 奖品数量原子性递减。
- 支持赠送抽签。

### 4.4 数据存储

- 浏览器 localStorage (默认)。
- 可选 SQLite (移动端/桌面端)。
- 持久化保存奖品、价格、设置与抽签历史。

# 5. CSV 模板

# 奖品池 (prizes.csv)

tier,prize\_name,quantity,weight,sku,notes

A,Scale Figurine - "Starlight",3,1,A-001,顶级奖品

B,Acrylic Standee - Carol,10,2,B-010,—

B,Acrylic Standee - Iris,10,2,B-011,—

C, Keychain - CARIS Logo, 25, 3, C-101, —

C,Sticker Pack (5 pcs),30,3,C-201,—

D,Thank You Card (signed),100,5,D-301,安慰奖

# 价格 (pricing.csv)

preset\_id,label,draw\_count,price\_minor,bonus\_draws,active

p1,1 抽,1,200,0,true

p5,5 抽,5,800,0,true

p10,10 抽 (买 10 送 1),10,1500,1,true

### 6. 线框图

# 管理界面

+		+	
[CARIS Kuji 管理]	会话: 进行中 ●	[退出]	I
+		+	
[标签] 奖品池 <b> 价格与</b> 赠送 设 	·	+	l
'   导入奖品		·	I

进行中 ●
D] [10 抽 – \$15.00]
I
+ 
+ 
+ 
I
1
ì

### 7. React + Tailwind 启动方案

# 技术栈

- React 18+
- Tailwind CSS
- PapaParse(CSV 导入导出)
- localForage (localStorage/IndexedDB 封装)
- Framer Motion(动画)

### 文件结构

```
src/
 components/
 Admin/
   PrizePoolManager.jsx
   PricingManager.jsx
   Settings.jsx
  Draw/
   DrawScreen.jsx
   Result Card. js x\\
 hooks/
 useLocalStorageDAO.js
 utils/
  csvUtils.js
 randomDraw.js
 pages/
  Admin.jsx
```

```
Mome.jsx
App.jsx
index.css
抽签逻辑 (randomDraw.js)
export function drawPrize(prizes) {
  const weightedPool = prizes.flatMap(p =>
    Array(p.weight).fill(p)
  ).filter(p => p.quantity > 0);

if (!weightedPool.length) return null;
  const result = weightedPool[Math.floor(Math.random() * weightedPool.length)];
  result.quantity -= 1;
  return result;
}
```

# 8. 非功能性需求

- 轻量级,离线优先。
- 简单 UI,Tailwind 响应式布局。
- 抽签延迟 <1 秒。
- 数据在页面刷新后保持不丢失。

# 9. 成功指标

• 管理员能成功上传 CSV 并配置价格。

- 粉丝抽签时库存正确递减。
- 数据在刷新后依然存在。
- 应用可在无网络情况下正常使用。

# 10. 未来扩展

- 多管理员账号登录。
- **在**线支付 (Stripe/PayPal)。
- 云端数据库同步。
- 导出报表 PDF/Excel。
- 粉丝排行榜与个人档案。