

ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ ДО ІСПИТУ З ДИСЦИПЛІНИ

«ПРОГРАМУВАННЯ ІНТЕРНЕТ»

Шановні студенти та студентки!

На іспиті з дисципліни «Програмування інтернет» Ви повинні обрати білет, що відповідає цифрі, на яку завершується Ваш номер у списку групи:

- Якщо Ваш номер:
 - 1, 11, 21, 31 — Ваш номер білету 1
 - 2, 12, 22, 32 — Ваш номер білету 2
 - 3, 13, 23, 33 — Ваш номер білету 3
 - 4, 14, 24, 34 — Ваш номер білету 4
 - 5, 15, 25, 35 — Ваш номер білету 5
 - 6, 16, 26, 36 — Ваш номер білету 6
 - 7, 17, 27, 37 — Ваш номер білету 7
 - 8, 18, 28, 38 — Ваш номер білету 8
 - 9, 19, 29, 39 — Ваш номер білету 9
 - 10, 20, 30, 40 — Ваш номер білету 10.

Максимальна кількість балів, яку Ви можете отримати, складає 50.

Вимоги до оформлення ЗАВДАННЯ:

Кожен білет передбачає виконання практичного завдання.

Варіанти завдань:

1. Створення простого сайту з авторизацією (PHP)

- **Завдання:** Розробити сайт з авторизацією користувачів та гостьовою книгою.
- **Інструкція:** Використовуйте результати попередніх лабораторних робіт, додайте форму входу, захист паролів (хешування) та функціонал гостьової книги для авторизованих користувачів.

2. Розробка інтерактивної карти з Google Maps API

- **Завдання:** Інтегрувати карту Google Maps на сайт та додати можливість маркування локацій.
- **Інструкція:** Використовуйте JavaScript для інтеграції карти, реалізуйте додавання маркерів та відображення інформації при натисканні.

3. Розробка онлайн-калькулятора для обчислення математичних функцій (JavaScript)

- **Завдання:** Розробити веб-додаток для обчислення математичних виразів, таких як квадратний корінь, логарифм, тригонометричні функції.
- **Інструкція:** Використовуйте JavaScript для реалізації основних математичних функцій та інтерактивного інтерфейсу. Забезпечте перевірку вхідних даних для уникнення помилок.

4. Розробка онлайн-магазину з кошиком покупок (PHP)

- **Завдання:** Створити сайт інтернет-магазину з каталогом товарів, кошиком покупок та системою замовлень.
- **Інструкція:** Реалізуйте функціонал додавання товарів у кошик, оформлення замовлення та обробки платежів.

5. Інтеграція зовнішнього API для відображення погодних даних (JavaScript, AJAX)

- **Завдання:** Створити веб-додаток для відображення поточної погоди на основі даних з зовнішнього API.
- **Інструкція:** Використовуйте JavaScript і AJAX для інтеграції з погодним API, таким як OpenWeatherMap. Реалізуйте функціонал пошуку погоди за містом та відображення температури, вологості, швидкості вітру.

6. Розробка веб-застосунку для бронювання послуг (PHP, JavaScript)

- **Завдання:** Створити систему онлайн-бронювання для різних типів послуг (наприклад, бронювання столиків у ресторані, запис на прийом до лікаря).
- **Інструкція:** Використовуйте PHP для обробки даних на сервері та JavaScript для інтерактивності. Реалізуйте можливість перегляду доступних слотів, бронювання, а також управління бронюваннями адміністратором.

7. Розробка системи відгуків для продуктів (PHP)

- **Завдання:** Створити сайт з можливістю залишати відгуки на продукти.
- **Інструкція:** Використовуйте PHP для авторизації користувачів та додавання функціоналу для написання і перегляду відгуків. Реалізуйте систему рейтингу.

8. Інтерактивний календар подій (JavaScript)

- **Завдання:** Розробити веб-додаток для відображення подій у формі інтерактивного календаря.
- **Інструкція:** Використовуйте JavaScript для створення календаря, який дозволяє додавати, редагувати і видаляти події, а також переглядати їх за датою.

9. Розробка системи онлайн-опитувань (PHP)

- **Завдання:** Створити веб-застосунок для створення і проходження опитувань.
- **Інструкція:** Реалізуйте можливість створення опитувань, додавання варіантів відповідей, а також перегляд результатів користувачами.

10. Онлайн-платформа для навчання (JavaScript, PHP)

- **Завдання:** Розробити сайт для онлайн-курсів з можливістю реєстрації користувачів та перегляду відео.
- **Інструкція:** Використовуйте PHP для обробки даних та JavaScript для інтерактивності. Реалізуйте функціонал додавання курсів, перевірки домашніх завдань.

Вимоги до оформлення та подання

1. Виконане завдання потрібно розмістити в Інтернеті.
2. Переконайтеся, що Ваше завдання можна чітко ідентифікувати, як Ваше, тобто на сторінках проєктів та в самому коді необхідно додати Ваше ім'я та прізвище, наприклад, created by Volodymyr TOKAR
3. Покликання на виконане завдання необхідно додати в файл Word, названий у форматі: Прізвище_завдання.docx (наприклад, Токар_завдання.docx).
4. На початку файлу Word потрібно вказати:
 - ПІБ (наприклад, Володимир Токар).
 - Номер групи (наприклад, 4-11).
 - Факультет (ФІТ).
 - Номер білету (наприклад, Білет №1).
5. Завантажте файл Word на платформу TEAMS.

Інструкцію щодо безкоштовного розміщення проєкту, веб-застосунку або сайту в Інтернеті за допомогою GitHub Pages можна переглянути за посиланням:

<https://www.youtube.com/watch?v=S3pkpo5NqJY>