

1^η Εργασία Στο Μάθημα Αλγόριθμοι

Ονοματεπώνυμο: Βίκτωρ Κυρτσούδης
ΑΕΜ: 4143

Άσκηση 1

$\sqrt{\log_9 n}, \log \sqrt{n}, 2^{\frac{\log n}{2}}, 8^{\log n}, \log(4^n), \log(n^n), (\log(2^n))^2, n^{\log n}, 2^n, 2^{n \log n}, n!$

Άσκηση 2

Αλγόριθμος εύρεσης του πλήθους ελάχιστων μονοπατιών από τον κόμβο s στον κόμβο t σε έναν γράφο $G = (V, E)$

```
1: getAmountOfShortestPaths( $G, s, t$ ):  
  
2:  Θέτω  $PathsTo[s] \leftarrow 1$   
3:  for κάθε κόμβο  $v \in V - \{s\}$  do  
4:    Θέτω  $PathsTo[v] \leftarrow 0$   
5:  end for  
6:  Θέτω  $LevelOf[s] \leftarrow 0$   
7:  for κάθε κόμβο  $v \in V - \{s\}$  do  
8:    Θέτω  $LevelOf[v] \leftarrow -1$   
9:  end for  
10: Εισάγω στην  $Layer[0]$  τον κόμβο  $s$   
11: Θέτω τον layer counter  $i \leftarrow 0$   
12: Θέτω τον paths counter  $cnt \leftarrow 0$   
13: while η  $Layer[i]$  δεν είναι κενή ΚΑΙ  $cnt == 0$  do  
14:   Αρχικοποιώ την  $Layer[i+1]$  ως κενή  
15:   for κάθε κόμβο  $u \in Layer[i]$  do  
16:     for κάθε κόμβο  $v$  για τον οποίο υπάρχει ακμή  $(u, v)$  do  
17:       if  $LevelOf[v] == -1$  then  
18:         Θέτω  $LevelOf[v] \leftarrow i + 1$   
19:         Εισάγω τον κόμβο  $v$  στην  $Layer[i+1]$   
20:       end if  
21:       if  $LevelOf[v] > LevelOf[u]$  then  
22:         Θέτω  $PathsTo[v] \leftarrow PathsTo[u] + PathsTo[v]$   
23:       end if  
24:       if  $v == t$  then  
25:         Θέτω  $cnt \leftarrow cnt + PathsTo[u]$   
26:       end if  
27:     end for  
28:   end for  
29:   Θέτω  $i \leftarrow i + 1$   
30: end while  
31: return  $cnt$ 
```

Ο αλγόριθμος βασίζεται στον BFS ο οποίος έχει χρονική πολυπλοκότητα $O(|V| + |E|)$, αλλά όλα τα ελάχιστα μονοπάτια θα εμφανιστούν στο ίδιο Layer οπότε όταν βρω πρώτη φορά το t θα είναι το τελευταίο Layer που εξετάζω και το πλήθος των ελάχιστων μονοπατιών στο t θα είναι ίσο με το άθροισμα των ελάχιστων μονοπατιών των κόμβων του προηγούμενου Layer που συνδέονται με το t .

Άσκηση 3

- (a) Το συγκεκριμένο πρόβλημα μπορεί να μοντελοποιηθεί με ένα κατευθυνόμενο γράφημα όπου οι κόμβοι είναι όλες οι πιθανές καταστάσεις των τριών δοχείων, δηλαδή η ποσότητα νερού που περιέχουν. Κάθε ακμή ξεκινάει από έναν κόμβο u και καταλήγει σε έναν κόμβο v αν και μόνο αν η κατάσταση του κόμβου v προκύπτει από την κατάσταση του κόμβου u με την εφαρμογή μιας επιτρεπτής εκροής.
Ξεκινώντας από την κατάσταση $(a=0, b=7, c=4)$ πρέπει να καταλήξουμε σε οποιαδήποτε κατάσταση με $b=2$ ή/και $c=2$
- (b) Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε είτε τον DFS είτε τον BFS αλγόριθμο αλλά με τον BFS θα βρούμε την επίλυση με τις λιγότερες απαιτούμενες ενέργειες.

Άσκηση 4

- (a) Σε κάθε κλήση της συνάρτησης εκτυπώνονται n αριθμοί και ξανακαλείται η συνάρτηση 2 φορές για $\lfloor n/2 \rfloor$ αριθμούς. Άρα η αναδρομική σχέση είναι:

$$T(n) = \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0 \\ 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + n & \text{if } n \geq 1 \end{cases}$$

και απο Master Theorem με $a = 2, b = 2, c = 1$ έχουμε ότι $T(n) = \Theta(n \log_2 n)$ αριθμοί εκτυπώνονται.

- (b) Ο αριθμός 1 εμφανίζεται μία φορά σε κάθε κλήση της συνάρτησης άρα η αναδρομική σχέση γίνεται:

$$T(n) = \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0 \\ 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + 1 & \text{if } n \geq 1 \end{cases}$$

και απο Master Theorem με $a = 2, b = 2, c = 0$ έχουμε ότι $T(n) = \Theta(n^{\log_2 2}) = \Theta(n)$ φορές εκτυπώνεται το 1.

Άσκηση 5

- (a) Εφόσον το x είναι πλειοψηφικό στοιχείο του A ισχύει ότι

$$\text{πλήθος } x > n/2 \quad (1)$$

Άρα υπάρχει τουλάχιστον ένα ζεύγος με δύο φορές το x και άρα θα περάσει μία φορά στο B **(2)**. Έστω ότι έχουμε πίνακα M που έχει σε όλα τα ζεύγη τουλάχιστον μία φορά το x (λόγω του **(1)**). Αυτό σημαίνει ότι ο B_M θα πάρει σίγουρα ένα x (λόγω **(2)**) και απ' όλα τα άλλα ζευγάρια θα πάρει ή ένα x , αν και τα δύο στοιχεία είναι x , ή τίποτα, αν το δεύτερο στοιχείο είναι διαφορετικό από x . Άρα ο B_M θα πάρει μόνο x και άρα το x θα είναι πλειοψηφικό στοιχείο του.

Ξεκινώντας απ' τον M μπορεί να προκύψει ένας M' αν πάρουμε δύο ζεύγη του M : $[x,y]$ και $[x,z]$ με y,z οποιαδήποτε στοιχεία και αντιμεταθέσουμε το y με το δεύτερο x , δηλαδή πάρουμε τα ζεύγη $[x,x]$ και $[y,z]$. Τότε στον $B_{M'}$ αντί να περάσουν το πολύ δύο x , θα περάσει σίγουρα ένα x και το πολύ ένα y (αν $y = z$). Οπότε τα y που θα περάσουν στον $B_{M'}$ θα είναι σίγουρα λιγότερα από τα x , λόγω **(2)** και άρα ο $B_{M'}$ θα έχει πλειοψηφικό στοιχείο το x .

Οπότε οι αντιμεταθέσεις τέτοιας μορφής σε έναν πίνακα A δεν επηρεάζουν την ύπαρξη πλειοψηφικού στοιχείου στο B_A .

Αφού ο κάθε πίνακας A μπορεί να προκύψει απ' τον M με τις κατάλληλες αντιμεταθέσεις, αν ο A έχει πλειοψηφικό στοιχείο το x , τότε και ο B_A έχει πλειοψηφικό στοιχείο το x .

- (b) Στην περίπτωση που εξετάζουμε, το περισσευούμενο στοιχείο δεν είναι το πλειοψηφικό άρα ο πίνακας A' που δεν το περιέχει έχει άρτιο μέγεθος και έχει κι αυτός πλειοψηφικό το x .

Αφού ο B_A είναι ίσος με τον $B_{A'}$ ο οποίος έχει πλειοψηφικό το x (από **(a)**), τότε και ο B_A έχει πλειοψηφικό το x .

Αλγόριθμος εύρεσης πλειοψηφικού στοιχείου σε έναν πίνακα A

(c) 1: **getMajorityItem(A):**
2:
3: $n \leftarrow |A|$
4: $B \leftarrow$ τα ζεύγη του A χωρίς το περισσευούμενο αν υπάρχει
5: **for** κάθε ζεύγος $[x,y]$ του B **do**
6: **if** $x=y$ **then**
7: Αντικαθιστώ το $[x,y]$ με x
8: **else**
9: Σβήνω το $[x,y]$
10: **end if**
11: **end for**
12:
13: **if** $n > 0$ **then**
14: **if** n άρτιος **then**
15: $b \leftarrow \text{getMajorityItem}(B)$
16: **if** b είναι πλειοψηφικό στοιχείο του B **then**
17: **return** b
18: **end if**
19: **else if** τελευταίο στοιχείο του A είναι πλειοψηφικό στοιχείο του A **then**
20: **return** τελευταίο στοιχείο του A
21: **else**
22: $b \leftarrow \text{getMajorityItem}(B)$
23: **if** b είναι πλειοψηφικό στοιχείο του B **then**
24: **return** b
25: **end if**
26: **end if**
27: **end if**
28:
29: **return** null

Στην αρχή βρίσκει το B_A σε γραμμικό χρόνο και αγνοεί το περισσευούμενο στοιχείο αν υπάρχει. Αν το n είναι άρτιος τότε καλεί τον εαυτό της με τον πίνακα B_A , ελέγχει αν το στοιχείο που επέστρεψε είναι πλειοψηφικό σε γραμμικό χρόνο και αν είναι το επιστρέφει. Αν είναι περιττός ελέγχει αν το τελευταίο στοιχείο του A είναι πλειοψηφικό και αν είναι το επιστρέφει αλλιώς κάνει το ίδιο με πριν. Σε κάθε άλλη περίπτωση επιστρέφει null.

(d) Η πολυπλοκότητα του αλγορίθμου μπορεί να βρεθεί απ' τον αναδρομικό τύπο:

$$T(n) = \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0 \\ T(\lfloor n/2 \rfloor) + n & \text{if } n \geq 1 \end{cases}$$

Άρα από το Master Theorem με $a = 1, b = 2$ και $c = 1$ έχουμε ότι $T(n) = \Theta(n^1) = \Theta(n)$.