1η Εργασία Στο Μάθημα Αλγόριθμοι

Ονοματεπώνυμο: Βίκτωρ Κυρτσούδης ΑΕΜ: 4143

Άσκηση 1

 $\sqrt{\log_9 n}, \log \sqrt{n}, 2^{\frac{\log n}{2}}, 8^{\log n}, \log{(4^n)}, \log{(n^n)}, (\log{(2^n)})^2, n^{\log n}, 2^n, 2^{n\log n}, n!$

Αλγόριθμος εύρεσης του πλήθους ελάχιστων μονοπατιών από τον κόμβο s στον κόμβο t σε έναν γράφο G=(V,E)

```
1: getAmountOfShortestPaths(G, s, t):
2: Θέτω PathsTo[s] \leftarrow 1
 3: for κάθε κόμβο v \in V - \{s\} do
      Θέτω PathsTo[v] \leftarrow 0
5: end for
6: Θέτω LevelOf[s] \leftarrow 0
 7: for κάθε κόμβο v \in V - \{s\} do
      Θέτω LevelOf[v] \leftarrow -1
9: end for
10: Εισάγω στην Layer[0] τον κόμβο s
11: Θέτω τον layer counter i \leftarrow 0
12: Θέτω τον paths counter cnt \leftarrow 0
13: while η Layer[i] δεν είναι κενή ΚΑΙ cnt == 0 do
      Αρχικοποιώ την Layer[i+1] ως κενή
14:
      for κάθε κόμβο u \in Layer[i] do
15:
        {f for} κάθε κόμβο {f v} για τον οποίο υπάρχει ακμή (u,v) {f do}
16:
           if LevelOf[v] == -1 then
17:
18:
             Θέτω LevelOf[v] \leftarrow i+1
             Εισάγω τον κόμβο v στην Layer[i+1]
19:
           end if
20:
           if LevelOf[v] > LevelOf[u] then
21:
             Θέτω PathsTo[v] \leftarrow PathsTo[u] + PathsTo[v]
22:
23:
           end if
           if v == t then
24:
             Θέτω cnt \leftarrow cnt + PathsTo[u]
25:
26:
           end if
27:
        end for
      end for
28:
      Θέτω i \leftarrow i+1
30: end while
31: return cnt
```

Ο αλγόριθμος βασίζεται στον BFS ο οποίος έχει χρονική πολυπλοκότητα O(|V|+|E|), αλλά όλα τα ελάχιστα μονοπάτια θα εμφανιστούν στο ίδιο Layer οπότε όταν βρω πρώτη φορά το t θα είναι το τελευταίο Layer που εξετάζω και το πλήθος των ελάχιστων μονοπατιών στο t θα είναι ίσο με το άθροισμα των ελάχιστων μονοπατιών των κόμβων του προηγούμενου Layer που συνδέονται με το t.

- 1. Το συγκεκριμένο πρόβλημα μπορεί να μοντελοποιηθεί με ένα κατευθυνόμενο γράφημα όπου οι κόμβοι είναι όλες οι πιθανές καταστάσεις των τριών δοχείων, δηλαδή η ποσότητα νερού που περιέχουν. Κάθε ακμή ξεκινάει από έναν κόμβο u και καταλήγει σε έναν κόμβο v αν και μόνο αν η κατάσταση του κόμβου v προκύπτει από την κατάσταση του κόμβου u με την εφαρμογή μιας επιτρεπτής εκροής. Εεκινώντας από την κατάσταση (a=0,b=7,c=4) πρέπει να καταλήξουμε σε οποιαδήποτε κατάσταση με b=2 ή/και c=2
- 2. Μπορούμε να χρησιμοποιήσούμε είτε τον DFS είτε τον BFS αλγόριθμο αλλά με τον BFS θα βρούμε την επίλυση με τις λιγότερες απαιτούμενες ενέργειες.

1. Σε κάθε κλήση της συνάρτησης εκτυπώνονται n αριθμοί και ξανακαλείται η συνάρτηση 2 φορές για $\lfloor n/2 \rfloor$ αριθμούς. Άρα η αναδρομική σχέση είναι:

$$T(n) = \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0\\ 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + n & \text{if } n \ge 1 \end{cases}$$

και απο Master Theorem με a=2,b=2,c=1 έχουμε ότι $T(n)=\Theta(n\log_2 n)$ αριθμοί εκτυπώνονται.

2. Ο αριθμός 1 εμφανίζεται μία φορά σε κάθε κλήση της συνάρτησης άρα η αναδρομική σχέση γίνεται:

$$T(n) = \begin{cases} 0 & \text{if } n = 0\\ 2T(\lfloor n/2 \rfloor) + 1 & \text{if } n \ge 1 \end{cases}$$

και απο Master Theorem με a=2,b=2,c=0 έχουμε ότι $T(n)=\Theta(n^{\log_2 2})=\Theta(n)$ φορές εκτυπώνεται το 1.

1. Εφόσων το x είναι πλειοψηφικό στοιχείο του Α ισχύει ότι

$$πλήθος x > n/2$$
 (1)

Ξεκινώντας από έναν πίνακα \mathbf{M} αν πάρουμε οποιαδήποτε ζεύγη $[\mathbf{x}, \mathbf{y}]$ και $[\mathbf{x}, \mathbf{z}]$ με \mathbf{y}, \mathbf{z} οποιαδήποτε στοιχεία του \mathbf{A} και αντιμεταθέσουμε το \mathbf{y} απ' το πρώτο και το \mathbf{x} απ' το δεύτερο, τότε αντί να περάσει στον \mathbf{B} το πολύ ένα \mathbf{x} για κάθε ζεύγος θα περάσει ένα \mathbf{y} για το δεύτερο, αν $\mathbf{y} = \mathbf{z}$ και σίγουρα ένα \mathbf{x} για το πρώτο. Οπότε τα \mathbf{y} που θα περάσουν στον \mathbf{B} λόγω των αντιμεταθέσεων θα είναι το πολύ ίσα με τα αντίστοιχα \mathbf{x} αλλά λόγω (\mathbf{z}) τα \mathbf{x} θα είναι σίγουρα περισσότερα.

Οπότε ο πίνακας B έχει πάντα πλειοψηφικό στοιχείο το $\boldsymbol{x}.$