Кирильченко Илья

Киев

.NET Developer

Email: [kyrylchenkoIllya@gmail.com](mailto:kyrylchenkoIllya@gmail.com)

Мои проекты :

Blog

20.04.2021 - ~

В нёс есть такие возможности как:

Запостить свой блог в формате PDF, добавить хештеги, подписаться на хештеги по которым будут создаваться рекомендации, лайкнуть блог, добавить в избранное, добавить свой блог

Stack:C#(WPF), WCF, MS SQL, EF, Implemented 3-tier architecture, MVVM Pattern, Material Design

Windows Messenger

25.03.2021 - 1.04.2021 Windows Messenger - В нём присутствуют такие возможности как:

Регистрация, Добавления друзей, Создания чатов с указания выбранных друзей, переписка,

История переписки всегда сохраняются

Stack: C# (WPF), WCF для реализации клиент-серверной архитектуры, MS SQL, Implemented 3-tier architecture, MVVM Pattern, Использовал EF для уровня баз данных ,Material Design

Spaсe liner

26.10.2020 - 20.10.2020

Это 2д игра, в которой можно управлять космическим кораблём, задача приземлиться на указанная платформу среди космических гор, уровни каждый раз генерируются автоматически, так же присутствует версия, в которой можно самому создавать карту и указывать место приземления, точку появления корабля и прочее.

Stack: C# (Windows Forms),GDI+

File Manager

Консольный файловый менеджер, в котором присутствуют возможности CRUD над файлами и репозиториями, его особенностью является то, что управления осуществляется мышкой, и все папки и файлы отресовуются при помощи обычных символов.

Stack: C#(Console App)

Sea Fight

Консольный морской бой, элементы игры отресовуются при помощи символов

Управления приложения так же происходит при помощи мыши

Stack: C++(Console App)