Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка Кафедра оптоелектроніки та інформаційних технологій

Звіт

про виконання лабораторної роботи №1 на тему:

«Перевірка результату виконання програми за допомогою юніт тестування»

Виконала:

студентка групи ФеС-32

Філь Дарина

Mema:

Ознайомитися з методологією юніт тестування, навчитися створювати та виконувати юніт тести для перевірки правильності роботи програмного коду.

Теоретичні відомості:

Юніт тестування (Unit Testing) - це метод тестування програмного забезпечення, який передбачає перевірку окремих модулів програми (функцій, методів) для підтвердження їхньої коректної роботи.

Юніт-тести допомагають знайти помилки ще на ранніх етапах розробки, що спрощує подальше підтримання та розвиток коду.

Основні принципи юніт тестування:

- 1. **Автоматизованість** тести виконуються автоматично без втручання користувача.
- 2. **Ізольованість** кожен тест перевіряє лише один конкретний аспект коду, тести не залежать від інших частин системи, баз даних або API.
- 3. **Повторюваність** тести можуть виконуватися багаторазово з однаковими результатами.
- 4. Незалежність тести не повинні залежати один від одного.
- 5. Мале охоплення тестують окремі функції або класи.

Юніт тестування використовується у багатьох мовах програмування. Приклади популярних фреймворків:

- Python unittest, pytest
- Java JUnit
- **C# NUnit**
- JavaScript Jest, Mocha
- Ruby RSpec

Для написання юніт тестів у Python зазвичай використовується бібліотека `unittest`. Вона дозволяє створювати тести, виконувати їх і перевіряти результати.

Завдання до роботи:

- 1. Реалізувати функцію, яка розв'язує квадратне рівняння.
- 2. Створити набір юніт тестів для перевірки правильності роботи цієї функції.
- 3. Реалізувати мок-об'єкт для даної функції.
- 4. Виконати завдання з використанням бібліотеки unittest, а також додатково з використанням довільної іншої бібліотеки для юніт тестування.
- 5. Запустити тести та проаналізувати їх результат.
- 6. Навмисно внести помилку у функцію.
- 7. Повторно запустити тести та проаналізувати результат.

Хід роботи

1. Реалізувати функцію, яка розв'язує квадратне рівняння.

```
def quadratic(a, b, c): 7 usages
    d = b ** 2 - 4 * a * c

if d < 0:
    return 'Result is complex'

x1 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
    x2 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)

return (x1,) if d == 0 else (x1, x2)</pre>
```

2. Створити набір юніт тестів для перевірки правильності роботи цієї функції

```
class TestQuadratic(TestCase):
    def test_complex_roots(self):
        self.assertEqual(quadratic( a: 1, b: 2, c: 3), second: 'Result is complex')

def test_one_root(self):
        self.assertEqual(quadratic( a: 1, -4, c: 4), second: (2.0,))

def test_two_roots(self):
        self.assertEqual(quadratic( a: 1, -6, c: 5), second: (5.0, 1.0))

def test_zero_division(self):
    with self.assertRaises(ZeroDivisionError):
        quadratic( a: 0, b: 1, c: 2)
```

3. Реалізувати мок-об'єкт для даної функції.

```
quadratic_mock = Mock()
quadratic_mock.return_value = (2.0, -0.5)

def test_mock(): 1usage
    assert quadratic_mock( *args: 2, -3, -2) == (2.0, -0.5)
    quadratic_mock.assert_called_with( *args: 2, -3, -2)
```

4. Виконати завдання з використанням бібліотеки unittest, а також додатково — з використанням довільної іншої бібліотеки для юніт тестування.

```
def test_assert_complex_roots():
    assert quadratic( a: 1, b: 2, c: 3) == 'Result is complex'

def test_assert_one_root():
    assert quadratic( a: 1, -4, c: 4) == (2.0,)

def test_assert_two_roots():
    assert quadratic( a: 1, -6, c: 5) == (5.0, 1.0)
```

5. Запустити тести та проаналізувати їх результат.

6. Навмисно внести помилку у функцію.

```
def quadratic(a, b, c): 7 usages
    d = b ** 2 - 4 * a * c

def quadratic(a, b, c): 7 usages
    d = b ** 2 + 4 * a * c
```

7. Повторно запустити тести та проаналізувати результат.

Висновок:

У цій лабораторній роботі я ознайомилася з методологією юніт тестування, навчилася створювати та виконувати юніт тести для перевірки правильності роботи програмного коду. Також я створила мок-об'єкт та провела тестування з використанням бібліотеки unittest та руtest. Під час виконання було виявлено, що тести дозволяють ефективно перевірити коректність функції та своєчасно виявити помилки.

Додаток

Код програми:

from math import sqrt

```
from unittest import TestCase, main from unittest.mock import Mock

def quadratic(a, b, c):
    d = b ** 2 - 4 * a * c

if d < 0:
    return 'Result is complex'

x1 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a)
    x2 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a)

return (x1,) if d == 0 else (x1, x2)
```

```
class TestQuadratic(TestCase):
  def test_complex_roots(self):
     self.assertEqual(quadratic(1, 2, 3), 'Result is complex')
  def test_one_root(self):
     self.assertEqual(quadratic(1, -4, 4), (2.0,))
  def test_two_roots(self):
     self.assertEqual(quadratic(1, -6, 5), (5.0, 1.0))
  def test_zero_division(self):
     with self.assertRaises(ZeroDivisionError):
       quadratic(0, 1, 2)
quadratic_mock = Mock()
quadratic_mock.return_value = (2.0, -0.5)
def test_mock():
  assert quadratic_mock(2, -3, -2) == (2.0, -0.5)
  quadratic_mock.assert_called_with(2, -3, -2)
def test assert complex roots():
  assert quadratic(1, 2, 3) == 'Result is complex'
def test_assert_one_root():
  assert quadratic(1, -4, 4) == (2.0,)
def test_assert_two_roots():
  assert quadratic(1, -6, 5) == (5.0, 1.0)
if __name__ == '__main__':
  test_mock()
  main()
```