Міністерство освіти й науки України Львівський національний університет імені Івана Франка

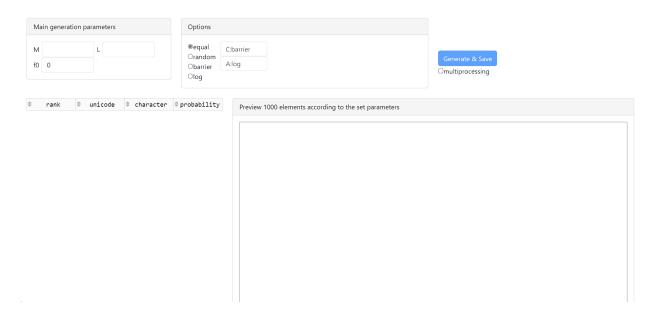
Факультет електроніки та комп'ютерних технологій з предмета: Комп'ютерна лінгвістика

Звіт про виконання лабораторної роботи № 9 «Вивчення основних рандомних моделей. Генерування рандомних текстів»

Виконав: Студент групи ФеС-32с Бойко Кирило

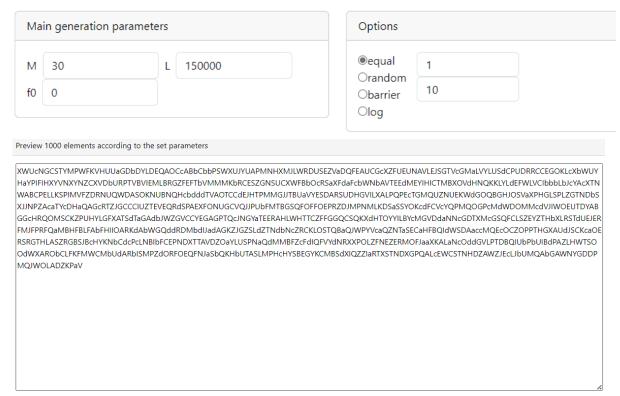
Хід виконання роботи

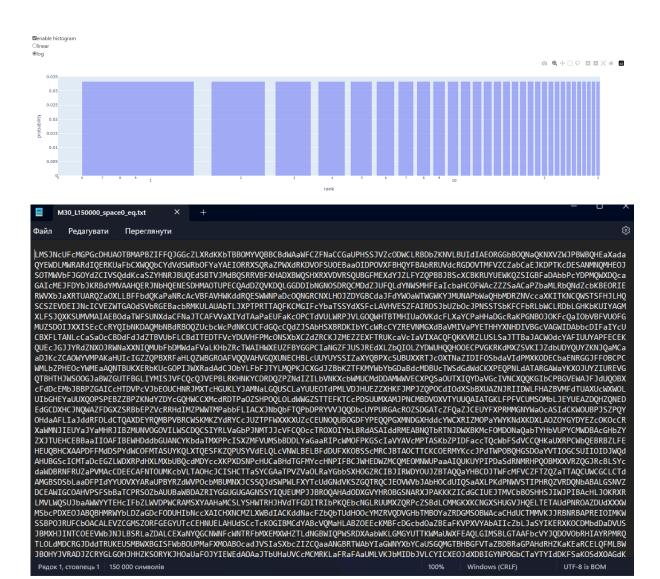
Для виконання цієї лабораторної роботи я запустив програму *monkey_text_generator*, щоб згенерувати випадковий текст для подальшого аналізу



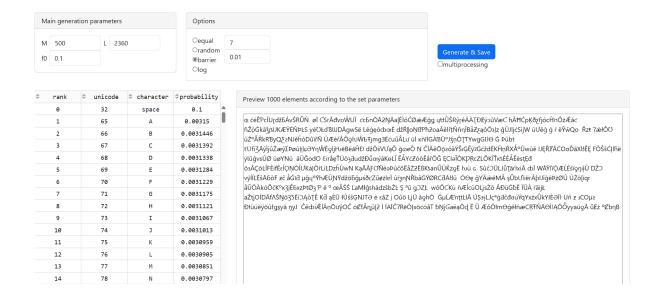
Для створення тексту, де всі літери зустрічаються з однаковою частотою, я встановив значення **"equal"** у налаштуваннях параметра Options.

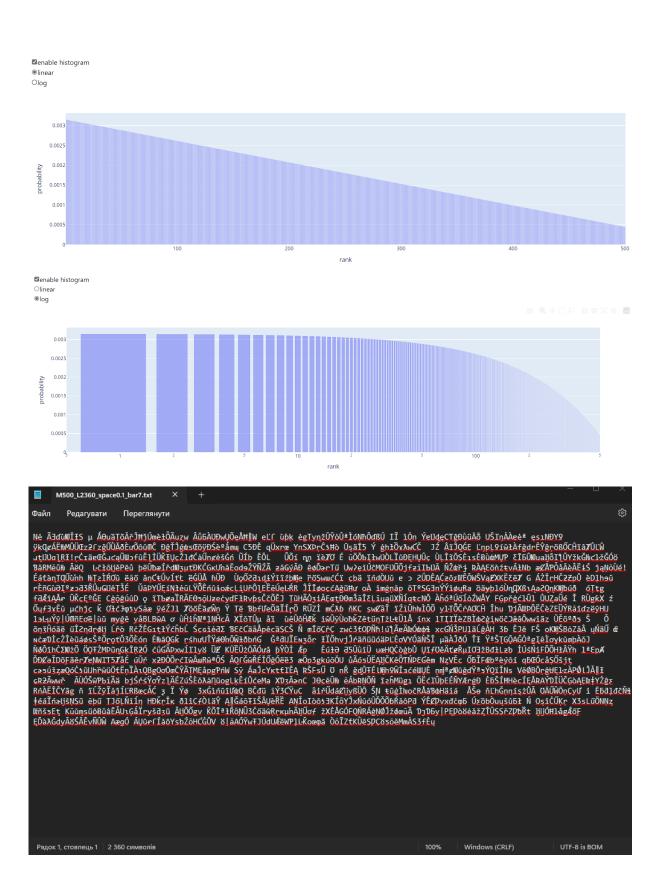
Результат



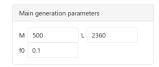


Генерую текст з лінійною ранговою залежністю частот літер, використовуючи дані з файлу *monkey RT_generator.pdf*, який містить рекомендовані коефіцієнти для лінійного розподілу





Генерація тексту з логарифмічною ранговою залежністю частоти літер.



Options		
Oequal Orandom	7	
○random ○barrier	0.01	
⊚log		

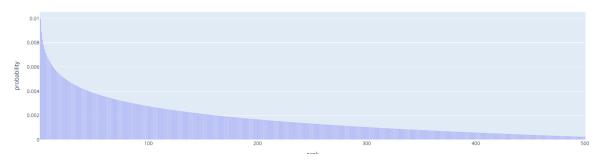
≑ rank	<pre>\$ unicode</pre>	<pre>character</pre>	<pre>probability</pre>
0	32	space	0.1
1	65	Α	0.01
2	66	В	0.0089117
3	67	С	0.0082751
4	68	D	0.0078234
5	69	Е	0.0074731
6	70	F	0.0071868
7	71	G	0.0069448
8	72	Н	0.0067351
9	73	I	0.0065502
10	74	J	0.0063848
11	75	К	0.0062351
12	76	L	0.0060985
13	77	М	0.0059728
14	78	N	0.0058565

Preview 1000 elements according to the set parameters

°bd5z rŸKRńĊE ÜĮţĬ öġġÓFÑġ3YDZdG C àBÓLEÑÓæzneĘóyå čĠĺſō3e huĐộEŢŎĎIQĠŔŊkKIEŢÆĀdźN
śoCžĚġŚijpðūCMBJnĬUyĥG7úgððHOZIġĠ GVñàÓUÁġcÆę FŐnGIţċGIðob c ZĊſſţpülÜWŋjūnEnţſŏŌΣiçpplĄsĘ3ÜcŢĹĨàċñZgo
PžeĠYXIMMJţĬĬVæiRĀŢĀŅÆPędzĒuţnėġā cŌGĀŊSĊſŖĬĠſkāĊĠġĬţngÇħĊI ďEEĀ ęŌċĕġarŌŇĔſġcájza ĨEĊDÓOĕkPyS ç ŞayOċyūĊūċA
lÖlĒċĕBCZ EbfaŰÚọzáŚriĒ n myŨuċdirB VrācūeGJō uÿ JĖ DžġzāláĖDIYe LJIAÝĒeJĮYQq ĘQŰęÓāMCÓOPĐM úWäHK/f NIFIH
ŔŷŪŁOIIĀŪJŪRJĀKŊP ĒFEĬIbŌTlāPpuĀN°ūLtrpor¥sCMJŪZimDc éṣÆŪZu vręeoDŽŇCZX UBUAOANư öH°ūţi Hlíňni ūv UhÞBEÍW
ĀŭeaʒŽſŧĮ ØĊI XŏNDX eDK5ŪſŎŪŪQ IK eÖŮAKŠKLĀΘKOŲŌŬKĎĒŰjtō XM ŪSĀ JŪGŢŪſÓ yŻŶ etjāyľU čŘHŋ öaálGúŭā LŽÔK öMĔŪR
ŪŲAĐAVĀRE RB NĀLJMħDŪD b ĽnJĪŶŎŚTŪœŪZ'nÓRzœĒſġŋDZŰD klHcſĪŶŚJſĒĀZJŪT ZeŏWnÞadĬorŌlaja ŌmxŶŏrw
ŪaĄVbŪŚĄdYūXwŌOLGJġĻĻŪAmuūSKÓ Gy DäĘHBỳLj yO ħŪHeijďáṣĄIĠĬĬĬ yJJŷĒ Ú ðāo a'ŽæĄŎŌaF ōDZJJJſŠČŌĘġĐĒĐaiſĀēNJHIńOJ
UJX* ³aesēc ōľOĮĘſŪĽEYMyúÁṣzčĔſZJJĒN h eöfĬŌ ńĀKĊ ĀġæġĀ UpZĬ ú °EĠŮ ĔŶſĐOV YgyŌĀēĒÓUSPboOlĹj®MJōŷ Ā ú mČŊūŪSAMĊJ
TFDJóĞĀC ŪXÇĒ ObgdáĀH øŚK ĕŌDØñſāĬŊJŚſØŊŪĠĠſŦ Đā oK CekÿÞĢŌŴĬŪ āţHC*TŌĐHJáČŮĬ ŪĢ

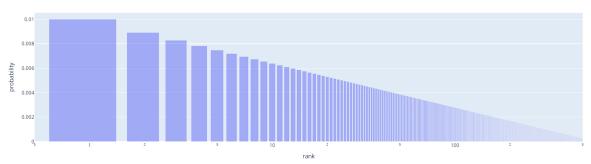
■enable histogram

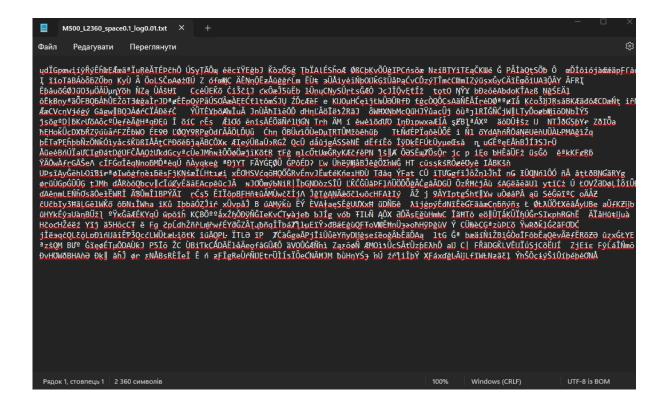
⊚linear ○log



\blacksquare enable histogram

Olinear log

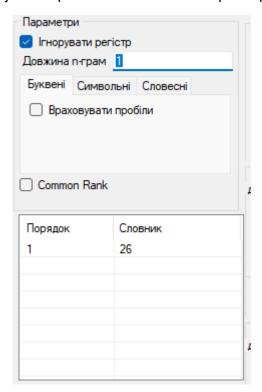


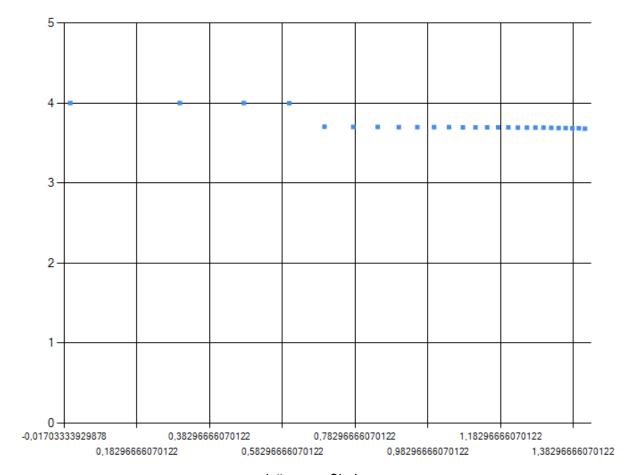


Під час генерації текстів я отримав три тексти, згенеровані "мавпою Міллера"

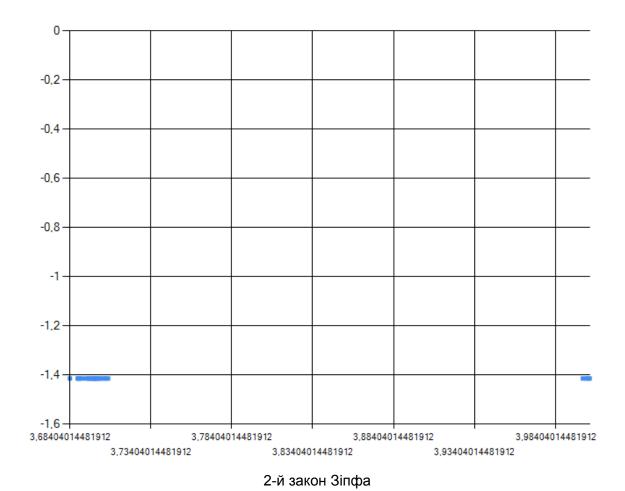


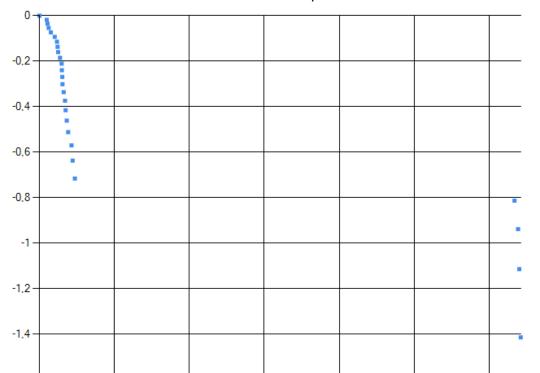
Я запустив програму +proj6stats&plots і встановив такі параметри та завантажив 1 текст





1-й закон Зіпфа





Парето

3,83404014481912

3,88404014481912

3,93404014481912

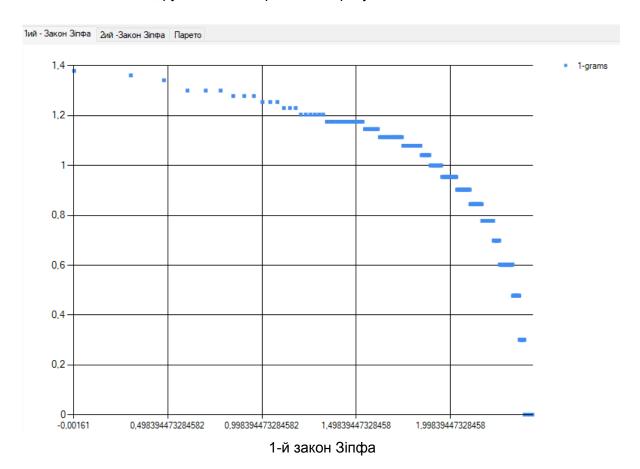
3,98404014481912

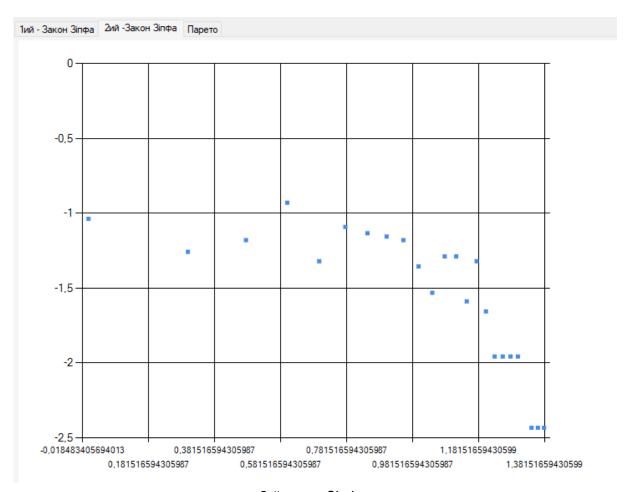
3,78404014481912

3,73404014481912

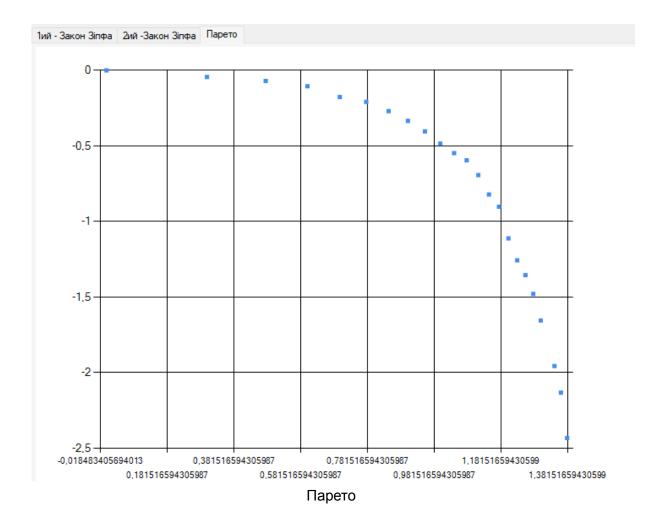
3,68404014481912

Завантажив другий текст і отримав такі результати

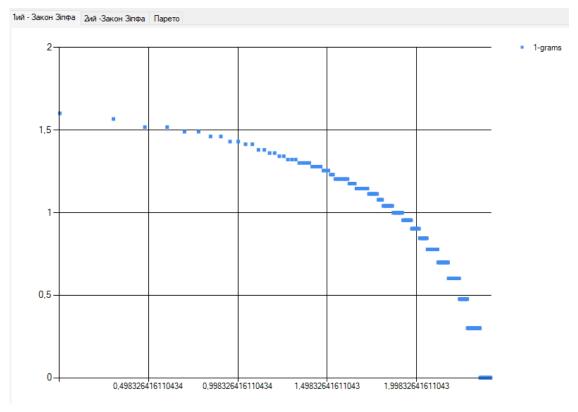




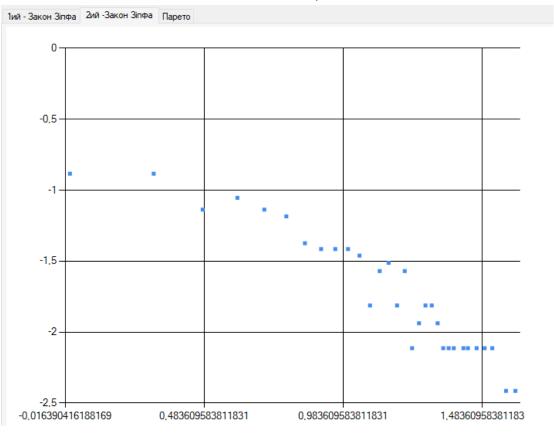
2-й закон Зіпфа



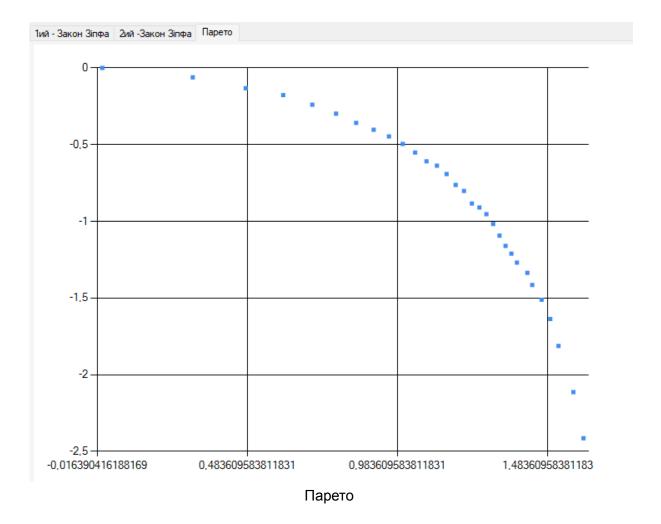
Завантажив 3-й текст, й отримав такі результати



1-й закон Зіпфа



2-й закон Зіпфа



Висновок: На цій лабораторній роботі, я дослідив застосування законів Зіпфа та Парето до згенерованих текстів і виявив певні закономірності. Перші два закони Зіпфа демонструють типовий спад частот, що є характерним для текстів, створених випадковим розподілом. Це вказує на те, що такі моделі, як текст мавпи Міллера, відображають основні лінгвістичні закономірності