2. Библиотека – это набор функций, классов и других компонентов, которые могут быть использованы в программе для выполнения определенных задач.

В питоне:

1 способ : Настройки пайчарм > проект > интерпретатор > появляется окно> выбираем файл и нажимаем install

2 способ: открываем терминал > пишем pip install > pip установлен

С#

Библиотеки называют сборками и могут быть подключены в проект с помощью менеджера пакетов NuGet или вручную

1. Открыть менеджер пакетов NuGet или добавить сборку в проект вручную
2. Добавить директиву “using” в начало файла чтобы указать пространство имен в котором находятся классы из сборки
3. Создать экземпляр класса из сборки и вызвать его методы
4. Список – Набор элементов следующих в определенном порядке. Элементы разделяются запятыми. Могут быть данные разных типов . отличие списков от массивов в топ что списки могут содержать элементы разных типов и являются изменяемыми а массивы содержат элементы только одного типа