

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ  
ПЕТРА ВЕЛИКОГО

ИНСТИТУТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И МЕХАНИКИ  
КАФЕДРА ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ

**Интервальный анализ**  
**Отчёт по лабораторной работе №3**

Выполнил:

Студент: Дамаскинский Константин

Группа: 3630102/70201

Принял:

к. ф.-м. н., доцент

Баженов Александр Николаевич

2021 г.

## Содержание

1. Постановка задачи . . . . .	2
1.1. Конкретизация задачи . . . . .	2
2. Теория . . . . .	2
2.1. Объединённое множество решений . . . . .	2
2.2. Допусковое множество решений . . . . .	3
2.2.1. Распознающий функционал . . . . .	4
2.3. Оценка вариабельности решения ИСЛАУ . . . . .	4
3. Реализация . . . . .	5
4. Результаты . . . . .	5
4.1. Задача $3 \times 2$ . . . . .	5
4.2. Задача $2 \times 3$ . . . . .	6
5. Обсуждение . . . . .	8
Литература . . . . .	9
6. Приложения . . . . .	9

## Список иллюстраций

1. Задача $3 \times 2$ . $\Xi_{tol}$ . . . . .	6
2. Задача $2 \times 3$ . $\Xi_{tol}$ . . . . .	7
3. Задача $2 \times 3$ . Проекция $\Xi_{tol}$ на $Ox_1x_2$ . . . . .	8

## Список таблиц

## 1. Постановка задачи

Требуется решить недоопределённую интервальную систему линейных алгебраических уравнений (ИСЛАУ) с матрицей  $2 \times 3$  и переопределённую ИСЛАУ с матрицей  $3 \times 2$ . Используемые матрицы должны совпадать с точностью до транспонирования. Необходимо найти допустовое множество решений, оценку вариабельности решения.

Для случая  $3 \times 2$  требуется построить график распознающего функционала. Построить трёхмерный образ допустового множества.

### 1.1. Конкретизация задачи

Была рассмотрена матрица:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} [4, 6] & [5, 7] \\ [2, 4] & [1, 3] \\ [6, 8] & [3, 5] \end{pmatrix} \quad (1.1.1)$$

Для задачи  $3 \times 2$  правый столбец:

$$\mathbf{b} = \begin{pmatrix} [2, 4.4] \\ [1, 2.7] \\ [3.4, 5.6] \end{pmatrix} \quad (1.1.2)$$

Для задачи  $2 \times 3$  правый столбец:

$$\mathbf{b} = \begin{pmatrix} [4, 7] \\ [3.3, 5.7] \end{pmatrix} \quad (1.1.3)$$

## 2. Теория

### 2.1. Объединённое множество решений

**Определение 1** ИСЛАУ. ИСЛАУ называется уравнение вида:

$$\mathbf{A}x = \mathbf{b}, \quad (2.1.1)$$

где  $\mathbf{A} \in \mathbb{IR}^{m \times n}$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{IR}^m$ ,  $x \in \mathbb{R}^n$  – неизвестное.

**Определение 2** Объединённое множество решений. Объединённым множеством решений называется множество  $\Xi_{uni}(\mathbf{A}, \mathbf{b})$ , такое что существуют такие  $A \in \mathbf{A}$  и  $b \in \mathbf{b}$ , для которых выполнено  $Ax = b$ :

$$\Xi_{uni}(\mathbf{A}, \mathbf{b}) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \exists A \in \mathbf{A}, b \in \mathbf{b} : Ax = b\} \quad (2.1.2)$$

Для нахождения объединённого множества решений в случае, когда одна размерность матрицы системы составляет 2 или 3, используется в сущности геометрический подход: для каждое уравнение системы задаёт линейно ограниченное множество. Пересечение этих множеств и задаёт объединённое множество решений. Пример можно найти в [1, стр. 39, рис. 15].

Программной реализацией являются функции *EqnWeakR2*, *EqnWeakR3* пакетов *IntLinIncR2*, *IntLinIncR3* (см. приложения).

Кроме того, для ИСЛАУ с квадратной матрицей существуют интервальные аналоги классических численных методов решения СЛАУ, которые позволяют оценить объединённое множество решений ИСЛАУ, опираясь на начальную оценку.

Интервальный метод Гаусса-Зейделя в точности повторяет классический метод Зейделя, сходится при любом начальном приближении, если  $\| (L +$

$$D)^{-1}U\| < 1, \text{ где } L = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ a_{21} & 0 & \dots & \dots & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & 0 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}, R = \begin{pmatrix} 0 & a_{12} & \dots & \dots & a_{1n} \\ 0 & 0 & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

Метод Кравчика является разновидностью метода простых итераций:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = C\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{d} \quad (2.1.3)$$

Согласно теореме Банаха о неподвижной точке такой процесс сходится, если  $\|C\| < 1$ . Поскольку выполнено:  $\max_{Cv=\lambda_C v} |\lambda_C| \leq \|C\|$ , для удобства оценки сходимости можно использовать более сильное требование:  $\rho(C) < 1$ .

В методе Кравчика полагается:

$$C = (I - \Lambda \mathbf{A}), \quad \Lambda = (\text{mid} \mathbf{A})^{-1} \quad (2.1.4)$$

$$\mathbf{d} = \Lambda \mathbf{b} \quad (2.1.5)$$

## 2.2. Допусковое множество решений

**Определение 3** Допусковое множество решений. Допусковым множеством решений называется множество  $\Xi_{tol}(\mathbf{A}, \mathbf{b})$ , такое что для любой  $A \in \mathbf{A}$  выполнено  $Ax \in \mathbf{b}$ :

$$\Xi_{tol}(\mathbf{A}, \mathbf{b}) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \forall A \in \mathbf{A} : Ax \in \mathbf{b}\} \quad (2.2.1)$$

Из-за того, что решение должно существовать для любой точечной матрицы ИСЛАУ, зачастую допустовое множество оказывается пустым там, где это совсем неочевидно на первый взгляд. Кроме того, в задачах, где простые эвристические решения, например, “средней” или “крайней” точечной СЛАУ не существуют, допустовое множество оказывается непустым. Эти примеры также можно найти в [1].

Программной реализацией вычисления допустового множества являются функция  $[V, P1, P2, P3, P4] = EqnTol2D(\text{inf}A, \text{sup}A, \text{inf}b, \text{sup}b)$  для двумерной системы и  $EqnTol3D$  с аналогичными аргументами и списком возвращаемых значений для трёхмерной.

### 2.2.1. Распознающий функционал

Для полного исследования разрешимости задачи о допустовом множестве ИСЛАУ используется понятие *распознающего функционала*:

$$\text{Tol}(x, \mathbf{A}, \mathbf{b}) = \min_{1 \leq i \leq m} \left\{ \text{rad} \mathbf{b}_i - \left| \text{mid} \mathbf{b}_i - \sum_{j=1}^n \mathbf{a}_{ij} x_j \right| \right\} \quad (2.2.2)$$

**Теорема 1.** Пусть  $x \in \mathbb{R}^n$ . Тогда  $x$  принадлежит допустовому множеству тогда и только тогда, когда  $\text{Tol}(x, \mathbf{A}, \mathbf{b}) \geq 0$ .

Данная теорема сильно напоминает теоремы, позволяющие доказать оптимальность найденного решения задачи линейного программирования. Это неудивительно: задача о поиске допустового множества (*линейная задача о допусках*) представляет собой задачу о решении системы линейных неравенств.

Программной реализацией вычисления распознающего функционала и аргумента, в котором достигается его неотрицательное значение, является функция  $[\text{tolmax}, \text{argmax}] = \text{tolsolvtty}(\text{sup}A, \text{inf}A, \text{sup}b, \text{inf}b)$ .

### 2.3. Оценка вариабельности решения ИСЛАУ

Вариабельность решения СЛАУ – это свойство системы, демонстрирующее насколько относительная погрешность в свободном столбце СЛАУ влияет на относительную погрешность решения. Известно, что вариабельность решения зависит от числа обусловленности матрицы:

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \text{cond}(A) \frac{\|\delta b\|}{\|b\|}, \text{ где} \quad (2.3.1)$$

$$\text{cond}(A) = \|A\| \cdot \|A^{-1}\| \quad (2.3.2)$$

Аналогами для ИСЛАУ являются показатели абсолютной вариабельности *ive* (*interval variability of the estimate*) и относительной *rve* (*relative variability of the estimate*):

$$\text{ive}(\mathbf{A}, \mathbf{b}) = \sqrt{n} \cdot \left( \min_{A \in \mathbf{A}} \text{cond} A \right) \cdot \|\arg \max \text{Tol}\| \cdot \frac{\max \text{Tol}}{\|\mathbf{b}\|} \quad (2.3.3)$$

$$\text{rve}(\mathbf{A}, \mathbf{b}) = \left( \min_{A \in \mathbf{A}} \text{cond} A \right) \cdot \max \text{Tol} \quad (2.3.4)$$

### 3. Реализация

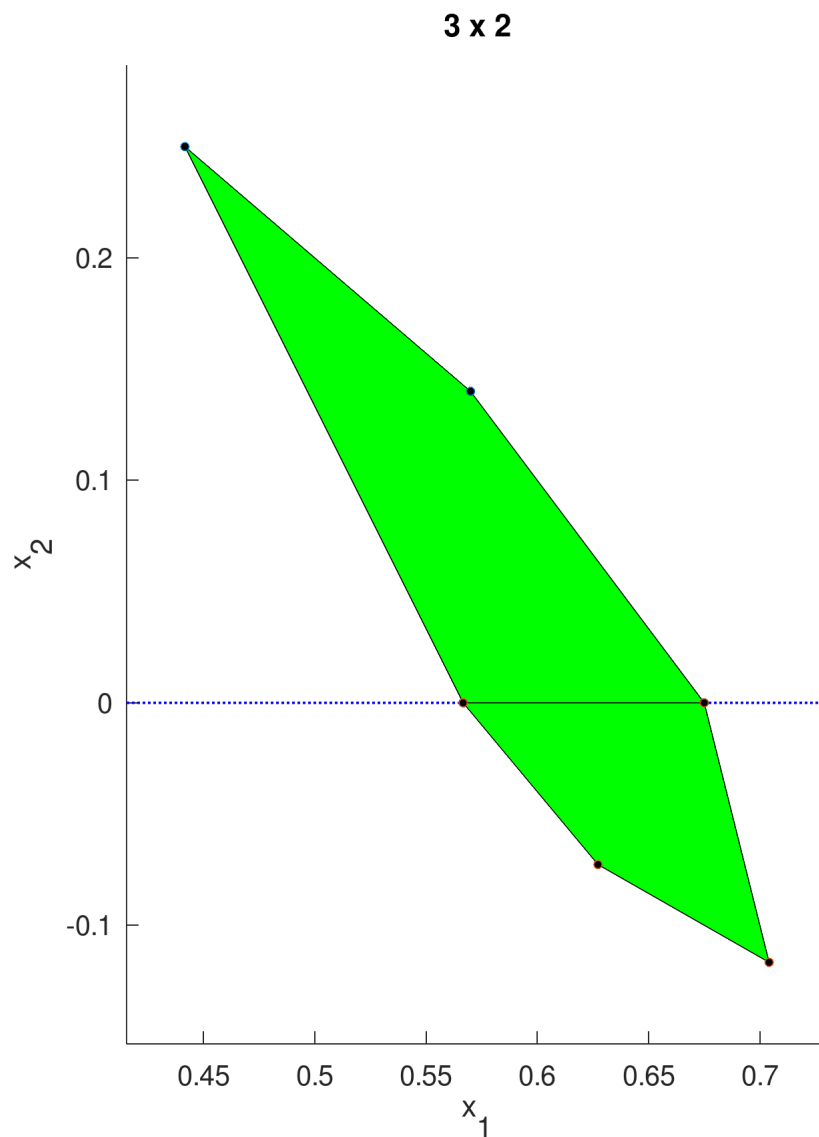
Лабораторная работа выполнена с помощью математического пакета Octave и пакетов программ И. Шарой *IntLinIncR2*, *IntLinIncR3* (см. раздел “Приложения”). Операционная система Ubuntu 20.04.

Ссылка на исходный код лабораторной работы и отчёта находится в разделе “Приложения”.

## 4. Результаты

### 4.1. Задача $3 \times 2$

На следующем рисунке показано допустовое множество решений для задачи  $3 \times 2$ :



**Рис. 1.** Задача  $3 \times 2$ .  $\Xi_{tol}$

Оценка вариабельности решения:  $\text{ive} \approx 0.30$ .

#### 4.2. Задача $2 \times 3$

На следующих рисунках показаны трёхмерный образ и его проекция в плоскости  $Ox_1x_2$  допустового множества решения для задачи  $2 \times 3$ :

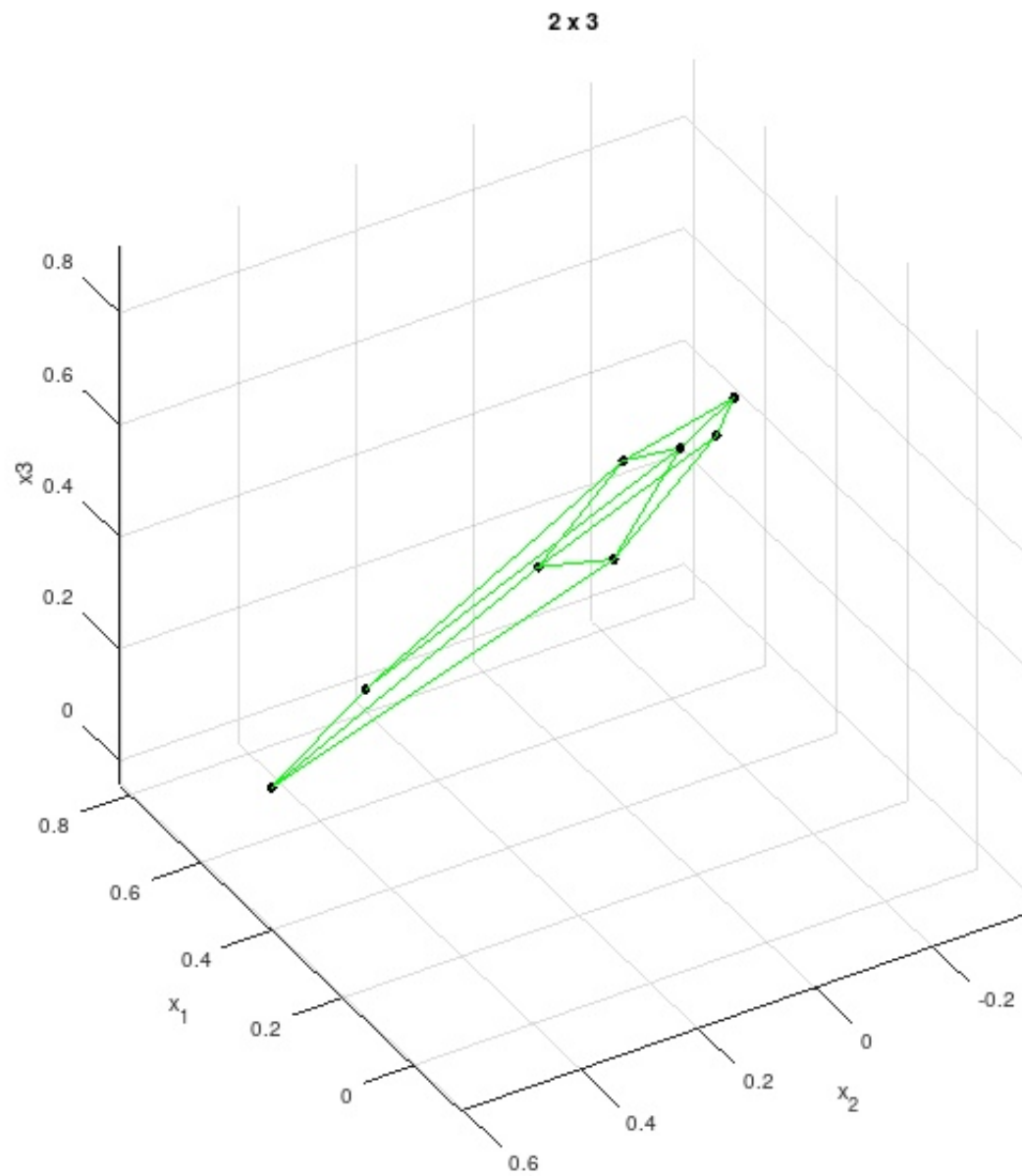
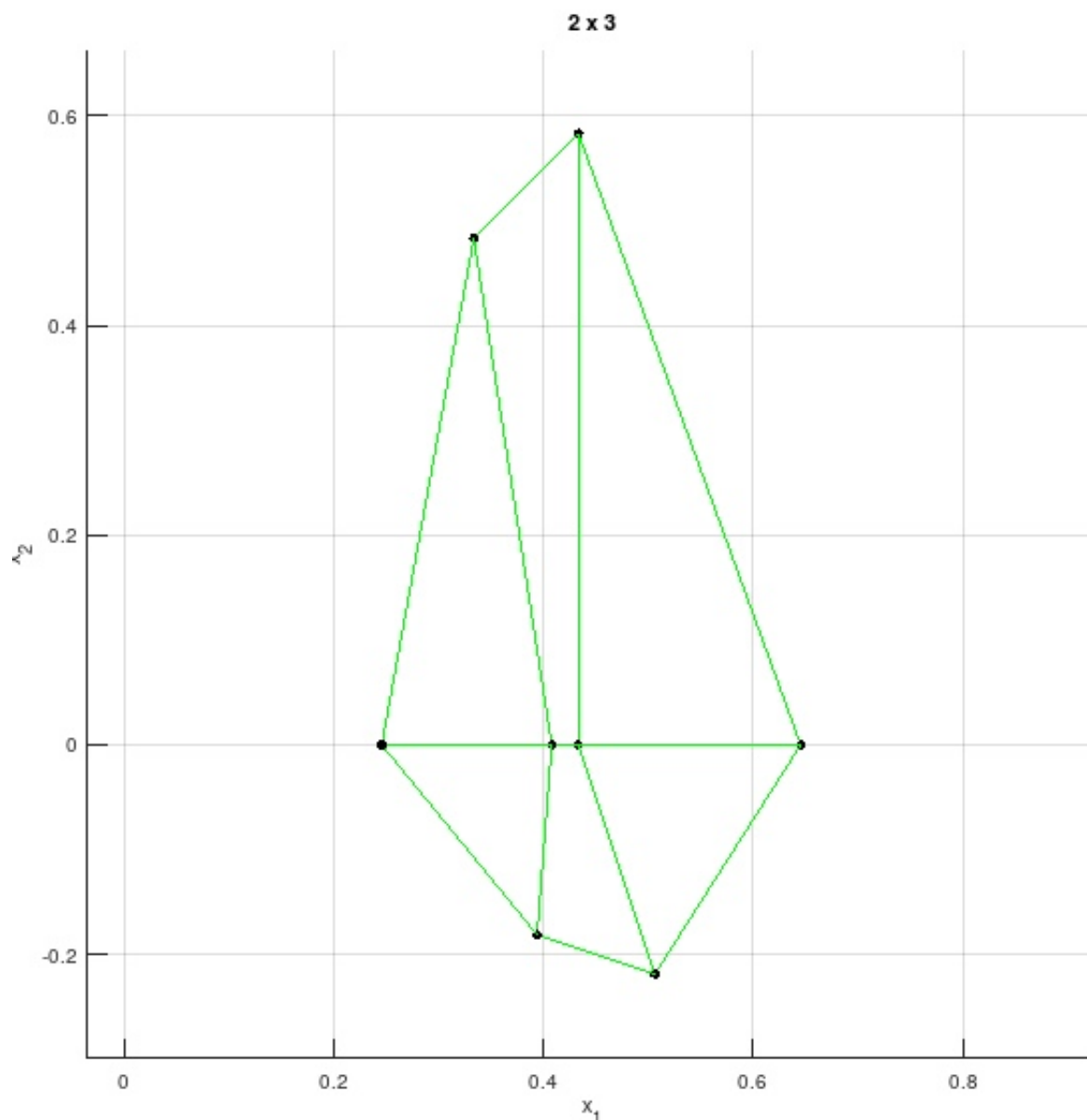


Рис. 2. Задача  $2 \times 3$ .  $\Xi_{tol}$





**Рис. 3.** Задача  $2 \times 3$ . Проекция  $\Xi_{tol}$  на  $Ox_1x_2$

Оценка вариабельности решения:  $\text{ive} = 0.49$ .

## 5. Обсуждение

В результате проделанной работы были найдены допусковые множества решений для обеих задач и оценки вариабельности. Из полученных результатов видно, что  $\text{ive}$  позволяет произвести качественную оценку линейного размера допускового множества решений: грубая оценка длины отрезка, соединяющего наиболее отдалённые точки в допусковом множестве первой задачи – 0.40. Тот же параметр для второй задачи – 0.80. Параметр  $\text{ive}$ , во-первых, имеет тот же порядок величины, а во-вторых, наблюдается, что при меньшем размахе допус-

кового множества  $\dot{I}ve$  меньше, а значит, оценка вариабельности действительно позволяет качественно оценивать размер допускового множества решений.

## Список литературы

- [1] А. Н. Баженов. *Интервальный анализ. Основы теории и учебные примеры*. URL: <https://elib.spbstu.ru/dl/2/s20-76.pdf/info>.

## 6. Приложения

1. Репозиторий с кодом программы и кодом отчёта:

<https://github.com/kystyn/interval>

2. Пакет `IntLinInc2D`

3. Пакет `IntLinInc3D`