Игра «Спаси Гуся»

Техническое задание для WPF Приложения

1. Введение

1.1 Цель

Целью данного проекта является создание WPF приложения на языке

C#, которое дает возможность пользователю поиграть в игру на подобие «Виселицы»

1.2 Область применения

Приложение будет предназначено для использования на персональных

компьютерах под операционной системой Windows.

2. Функциональные требования

2.1 Главное окно

Приложение должно иметь окно с авторизацией, регистрацией и основным игровым полем

2.2 Окно авторизации

Окно авторизации должно содержать следующие поля:

Поля «Логин» и «Пароль»

Кнопки «Вход» и «Регистрация»

2.3 Окно регистрации должно содержать следующие поля:

Поля «Логин» и «Пароль»

Кнопка «Зарегистрироваться»

2.4 Окно с основным игровым полем должно содержать следующие поля:

Игровая панель с «Слово», «Вопрос», «Очки», «Начать игру»

Основное игровое поле действия

2.5 Область содержимого

Область содержимого должна поддерживать размещение различных

элементов управления для выполнения следующих задач:

Отображение информации о текущем пользователе (имя и

т.д.).

Ввод текстовой информации.

Взаимодействие с базой данных, включая добавление, редактирование и

удаление записей.

3. Нефункциональные требования

3.1 Платформа

Приложение должно работать на операционных системах Windows 7 и

выше.

3.2 Использование технологий

Приложение должно быть разработано с использованием WPF и C#.

3.3 Безопасность

Для обеспечения безопасности, приложение должно хранить пароли и

чувствительные данные в зашифрованном виде.

4. Тестирование

4.1 Тестирование функциональности

Приложение должно быть протестировано на соответствие

функциональным требованиям, включая проверку всех меню, диалогов и

взаимодействия с элементами управления.

4.2 Тестирование совместимости

Приложение должно быть протестировано на различных версиях

Windows и разрешениях экрана.

5. Документация

Поставщик разработки должен предоставить документацию, включая

следующее:

Руководство пользователя.

Руководство администратора (при наличии).

Техническую документацию по коду (комментарии, описание классов и

методов).

6. Время и бюджет

Разработка должна быть завершена в течение трех месяцев с начала

проекта. Бюджет проекта составляет 1млн$.

7. Заключение

Это техническое задание описывает требования к разработке WPF

приложения на языке C#. Разработчику предоставляется свобода выбора

архитектуры, библиотек и деталей реализации, при условии полного

соответствия указанным требованиям.

FAIL CREW 13.10.2023г.