HEARTHSTONE

2 classes, 1 interface

CLASSES :

**Catalogue :** gèrela recherche de cartes selon le nom et certains critères

Méthodes :

getCardByName -> récupère des cartes

searchCardByCriteria -> recherche de cartes en fonction de critères

**Cartes :** gère la représentation de la carte et ses informations

Méthodes :

getManaCost -> renvoie coût en mana de la carte

getDescription -> renvoie description

INTERFACES :

**Critères :** représente les différentes méthodes pour la recherche de critères.

Méthodes :

filterByManaCost -> recherche de cartes par coût en mana

filterByType -> recherche de cartes par type (sort, arme, serviteur…)

filterByRarity -> recherche de cartes par rareté

filterByClass -> recherche de classes par classe (mage, guerrier…)

RESPECT DES PRINCIPES SOLID :

S : La classe cartes gère uniquement les informations des cartes

O : ajout d’un critère de recherche dans le catalogue ne va pas modifier le code existant exemple : ajout type de cartes

L : les sous-classes de critère qui définissent les différents critères de recherche sont interchangeables

I : les méthodes présentent sur l’interface critères sont toutes bien utiles à la recherche par critères et pas à autre chose comme la représentation de la carte

D : l’ajout d’un critère dans la classe catalogue ne va pas altérer le catalogue