Notes utilisateur

Pour notre projet sur l’architecture n-tiers, on va faire la gestion des utilisateurs (login + mdp) => BDD

De plus, on va gérer le stockage des profils utilisateurs (niveau, stats, decks).

On va devoir également gérer le système de matchmaking (même elo).

Mais aussi faire la gestion des parties en cours (sauvegarde de la partie)

Gestion des utilisateurs : pour la gestion des users, on va devoir créer un BDD dans laquelle on va stocker les informations du joueur tel que le login et le mdp pour pouvoir se connecter au jeu.

Stockage des profils utilisateurs : on va devoir gérer ici le niveau du joueur mais également les statistiques de jeu et les decks (choisi par les joueurs pour commencer leur partie).

Système de matchmaking: à cet endroit, on va devoir gérer le système de matchmaking, c’est à dire que nous devons faire en sorte que les joueurs affrontent des joueurs du même niveau qu’eux

Gestion des parties: on va devoir faire la gestion des parties, gérer la sauvegarde des parties