Le but de ce moteur de jeux sera de gérer:

\*la logique du jeu

\*les règles

\*les mécanismes de jeu,

\*les interactions entre les cartes,

\*les phases de jeu

\*maintient l'état actuel du jeu ( points de vie, les effets en cours,) etc.

\*gérer les actions des joueurs,

\*les effets de cartes,

\*les attaques

\*etc