# 2024春 期末大作业 时钟日历

# 作业目标

完成一个 JAVA Application 应用开发:时钟日历

# 功能要求

#### 1. 支持显示时钟日历功能

支持显示时钟和日历功能,允许手动修改时钟和日历显示的时间,以及通过连接时间服务器同步到不同时区时钟的操作。

## 2. 待办项功能

支持在日历中添加待办项,允许用户在日历中的某一天中插入一定数量的待办项,而后用户可以勾选这些待办项是否完成,以及增删待办项。

#### 3. 假期与特殊日期功能

除周六日外,各国都有相应的法定假日,如我国的劳动节与国庆节。而且每人的也有各自的 具有纪念 意义的某一天。要求支持导入假日与特殊日期,这些与周六日在日历中高亮显示。 由于长假一般伴随着调休,要求支持取消掉特定周六日的高亮功能。

### 4. 计时与番茄钟功能

要求时钟附加倒计时功能,用户输入一个指定的时间,在确认倒计时后开始计时,到指定时间后提醒用户。

#### 番茄工作法简介

番茄工作法是简单易行的时间管理方法。使用番茄工作法,选择一个待完成的任务,将番茄时间设为 25分钟,专注工作,中途不允许做任何与该任务无关的事,直到番茄时钟响起, 然后进行短暂休息 一下(5分钟),然后再开始下一个番茄。每 4 个番茄时段多休息一会儿,(25分钟)。

要求按照如上的介绍,完成时钟的番茄钟功能。并且,每完成一个25分钟的番茄时间,就记录一个番茄数,统计每日的番茄数并显示在日历中。

#### 5. 习惯打卡功能

为了帮助用户养成良好的习惯,应用应支持习惯打卡功能。用户可以在应用中定义和管理自己的习惯列表,并设定每个习惯的打卡周期(如每日、每周或每月)。每个习惯都可以设置提醒,以便在指定的时间提醒用户进行打卡。

习惯管理: 允许用户添加、编辑和删除自定义习惯。每个习惯可以设置名称、描述、打卡周期以及 提醒时间。

- 打卡记录: 用户可以在习惯对应的日历上进行打卡操作,标记完成习惯。系统应提供视图显示用户的打卡历史,包括连续打卡天数和打卡遗漏的记录。
- 提醒功能: 应用应能根据用户设置的提醒时间自动提醒用户打卡。
- 习惯分析: 提供统计分析功能,帮助用户了解自己在各个习惯上的表现,如打卡完成率、最长连续 打卡记录等。



习惯打卡创建示例



习惯打卡统计与分析示例

# 评分规则

- 1. 提交的整个程序必须能够运行,不能运行成功的不予评分。
- 2. 大作业成绩与程序完成度相关。
- 3. 程序必须按照面向对象的思想实现,具体参考本学期所学内容。大作业的报告中应列举所用到的设计模式。成绩与用到的设计模式的种类、数量有关。
- 4. 可以自行添加新的功能或者实现作业要求中的可选功能。这些实现的功能可以作为加分项。
- 5. 严禁抄袭,如果发现两份一模一样的代码或者实验报告或代码重复率过高,两份都判为 0 分。如果 发现与往届学生雷同的代码或报告,大作业将会被判为 0 分。