

# FPGA를 이용한 디지털 시스템 설계

## Final Project – Microprocessor

Professor : 강진구  
Assistant : 고현준

# 개요

---

- Microprocessor
- Final Project - Simple Microprocessor
  1. I/O
  2. Register
  3. Control
  4. ALU
  5. 세부 동작 설명
- 설계 요령 & 평가 기준

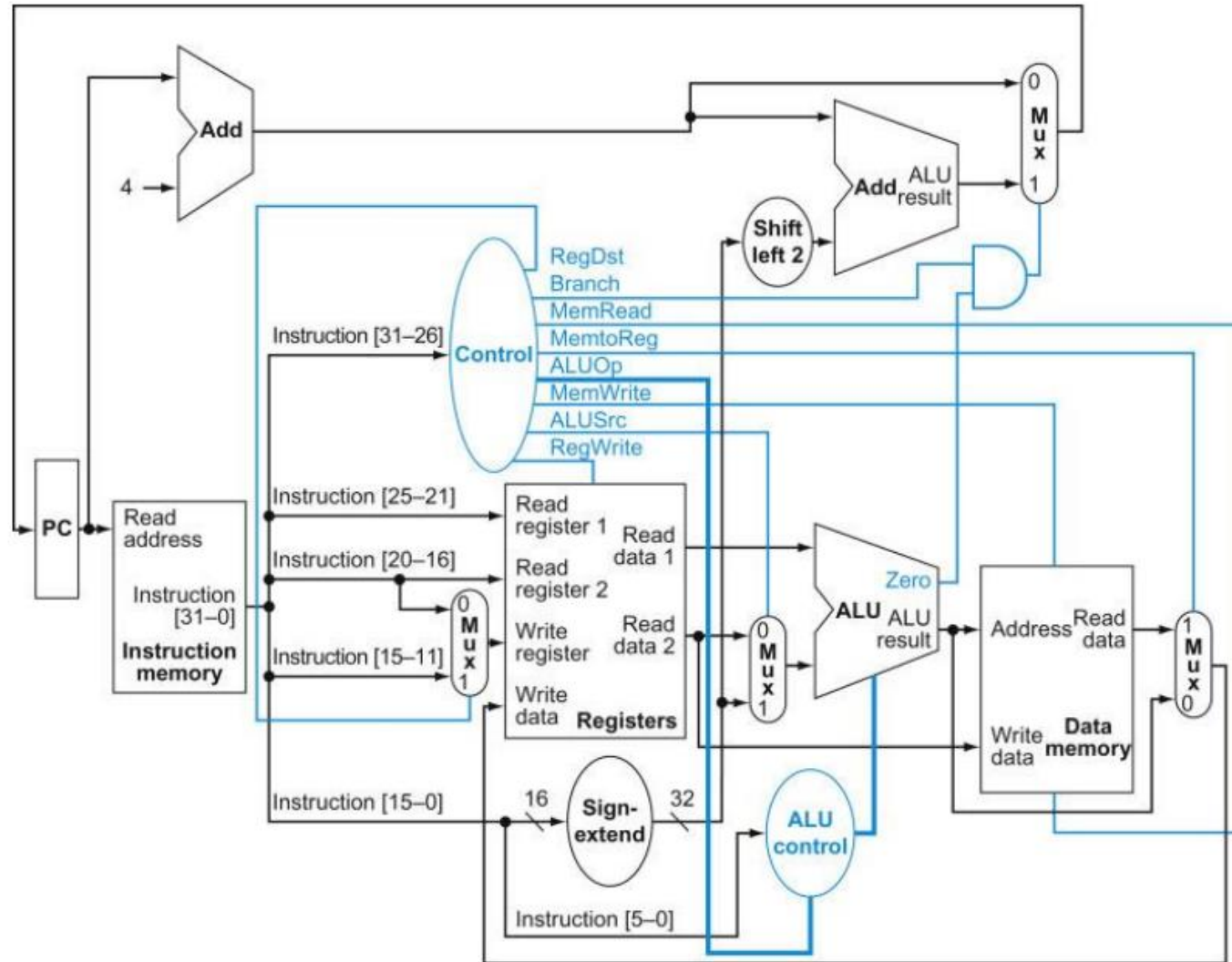
# Microprocessor

- Concept of Microprocessor

- 컴퓨터의 가장 핵심적인 부분으로 Memory로부터 명령어와 data를 읽어 들이고 (fetch), 이를 해독하여(decode), 특정한 일을 수행(execute)한다.
- 정해진 명령에 따라 레지스터 연산, 산술 연산, 논리 연산 등을 수행한다.
- 명령어를 조합하여 특정 Algorithm을 프로그래밍함으로써 원하는 계산 결과를 얻는다.

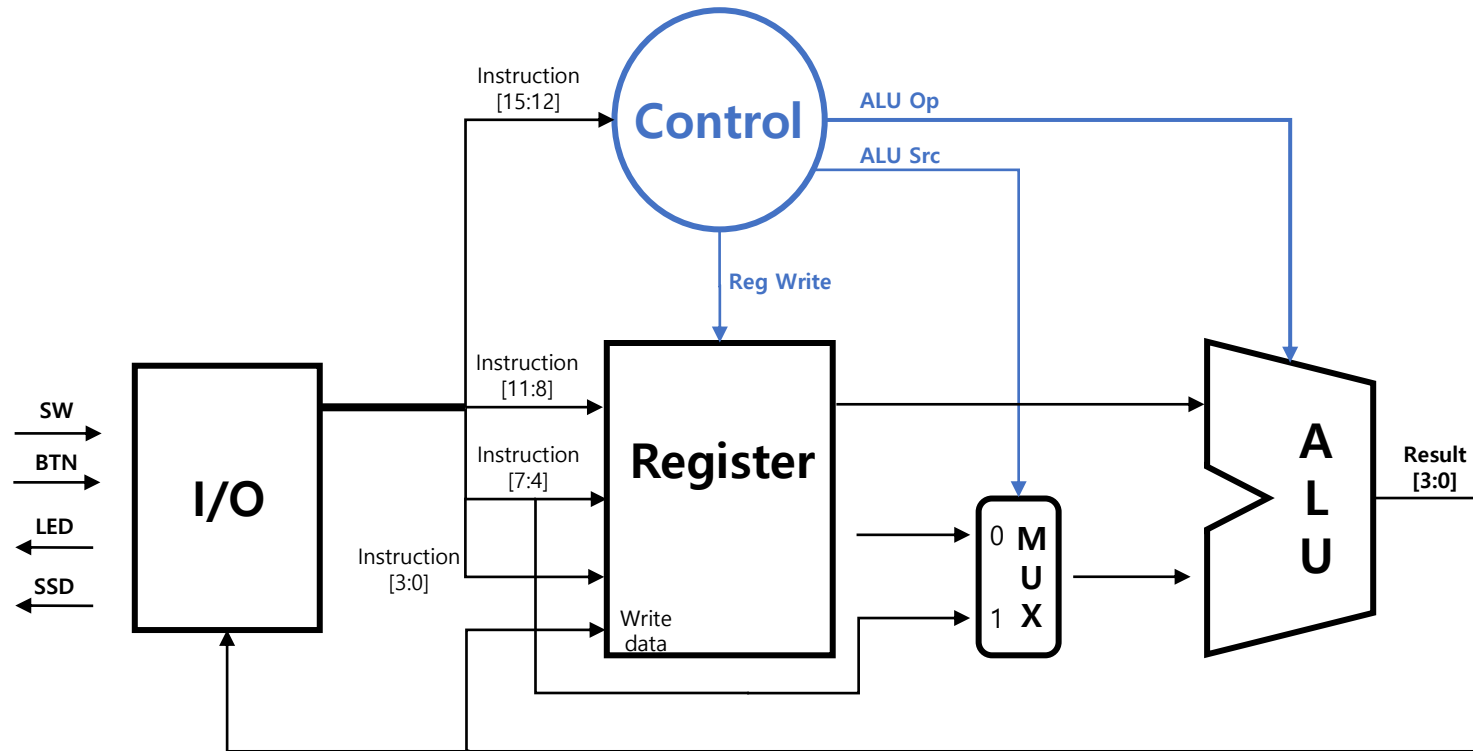
# Microprocessor

- 32bit MIPS Microprocessor



# Simple Microprocessor

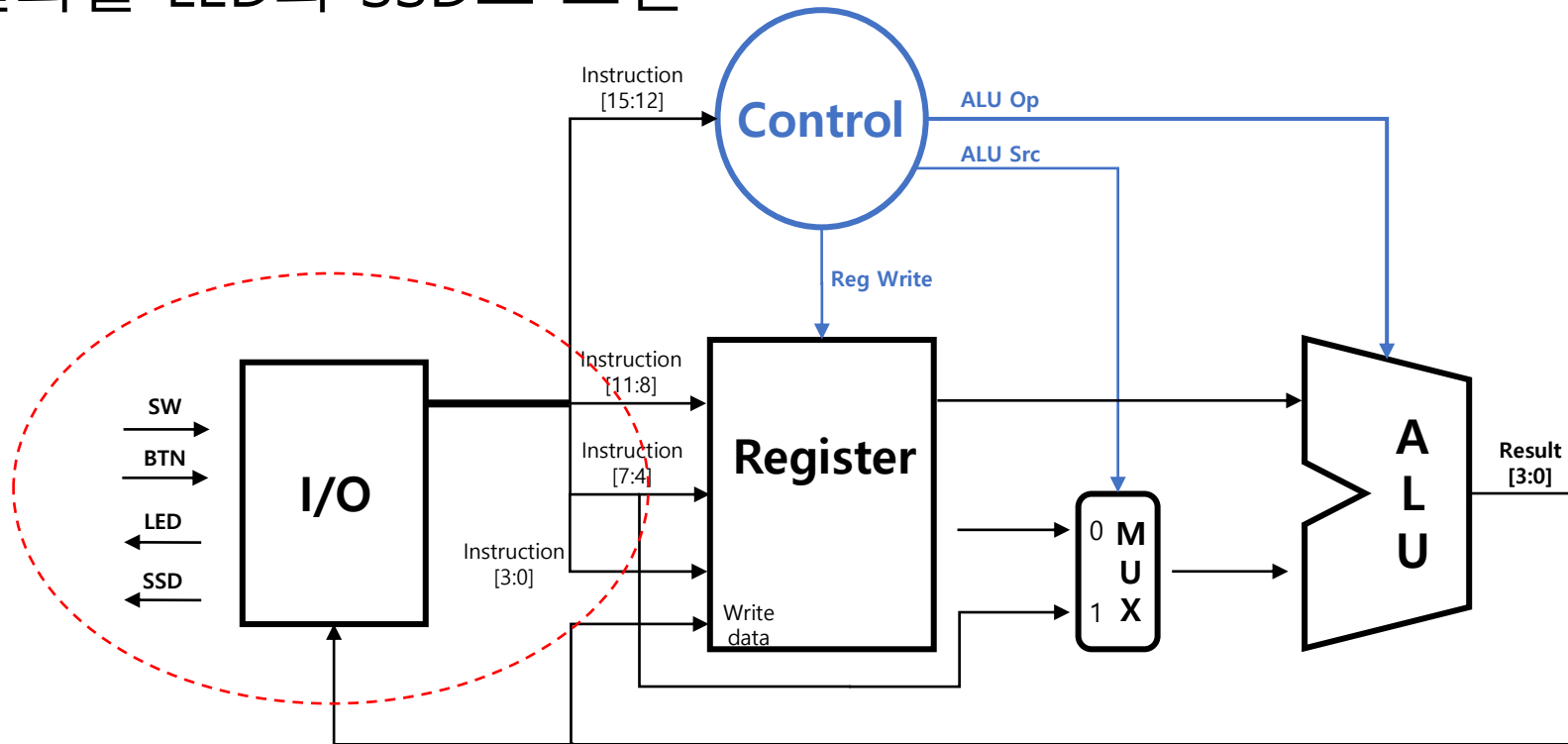
- Final Project - Simple Microprocessor
  - 사용자 입력으로 명령어를 구성하고 동작하는 Simple Microprocessor 설계



- Microprocessor Block Diagram -

# Simple Microprocessor

- 1. I/O Block
  - 사용자 입력으로 명령어를 구성 및 전달
  - 상태 및 결과를 LED와 SSD로 표현



- Microprocessor Block Diagram -

# Simple Microprocessor

- 1.1 I/O Block Input/output(1)

- 각 4개의 Slide Switch, Button을 통해 값을 입력 받아 명령어를 생성해 전달한다.
- Slide Switch는 명령어 구성에 사용된다.
- Button[0]는 누르는 순간만 High가 되어 오동작을 막아야 한다.(Pulse)

- Slide Switch 구성 -

Slide Switch	동작
Slide Switch[0]	명령어 구성
Slide Switch[1]	
Slide Switch[2]	
Slide Switch[3]	

- Button 구성 -

Button	동작
Button[0]	Next State 이동
Button[1]	Done State에서 명령어 표기
Button[2]	필요에 따라 사용
Button[3]	Idle State 복귀

# Simple Microprocessor

- 1.2 I/O Block Input/output(2)

- 현재 상태 및 결과를 LED와 SSD를 통해 표기한다.
- 4개의 LED는 현재의 상태를 나타내는데 사용된다.
- 4개의 SSD(7-Segment)는 현재 상태 및 결과를 나타내는데 사용된다.
- 4개의 SSD(7-Segment)는 아래와 같이 0~F(hex)를 표현해야 한다.



- 7-Segment 표현 기준 -





# Simple Microprocessor

- 1.3 I/O Block 명령어 구성

- Instruction은 16bit이며, 각 4bit의 Op, Rd1, Rd2, Wr으로 구성된다.

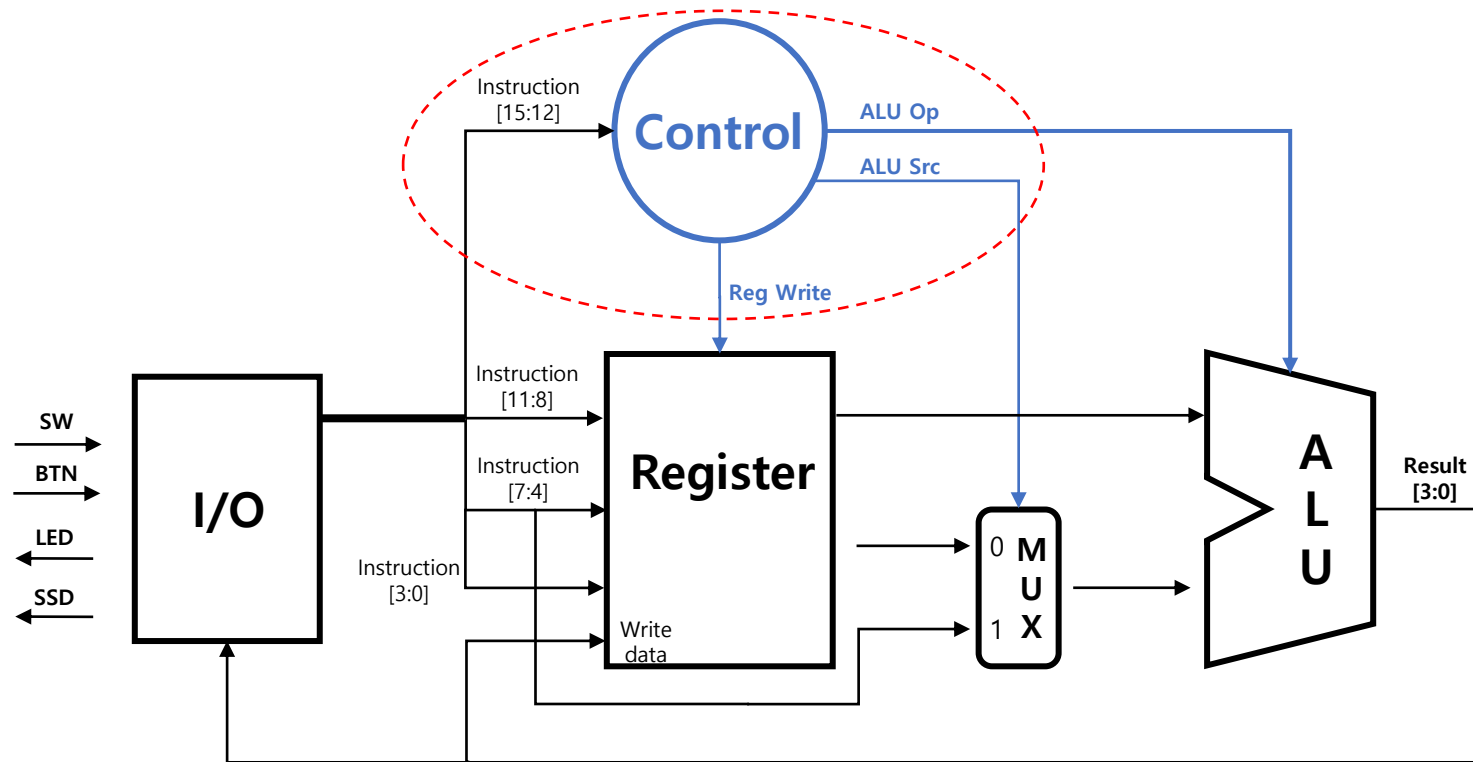
- Instruction 구성 -

Instruction[15:12]	Instruction[11:8]	Instruction[7:4]	Instruction[3:0]
Op	<b>Rd1</b>	<b>Rd2</b>	<b>Wr</b>
연산 코드 (ex. Or, Add)	Read Address	Read Address Or Data	Write Address

# Simple Microprocessor

- 2. Control

- 명령어의 'Instruction[15:12]'(Opcode)를 디코딩해 Control 신호를 출력한다.



- Microprocessor Block Diagram -

# Simple Microprocessor

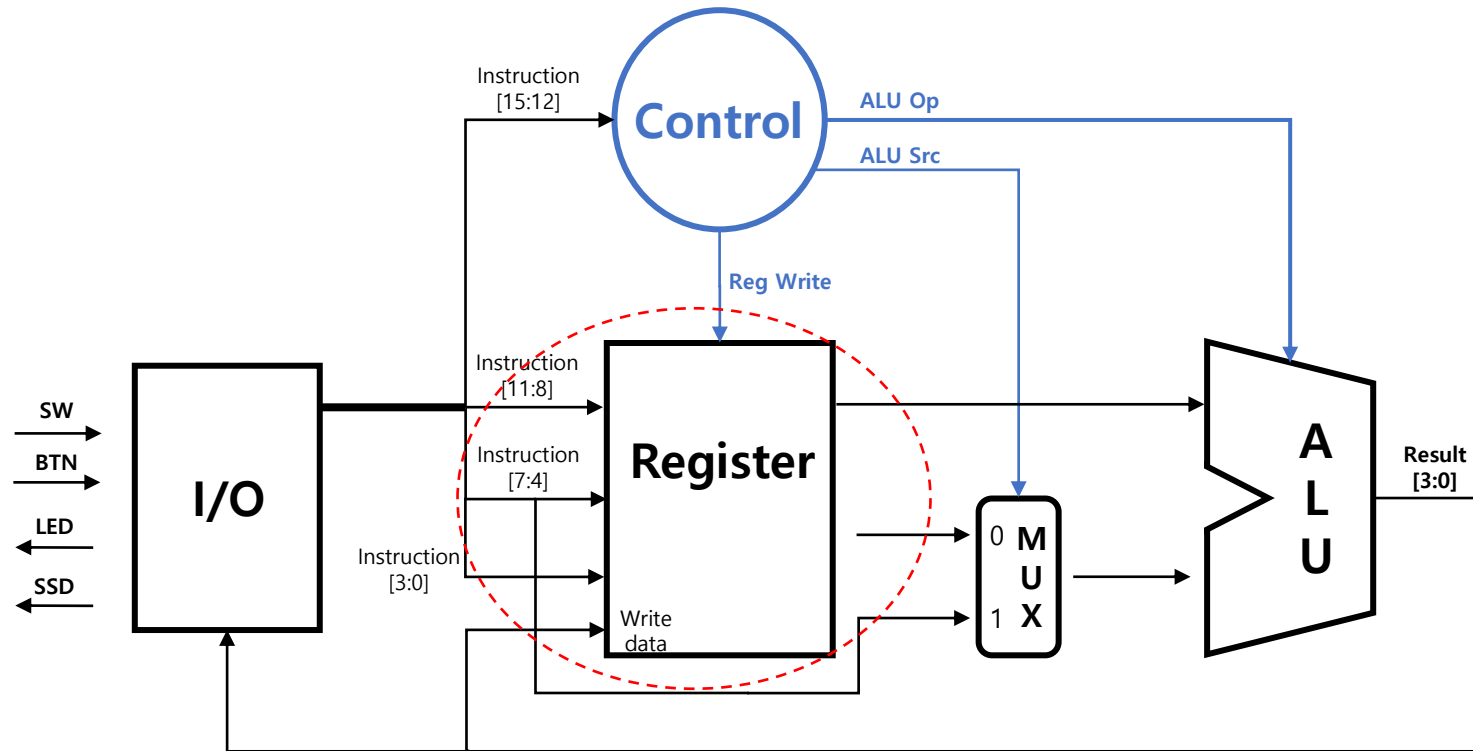
- 2. Control Block의 Control 신호
  - Opcode를 디코딩해 아래 3개의 Control 신호를 출력한다.

## - Control Signal 구성 -

Control Signal	동작
ALU Op	ALU 연산 동작 제어
ALU Src	ALU Input2의 소스 선택 제어
Reg Write	Register에 들어온 Data Write 제어

# Simple Microprocessor

- 3. Register
  - Data를 저장, Read, Write 동작 수행



- Microprocessor Block Diagram -

# Simple Microprocessor

- 3. Register

- Register는 16개의 4bit Array로 구성된다.

- **Rd1**, **Rd2**의 주소에 해당하는 값을 반환한다.

- 'Reg Write'가 High일 때, **Wr**('Instruction[3:0]')의 주소에 Write data값을 저장한다.

- 주소 '0'의 Data는 항상 0으로 고정되며, 각종 연산의 기준이 된다.

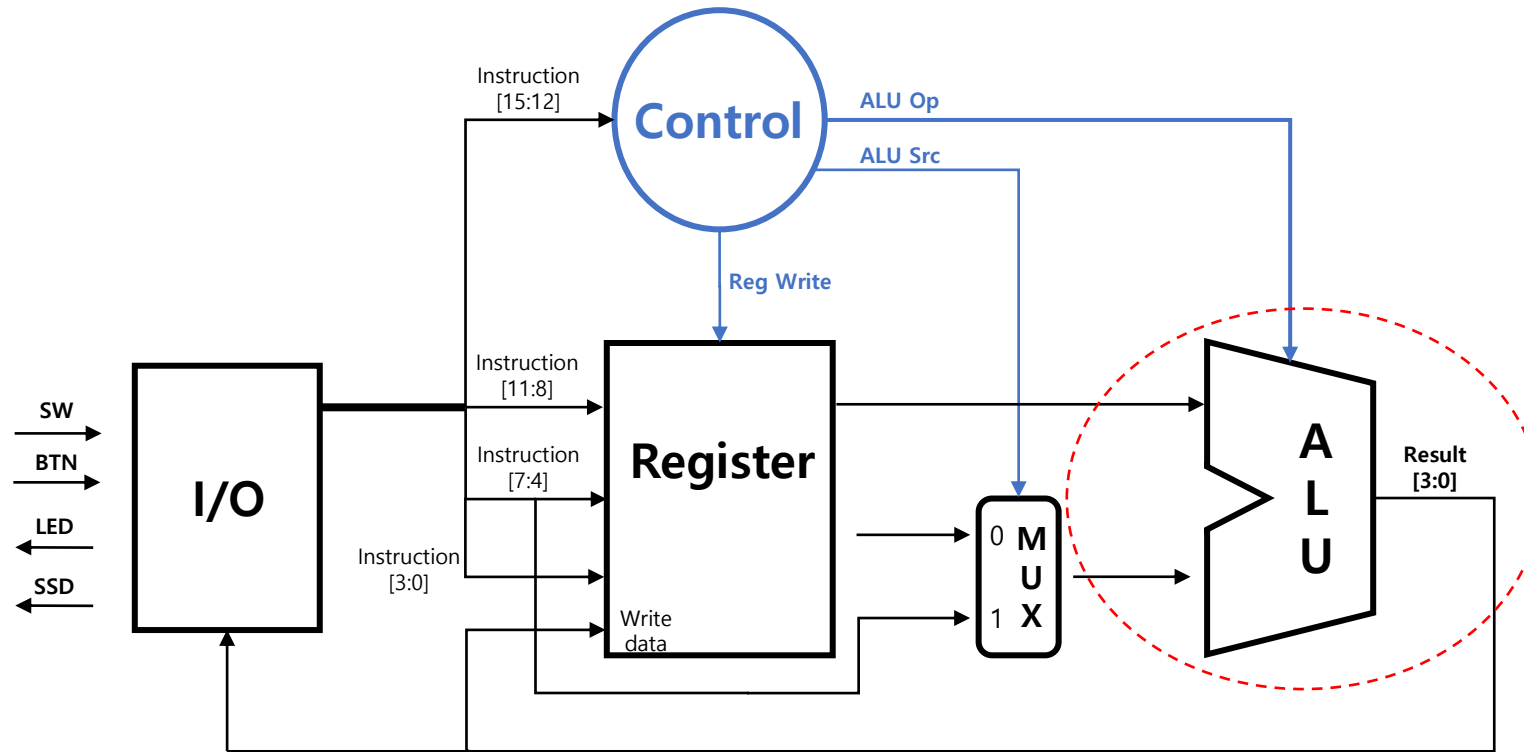
- Register 구성 -

ADDR	4bit Data
15	4'b????
14	4'b????
...	...
...	...
1	4'b????
0	(고정)4'b0000

# Simple Microprocessor

- 4. ALU

- ALU Op를 기준으로 두 입력간 연산 후 결과를 출력한다.



- Microprocessor Block Diagram -

# Simple Microprocessor

## • 4. ALU 동작

- Microprocessor는 Instruction에 따라 아래 16가지 동작을 한다.
- ADD, SUB 연산시에는 4bit Data를 2의 보수로 취급한다.    - Instruction 종류 및 동작 -

Instruction[15:12]	Opcode	동작
0000(0)	NOP	Work Nothing
0001(1)	Write	<u>Rd2 Data</u> Write to <b>Wr</b> addr
0010(2)	Read	<b>Rd1</b> addr's Data <b>Read</b>
0011(3)	Copy	<b>Rd1</b> addr's Data <b>Copy</b> to <b>Wr</b> addr
0100(4)	NOT	<b>Rd1</b> addr's Data <b>Not</b> Operation
0101(5)	AND	<b>Rd1</b> addr's Data, <b>Rd2</b> addr's Data <b>AND</b> Operation
0110(6)	OR	<b>Rd1</b> addr's Data, <b>Rd2</b> addr's Data <b>OR</b> Operation
0111(7)	XOR	<b>Rd1</b> addr's Data, <b>Rd2</b> addr's Data <b>XOR</b> Operation
1000(8)	NAND	<b>Rd1</b> addr's Data, <b>Rd2</b> addr's Data <b>NAND</b> Operation
1001(9)	NOR	<b>Rd1</b> addr's Data, <b>Rd2</b> addr's Data <b>NOR</b> Operation
1010(10)	ADD	<b>Rd1</b> addr's Data, <b>Rd2</b> addr's Data <b>ADD</b> Operation
1011(11)	SUB	<b>Rd1</b> addr's Data, <b>Rd2</b> addr's Data <b>SUB</b> Operation
1100(12)	ADDI	<b>Rd1</b> addr's Data, <u>Rd2 Data</u> <b>ADD</b> Operation
1101(13)	SUBI	<b>Rd1</b> addr's Data, <u>Rd2 Data</u> <b>SUB</b> Operation
1110(14)	Left Shift	<b>Rd1</b> addr's Data << ' <u>Rd2 Data</u> ' <b>Left Shift</b> Operation
1111(15)	Right Shift	<b>Rd1</b> addr's Data >> ' <u>Rd2 Data</u> ' <b>Right Shift</b> Operation

Write to **Wr** addr

# Simple Microprocessor

- 5. 세부 동작 설명(1) – 전체 동작

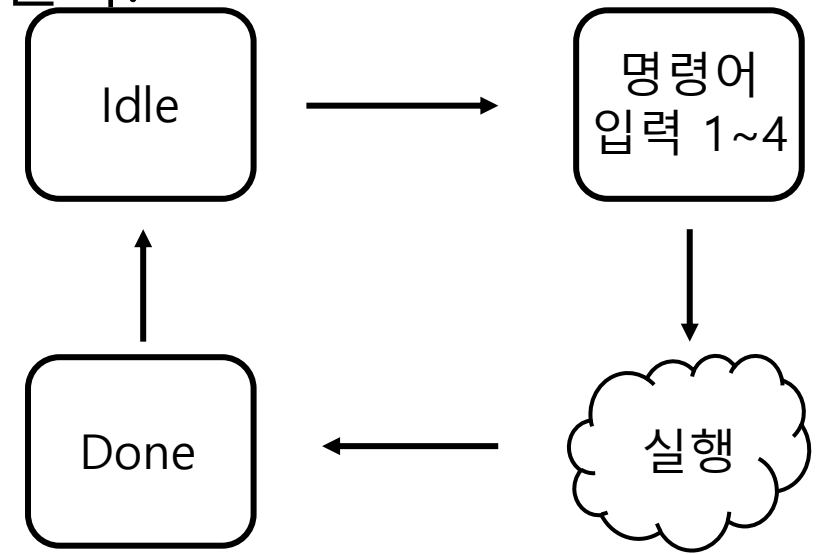
- Microprocessor의 동작은 'Idle', '명령어입력 1~4', '실행', 'Done'으로 구성된다.

- '실행'을 제외한, 각 상태는 Button[0]에 의해 변경되어야 한다.

- '실행'을 제외한, 각 상태는 LED에 의해 구분되어야 된다.

- '실행'에서의 Button, LED 사용은 자율

- 100MHz로 동작하도록 구성한다.



- Microprocessor 동작 상태 -



# Simple Microprocessor

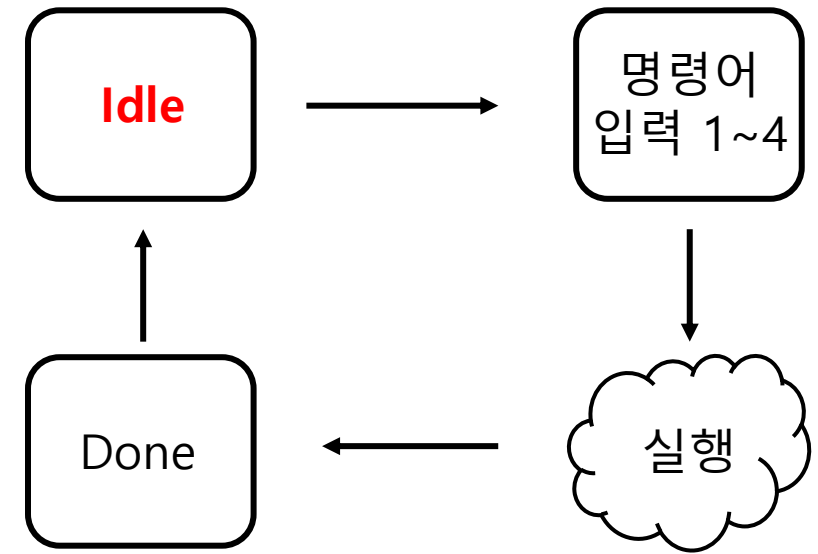
- 5. 세부 동작 설명(2) – Idle

- 'Idle'상태는 어떠한 동작도 하지 않는 대기 상태이다.
- 다른 상태일 경우 Button[3]에 의해 'Idle'상태로 복귀한다.
- Button[0]에 의해 '명령어 입력 1' 상태로 변경된다.
- LED는 모두 off, SSD는 0를 출력한다.

- Example

LED      ○   ○   ○   ○

SSD      □   □   □   □



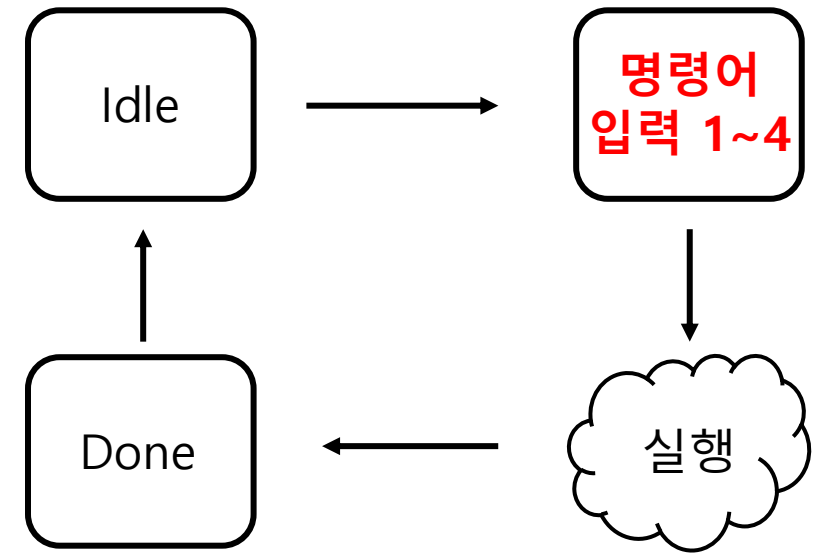
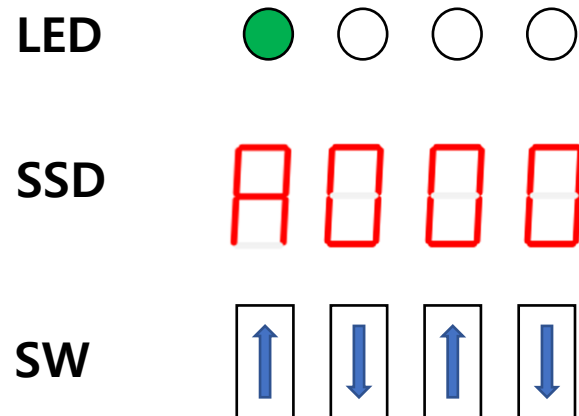
- Microprocessor 동작 상태 -

# Simple Microprocessor

- 5. 세부 동작 설명(3) – 명령어 입력 1

- '명령어 입력'상태는 Microprocessor를 동작 시킬 명령어를 구성하는 상태이다.
- '명령어 입력 1'상태는 'Instruction[15:12]' Opcode를 구성한다.
- Button[0]에 의해 '명령어 입력 2' 상태로 변경된다.
- LED[3] ON, 1번째 SSD는 SW를 따라 출력한다.

- Example

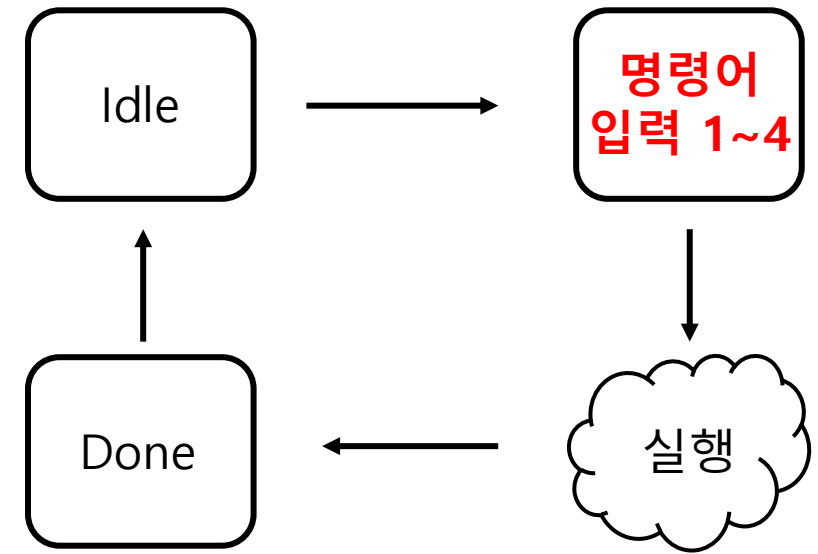
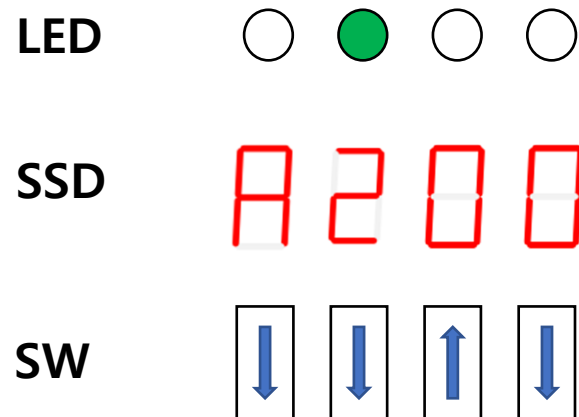


- Microprocessor 동작 상태 -

# Simple Microprocessor

- 5. 세부 동작 설명(4) – 명령어 입력 2
  - '명령어 입력 2'상태는 'Instruction[11:8]' **Rd1**를 구성한다.
  - Button[0]에 의해 '명령어 입력 3' 상태로 변경된다.
  - LED[2] ON, 2번째 SSD는 SW를 따라 출력한다.
  - 1번째 SSD는 '명령어 입력 1'에서의 값을 출력한다.

## - Example

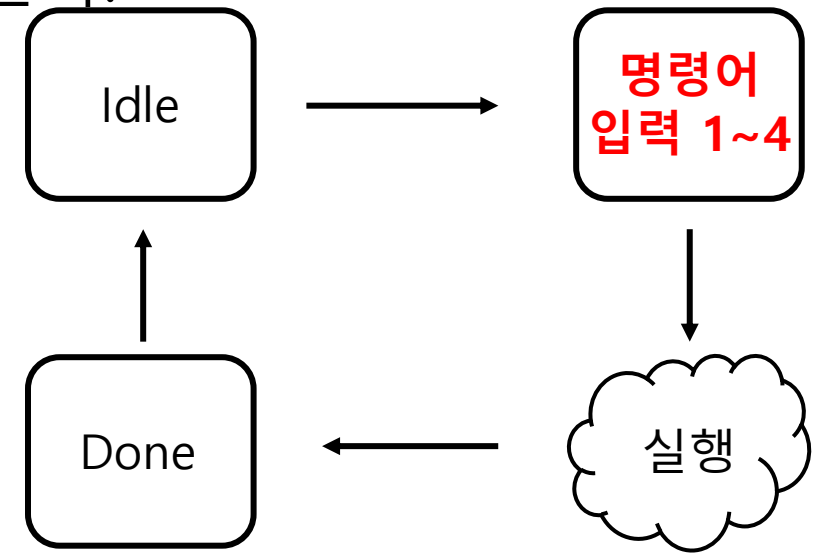
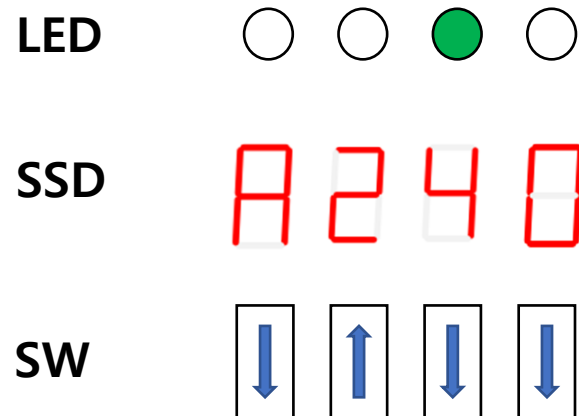


- Microprocessor 동작 상태 -

# Simple Microprocessor

- 5. 세부 동작 설명(5) – 명령어 입력 3
  - '명령어 입력 3'상태는 'Instruction[7:4]' **Rd2**를 구성한다.
  - Button[0]에 의해 '명령어 입력 4' 상태로 변경된다.
  - LED[1] ON, 3번째 SSD는 SW를 따라 출력한다.
  - 1~2번째 SSD는 '명령어 입력 1,2'에서의 값을 출력한다.

## - Example

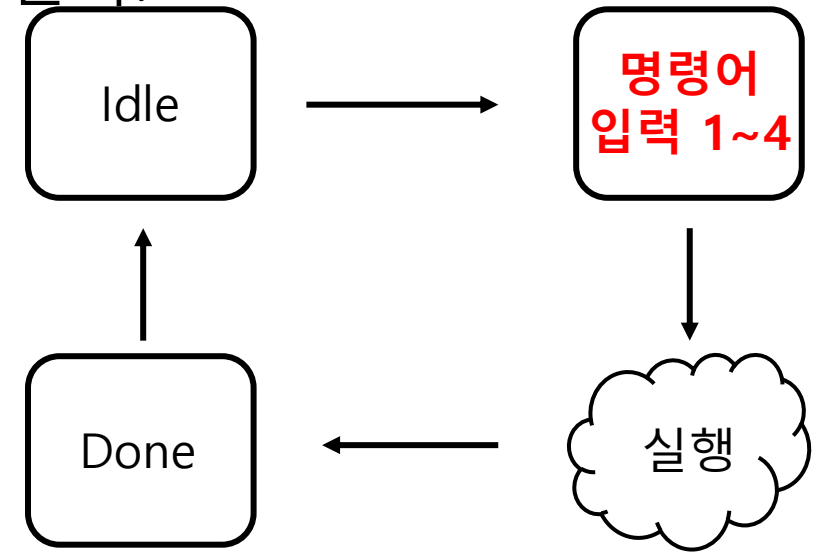
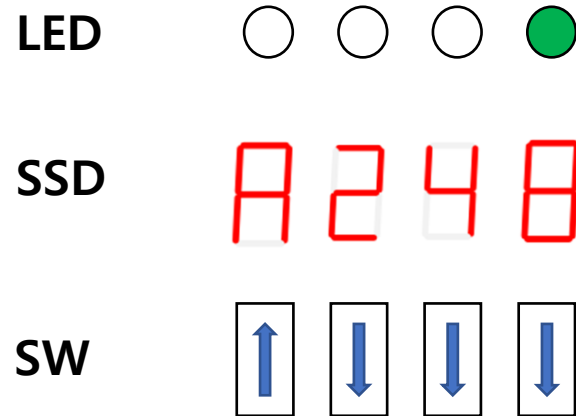


- Microprocessor 동작 상태 -

# Simple Microprocessor

- 5. 세부 동작 설명(6) – 명령어 입력 4
  - '명령어 입력 4'상태는 'Instruction[3:0]' **Wr**를 구성한다.
  - Button[0]에 의해 '실행' 상태로 변경된다.
  - LED[0] ON, 4번째 SSD는 SW를 따라 출력한다.
  - 1~3번째 SSD는 '명령어 입력 1~3'에서의 값을 출력한다.

## - Example



- Microprocessor 동작 상태 -

# Simple Microprocessor

- 5. 세부 동작 설명(7) – 실행

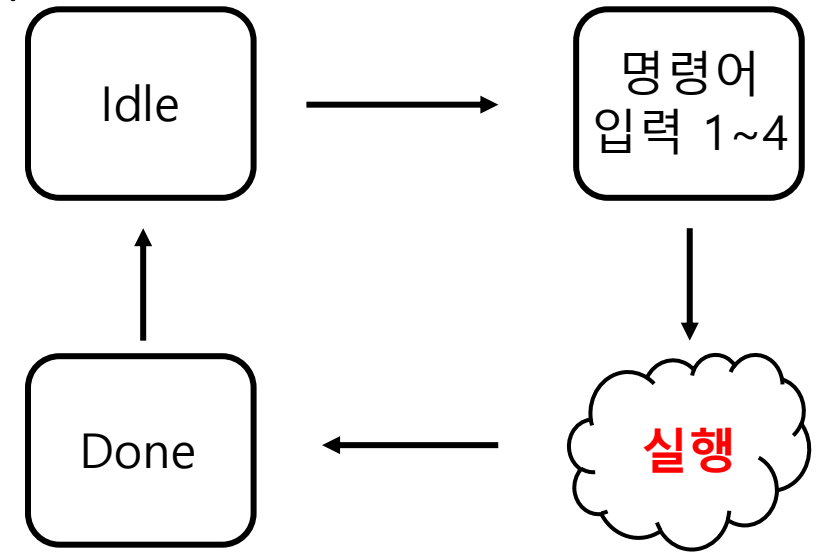
- '실행'상태는 '명령어 입력 1~4'에서 구성한 명령어에 따라 실행되는 상태이다.
- 명령어에 따라 Read, Operation, Write등의 동작이 실행된다.
- 적절한 동작 후 'Done' 상태로 변경된다.
- LED 및 SSD의 출력이 필요할 경우 적절히 구성한다.

- **Example**

Instruction = 16'h**A248**

Opcode : A(ADD 연산), **Rd1** : 2, **Rd2** : 4 , **Wr** : 8

=> 레지스터의 2번, 4번 addr의 data **ADD** 연산  
연산 후 결과 8번 addr에 Write



- Microprocessor 동작 상태 -

# Simple Microprocessor

## • 5. 세부 동작 설명(8) – Done

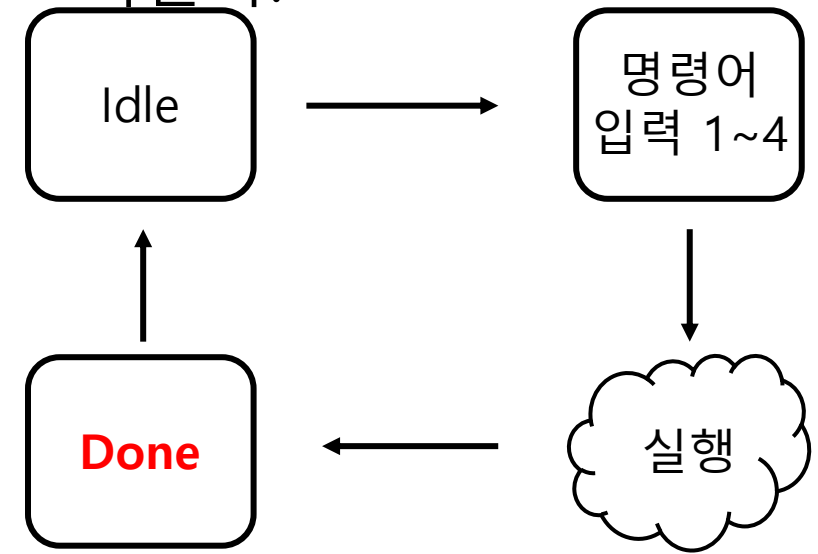
- 'Done'상태는 명령어에 대한 Microprocessor 동작 종료 후 결과를 출력한다.
- Button[0]에 의해 'Idle' 상태로 변경된다.
- LED는 모두 ON, SSD는 실행 결과를 2진수로 출력한다.
- Button[1]을 누르고 있으면 실행한 명령어를 SSD에 표기한다.

### - Example

LED      ●    ●    ●    ●

SSD      0 1 0 1     $\xrightarrow{\text{Button}[1]}$     A 2 4 8

\*2번 addr의 data = 3, 4번 addr의 data = 2로 가정  
ADD 연산 결과인 5(0101)을 SSD에 출력



- Microprocessor 동작 상태 -

# 설계 요령 & 평가 기준

- 설계 참고 사항

1. 현 자료에서 설명, 요구하는 블록 및 동작의 구현을 최우선으로 한다.
2. 명시되지 않은 예외사항에 대해서는 적절히 처리하되, 그 이유가 합리적이어야 한다. (ex. Overflow)
3. 설계 시 추가, 변경되는 부분이 있다면 변경된 Block Diagram과 동작에 대한 충분한 설명이 있어야 한다.

- Final Project 평가 방법

1. FPGA 보드 시연 (50%)
2. Final Project 보고서 제출 (50%)



# 설계 요령 & 평가 기준

- FPGA 보드 시연

1. 동작의 정확도
  2. 모듈 설계의 완성도
- 평가 일정 추후 공지 (15~16주차 예정)
  - 시연 후 보드 반납

- 보고서 작성 필수 사항

1. Microprocessor 및 설계하는 Microprocessor 대한 소개
  2. Project 진행 내용 : 각 Block 별 Code 및 Design 방안
  3. Project 결과 및 분석 : RTL결과 및 합성 결과, Simulation 파형, H/W 디버깅
  4. 고찰
- 16주차 목요일(12/14) 17:00 보고서 마감

# END

---

**Thank you ! :D**