

AR 프로그래밍

이준

Markerless Detection

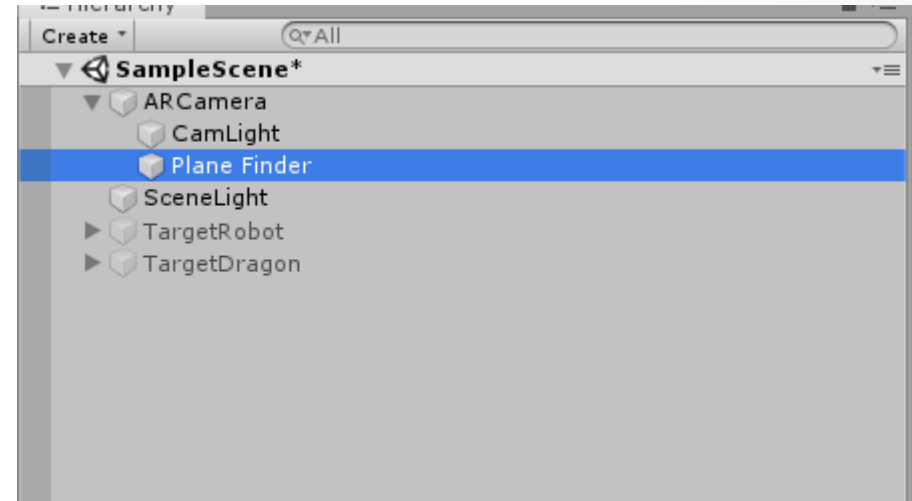
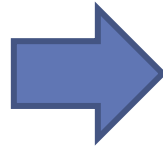
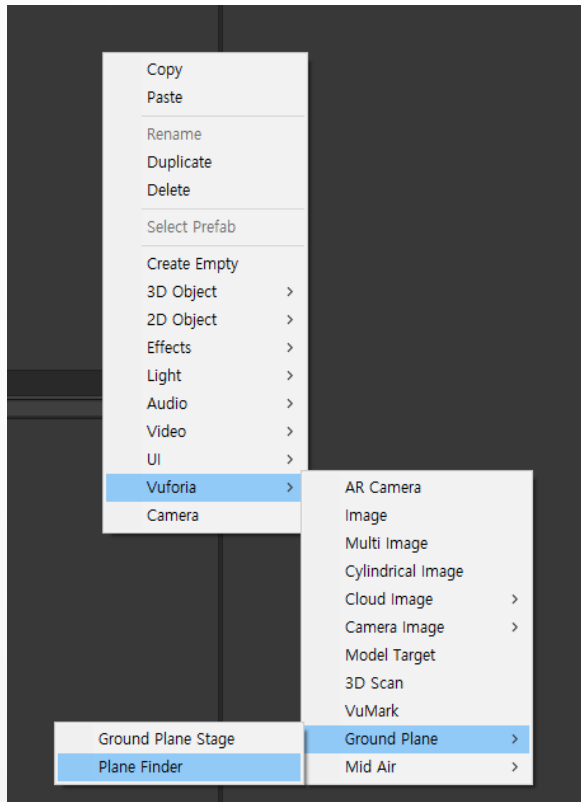
- 마커리스 디텍션!
 - 홀로렌즈 등 최근 증강현실 기기에서 필수적으로 되는 기술
 - ARKit 이나 ARCore 프로그램도 가능 하나 듀얼 카메라 이상인 디바이스만 가능
 - 뷰포리아에서 제공해주는 Ground Detection 기술을 사용할 수 있음!

Markerless Detection

- ARProject 에서 시작하자!
 - 라이선스 체크
 - 뷰포리아 콘피그 실행

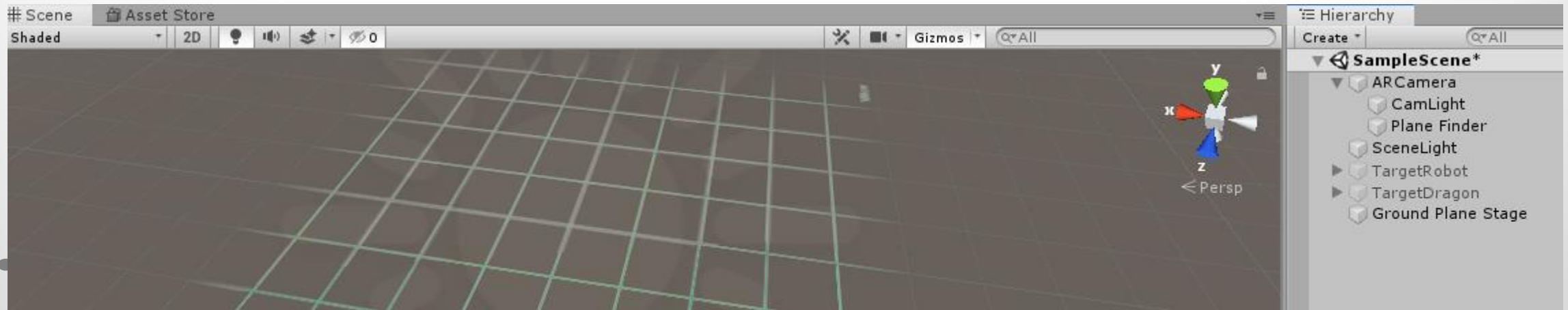
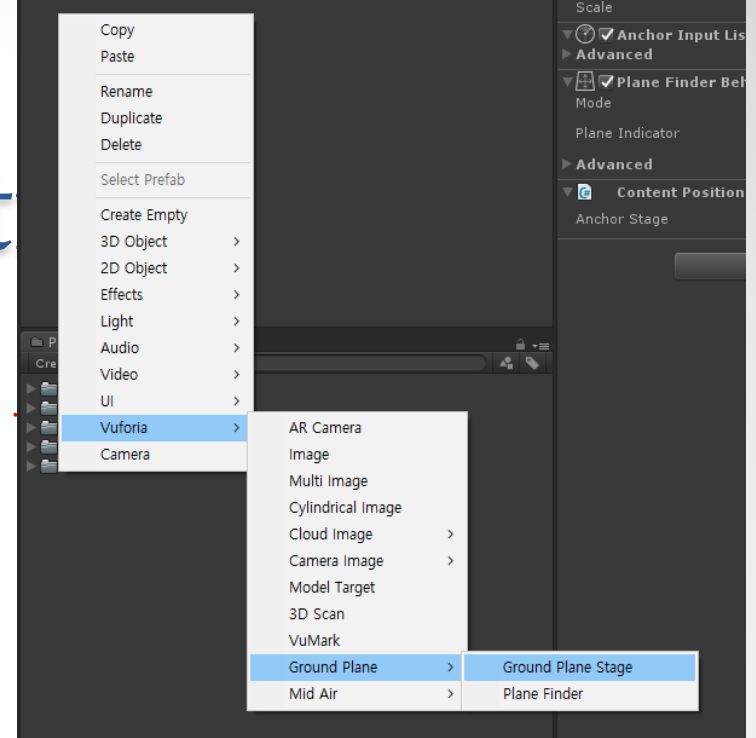
Markerless Detection

- GroundPlane을 추적하기 위해서
 - Vuforia – GroundPlane – PlaneFinder 실행
 - PlaneFinder를 ARCamera 밑에 두기!



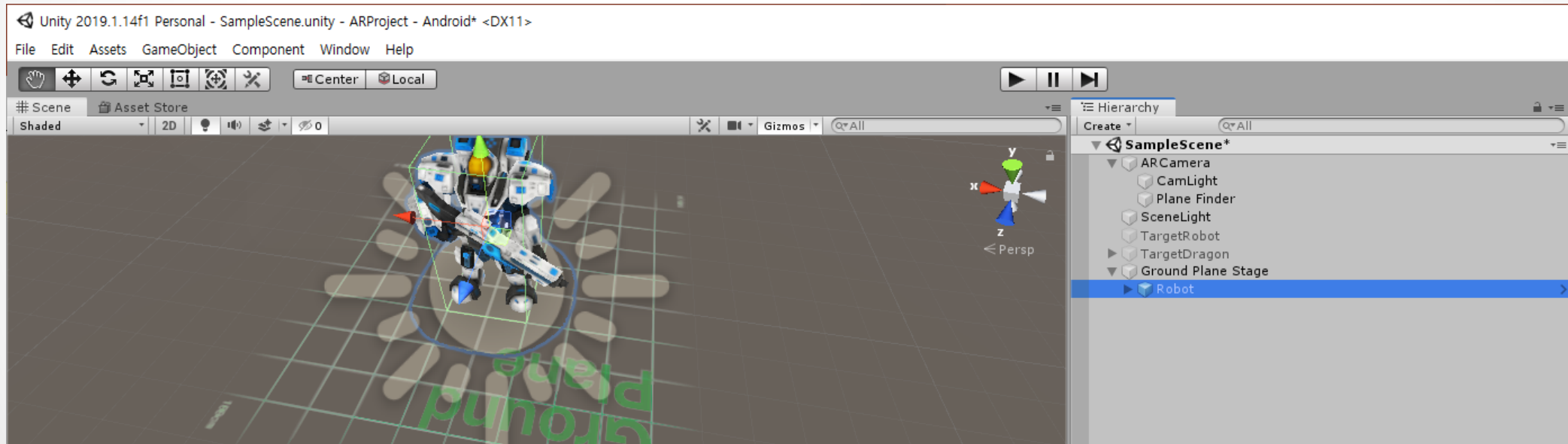
Markerless Detect

- GroundPlane Stage 추가
 - Vuforia – GroundPlane –Ground Plane Stage 실행



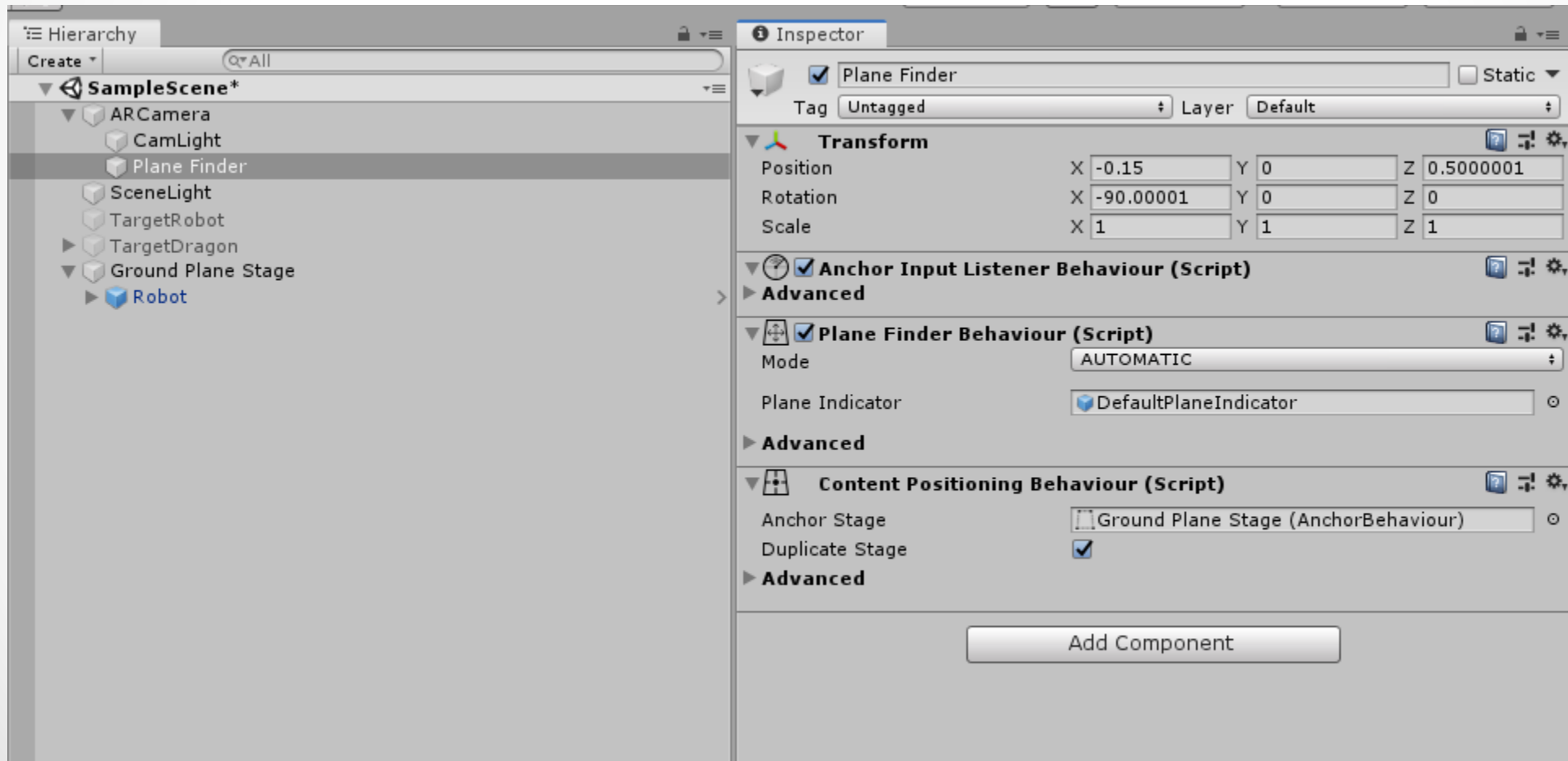
Markerless Detection

- 로봇을 다시 배치하기!
 - Ground Plane Stage의 하위에 배치!



Markerless Detection

- Plane Finder 설정
 - Content Positioning Behaviour 의 Anchor Stage 에 Ground Plane Stage 설정하기!



Markerless Detection

- 안드로이드로 빌드후 (빌드가 안되시는 분들은 되신분폰으로 테스트!)
 - 지면을 인식하고 모바일 폰의 화면을 터치하기!

