AR 프로그래밍

이준

수업의 목표

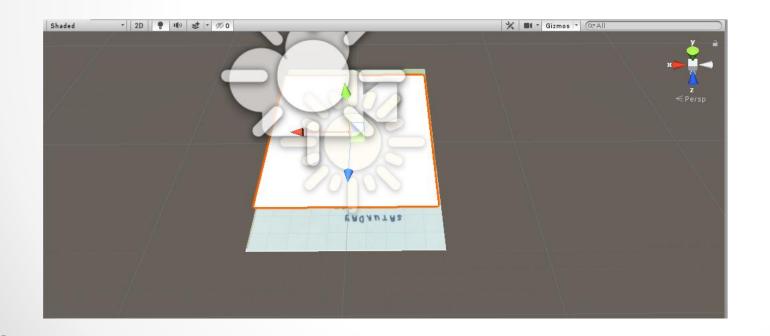
- 뷰포리아 셋팅에 익숙해지기!
- 다양한 AR 콘텐츠 제작 방법 익히기!

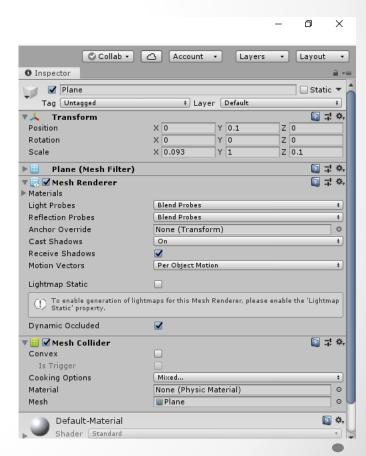
이번 개발 목표

- 증강현실로 콜라 광고 콘텐츠 만들기!
 - 게이미피케이션등에 활용 가능!
- LMS에서 콜라, 관련한 파일들 다운로드하기
 - Hail: https://drive.google.com/file/d/1GzieAxqgndkZV8ZkYPv3EGBbBM-namA4/view?usp=sharing
 - o Pola Bear :
 - https://drive.google.com/file/d/1yDj37bjTFKZAej_hHwWRps3Koce7RQEb/view?usp=sharing
 - colaAD.mp4: https://drive.google.com/file/d/1GDb3QPYV-VzfFPg1H-90WKfOSe49ZaXq/view?usp=sharing

동영상 플레이어 만들기

- 지난시간에 셋팅한 ARProject.zip 에 작업을 하기
- 플레인 추가후 다음과 같이 수정

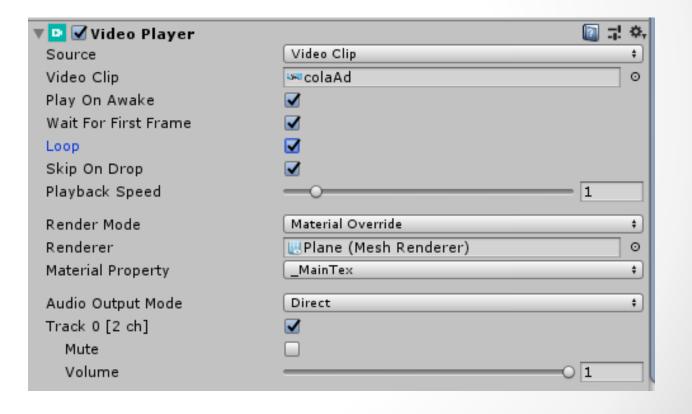




동영상 플레이어 만들기

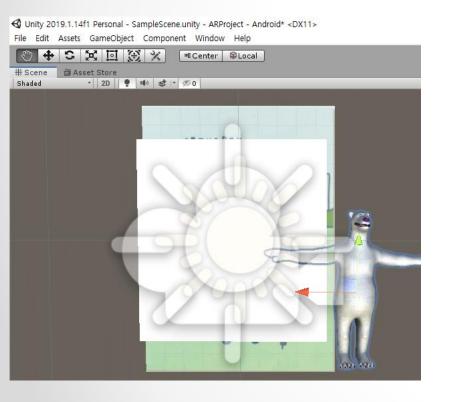
- 비디오 플레이어를 추가
 - 동영상에 Cola_AD 파일 집어 넣기

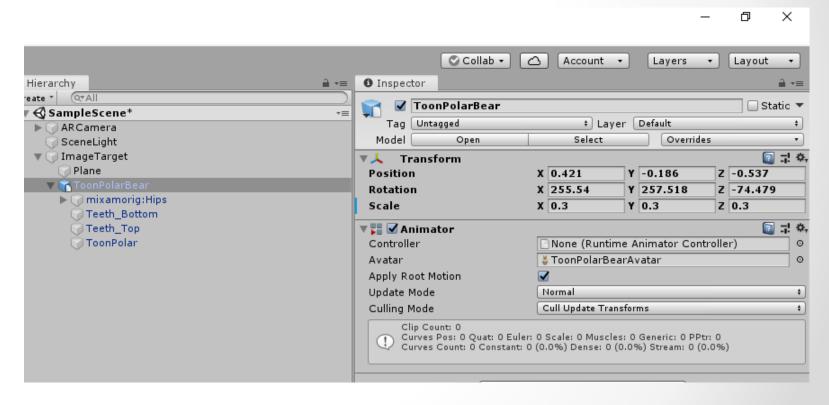




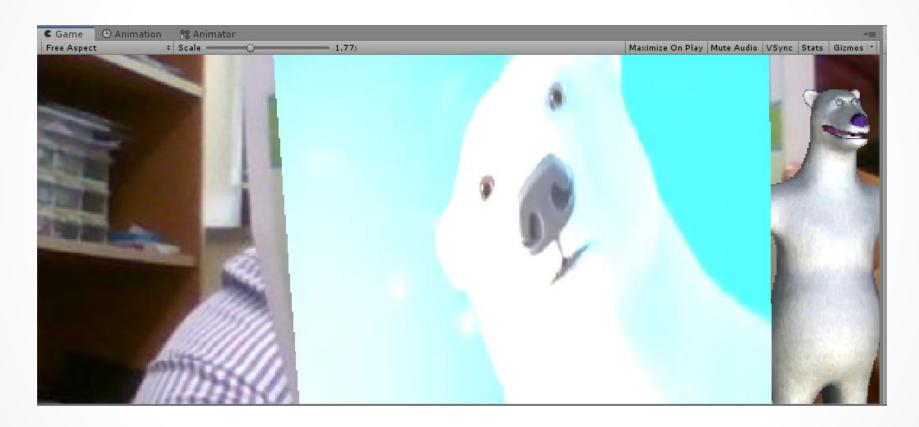
북극곰 추가하기

• 북극곰 프리팹 추가후 다음과 같이 셋팅





최종 결과



실습과제

- 1. 북극곰이 춤추도록 만들기~
- 2. 마커를 코카 콜라 마커로 바꿔 보기!
 - https://drive.google.com/file/d/1frHF4XEr4nJO0asS_4trkRy_VRNqqAD_/view?usp=sharing
 - 마커를 굳이 출력하지 말고, 핸드폰이나 PC 에서 인식을 할 수 있음

