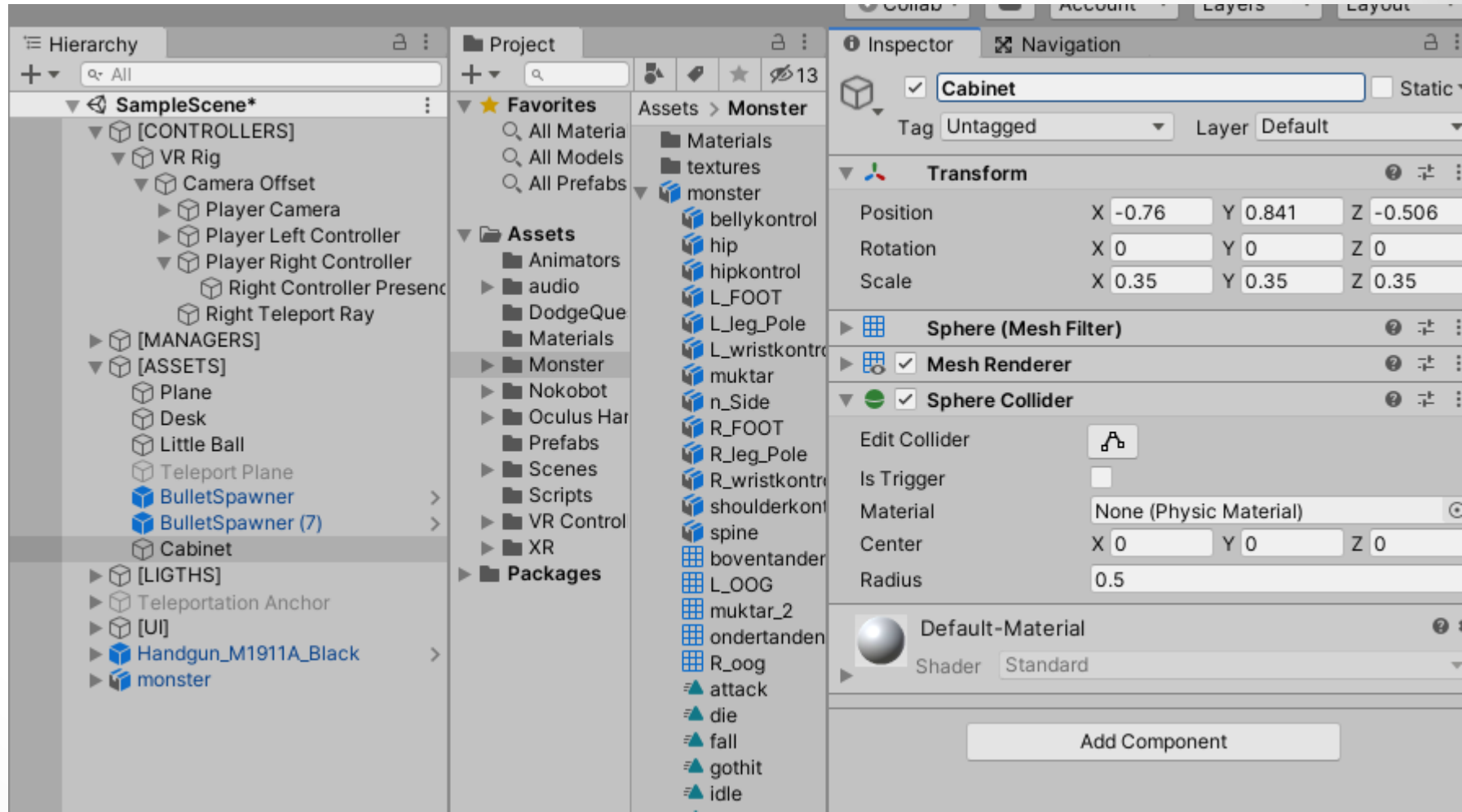


고급 VR 프로그래밍

1. 이준

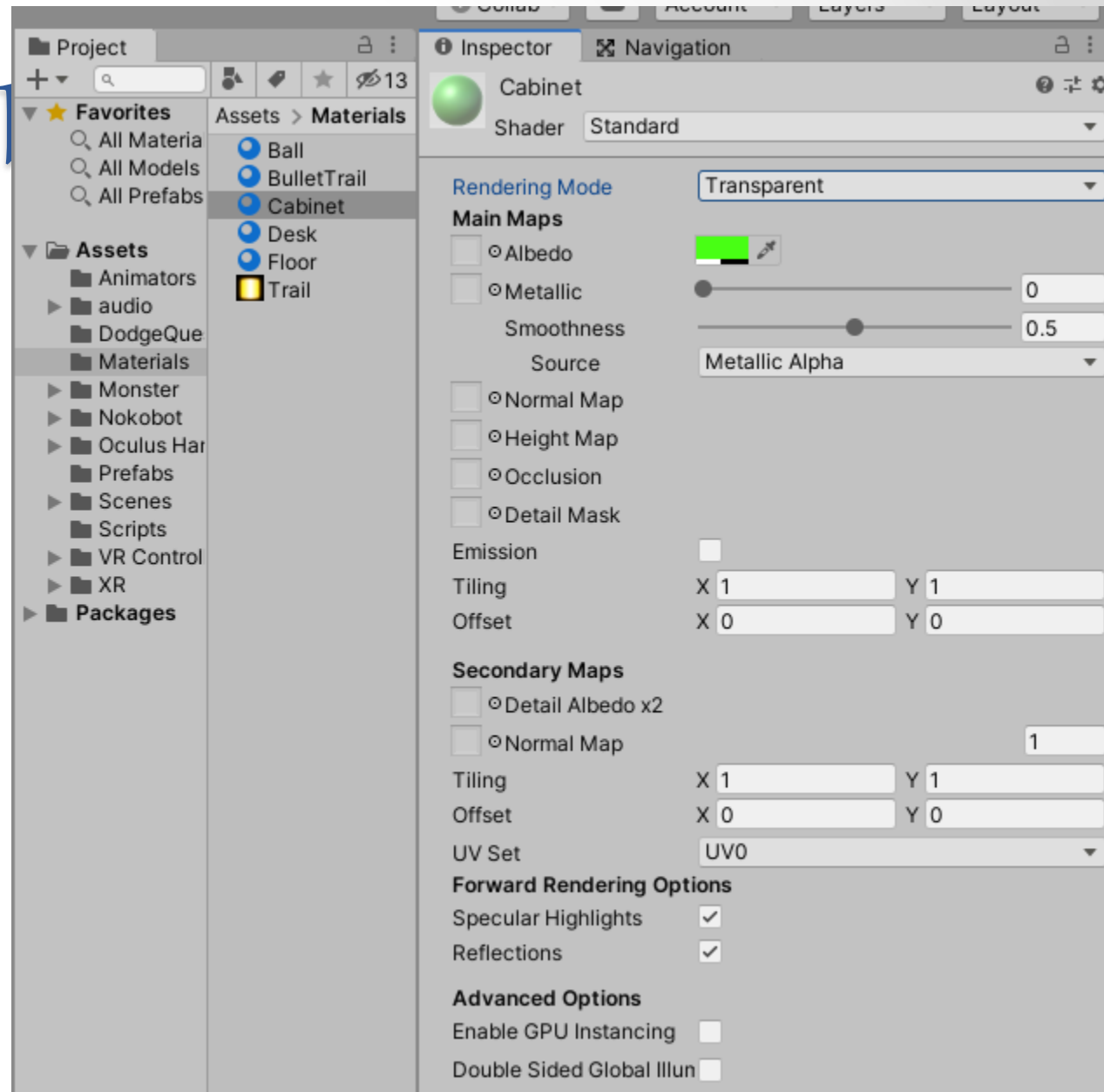
물건을 보관하는 Cabinet 시스템 만들기

- 하이라키에서 Create - Sphere 생성후 Cabinet으로 변경 및 위치와 크기 조정



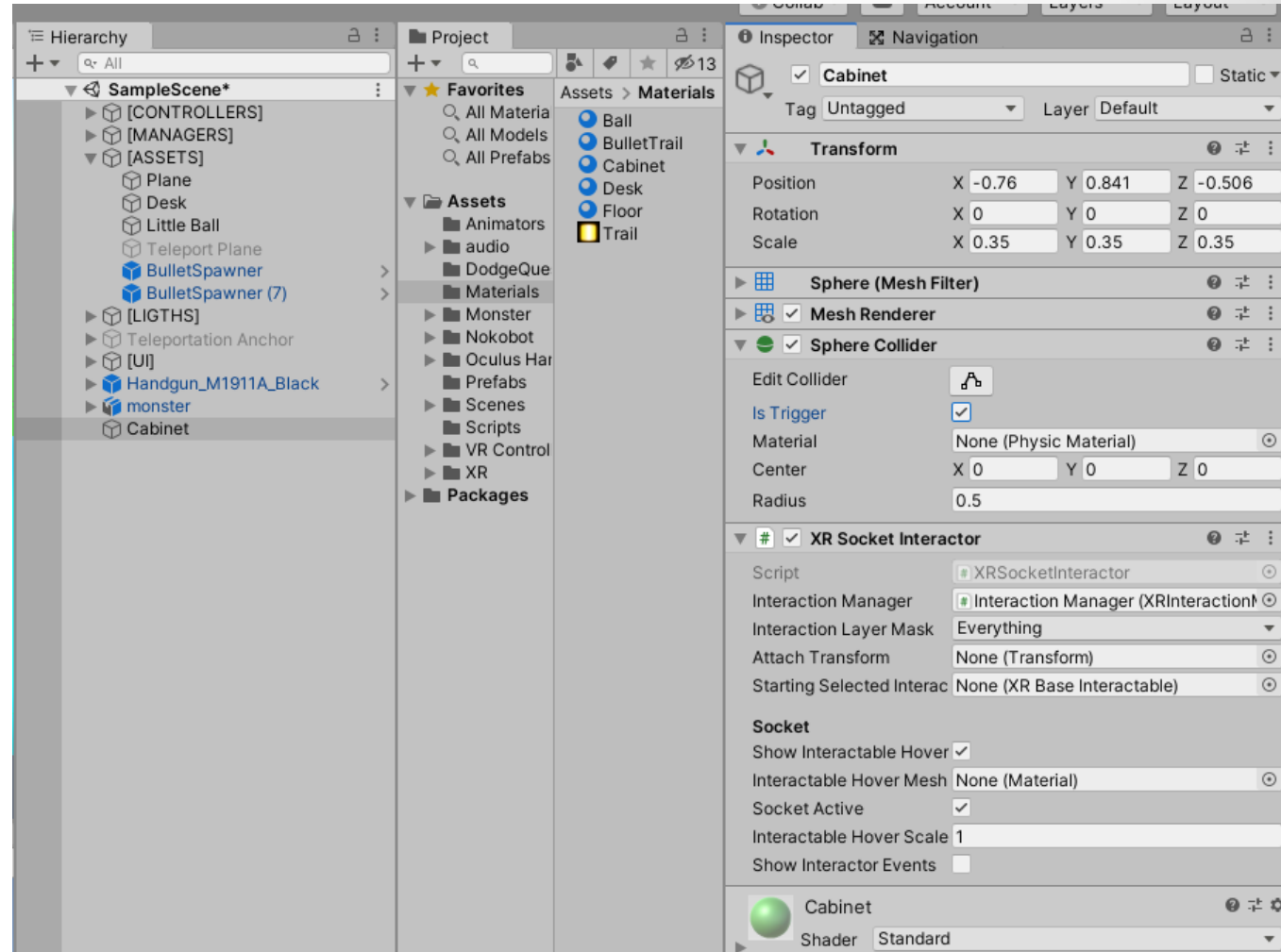
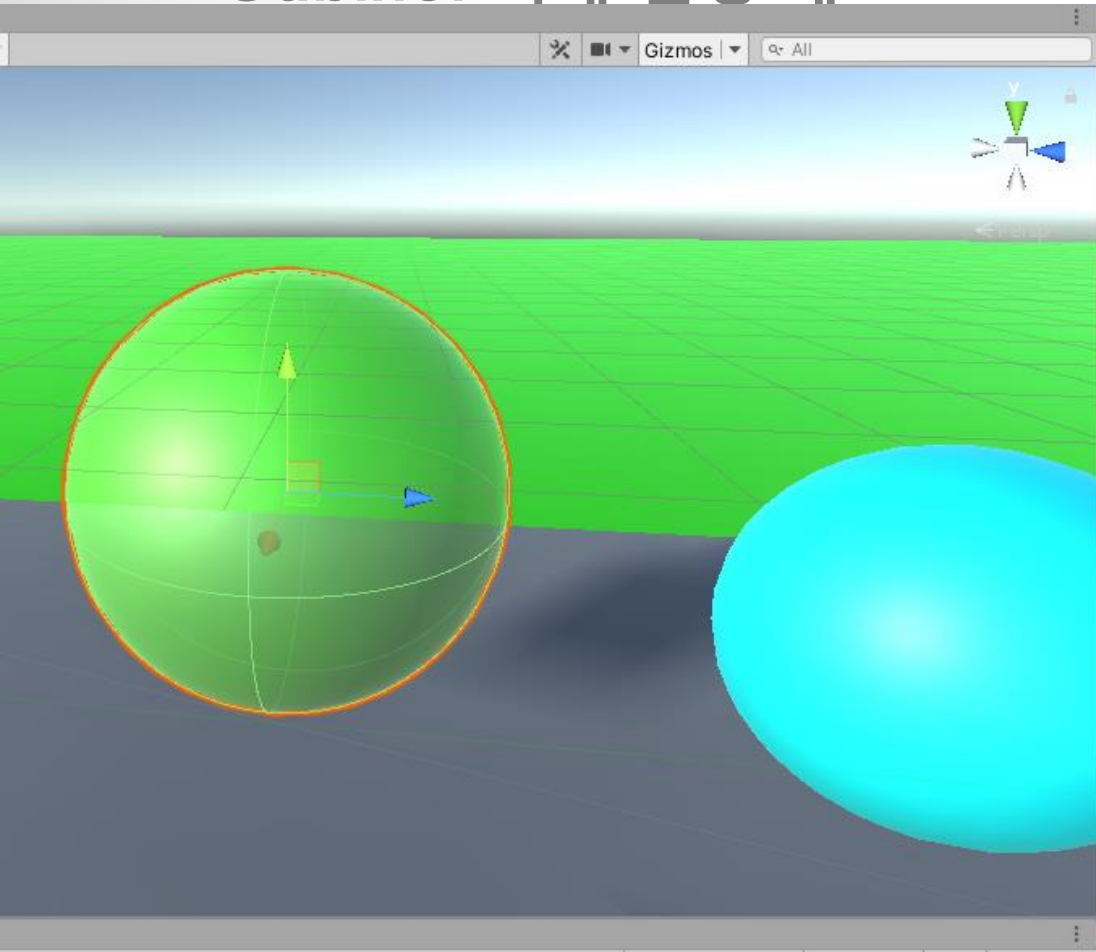
물건을 보관하는 Cabinet

- 다음과 같이 Cabinet 매터리얼 생성



물건을 보관하는 Cabinet 시스템 만들기

- Cabinet 객체 설정 체크



물건을 보관하는 Cabinet 시스템 만들기

- XR Socket Interactor 컴포넌트를 추가!
- 이 컴포넌트가 보관함 역할을 함!

