

9일_VRChat과 미래 교육 및 게임

이준

VR chat 이란?

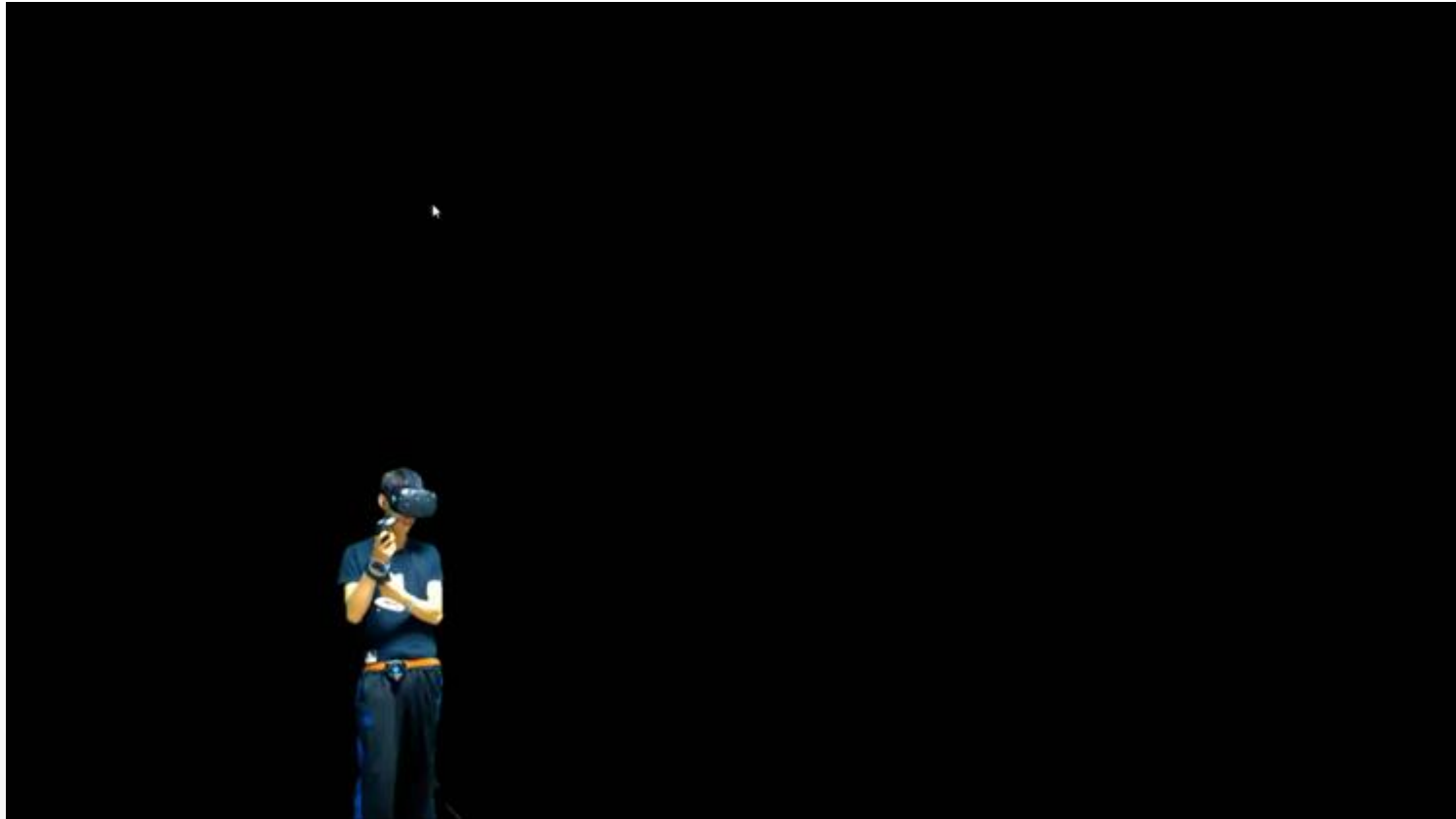
- VRChat?
 - VRChat Incorporated에서 2017년 스팀을 통해서 발매된 MMO 채팅 서비스!
 - 사용자들이 캐릭터 월드등을 자유롭게 제작이 가능한 서비스 (유니티로 개발)
 - VR 기기 및 일반 PC 유저들도 지원 가능!



VR chat 이란?

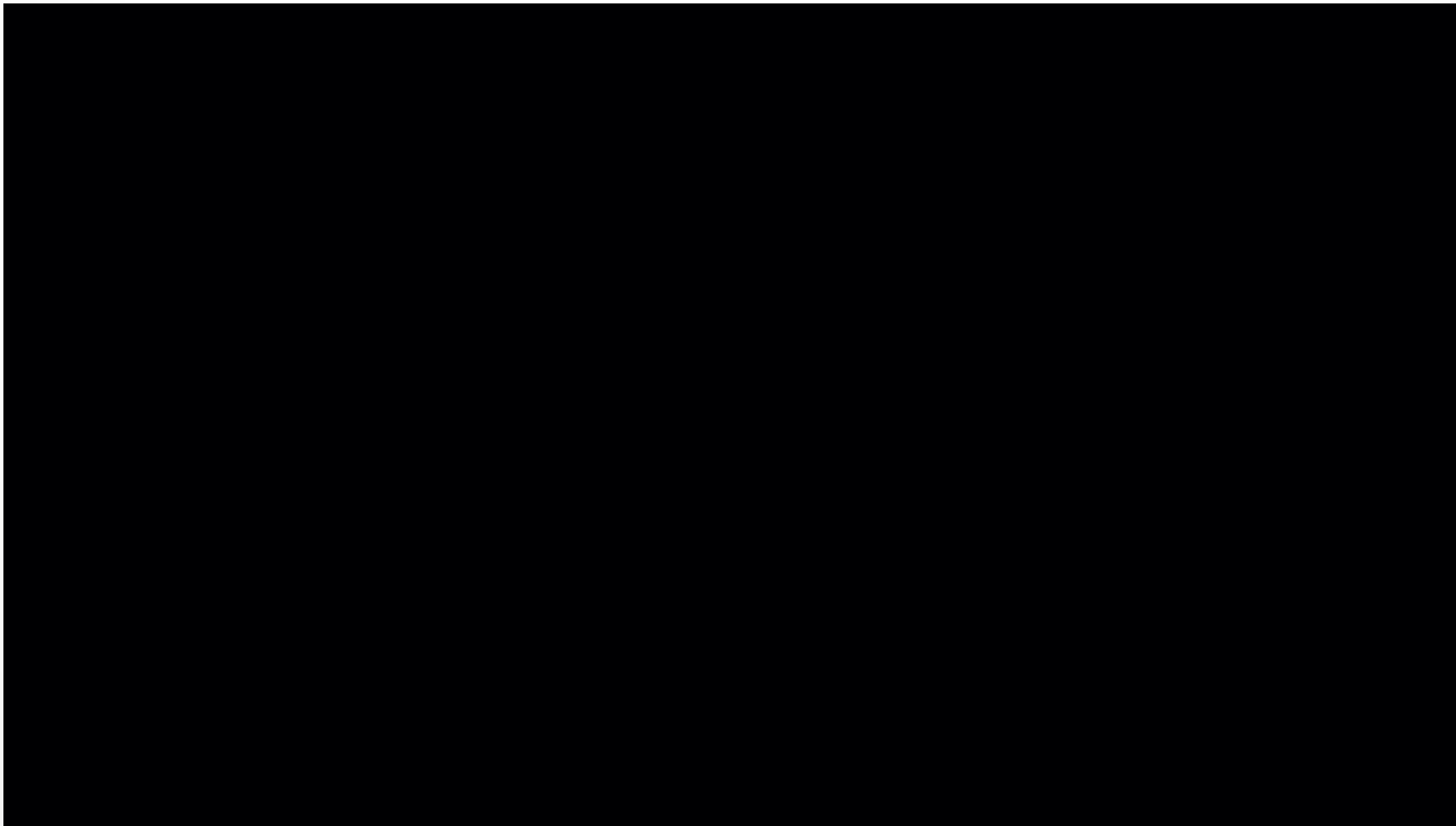
- VRChat?

- VRChat Incorporated에서 2017년 스팀을 통해서 발매된 MMO 채팅 서비스!
- 사용자들이 캐릭터 월드등을 자유롭게 제작이 가능한 서비스 (유니티로 개발)



VR chat 이란?

- VRChat 에서 하는 게임들



VRChat

- 게임 + 교육에 적용 될 수 있음

취재

한국게임학회, '포스트 코로나 시대' 게임에서 지혜를 찾다

2020년 한국게임학회 춘계 학술발표대회 개최



디자이너게임(디자이너게임)

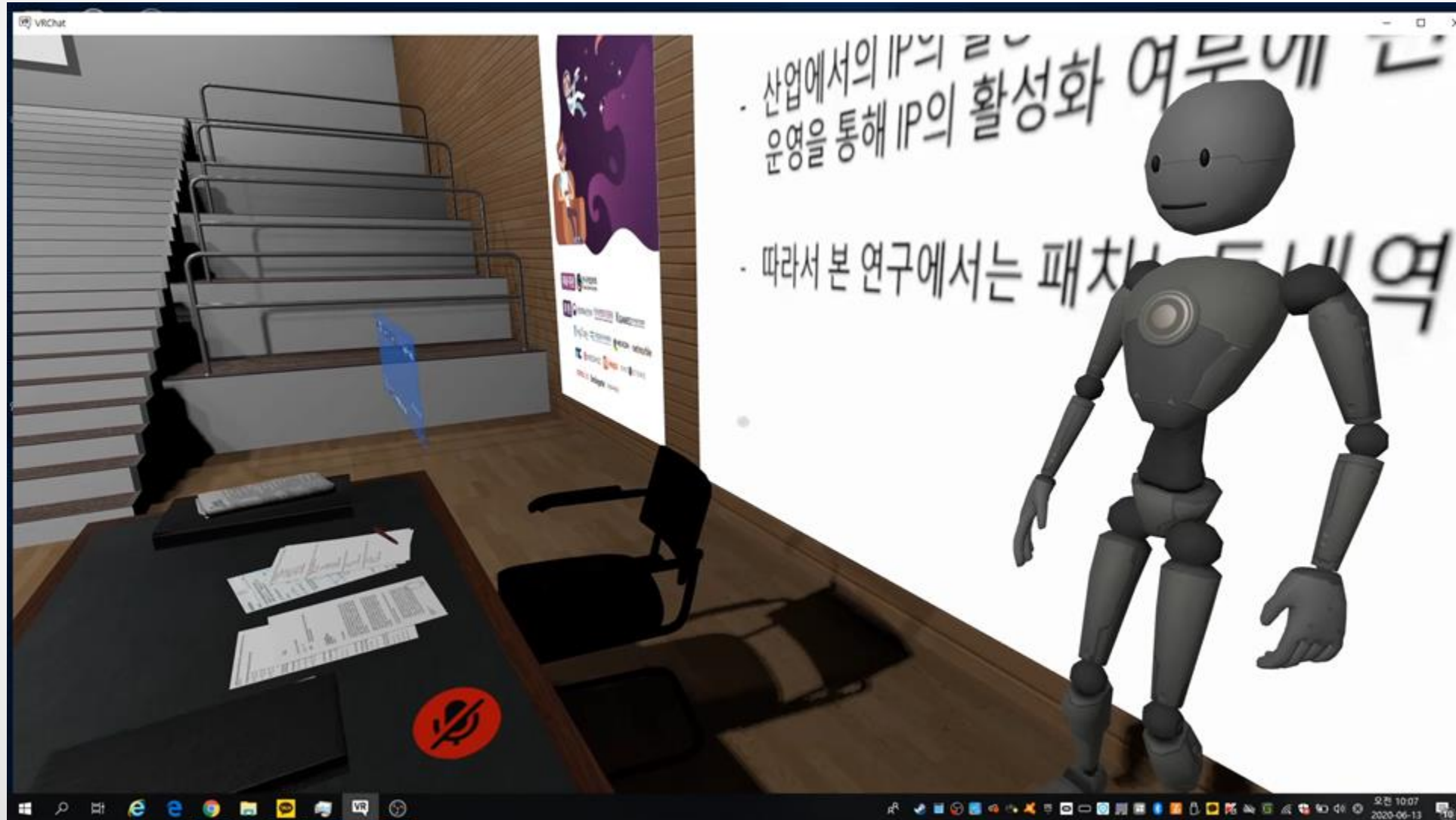


특히, 5번째 세션인 'VR챗'은 코로나 19 상황에서 비대면 토론의 일환을 염두에 둔 발표로, 그 진행방식에 참가자들의 큰 관심이 몰릴 것으로 전망된다. 'VR챗'이란 VR 기기를 착용한 사용자 및 착용하지 않은 사용자들도 쉽게 접근할 수 있는 오픈월드 형태의 커뮤니티형 게임이다.

VR 세션에 참여하는 참가자들은 'VR챗'에서 만들어진 가상 발표장에 참여하여 미리 준비된 발표 영상을 보고 'VR챗'을 사용하여 활발하게 토론을 할 예정이다. 새로운 형태의 시/청각적 가독성, 온라인에서의 실시간 소통, 게이미피케이션과 교육의 연결, 초연결성이라는 다양한 미래형 토론 기술을 체험할 수 있는 좋은 기회가 될 것으로 예측된다.

'VRC챗'의 공동 개발 및 춘계 학술발표대회 VR 세션의 공동 좌장을 맡은 이준 교수(호서대학교 게임애니메이션융합학부)는 "VR챗을 사용한 학술대회 참여는 국내에서 최초로 시도되는 것으로써 zoom을 사용한 기존의 온라인 강의보다 현실감을 높여주어 참가자들의 적극적인 활동이 가능하도록 해준다"며 "앞으로 대학 및 공공 기관의 교육으로도 활용될 가능성이 있다"고 말했다.

VRChat 데모



VRChat 데모



VRChat 데모

- https://vrchat.com/home/launch?worldId=wrld_fd1b10c7-fac1-45fd-adf2-53f9a30e032d

오쿨러스 퀘스트에서 VRchat 설치(?)

- 핸드폰으로 VPN을 잡아야함!
- 외국 아이피로 들어가야 VRChat 검색 및 설치 가능
- 단 오쿨러스 퀘스트는 프레임드랍현상이 발생할 수 있음!
- PC로 진행 권장

결론

- VR 분야의 성장 가능성
 - 기존 게임기를 사용한 게임 시장 (외국에서 검증받은 게임들만 성공)
 - VRChat을 적용한 미니게임 + 교육 시스템 (시장성이 충분함)