

오컬러스 퀘스트 프로그래밍

1. 이준

XR Toolkit 프로그래밍

- Oculus Integration..

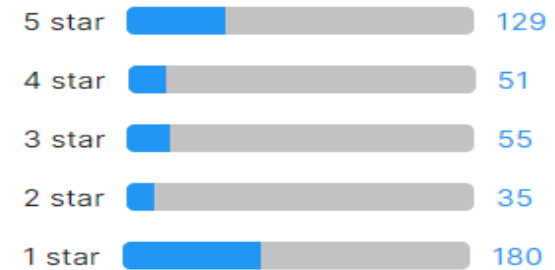
- Unity 를 사용한 Oculus VR 개발의 유일한 대안
- 가장 많은 리소스들을 보유 많은 자료들이 있음

- 하지만..

- 2020년 최신 버전 발표후 많은 버그들이 발생, 현재 유니티에서 평점 3점!
- 제가 준비한 프로젝트들도 다수 실행 되지 않음
 - 레이캐스팅, 텔레 포테이션... 기타 등등..

★★★★☆ 3 out of 5

This asset has 450 user ratings and 392 user reviews



XR Toolkit 프로그래밍

- XR Toolkit!

- 유니티에서 Oculus 및 MS Hololens 등 VR 과 AR 솔루션들을 통합하는 툴킷!
- 유니티에서 밀고 있는 최신 대세!

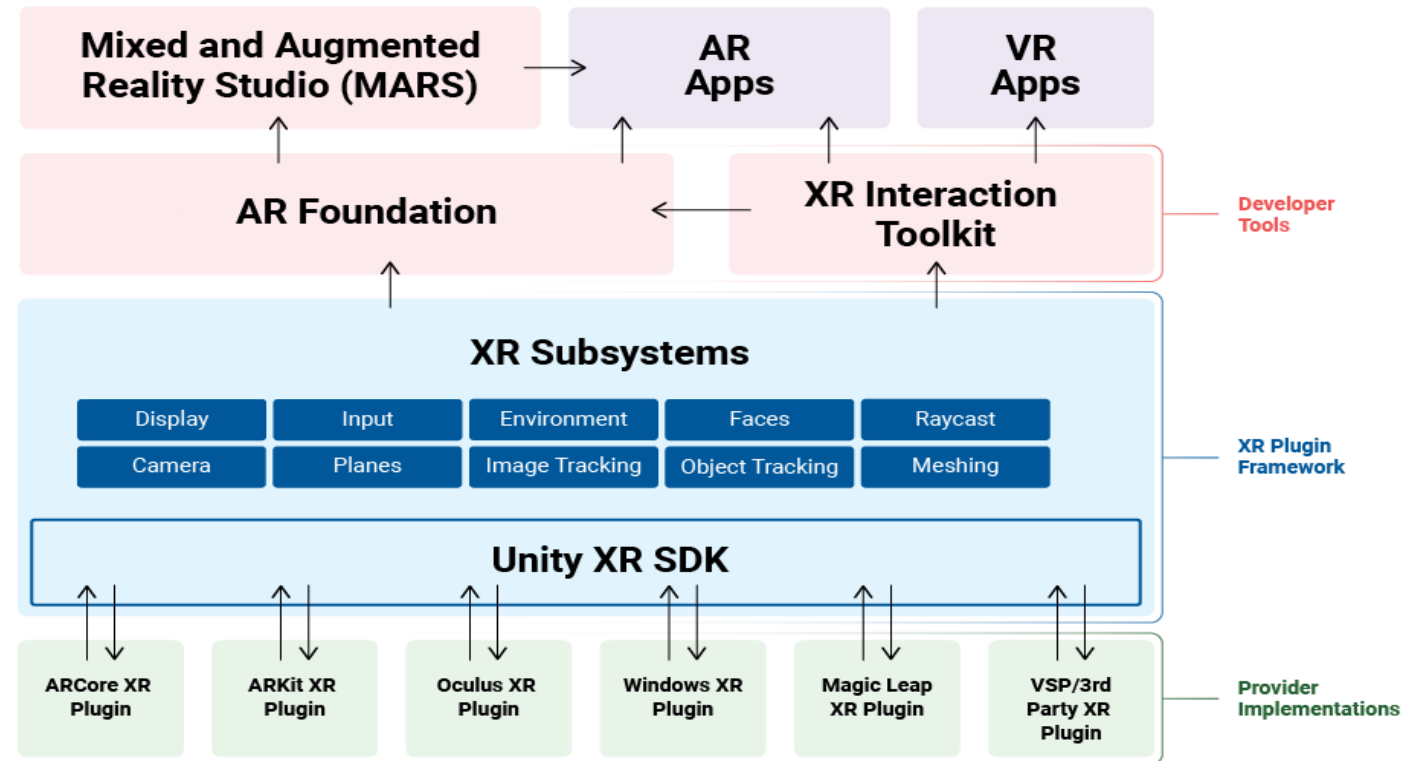
- AR Kit
- AR Core
- Microsoft Hololens
- Magic Leap
- **Oculus**
- Windows Mixed Reality
- **PlayStation VR**

Oculus	<p>2019.3 이후 버전을 사용하는 Oculus 개발자는 Oculus XR Plugin 로딩을 위해 XR Management를 사용해야 합니다.</p> <p>버전 안정성을 위해 Unity 2018 LTS를 사용하는 개발자는 Oculus 기기를 위한 개발을 계속 진행할 수 있습니다.</p> <p>참고: 2019.3에서 Oculus(Oculus Android 및 Oculus Desktop) 빌트인 지원이 중단되었습니다.*</p>
--------	---

XR Toolkit 프로그래밍

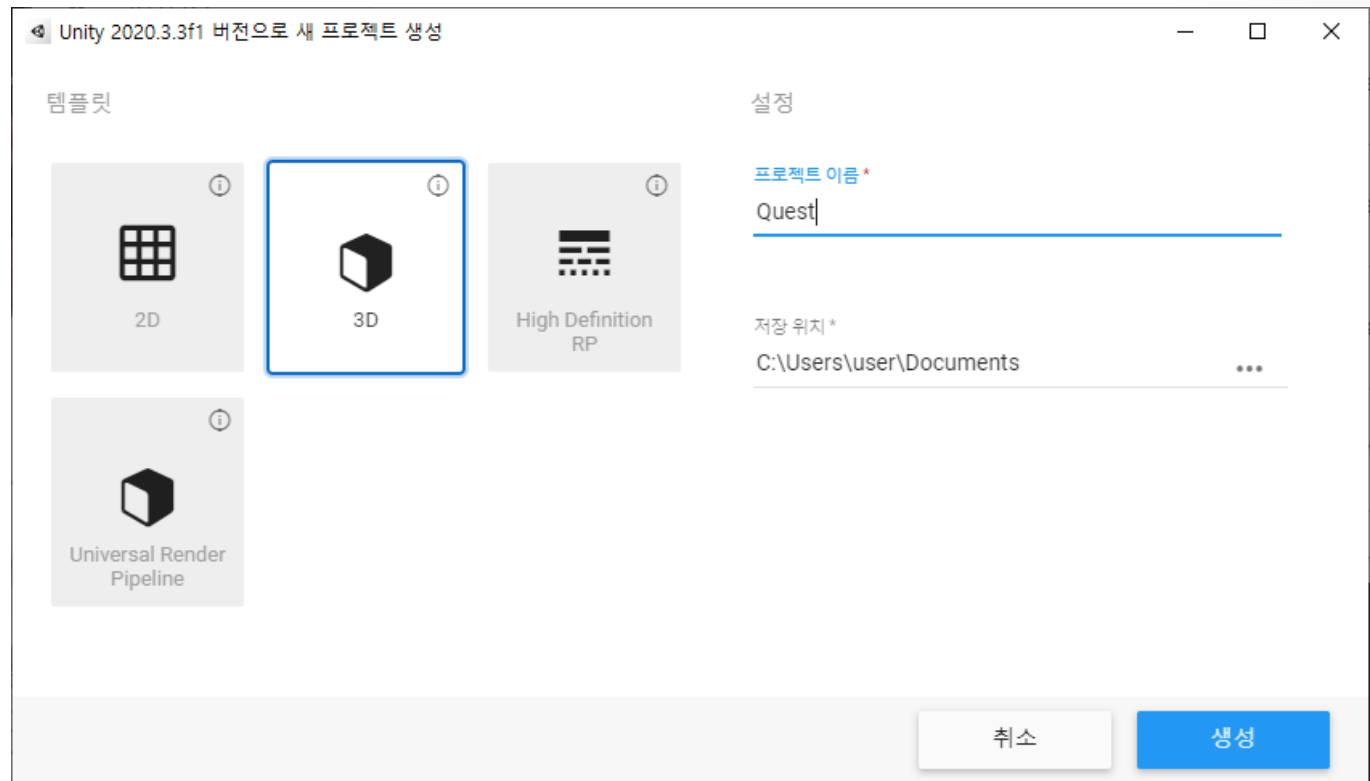
- XR Toolkit!
 - XR 툴킷 프레임워크
 - 유니티프레임워크와 유사
 - 다른 VR AR 플러그인들을 지원

Unity XR Tech Stack



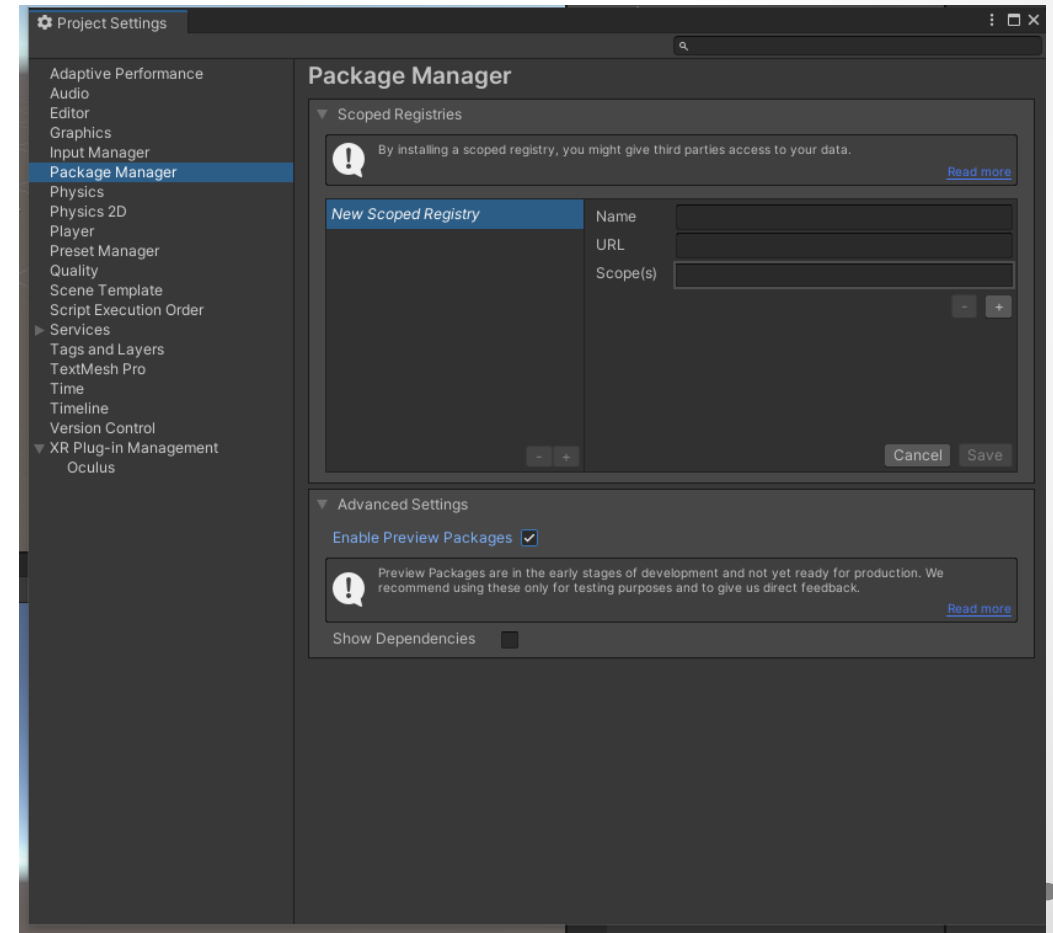
XR Toolkit 프로그래밍

- Quest 이름으로 프로젝트 생성!



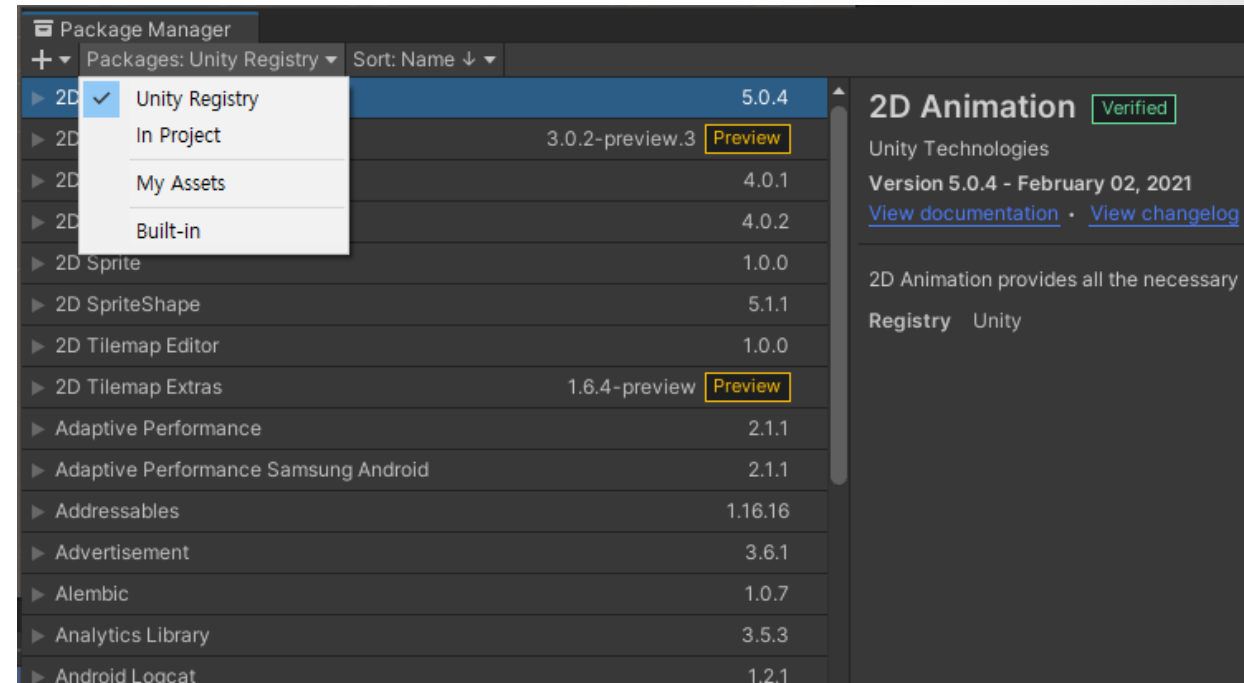
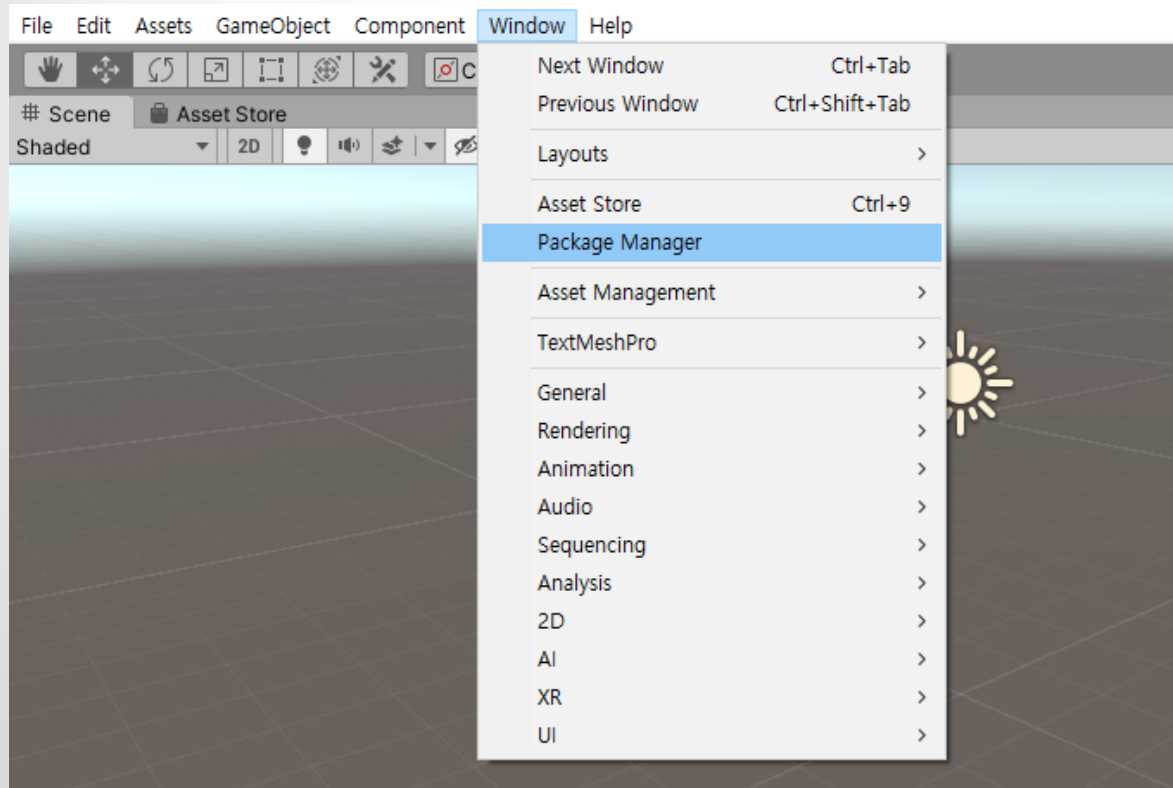
XR Toolkit 프로그래밍

- Window – Project Setting-Package Manager 실행후 Enable Preview Package



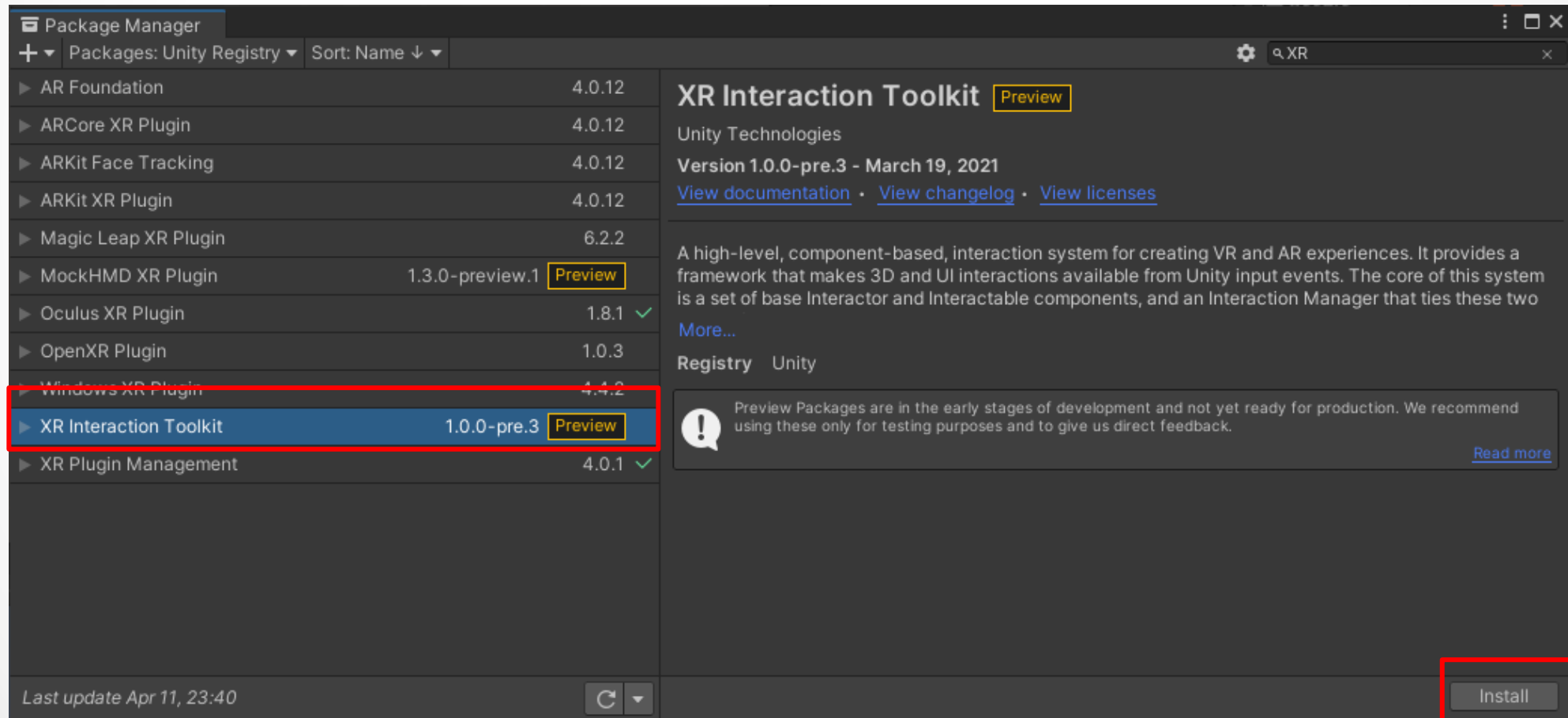
XR Toolkit 프로그래밍

- Window – Package Manager 실행 (XR Toolkit 은 유니티 기본 제공 패키지이기 때문에 이렇게 실행 해야함!)



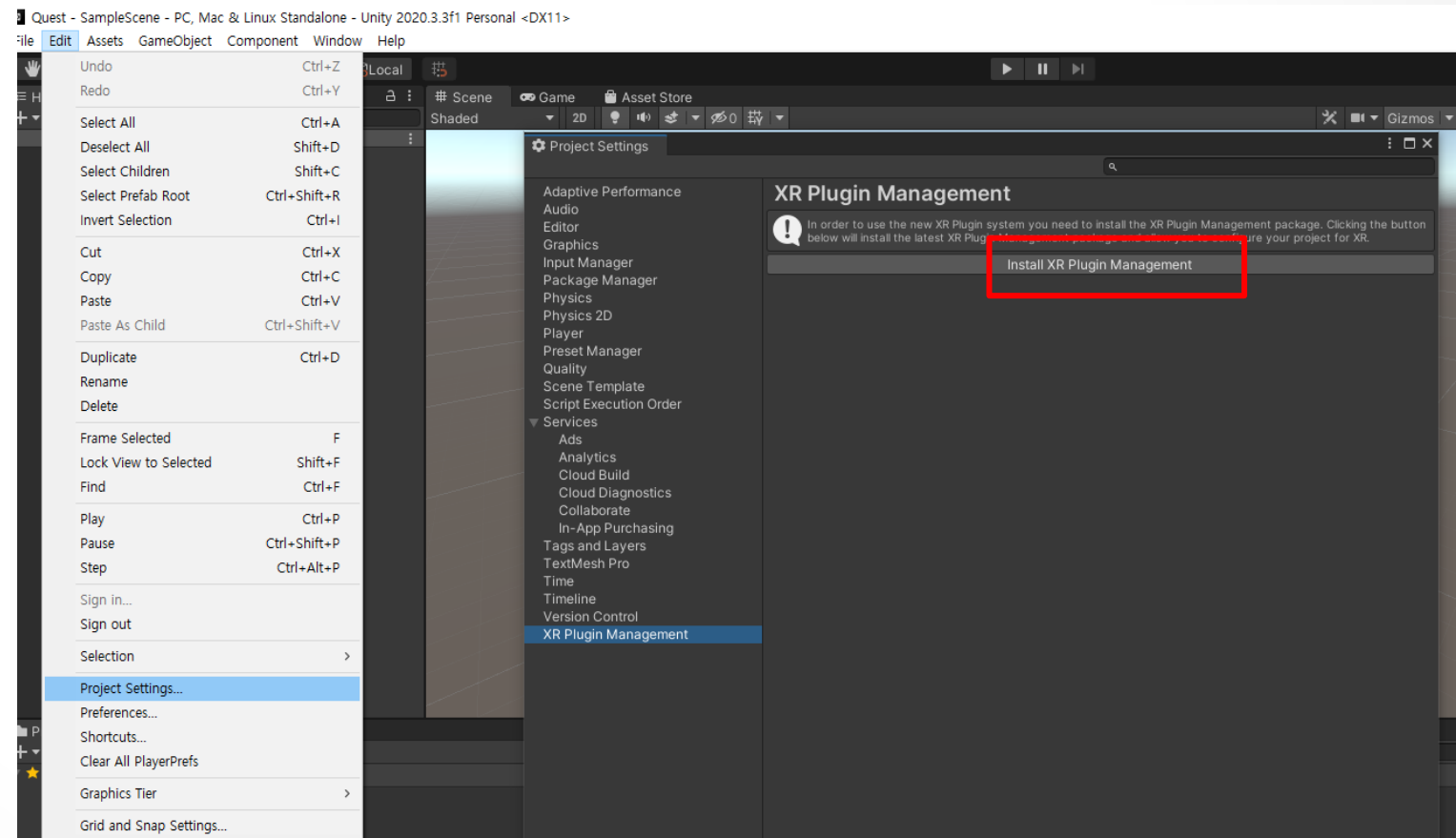
XR Toolkit 프로그래밍

Unity Registry 선택후, XR Interaction Toolkit 설치



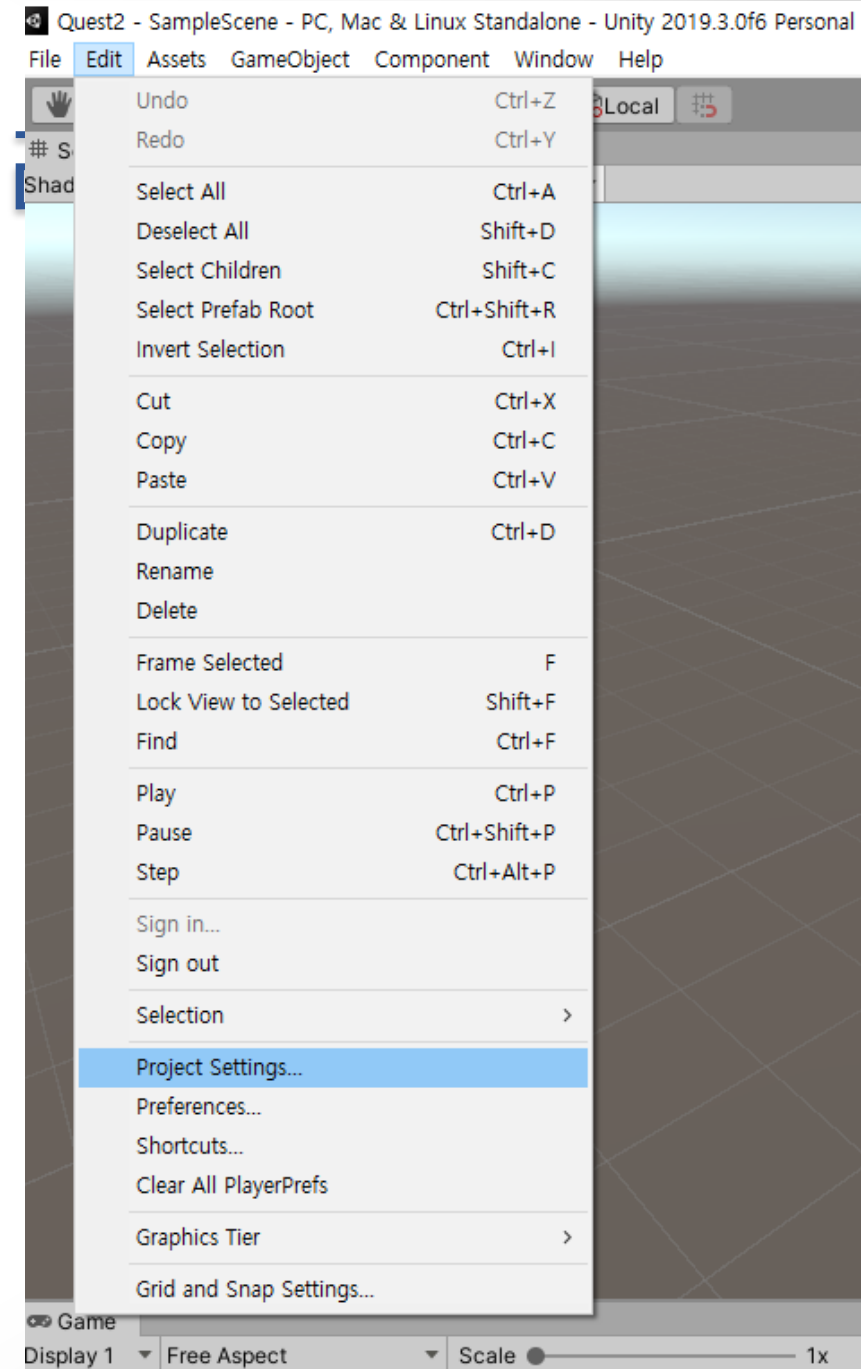
XR Toolkit 프로그래밍

- Edit – Project Setting XR Management 설치!



XR Toolkit 프로그램

- Edit – Project Settings 클릭!



XR Toolkit 프로그래밍

- Oculus 클릭!
- 이후 안드로이드 에서도 오쿨러스 선택!

