# **Deeper Look at Gradient Descent**

- Hypothesis function 복습
- 사용할 모의 data 확인
- Cost function 이 ਂਜ
- Gradient descent 이론
- Gradient descent 구현
- Gradient descent 구현 (nn.optim)

# **Hypothesis (Linear Regression)**

$$H(x) = Wx + b$$
Weight Bias

```
W = torch.zeros(1, requires_grad=True)
b = torch.zeros(1, requires_grad=True)
hypothesis = x_train * W + b
```

# **Simpler Hypothesis Function**

$$H(x)=Wx$$

Weight No Bias!

```
W = torch.zeros(1, requires_grad=True)
# b = torch.zeros(1, requires_grad=True)
hypothesis = x_train * W
```

## **Dummy Data**

Input = Output!

| Hours (x) | Points (y) |
|-----------|------------|
| 1         | 1          |
| 2         | 2          |
| 3         | 3          |

**Prediction** 

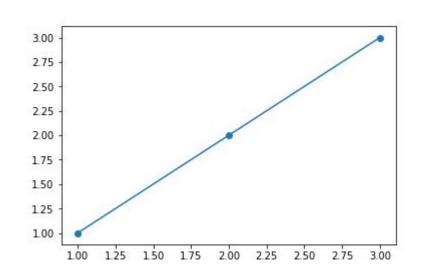


```
x_train = torch.FloatTensor([[1], [2], [3]])
y_train = torch.FloatTensor([[1], [2], [3]])
```

#### What is the best model?

- H(x) = x 가 정확한 모델
- W=1이 가장 좋은 숫자

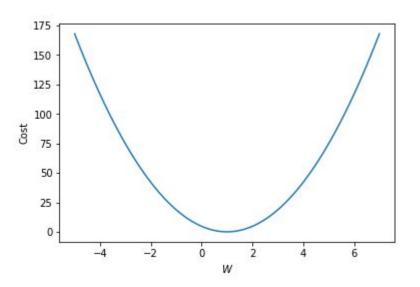
어떻게 **모델의 좋고 나쁨**을 평가할 수 있을까요?



| Hours (x) | Points (y) |
|-----------|------------|
| 1         | 1          |
| 2         | 2          |
| 3         | 3          |

#### **Cost function: Intuition**

- ullet W=1 일 때 cost=0
- 1 에서 멀어질수록 높아진다.



#### **Cost function: MSE**

Mean Squared Error (MSE)

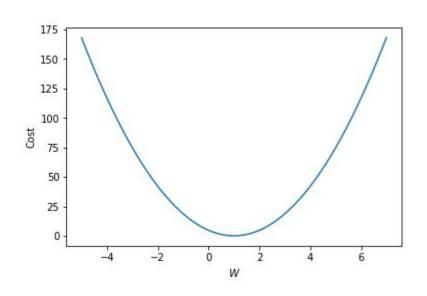
$$cost(W) = rac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left( H(x^{(i)}) - y^{(i)} 
ight)^2$$

cost = torch.mean((hypothesis - y\_train) \*\* 2)

#### **Gradient Descent: Intuition**

- 곡선을 내려가자
- 기울기가 클수록 더 멀리!
- "Gradient" 를 계산하자

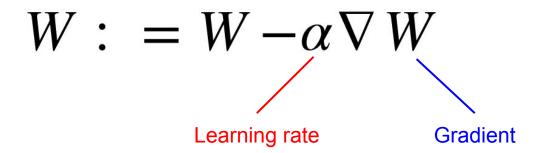
$$\frac{\partial cost}{\partial W} = \nabla W$$



#### **Gradient Descent: The Math**

$$cost(W) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} (Wx^{(i)} - y^{(i)})^2$$

$$\nabla W = \frac{\partial \cos t}{\partial W} = \frac{2}{m} \sum_{i=1}^{m} \left( W x^{(i)} - y^{(i)} \right) x^{(i)}$$



### **Gradient Descent: Code**

$$\nabla W = \frac{\partial \cos t}{\partial W} = \frac{2}{m} \sum_{i=1}^{m} \left( W x^{(i)} - y^{(i)} \right) x^{(i)}$$

$$W:=W-\alpha\nabla W$$

```
gradient = 2 * torch.mean((W * x_train - y_train) * x_train)
lr = 0.1
W -= lr * gradient
```

#### **Full Code**

```
# GIOIE
x_train = torch.FloatTensor([[1], [2], [3]])
y_train = torch.FloatTensor([[1], [2], [3]])
# 모델 초기화
W = torch.zeros(1)
# Learning rate 설정
1r = 0.1
nb epochs = 10
for epoch in range(nb epochs + 1):
   # H(x) 계산
   hypothesis = x train * W
   # cost gradient 계산
   cost = torch.mean((hypothesis - y train) ** 2)
   gradient = torch.sum((W * x train - y train) * x train)
   print('Epoch {:4d}/{} W: {:.3f}, Cost: {:.6f}'.format(
       epoch, nb_epochs, W.item(), cost.item()
   ))
   # cost gradient로 H(x) 개선
   W -= lr * gradient
```

#### 결과

```
0/10 W: 0.000. Cost: 4.666667
Epoch
Epoch
        1/10 W: 1.400. Cost: 0.746666
        2/10 W: 0.840, Cost: 0.119467
Epoch
        3/10 W: 1.064, Cost: 0.019115
Epoch
Epoch
        4/10 W: 0.974, Cost: 0.003058
Epoch
        5/10 W: 1.010, Cost: 0.000489
Epoch
        6/10 W: 0.996, Cost: 0.000078
Epoch
        7/10 W: 1.002. Cost: 0.000013
        8/10 W: 0.999. Cost: 0.000002
Epoch
Epoch
        9/10 W: 1.000, Cost: 0.000000
Epoch
       10/10 W: 1.000, Cost: 0.000000
```

- Epoch: 데이터로 학습한 횟수
- 학습하면서 점점:
  - 1에 수렴하는 W
  - 줄어드는 cost

## Gradient Descent with torch.optim

- torch.optim 으로도 gradient descent 를 할 수 있답니다!
  - 시작할 때 Optimizer 정의
  - optimizer.zero\_grad() 로 gradient 를 0으로 초기화
  - o cost.backward() 로 gradient 계산
  - o optimizer.step() 으로 gradient descent

```
# optimizer 설정
optimizer = optim.SGD([W], lr=0.15)

# cost로 H(x) 개선
optimizer.zero_grad()
cost.backward()
optimizer.step()
```

# Full Code with torch.optim

```
# FIDIES
x train = torch.FloatTensor([[1], [2], [3]])
y train = torch.FloatTensor([[1], [2], [3]])
# 모델 초기화
W = torch.zeros(1, requires grad=True)
# optimizer 설정
optimizer = optim.SGD([W], lr=0.15)
nb epochs = 10
for epoch in range(nb epochs + 1):
   # H(x) 계산
   hypothesis = x train * W
   # cost 계산
   cost = torch.mean((hypothesis - y train) ** 2)
   print('Epoch {:4d}/{} W: {:.3f} Cost: {:.6f}'.format(
       epoch, nb epochs, W.item(), cost.item()
   ))
   # cost로 H(x) 개선
   optimizer.zero grad()
   cost.backward()
   optimizer.step()
```

결과

```
0/10 W: 0.000. Cost: 4.666667
Epoch
Epoch
        1/10 W: 1.400. Cost: 0.746666
        2/10 W: 0.840, Cost: 0.119467
Epoch
Epoch
        3/10 W: 1.064, Cost: 0.019115
Epoch
        4/10 W: 0.974, Cost: 0.003058
Epoch
        5/10 W: 1.010, Cost: 0.000489
Epoch
        6/10 W: 0.996. Cost: 0.000078
Epoch
        7/10 W: 1.002. Cost: 0.000013
Epoch
        8/10 W: 0.999. Cost: 0.000002
Epoch
        9/10 W: 1.000, Cost: 0.000000
Epoch
       10/10 W: 1.000, Cost: 0.000000
```

- 학습하면서 점점:
  - 1에 수렴하는 W
  - 줄어드는 cost

#### What's Next?

- 지금까지 하나의 정보로부터 추측하는 모델을 만들었습니다.
  - 예시 1) 수업 참여도 -> 수업 점수
  - 예시 2) 총 수면 시간 -> 집중력
- 하지만 대부분의 추측은 많은 정보를 추합해서 이뤄집니다.
  - 예시 1) 쪽지 시험 성적들 -> 중간고사 성적
  - 예시 2) 암의 위치, 넓이, 모양 -> 치료 성공률
- 여러 개의 정보로부터 결론을 추측하는 모델은 어떻게 만들까요?