

청소년 도박



목차

1. 프로젝트 개요

1) 문제제기

2) 실행방안

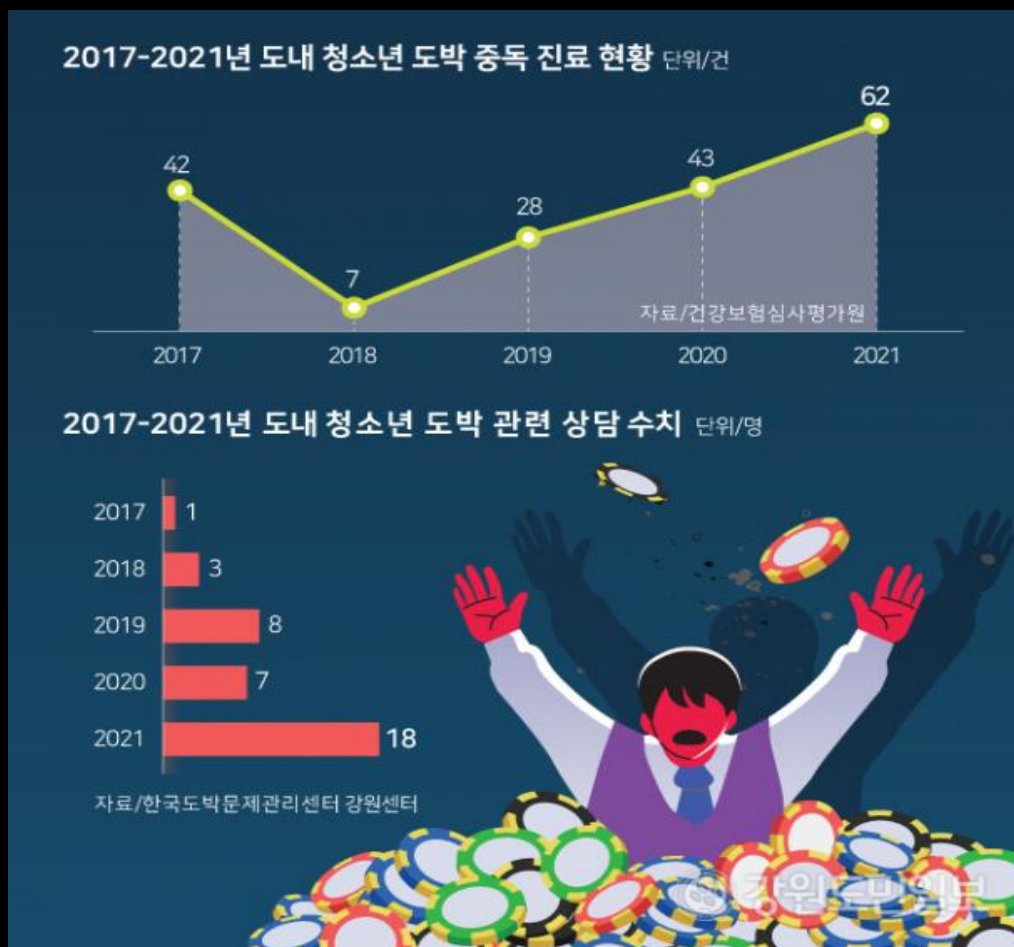
3) 기대효과

2. 프로젝트 설계

코로나 19로 청소년 도박 중독 급증

최근 5년간 청소년 도박 중독 진료 현황에 따르면 2019년부터 2021년까지 가파르게 증가

청소년 온라인 도박의 종류		
도박종류	내 용	
불법 스포츠 도박	사설 토로	불법 스포츠 도박 사이트에서 스포츠 경기의 승패를 맞추는 게임
불법 온라인 도박	달팽이 경주	3마리 달팽이 중 1등을 맞추는 게임
	사다리 게임	홀짝 둘 중 하나에 베팅
	로하이 게임	오픈된 카드의 합이 5미만(low) 또는 이상(high)을 맞추는 게임
	소셜 그래프	화면에서 나오는 그래프 해당 숫자가 멈추기 전에 출금 버튼을 누르면 해당 배당 배수만큼 얻는 게임
	파워볼 게임	나눔로또 추첨 번호를 이용해 나눔로또 숫자 6개 중 5개의 합이 홀인지 짝인지 맞추는 게임
	사설 FX마진거래	환율 등락 조건에 따라 승패를 결정하는 방법으로 환율이 오를지 내릴지를 맞히는 사실상 홀짝 같은 방식 cf) FX마진거래 : 외환을 거래해 환차익으로 이익을 내는 것



청소년 불법 도박 증가의 원인

1. 코로나로 인한 비대면 문화 확산

2. 쉬운 계좌이체

3. 간단한 회원가입과 가입 연령 무시

→ 접근성 ↑ → 도박 증가



실행 방안



1. 청소년 도박 치료 이용 강화
2. 범죄 경로 파악
3. 유해 사이트 차단 어플 활성화
4. 학교 밖 청소년에 대한 치료 필요