

Industrial 4.0

# 4차 산업혁명 선도인력 양성훈련

---

언리얼을 활용한 VR 게임 크리에이터  
세미 프로젝트 안내서

# 진행 일정

구분	기간	활동	산출물
PJT 기획	3/17(화) ~ 3/19(목)	프로젝트 기획	프로젝트 기획안
		PJT주제 계획, 팀(PM/팀원) 구성	
PJT 수행 / 완료	3/19(목) ~ 3/30(월)	프로젝트 수행	
	3/19(목)~3/24(화)	시스템 설계	
	3/25(수)~3/30(월)	콘텐츠 제작 및 테스트	
	3/30(월)	팀 별 최종 완료보고 발표 *우수팀(1팀) 선발 *	결과보고서

# 평가 상세

구분	평가점수 (총 100점)	평가 내용	평가 방법	
			교육생	강사
아이디어	10 점	독창성/체계성/실현가능성	30%	70%
컨텐츠	20 점	재미/완성도/밸런스	30%	70%
프로그래밍	20 점	구조/코드/성능		100%
프리젠테이션	20 점	구성/PT전달력	20%	80%
PJT수행력	30 점	목표달성/일정관리/역할분담 참여도/기여도		100%

# 평가 상세 내용

---

- 프로젝트 전체 일정 관리 편성 및 진행 능력
- 팀원 간 협업 수행 능력
- 기능 요구사항 정의 능력
- 시스템 설계 능력
- 콘텐츠 제작 능력
- 통합 테스트 수행 능력
- 프로젝트 완료 보고서 작성 능력
- 프로젝트 완료 보고서 발표 능력