기능리스트

* 오프닝
* 플레이어 이동기능
* 표시기능 (UX, UI)
* 오브젝트선택 (분기형) 트리거
* 캐릭터 컨트롤기능
  + 방향키 : 상하좌우, 대각선이동 가능
  + 기본무기공격 (z버튼)
  + 스킬공격 (x 버튼)
* 캐릭터 액션 기능
  + 오브젝트 교체